

MANDO NACIONAL DE LAS MILICIAS

MANUAL GENERAL DE PREPARACION COMBATIVA PARA GRUPOS DE COMBATE ESPECIAL-URBANOS

- Transcripción del original -

Fecha original: principios de los ochenta.

Fecha transcripción: año 2012

ÍNDICE DE CARTILLAS DE LOS GRUPOS DE COMBATE

CARTILLA DE PREPARACIÓN FÍSICA Y DEFENSA PERSONAL

INTRODUCCIÓN

La presente cartilla tiene por objeto entregar a los combatientes un Plan de Preparación Física y Defensa Personal.

La guerra contra la dictadura requiere de combatientes preparados en todos los planos, de allí que el guerrillero debe poseer agilidad, fuerza y rapidez en sus reacciones para poder enfrentar con éxito las más variadas situaciones.

La Preparación Física en esto juega un papel muy importante, que exige de nosotros responsabilidad, disciplina y constancia, ya que generalmente deberemos realizarla en espacios cerrados, como nuestras propias casas, solos, sin que nadie nos controle y presiones. Sólo teniendo la clara conciencia que en la medida en que nos preparemos mejor, más efectivo será nuestro accionar y estaremos en mejores condiciones para enfrentar al enemigo, podremos cumplir esta tarea con exigencia y constancia que requiere.

El aspecto más importantes en la Preparación Física y Defensa personal, es su constancia y continuación, de ello dependerá la mantención en todo momento de nuestro mejor estado físico. La constancia es más importante que el simple desarrollo esporádico de ejercicios, ocupando muchas horas y esfuerzos.

I. EJERCICIOS DE PREPARACIÓN FÍSICA

A) Ejercicios diarios de precalentamiento.

Estos ejercicios cubren la totalidad del cuerpo, en una secuencia que va de la cabeza a los pies o viceversa, pero nunca a partir de otras partes del cuerpo. Su objetivo es prepararnos tanto anímicamente como al conjunto

de nuestros músculos para la realización de otros ejercicios que desarrollan tanto nuestra elasticidad, fuerza, agilidad o bien para realizar las técnicas de Defensa Personal. El precalentamiento antecede a los demás ejercicios y tiene una duración de 10 a 15 minutos como mínimo. Por sí solo éste no desarrolla capacidades, sino que más bien las mantiene o permite que mediante otros ejercicios los adquiramos evitando accidentes, como son los desgarres, esguinces o fracturas. Para desarrollar nuestra preparación física la realizamos del precalentamiento es obligatoria.

Observaciones:

- Algunos ejercicios son realizados con doble insistencia, esto significa que cada movimiento se hace dos veces seguidas.
  Por ejemplo, en el ejercicio de brazos, tenemos uno arriba y otro abajo, al hacer el movimiento hacía atrás, lo hacemos dos veces y después haremos el cambio de brazo.
- Todos los ejercicios de precalentamiento cuentan con diez tiempos, pero los de elasticidad, fuerza y agilidad, deberán ir aumentando paulatinamente.

1) Ejercicios de cuello

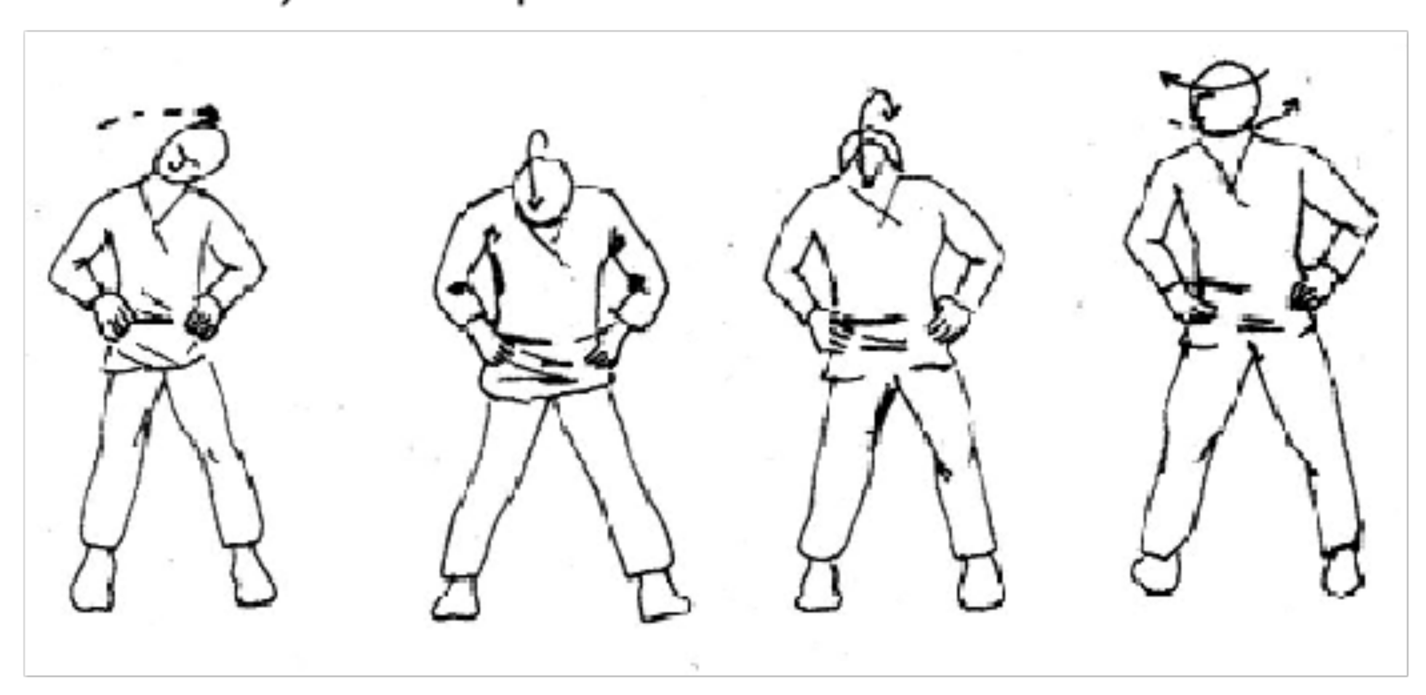
Con las piernas semi abiertas a la altura de los hombros, y las manos en la cintura:

a) Girar la cabeza haciendo círculos, 10 veces a la derecha y 10 veces a la izquierda.

b) Moviendo la cabeza hacia arriba, (mirando el techo) y abajo (mirando los pies) 10 tiempos.

c) Mover la cabeza, tratando de hacer llegar la oreja a los hombros. 10 tiempos.

d) Mover la cabeza hacía los lados, de izquierda a derecha (como diciendo “no”). 10 tiempos.



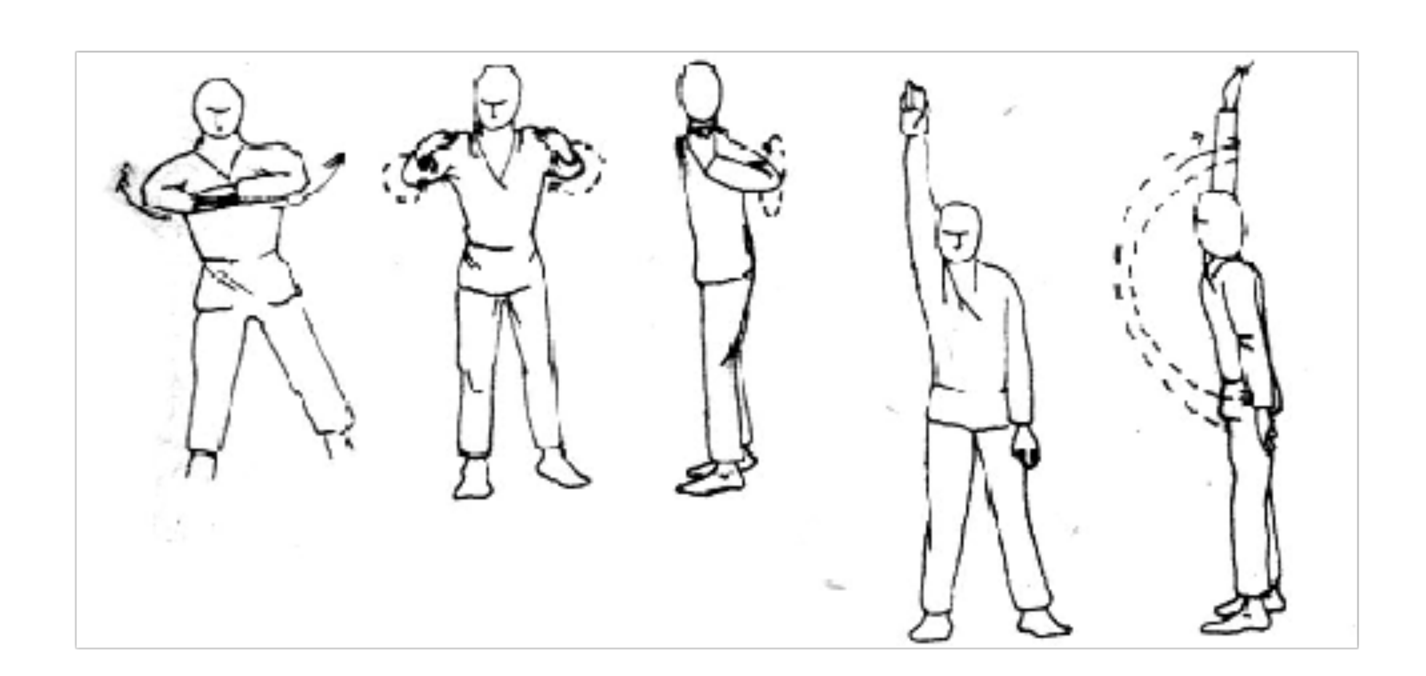
2) Ejercicios de hombros.
Piernas semiabiertas, a la altura de los hombros, manos tocándose los hombros.

a) Levantar 10 veces los brazos hacía arriba y hacía abajo.

b) Girar los hombros hacia adelante haciendo círculos con ellos y luego hacia atrás. 10 tiempos.



3) Ejercicio de brazos.
Piernas semiabiertas. Todos estos se realizan con doble insistencia.
a) Manos dirigidas al pecho con los brazos doblados, en seguida van hacia los lados con fuerza, hasta donde podemos llegar hacia atrás. 10 veces.
b) Llevar los dos brazos hacia atrás, uno arriba y el otro abajo, alternándolos, es decir, cambiándolos de posición.



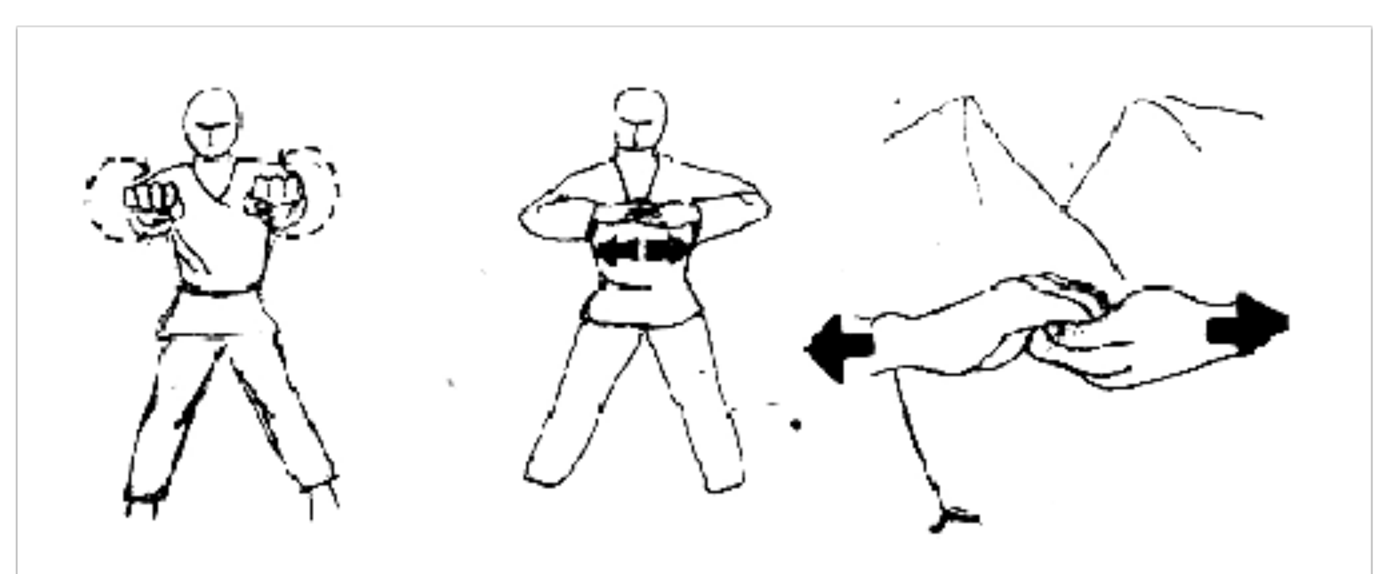
4) Ejercicio de codos.
Piernas semiabiertas. Se dobla el brazo y con el otro se sostiene el codo como apoyo, se gira haciendo círculos. 10 veces a la derecha y 10 veces a la izquierda. Una vez hecho, se cambia de brazo



5) Ejercicios de manos.

a) Manos empuñadas hacia adelante, hacen círculos con las muñecas, 10 tiempos hacia afuera y 10 tiempos hacia adentro.

b) Juntando las yemas de los dedos de una mano contra la otra, empujando o haciendo presión con fuerza. 10 tiempos.



c) Con los dedos entrelazados, empujar hacia abajo 10 veces las palmas de la mano, mirando hacia el suelo.

d) Abrir y cerrar con fuerza las manos 15 veces con los brazos estirados hacia el frente, 15 veces con los brazos hacia arriba, y 15 veces con las manos hacia atrás.



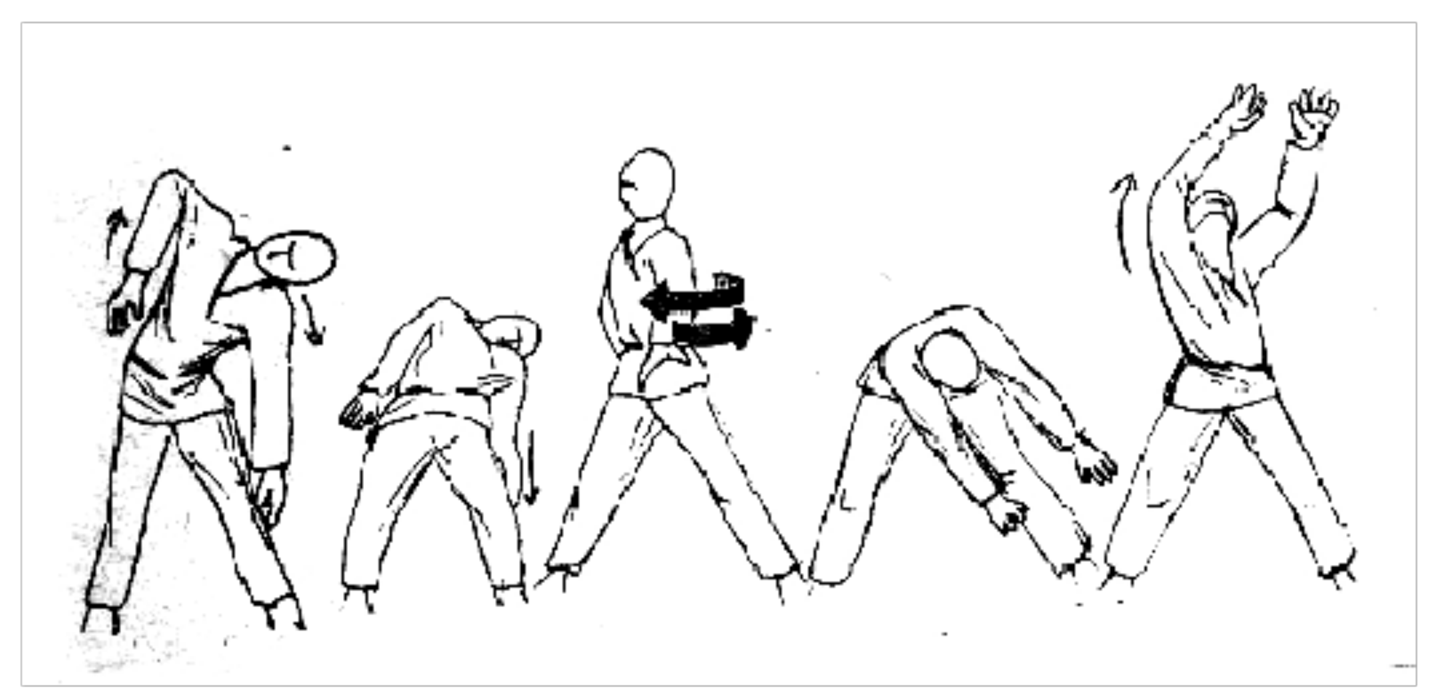
6) Ejercicios de tronco o cintura.
Piernas separadas, doble insistencia.

a) Doblar el tronco al lado izquierdo, levantando el brazo derecho mientras el izquierdo trata de alcanzar el tobillo. Se haca cada movimiento en dos tiempos y se cambia de brazo.

b) El mismo ejercicio, pero esta vez no hacia los costados, si no que las manos van hacia atrás tratando de tocar el talón del pié. La cabeza, mirando hacia arriba.

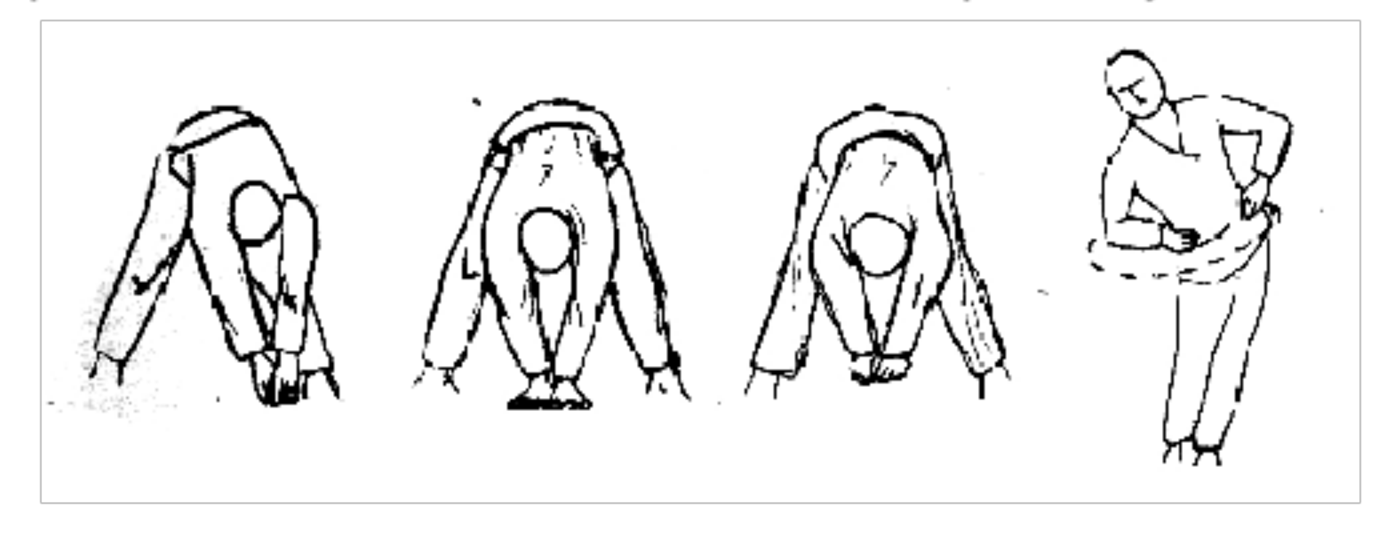
c) Mano en la cintura, torcer el tronco con fuerza hacia el lado izquierdo con doble insistencia y luego, al lado derecho.

d) Rotación del tronco con las piernas abiertas y brazos sueltos. Girar el tronco dando vueltas o circulo, 10 veces a la izquierda y 10 a la derecha.



e) Piernas separadas. Doblar el tronco yendo lo más adelante posible con la palma de las manos tocando el suelo, primero delante, después al centro, luego hacia atrás por entre las piernas y, finalmente, levantando el tronco llevando los brazos lo más atrás posible.

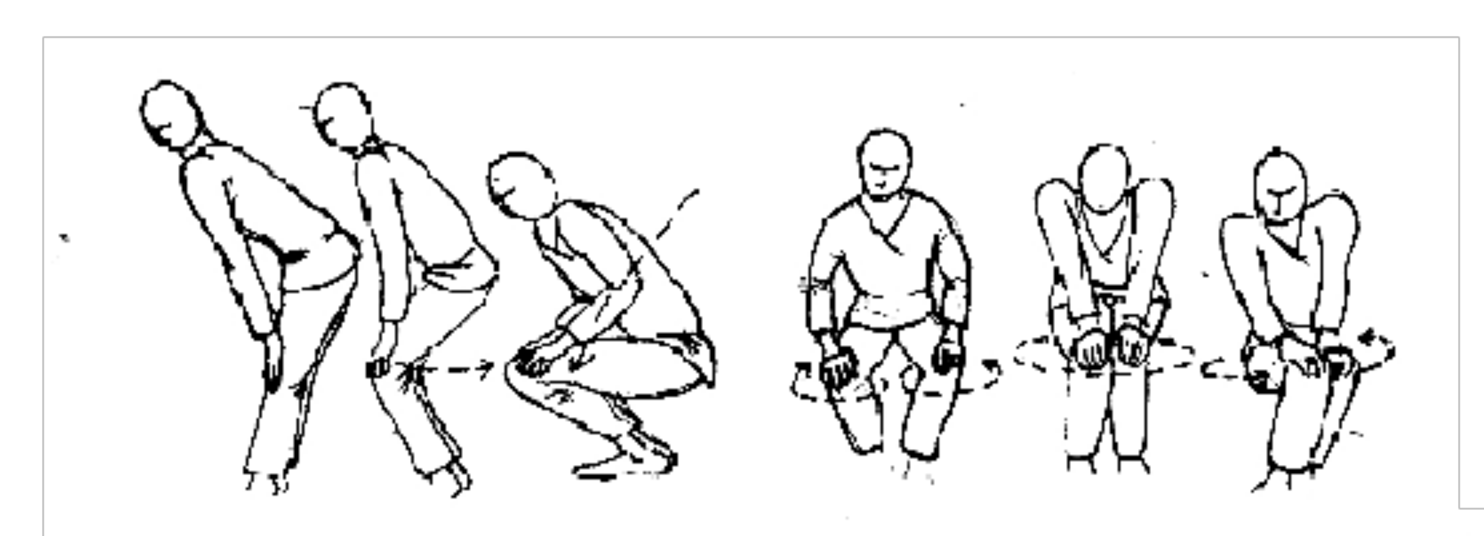
f) Caderas. Piernas juntas, manos en la cintura. Girar las caderas como quien baila hula-hula. 10 veces a la izquierda y 10 a la derecha.



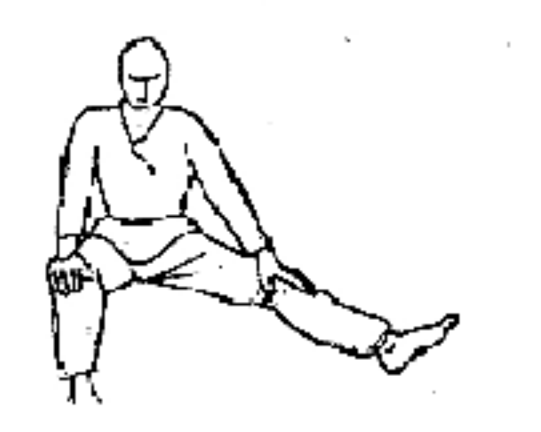
7) Ejercicios de rodilla.

a) Piernas juntas, rectas, cuerpo semi-doblado con las manos en las rodillas. En esa posición empujar dos veces las rodillas hacia atrás y luego doblar las piernas como quien hace cuclillas. 10 veces. Se debe tratar que los alones no se levanten del suelo.

b) En la misma posición, hacer círculos con las rodillas hacia afuera abriendo las piernas. Repetir el ejercicio haciendo círculos hacia adentro.



8) Ejercicios de piernas.



De la posición cuclillas, estiramos una pierna hacia un costado, descansando el cuerpo sobre la otra, los brazos estirados al frente y vamos cambiando la posición de cada pierna. Los talones, no deben despegarse del suelo.

9) Ejercicio de tobillos.

Piernas juntas, manos en la cintura, levantar el pie izquierdo haciendo 10 círculos hacia la izquierda y luego a la derecha, después hacia arriba y hacia abajo y cambiamos de pie.



Con esta secuencia de ejercicios finalizaremos un precalentamiento. Dependiendo de las condiciones del lugar donde nosotros realicemos los

ejercicios, podemos incorporar el trote, con combinación de ejercicios sobre la marcha.
Algunos de ellos pueden ser:

a) Estiramos las piernas hacia adelante con los brazos en la nuca.
b) Estirando los pies hacia atrás con los brazos en la nuca.
c) Levantamos las rodillas hasta el pecho.
d) Golpeamos los talones contra los glúteos.
e) Cada cinco metros, damos un salto lo mas alto posible, repitiendo por lo menos 10 veces el ejercicio.
f) Simulando recoger piedras, corriendo.

B) Ejercicios de elasticidad.

a) Sentarse en el suelo con las piernas abiertas, con las dos manos en dirección a tomarse los tobillos. Contar dos veces a la izquierda, dos veces a la derecha y finalmente al centro. Tratar que nuestra cabeza toque la rodilla o el suelo.
b) Poniéndonos contra un muro, levantamos una pierna y la afirmamos contra el lo mas firmemente posible. Con nuestra cabeza trataremos de tocar la rodilla por lo menos 20 veces. Cambiamos de piernas y repetimos.
c) Mariposa: sentado sobre el suelo, las piernas dobladas, recogidas y tocándose las plantas de los pies. Desde esta posición se tratara de bajar las rodillas hasta tocar el suelo.



C) Ejercicios de fuerza.

a) Abdominales: de espaldas en el suelo, levantar lentamente las dos piernas juntas, bien estiradas en 10 segundos. De igual forma, bajarlas y sin tocar el suelo repetir el ejercicio. Se realiza lentamente para que haga efecto. Empezar con 20 veces.

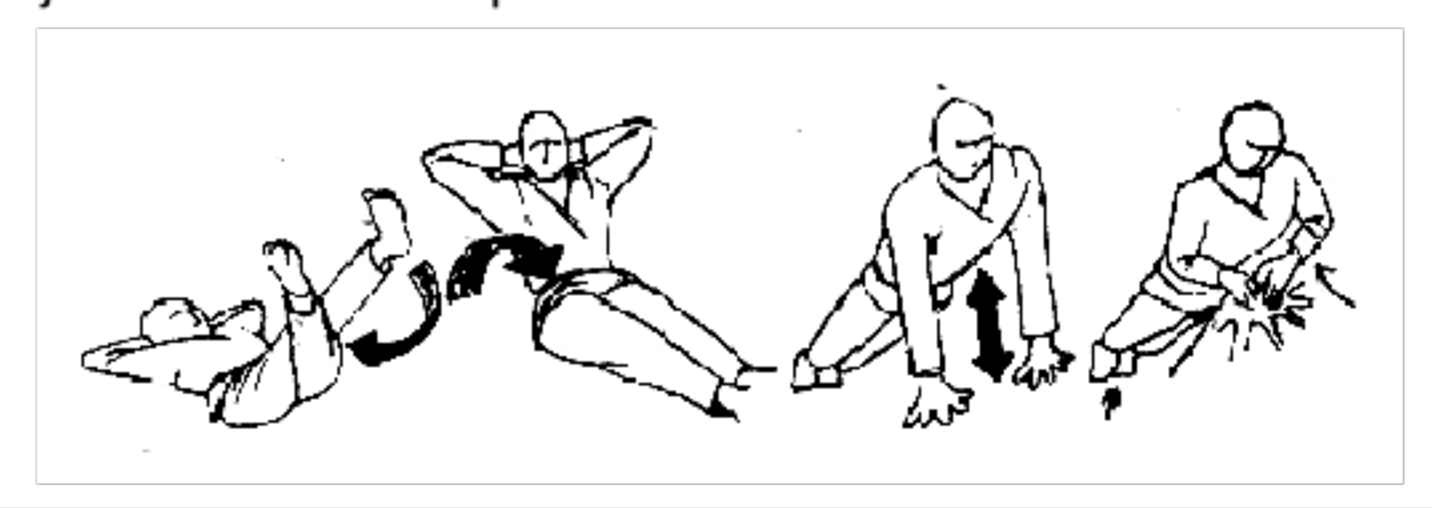
b) En la misma posición, levantar los pies a 30 cm del suelo y hacer tijeras en sentido vertical y horizontal. También abriendo y cerrando los pies. 10 veces cada uno, para luego ir subiendo.



c) Acostado en el suelo, con las manos en la nuca, levantar el tronco tratando de alcanzar con la cabeza las rodillas. Debemos afirmar los pies para no levantarlos del suelo durante el ejercicio. Empezar con 20 veces.

d) Planchas o flexiones de brazos: tendido en el suelo boca abajo, pies juntos, manos abiertas sobre el suelo a la altura de los hombros, levantamos el cuerpo sin curvarlo hasta quedar apoyados en las manos y las puntas de los pies. Flexionamos los brazos, bajar y subir el cuerpo sin tocar el suelo. Empezar con 10 veces.

e) Tiburones: desde la posición anterior, tendidos boca abajo, pies juntos, manos en el suelo, impulsamos violentamente hacia atrás hasta que nuestras manos se leven del suelo, palmoteamos y volvemos a caer, para repetir el ejercicio hasta completar 10.



Combinación de ejercicios.

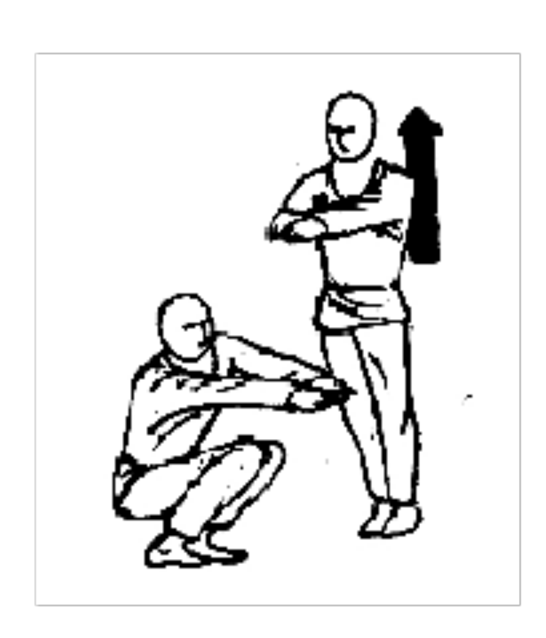
Con la posición que empleamos para hacer planchas, recogemos una pierna y la otra la dejamos estirada atrás. Saltando, vamos alternando una tras otra. El mismo ejercicio lo podemos hacer con las piernas hacia los lados.

Otro ejercicio combinado con las planchas es recogiendo ambas piernas, estirándolas al mismo tiempo hacia atrás

Estos ejercicios entregan desarrollo generalizado de fuerza a todo el cuerpo, especialmente a las piernas que es uno de los sectores que más interesa desarrollar.

f) Cuclillas: de pie con las piernas semiabiertas y los brazos extendidos hacia adelante o con las manos en la nuca, hacer cuclillas sin levantar los

talones, llegando lo mas bajo posible. Empezar con 20 e ir aumentando hasta llegar por lo menos a 60.



D) Ejercicios de agilidad y destreza.



De pie con las manos en la cintura hacer pequeños saltos intercambiando los pies, uno adelante y otro atrás. Luego, llevar los pies separados hacia los lados y juntándolos, las puntas de los dedos van golpeando arriba de la cabeza sin hacer ruido. Enseguida con los pies juntos, saltar hacia los lados y luego hacia adelante y atrás.

E) Ejercicio de relajación.

Aspiramos lena y profundamente por la nariz y acompañamos esto abriendo nuestros brazos hasta quedar en cruz. Debemos intentar llevar al aire hasta el estómago y mantenerlo por unos instantes. Luego, bajando nuestros brazos, botamos lentamente el aire al tiempo que nos relajamos. Este ejercicio lo podemos repetir 3 o 4 veces,

II. DEFENSA PERSONAL O KARATE OPERATIVO.

Este punto no pretende incluir todos los conocimientos del Karate, sino sólo aquellos que se consideren básicos y pueden ser de mayor utilidad y de fácil aprendizaje para los combatientes a efectos de que puedan completar su preparación combativa para el cumplimiento de las mismas y para su propia seguridad personal.

La practica de la defensa personal deberá en lo posible, realizarse con otro compañero, de modo de facilitar los ejercicios. Si no podemos contar con él, lo haremos solos, pero en lo posible frente a un espejo para auto-corregirnos.

Otro de los objetivos de estos ejercicios es que los combatientes logren desarrollar al máximo la fuerza y la agresividad en el golpe cuando enfrenten al enemigo. De esa forma el Karate Operativo pretende ser una herramienta que nos permita en un momento determinado y oportuno, aplicar estos conocimientos, reducir, aniquilar, marcharnos, pero no buscamos enfrentarnos por tiempo prolongado. De ahí la necesidad de poner todo nuestro esfuerzo en la realización de estos ejercicios. Es necesaria a la par mucha concentración y atención sobre cuál de ellos -patada o golpes de mano-, constituyen nuestro “fuerte”, ya que ese sera el golpe que apliquemos en el combate, siguiendo la lógica de “con el primer golpe, aniquilar al enemigo”.

En esta disciplina también es necesario ver el desarrollo de los distintos combatientes. El compañero que asimile mejor estos conocimientos y técnicas, podrá ser monitor de Defensa Personal e irá introduciendo nuevos ejercicios que los Milicianos podrán aprovechar.

Métodos.

Se deberá hacer en locales cerrados muchas veces, sin que nadie nos controle, por tanto, debemos aprenderlos bien y seguir la metodología que aquí se entrega.

Hacerlo durante todos los días (si es posible), comenzando siempre con el precalentamiento, el cual puede ser antecedido por un trote en el lugar. Realizando el precalentamiento, continuamos consecutivamente con los otros ejercicios de elasticidad, fuerza, agilidad y terminando con ejercicios de Defensa Personal.

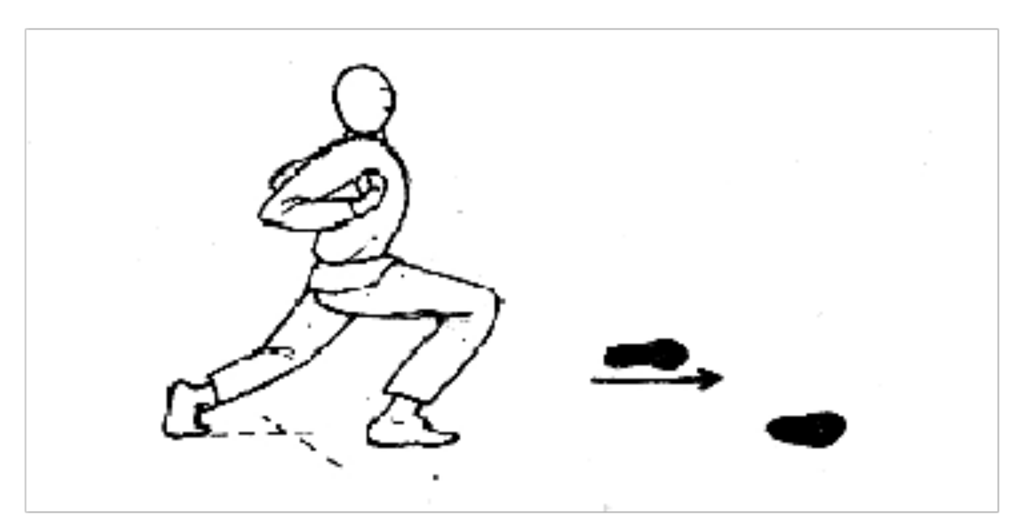
Principios.

Lo importante no es ser capaces de hacer todos los ejercicios de una sola vez, sino ir ganando cada día en rapidez, agilidad, fuerzas, etc.

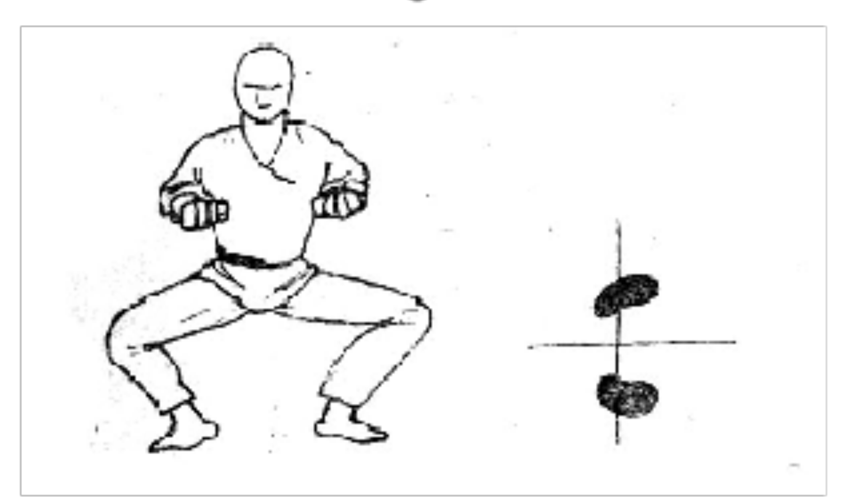
Sobre los ejercicios de precalentamiento, siempre debemos comenzar de la cabeza a los pies o a la inversa, pero nunca empezar por el centro u otra parte. Después se realizarán los otros ejercicios combinándolos con la relajación, para concluir con el Karate.
El principio esencial dentro de la Preparación Física y Defensa Personal, es la constancia. Si no hacemos de esta actividad algo permanente, todos nuestros esfuerzos y progresos pueden perderse en 10 días de inactividad.

1) Posiciones:

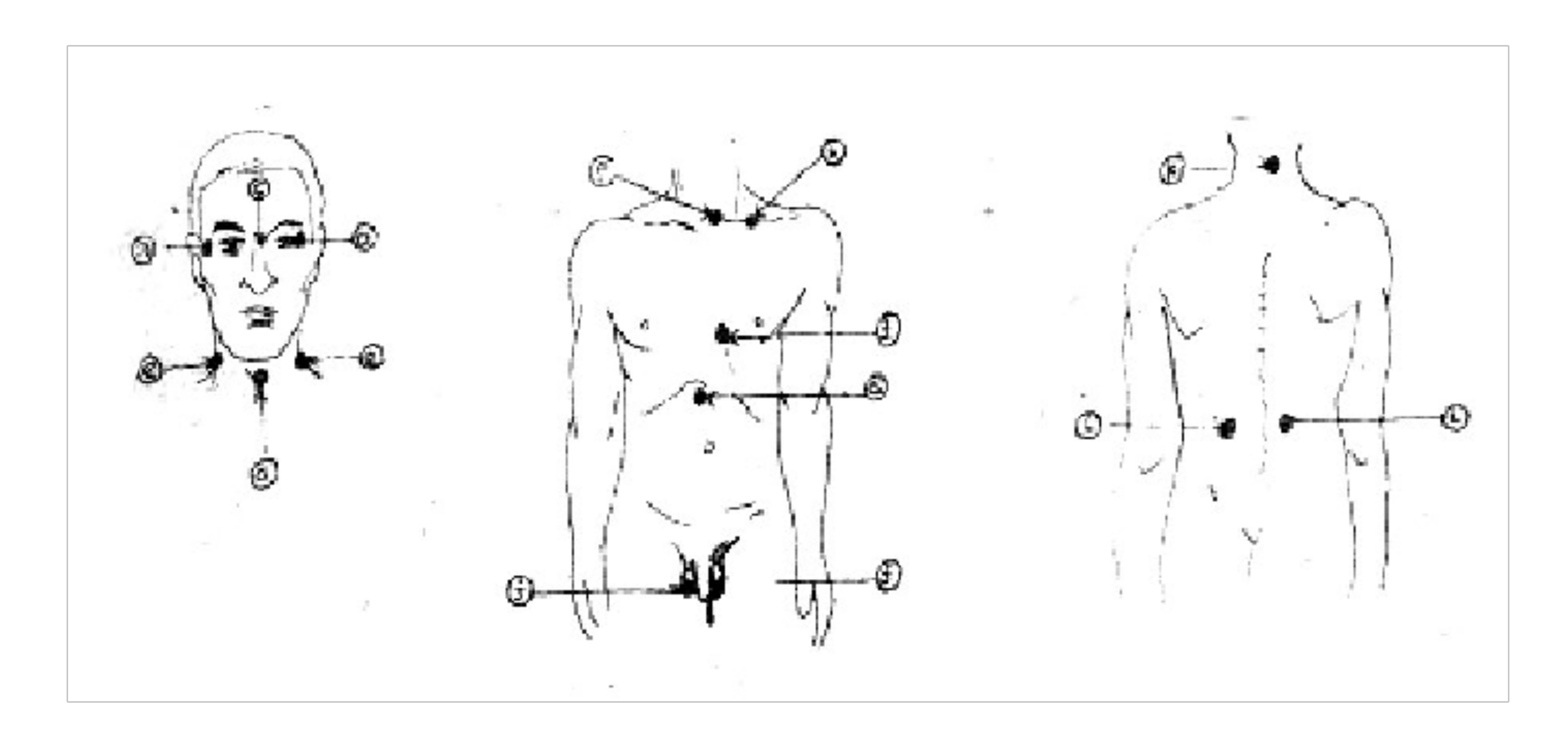
a) Posición gato de rente para ataque: El peso va apoyado en un 50% en la pierna delantera que se encuentra doblada, mientras la de atrás se encuentra extendida totalmente actuando como cuña. Los pies van paralelos y separados al ancho de los hombres.



b) Posición de jinete: el peso va repartido por igual en ambas piernas. Las puntas de los pies van hacia afuera, sentado bien bajo, con el tronco derecho. Esta posición debe ser rígida.

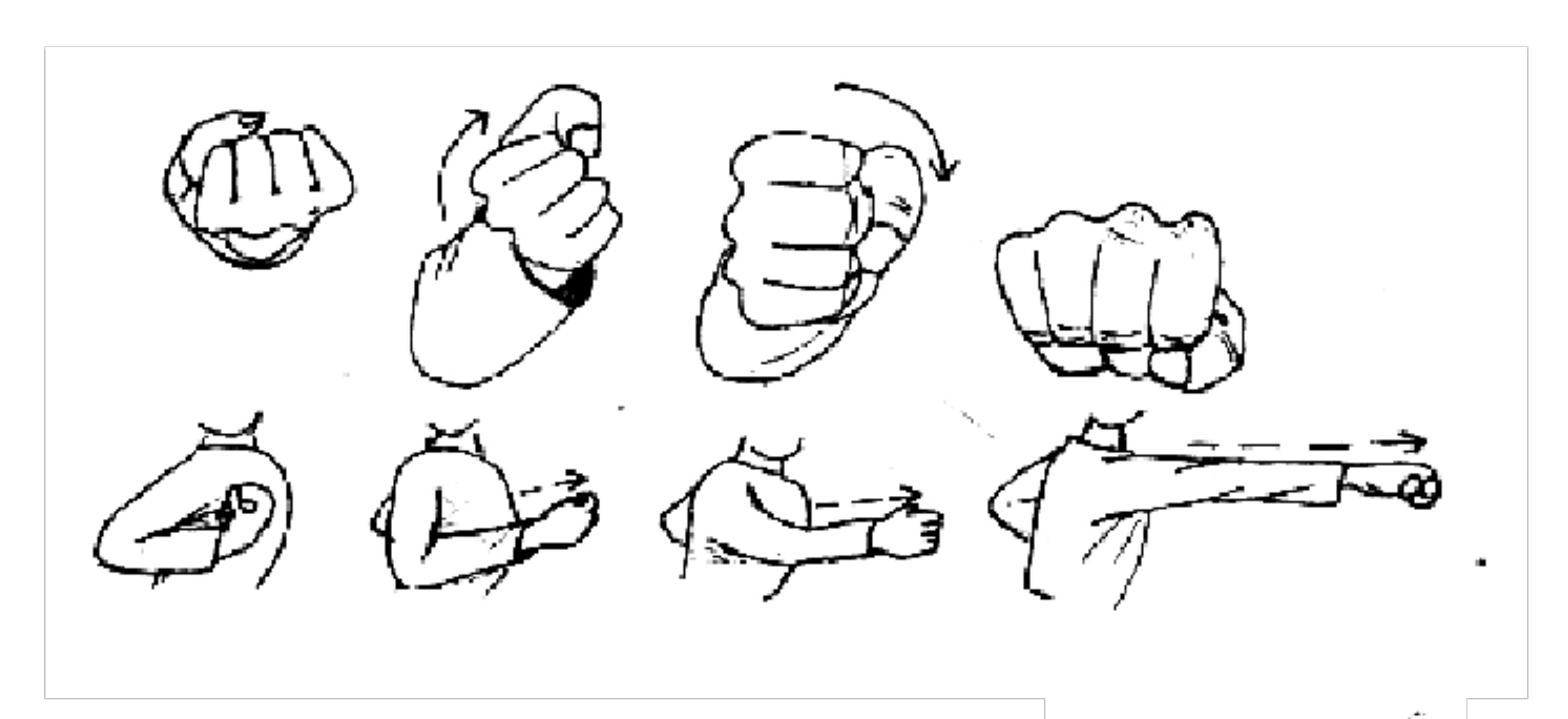


Puntos mortales del cuerpo humano.
Cualquier golpe seco, y dado según las técnicas que se explican, causan la muerte o el aniquilamiento del adversario en el combate.

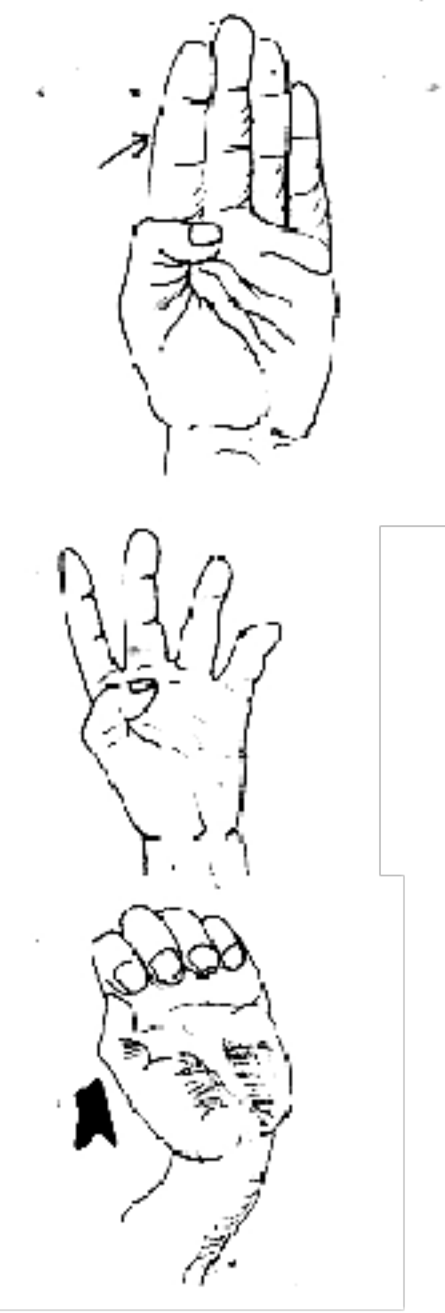


2) Golpes.

- De mano: es de importancia fundamental la forma en que se tire el golpe. Debemos lograr concentrar toda nuestra fuerza en el momento del impacto. El golpe lo lanzamos con la fuerza de nuestro brazo y sin mover el cuerpo, girar la cadera o adelantar el hombro al momento de dar los golpes. Deben lanzarse a la mayor velocidad, sueltos, primero y luego con toda la fuerza instantes antes de trancar el golpe. Es necesario al realizar estos ejercicios, repetirles varias veces -por lo menos 20-, y dirigir los golpes al centro, a la cara, abajo, intercambiando las manos.
Para empuñar la mano, se debe cerrar con fuerza, doblar la primera falange, cerrar la mano apretando fuertemente los dedos, el pulgar baja sobre el índice y el dedo medio completando el empuñamiento. El puño se mantiene recto en la línea del brazo.
La mano sale de la axila, pegado al cuerpo con la palma hacia arriba y gira en tirabuzón, llegando al objetivo en forma rápida y violenta. Los hombros quedan de frente sin adelantarse cuando se pega.



Variante de golpes de mano.



a) Golpe de canto: los dedos van unidos y extendidos, el dedo gordo se aprieta con fuerza al lado de la palma de la mano. Va acompañado con movimiento de cadera. Este golpe puede ir a la sien, el cuello, la nuca, a los riñones. Este golpe sale de detrás de la oreja y al golpear gira para dar con el canto de la mano.

b) Golpe de mano con los dedos abiertos: Sale igual de la axila, pero con los dedos abiertos (pulgar recogido y apretado como en el anterior). Va dirigido al cuello cara y especialmente a los ojos.

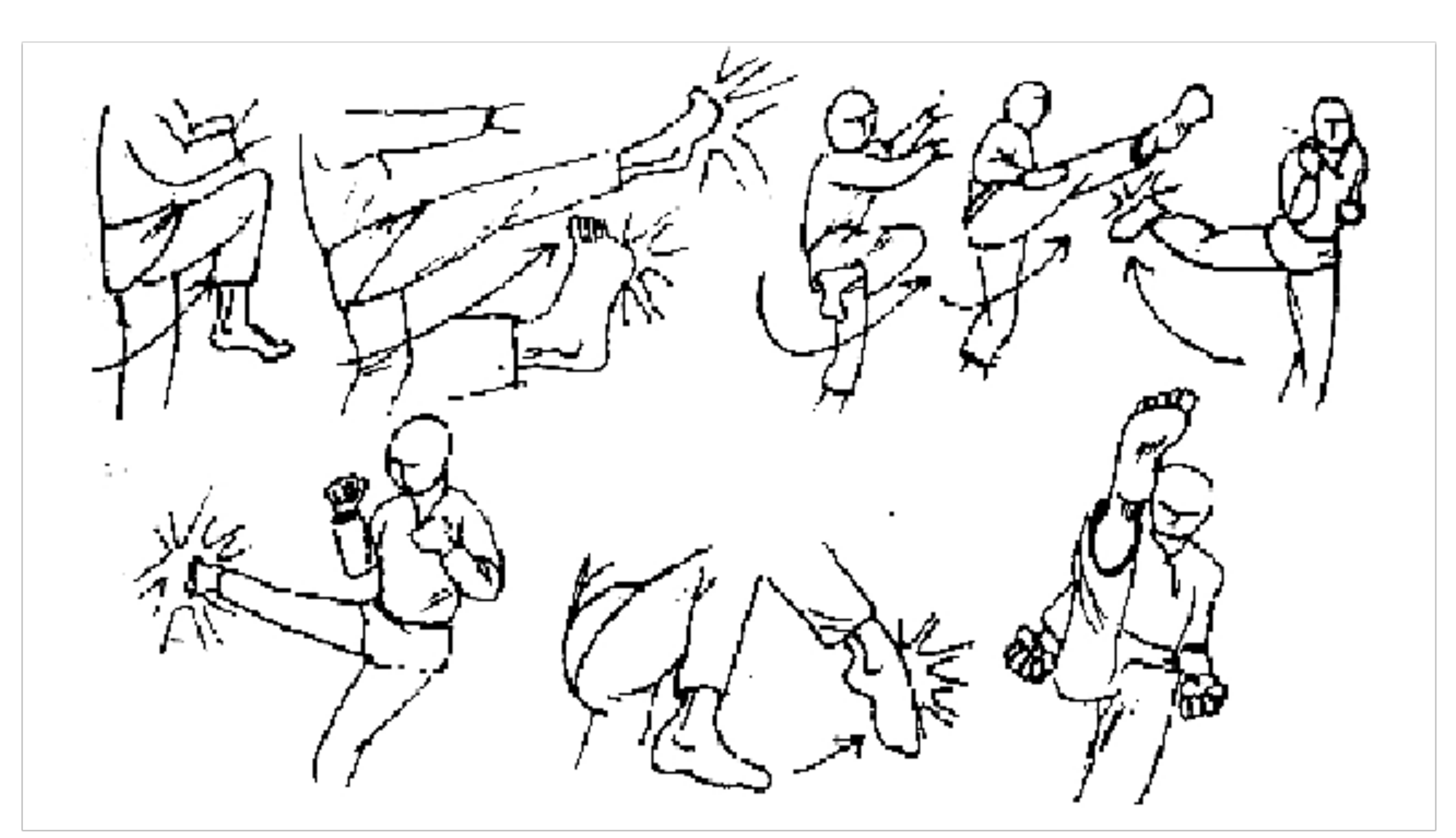
c) Golpe de mano con la palma: especial para golpes en la nariz y el mentón. Se lanza desde abajo con los dedos doblados en la segunda falange.

- Codazos: el brazo va totalmente doblado y el codo entra profundo y con fuerza. Puede ir al estómago, cuello, etc.



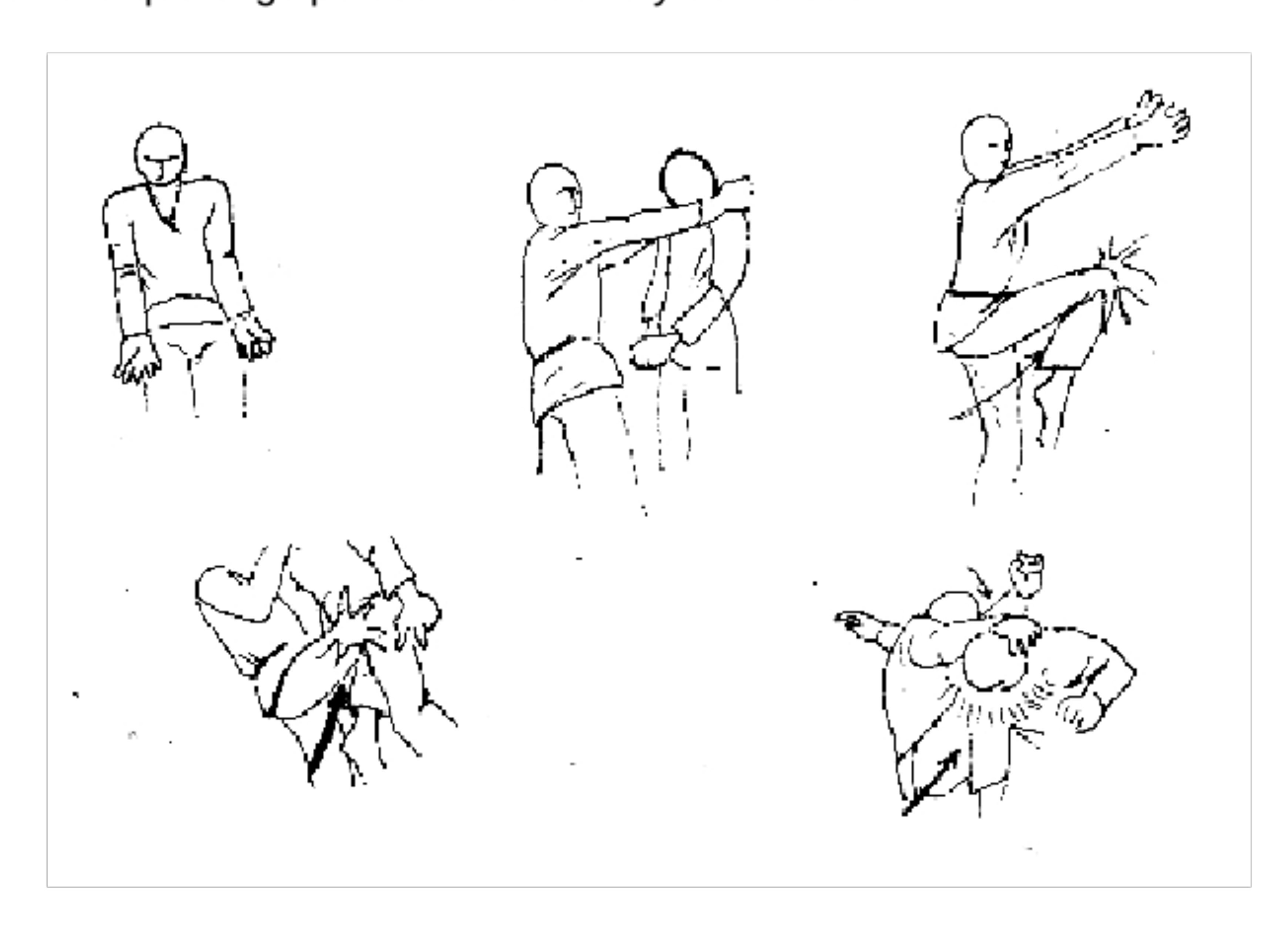
- Patadas:

- **A la canilla o rodilla del enemigo.**
  Hay que decir primero que todas las patadas comienzan levantando la rodilla y enseguida se da el golpe como un latigazo, las manos pueden ir a los costados o dobladas adelante de forma de equilibrar el cuerpo. El golpe a las canillas o rodillas, debe ser seco y fuerte.
- **Patada al estómago o cara.**
  Es penetrante y se hace con la punta del pie.
- **A los testículos.**
  Patada rápida y violenta a los genitales. Se golpea con el empeine y regrese con la mayor velocidad. Es necesario subir bien la rodilla, como si los genitales estuvieran en la cintura, así el golpe sera mas fuerte.



- Rodillazo:

La rodilla sube con fuerza violenta a los testículos o hacia la cara del enemigo mientras lo agarramos por la cabeza y lo tiramos hacia abajo, lo que hará que el golpe sea más fuerte y demoledor.



Nota: Todas las patadas, una vez dadas, deben recogerse con la mayor rapidez posible, de manera de evitar que el enemigo nos la agarre.

3) Bloqueos.

a) Bloqueo arriba: utilizando la posición de jinete abierta la mano sal desde la axila de su brazo hacia arriba, al llegar frente a la cara da un giro brusco, de manera que el golpe de en el antebrazo del enemigo, protegiéndonos el tiempo que con la otra podemos contra-atacar.
b) Bloqueo centro: desde la misma posición jinete abierta, sacamos una mano desde el lado contrario, como sacando una pistola, en su trayectoria barre el golpe del enemigo. La mano que bloquee se detiene justo al terminar de cubrir el cuerpo.
c) Bloqueo abajo: para evitar patadas al estómago o testículos. Desde la posición de jinete la mano sale haciendo un giro completo barriendo la patada frenándola. El golpe va fuerte y golpea con el canto de la mano empuñada, la pierna enemiga.



4) Indicios de combate y neutralización de enemigos.

a) Técnicas defensa-ataque.
Técnica ante golpe enemigo que viene desde arriba: nos desplazamos desde posición jinete, adelantamos la pierna izquierda al frente para quedar en posición Gato. Nuestra mano izquierda bloquea y sujeta el brazo derecho enemigo, mientras la derecha nuestra golpea con la palma de la

mano a los genitales. Inmediatamente después, la misma mano sube y da golpe de canto a la nuca, aprovechando que el enemigo se dobló por el primer golpe, posteriormente se agarra el pelo (cabeza) y se empuja hacia abajo para estrellarla violentamente con un rodillazo que sube a la cara. El rodillazo se da con la pierna que queda detrás en el desplazamiento, a la posición Gato en que estamos.



b) **Técnica con el brazo.**
- Ante golpe de puño a la cara o centro alto: variante del anterior, con bloqueo arriba, mano izquierda. Si el enemigo ataca con el brazo derecho, inmediatamente después damos un golpe con la mano derecha, violentamente y con la palma de la mano de abajo hacia arriba sobre el tabique nasal.

Si bloqueamos con la izquierda arriba, será con la mano derecha que daremos el golpe para quebrar el brazo.



5) Técnica para la defensa contra enemigo armado que ataca.

a) Contra puñalada.

Ante puñalada punzante al centro hecha con el brazo derecho: Avanzamos

el pié izquierdo en diagonal para estar fuera del enemigo quedando en posición gato lateral, dejando que la puñalada pase frente a nuestro pecho. En este momento el brazo derecho sube recto a golpear violentamente en el antebrazo enemigo, luego desde la posición girando damos una patada a los genitales. Podemos rematar con golpe de palma hacia el tabique nasal o al rostro, cuando se doble por el golpe abajo. Nuestra mano izquierda queda abierta junta al brazo atacante (para bloquear si es necesario) o con la palma dar un golpe violento al oído enemigo.



b) Técnica contra palo.

- Ataque con palo circular lateral de afuera hacia adentro:

Avanzamos hacia el enemigo por dentro y quedamos en posición jinete, damos con ambas manos golpes de canto al brazo del enemigo y después nuestro puño derecho golpea con los nudillos, la nariz o la cara del enemigo.

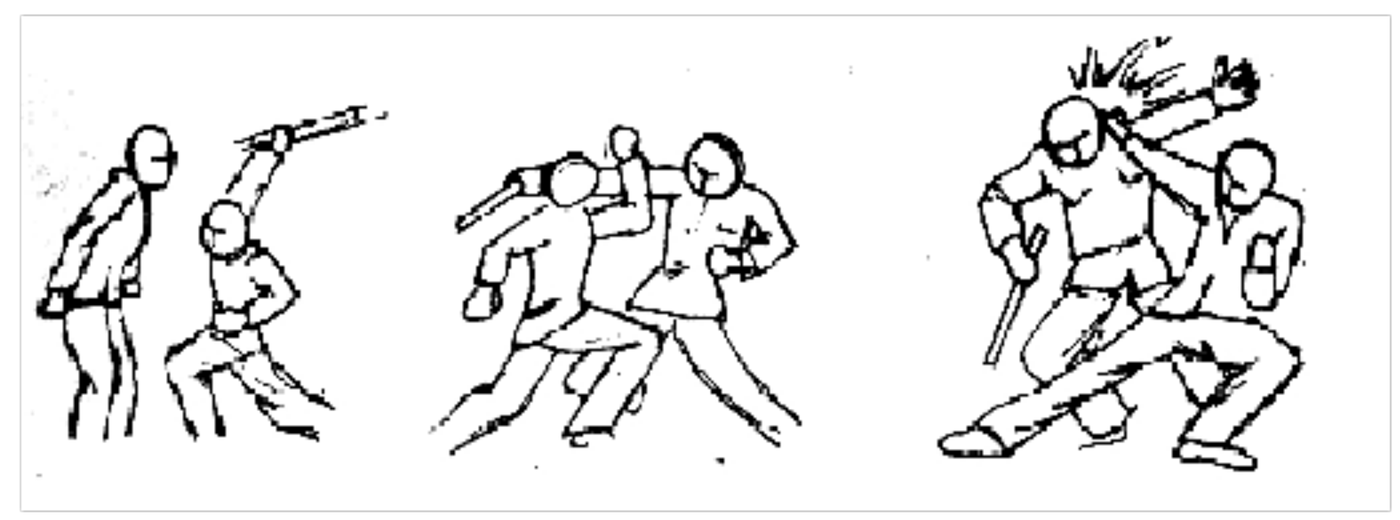
Podemos aplicar la variante con proyección pasando nuestra pierna derecha detrás de la pierna del enemigo, enganchándola por dentro. Golpeamos con ambas manos el brazo enemigo, luego, nuestra mano izquierda agarra el brazo que atacaba a la altura de la muñeca y con la mano derecha -la que golpeó-, empujamos al enemigo hacia atrás y al lado, barriendo al mismo tiempo su pierna hacia adelante como lo indica el gráfico.



- Palo circular lateral de adentro hacia afuera:

Estamos frente a quien nos ataca. Adelantamos nuestro pie derecho por dentro, y giramos en 180 grados -siguiendo su ataque-, aprovechando el giro y damos cantazo con la mano derecha a la nuca del enemigo, lo que aumenta su impulso inicial y lo proyecta hacia adelante.

Si deseamos “clavarlo”, el pie derecho nuestro lo ponemos al frente suyo, de forma que al recibir el cantazo y proyectarse hacia adelante, choque con él y caiga de cabeza.



- Palo circular a la cabeza:

Hacemos un desplazamiento desde posición jinete para pasar a la posición Gato, mediante el desplazamiento adelante y al lado -en diagonal-, del pie izquierdo, saliendo así de la dirección en que viene el golpe, nuestra derecha debe agarrar la muñeca del atacante y el brazo izquierdo sube violentamente para golpear poco más arriba del codo, quebrando este o luxándole el hombro. Luego, el pie derecho sube instantáneamente para dar el golpe de pie rápido, a los genitales.



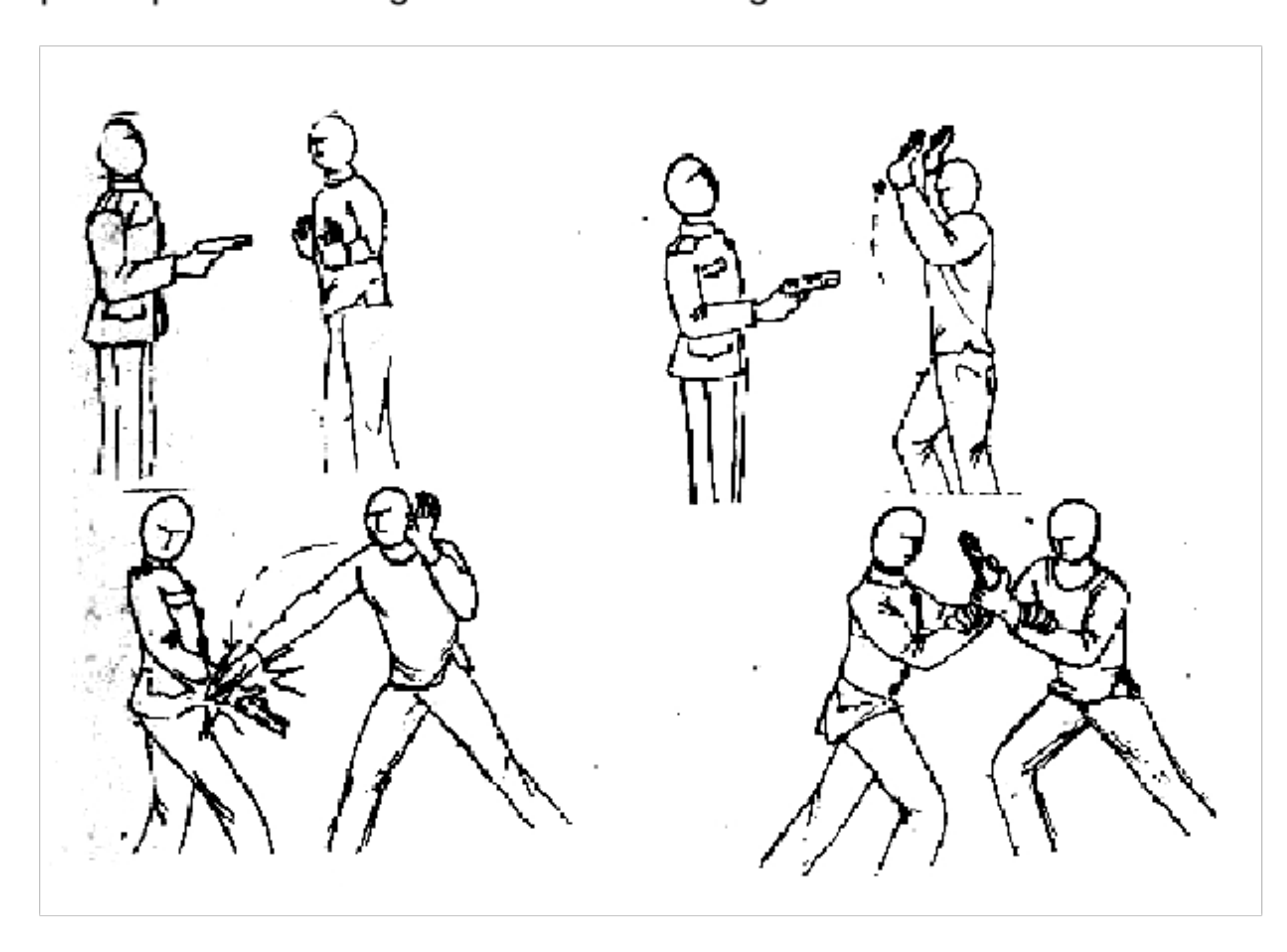
c) Contra pistola.

Principios: Las técnicas que aquí se indican nos permiten enfrentarnos a un enemigo armado que se encuentre a corta distancia de nosotros. En el caso de que el enemigo se encuentre a algunos metros de nosotros o que no sea uno, sino varios, nuestra respuesta estará dada por el análisis específico que hagamos de la situación operativa, sus posibilidades reales, de los objetivos de nuestra misión y de las implicaciones que puede tener caer vivo en manos de la represión.

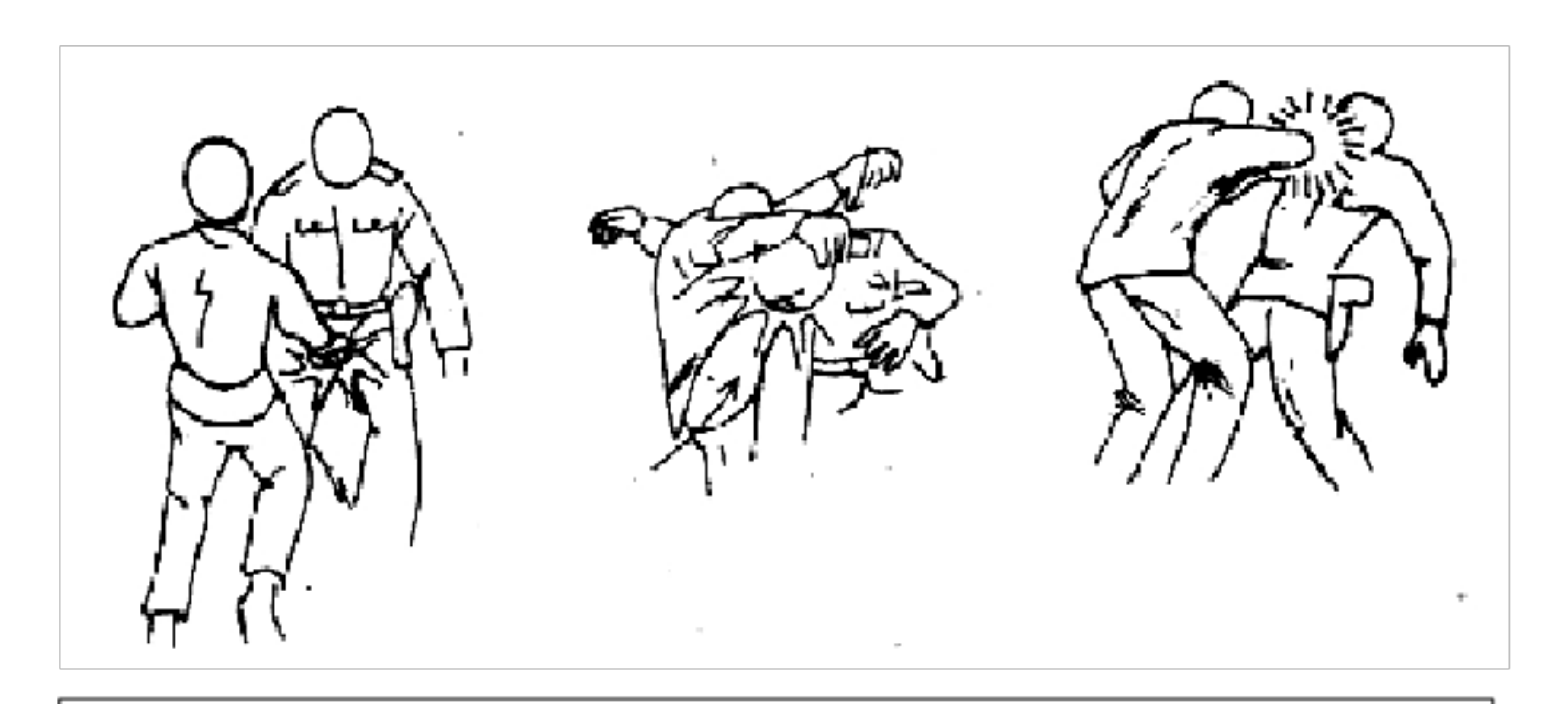
Métodos: La técnica de defensa contra pistola supone cumplir los siguientes aspectos:

- **Darle confianza al enemigo:**
  En ningún caso hacer alarde o demostrar que somos un peligro para él.
- **Utilizar el factor SORPRESA:**
  Actuar siguiendo sus instrucciones y cuando menos se lo espera, reaccionar.
- **DESICIÓN absoluta:**
  No puede existir ni el más mínimo o insignificante titubeo. En cuando se decide el momento, actuar a fondo (hay que estar claros que si libramos heridos, ya es ganancia).
- **VELOCIDAD y violencia:**
  Es la técnica que requiere mayor velocidad y violencia, son décimas de segundo las que deciden su vida o la nuestra, y tenemos que asumirlo así en nuestra práctica.
- **RELAJACIÓN:**
  Para obtener el máximo de velocidad, debemos estar relajados justo hasta el momento de entrar en acción.

- Amenaza con pistola de frente:
Nos tiene de pie, piernas abiertas, nos amenaza un enemigo que sostiene una pistola con la mano derecha frente a nosotros, ordena levantar las manos. Empezamos a subir los brazos lentamente, dándole confianza que cumplimos la orden. Cuando hemos llegado por sobre la pistola, damos un violento cantazo y agarramos su muñeca por arriba con nuestra mano derecha, con la mano izquierda tomamos desde abajo su mano derecha y le obligamos a apuntar el cañón de su arma hacia su propia pecho o cuerpo. Paralelamente, con el cantazo y agarre, nuestro pie izquierdo gira hacia atrás en 90 grados, para salirnos de la dirección que tendrían las balas si disparase quedando de lado o en posición para lanzar una patada con el pie izquierdo a los genitales del enemigo.



- Desarme de un paco:
Nos aproximamos por delante, al momento de ir a cruzarlo, con la mano empuñada fuertemente o abierta golpeamos violentamente los testículos, lo que obligará al enemigo a encogerse. Le agarramos la cabeza y lo arrastramos para darle un rodillazo violento en la cara, y finalmente lo golpeamos con un codazo en la nuca, dejándolo fuera de combate.



Nota: Para hacer un desarme es necesario estudiar bien el trayecto del enemigo, sus movimientos, considerar su tamaño y peso (hacer situación operativa). Realizarlo en la noche, en un lugar solitario, distrayendo su atención. Ojalá la acción se realice con más de un compañero.

6) Reducción y tratamiento de prisioneros.

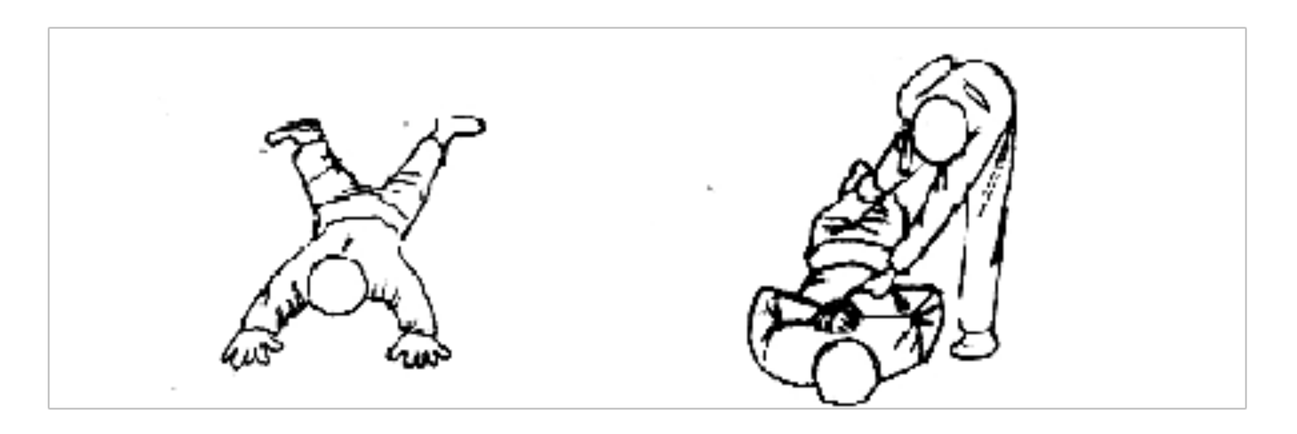
- Registro y desarme de un prisionero:

Posición 1: Ponemos al prisionero con los brazos extendidos a la pared, lo más abierto que se puedan y arriba. Piernas abiertas y bien atrás. El cuerpo queda diagonal al suelo -45 grados aproximadamente-. Desde esta posición realizamos el allanamiento. El pie se cruza un poco por delante de uno de los pies del prisionero (para botarlo al suelo si intenta algo) y se comienza a chequear la mitad de su cuerpo (que está más próxima a nosotros), desde la muñecas hasta los pies, centrando nuestra atención en las zonas de la espalda, bajo las axilas, en los genitales, entre las piernas, los tobillos, luego nos cambiamos de lado y el arma la sujetamos con la otra mano y procedemos a realizar los mismos pasos anteriores.

SIEMPRE, el arma está junto el cuerpo y nunca adelantamos el brazo que sostiene el arma.
Variante 1: De rodillas en el suelo, se la hacen cruzar los pies por atrás, y se debe sentar en sus talones, las manos están en la nuca y se procede a allanarlo en la misma secuencia anterior.



Variante 2: Lo tendemos en el suelo, boca abajo, con los brazos bien extendidos adelante y los pies, de la misma forma. Hecho esto, debe cruzar los brazos por la espalda, de manera que con una mano le podamos sujetar ambas muñecas. Los pies se deben cruzar a la altura de los tobillos. Le pisamos los talones con uno de nuestros pies y procedemos a amarrarle las manos.
Luego, le doblamos los pies hasta casi tocar los glúteos amarrándolas junto con las manos. A la vez, un pedazo de cordel lo llevamos al cuello a a la altura de la boca, cosa que cuando se intente mover, esto le cause dolor.

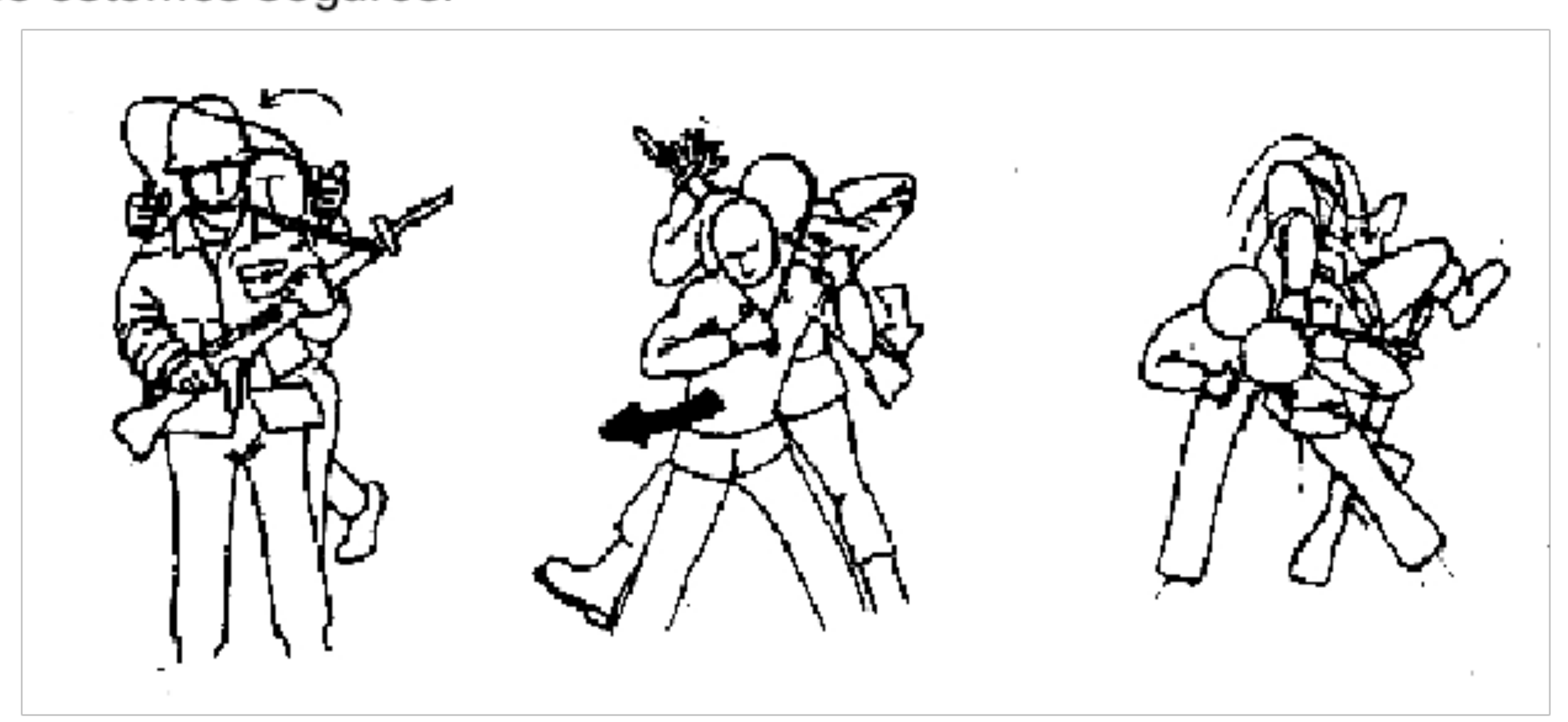


Variante 3: Amordazarlo. Desde la posición anterior, le introducimos algún material en la boca (algodón, calcetín, pañuelo, etc.). Tomamos un pañuelo y le hacemos un nudo grueso más o menos a la mitad de este y lo introducimos en su boca, atando las puntas en su nuca.

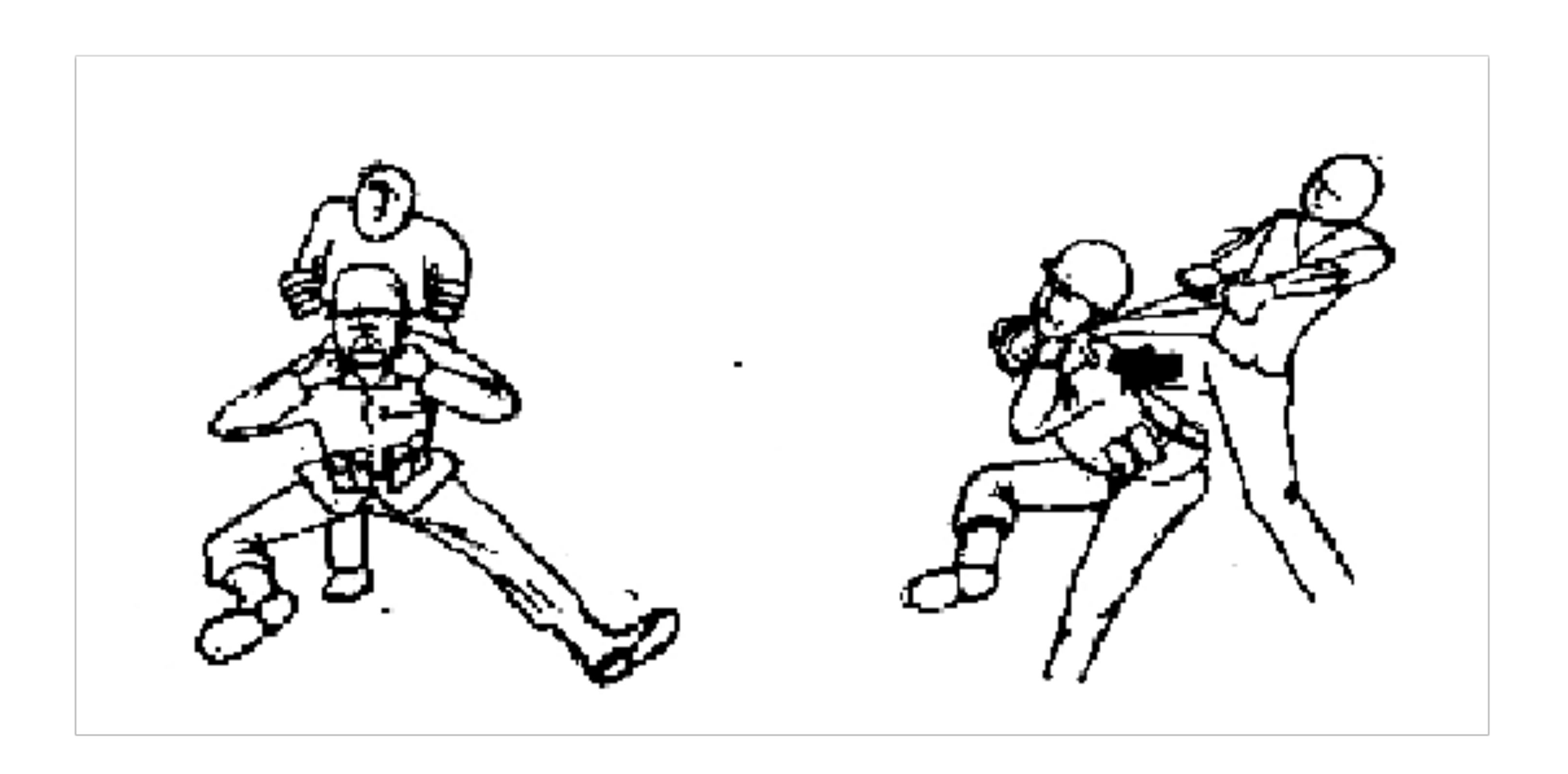


7) Reducción de postas con arma blanca.

Variante 1 (a enemigo de mayor estatura y peso que nosotros).
Tomamos una cuerda metálica de guitarra y le amarramos un palito duro a cada uno de sus extremos,nos acercamos a la posta por la espalda y avanzamos con la cuerda a altura de nuestra cabeza, con ambas manos abiertas y la lanzamos hacia adelante, sobre el enemigo, alcanzando el cuello del posta. Giramos sobre nuestro pie derecho en 180 grados, quedando el alambre cruzado, para una mayor tensión. Desde esta posición, nos agachamos y con el impulso se pasa al enemigo por encima de nuestro hombros. Si aún está vivo el posta, se aprieta el alambre hasta que estemos seguros.



Variante 2 (a un enemigo de la misma estatura.
Se le tira el alambre ya cruzado a la garganta del posta, estiramos nuestros brazos fuertemente atrás, al tiempo que con nuestra rodilla puesta en su espalda, lo empujamos violentamente hacia adelante.



7) Gimnasia con un palo (esgrima de fusil).

Se hace con el fin de crear el hábito en los combatientes para el eventual uso del fusil o de otros elementos de defensa como son los báculos (bastones), lumas, palos cortos, etc.

Los ejercicios que incluimos a continuación, son usando el fusil con bayoneta, pero este debe ser reemplazado por palos de características similares.

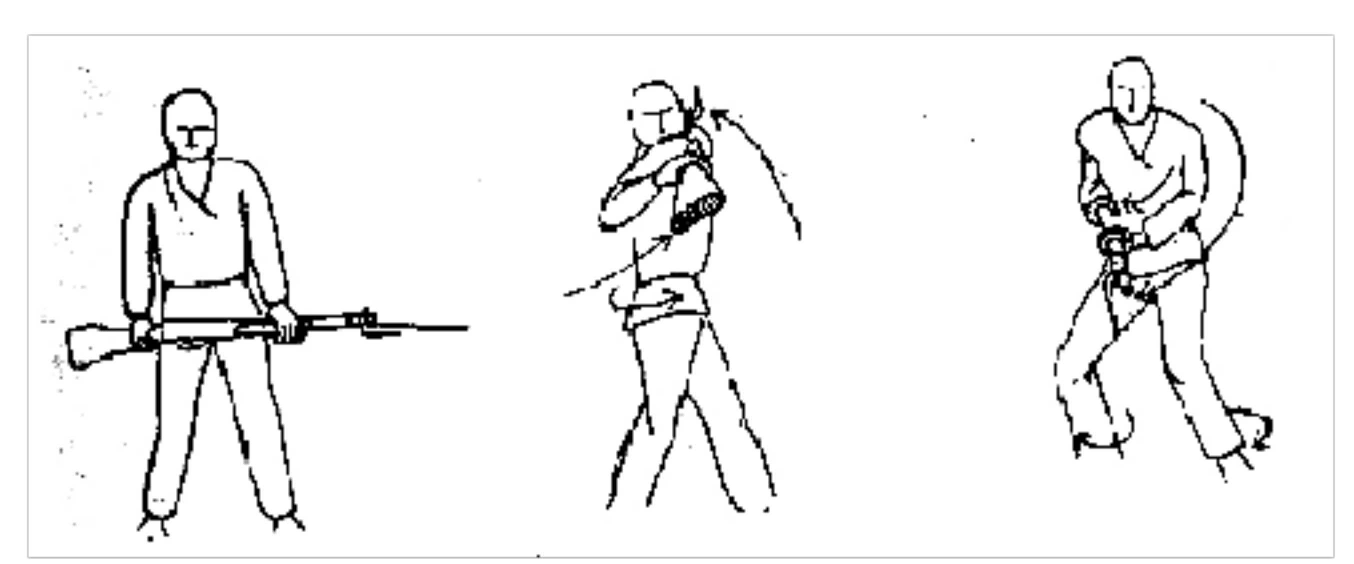
Esta técnica, además de ir combinada con los ejercicios de karate, nos permite ir ganando destreza, agilidad y reflejos.

- Defensa con fusil.

Se trata de defenderse y atacar aprovechando las posiciones de karate combinando con golpes de fusil. Los movimientos deben ser cortos y rápidos, buscando entrar a una distancia efectiva para dar el golpe, sin separar mucho los brazos del cuerpo y manteniendo constantemente el equilibrio. Las combinaciones que aquí se plantean no deben ser tomadas como las únicas y en forma rígida, sino como un punto de partida.

a) Técnica ante ataque de frente cuando estamos de guardia con el arma en bandolera.

De una posición de guardia normal, sin mover los pies, giramos el tronco y en un movimiento corto y fuerte, golpeamos con la culata el frente, aprovechando el movimiento de cadera (es importante que los brazos no se extiendan separándose del cuerpo, sino que se peguen a esta -espacialmente el que va en en el guardamano- que sube hacia el hombro como en el diagrama).



Inmediatamente después, bajamos el arma, haciéndola describir una semicircunferencia cortando con la bayoneta, seguimos en posición de guardia o en posición de jinete. La culata se guarda bajo el brazo derecho y se afirma allí.
Avanzamos en gato derecho, golpeando nuevamente con la culata (hay que aprovecha el desplazamiento y giro corto de cadera).
En esa misma posición nos desplazamos ligeramente hacia el frente quedando en jinete con el pie izquierdo y damos golpe penetrante de ida y vuelta con la cantonera del fusil.

***** Faltan dos páginas *****

(…) sin darle oportunidades al enemigo para que escuchando nuestras ordenes conozca o identifique el paso siguiente que realizaremos.
Ejemplos: cuando realicemos los ejercicios de auto defensa el compañero que dirige no nos dirá la continuidad de ellos, sino solo señas o voces. Es decir, si el compañero gira la muñeca, todos se ponen en posición de inicio de combate (posición de jinete o del gato, etc.), si se pega con la mano en la frente, todos bloquean abajo, etc.
Esta técnica se debe reforzar con ordenes diversionistas, es decir, a la voz de “tierra, todos lanzan patadas, o “mesa” todos comienzan a trotar, etc.
- Algunas recomendaciones para prácticas deportivas.
Los ejercicios que los milicianos debe realizar y que han sido señalados en esta cartilla, deberán complementarse con prácticas deportivas, que servirán para poner en ejecución lo aprendido y para mantener en buena forma nuestro estado físico.
Las prácticas deportivas serán realizadas por los combatientes a través de todos los medios que se puedan conseguir, deberán por tanto, utilizar una gran dosis de creatividad para su aplicación. Recomendamos las realizaciones de algunas:

- **Natación:** Utilización de las piscinas públicas y playas para este deporte. La natación nos sirve fundamentalmente en la obtención de una mayor resistencia. Si tenemos acceso a la playa, aprovecharemos para correr en la arena y realizar otro tipo de ejercicios.
- **Fútbol:** A través de distintos grupos (ya sean en el barrio, población, lugar de trabajo) los que generalmente se juntan alrededor de un equipo de fútbol. Este deporte sirve como ejercicio fortalecedor de las piernas y resistencia.
- **Ping pong:** a través de los mismos mecanismos, este deporte sirve para las manos, brazos, agilidad y sobre todo reflejos.
- **Excursión y caminatas:** saludas a subir cerros, atravesar ríos, correr con obstáculos, nos permite desarrollar en forma excelente la resistencia y nociones de lo que es la vida en la montaña. Esto se pueda hacer los fines de semana, con otros compañeros, teniendo una buena fachada.

Otro de los medios es la utilización de los gimnasios que puedan existir, como asimismo asociaciones que realizan deportes. La participación de los combatientes en ellas es un buen medio para desarrollar la preparación física, por supuesto que todo esto atendiendo a la situación operativa y las condiciones de la fachada.

CARTILLA DE ARMAMENTO Y TIRO

I.- PRESENTACIÓN DE LAS ARMAS.

Existen varios criterios para clasificar las armas, según su uso, funcionamiento, longitud, peso y trayectoria de tiro. Nosotros usaremos el criterio que las clasifica según su longitud, en:

a) Armas cortas.

b) Armas largas.

a) Armas cortas: Son armas de alcance limitado pero de gran valor para el combatiente urbano. Se utilizan para aniquilar efectivos enemigos a distancias cortas. Son armas de muy rápida acción y buena maniobrabilidad, por su tamaño facilitan el ocultamiento, transporte y manipuleo en espacios reducidos. Se clasifican en armas cortas mecánicas (revólveres) y semi-automáticas (pistolas).

Revólveres:

Las características esenciales del revólver son:

- Martillo generalmente externo.
- Doble acción en el sistema de disparo.
- No expulsión de los cartuchos servidos.
- Existencia de varias recámaras que giran (nuez) y se colocan sucesivamente frente al ánima, en cada una de los cuales aloja un proyectil introducido manualmente.

Hay muchos modelos de revólveres, la mayoría de ellos son extranjeros, los más usadas por las FFAA chilenas son los de calibre .32 y .38, cortos y largos. Las marcas más conocidas son: Ruby extra, Smith & Wesson, Colt. Prácticamente el sistema de todas ellas es el mismo, variando solamente algunas piezas.

***** Faltan dos páginas *****

(…) -tacionada o en vehículos, como así también sobre enemigos aislados. La escopeta se clasifica como un arma larga de uso individual.

Según su funcionamiento, existen tres tipos de escopeta: manual o deportiva, de repetición o pajera y semi-automática o de caza profesional.

Escopeta deportiva: es de carga manual y sumamente sencilla en su funcionamiento y disparo. Aloja uno o dos cartuchos en la recámara de acuerdo a cuantos cañones posea. No tiene aparatos de puntería, salvo un pequeño guión en el extremo de los cañones que sirve como referencia para hacer blanco.
Una escopeta de recarga de dos cañones comprende:

- Dos cañones horizontales (suele haber con dos cañones superpuestos).
- Mecanismo de recarga manual, con extractor de cartuchos.
- Mecanismo de seguridad. Seguro que traba los martillos en posición de descanso.
- Mecanismo de disparo, posee dos martillos externos, dos percutores móviles, un sistema simple de mecanismo de disparo y dos colas de disparador.
- Aparato de puntería. Posee solo un guión.
- Culata.
- Guardamanos.

El mecanismo de disparo es similar al de los revólveres, de simple acción, es decir, para disparar el cartucho hay que montar el martillo (echar hacia atrás y abajo los martillos). Esto permite que el arma quede en condiciones de ser disparada, al oprimir la cola del disparador o gatillo, existen dos, uno para cada martillo, éste último baja golpeando una aguja percutora móvil que transmite el impulso del fulminante del cartucho y lo hace detonar, iniciando con ello la combustión de la pólvora que impulsará los balines de plomo hacia el blanco.
Para su funcionamiento, los pasos a seguir son los siguientes:

- Abrir la escopeta.
- Introducir manualmente el cartucho en la recámara.
- Cerrar la escopeta.
- Efectuar el disparo.
- Extraer la vaina.

Si se quiere seguir disparando hay que repetir la misma operación.
Escopeta de Repetición o Pajera: en este caso la extracción y expulsión de la vaina como así también la introducción de un nuevo cartucho después del disparo es realizada al manipular manualmente el pistón situado bajo el cañón.
Escopeta semi-automática: Realizan el disparo tiro a tiro y su

funcionamiento se basa en el aprovechamiento parcial de la energía de los gases producida por la combustión de la pólvora, lo que le permite extraer la vaina y montar un nuevo cartucho. Tiene un depósito o cargador de hasta cinco cartuchos.

Variantes de la escopeta:

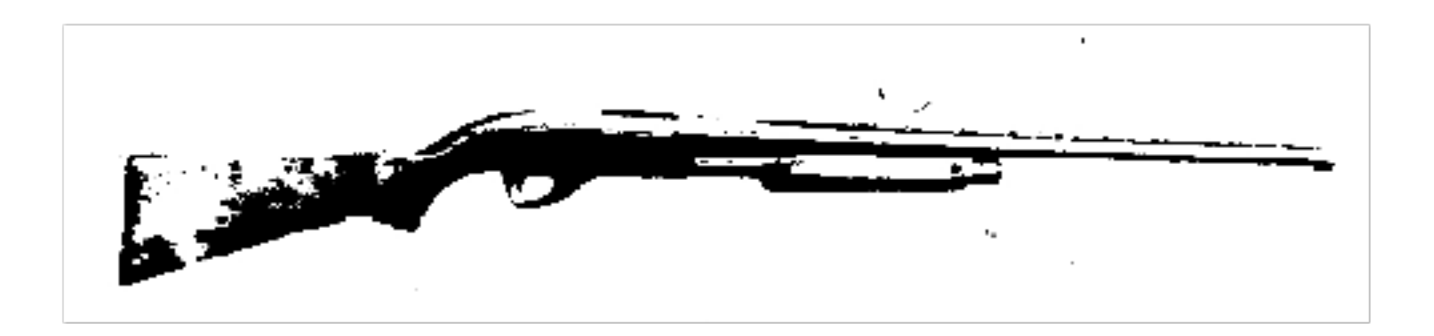
- Escopeta Choco o de cañón recortado: consiste en recortar el cañón de la escopeta deportiva, ello ofrece numerosas ventajas, es más fácil su transporte y ocultamiento, su efectividad es parecida a las escopetas sin cañón recortado, aunque tienen menos alcance, pero el radio de dispersión de las municiones es mayor. Además, podemos agregar que disminuye el peso, hay mayor maniobrabilidad, tiene acción rápida, por esto es que los mejores resultados se logran en combate a cortas distancias. Al cortarles el cañón es necesario limar los bordes de éste.

Cartuchos de escopeta: tiene una longitud de seis a siete cm. Al interior posee balines de plomo que en total hacen un promedio de 45 grs. Estos balines al salir de la boca del cañón se expanden cubriendo un diámetro de 75 cm, a una distancia de 35 metros. Su potencial es grande. El cartucho -para su mayor efectividad- puede ser modificado, colocando en vez de balines, esquirlas de acero con punta o bien tuercas enrolladas a una cuerda de acero de guitarra.

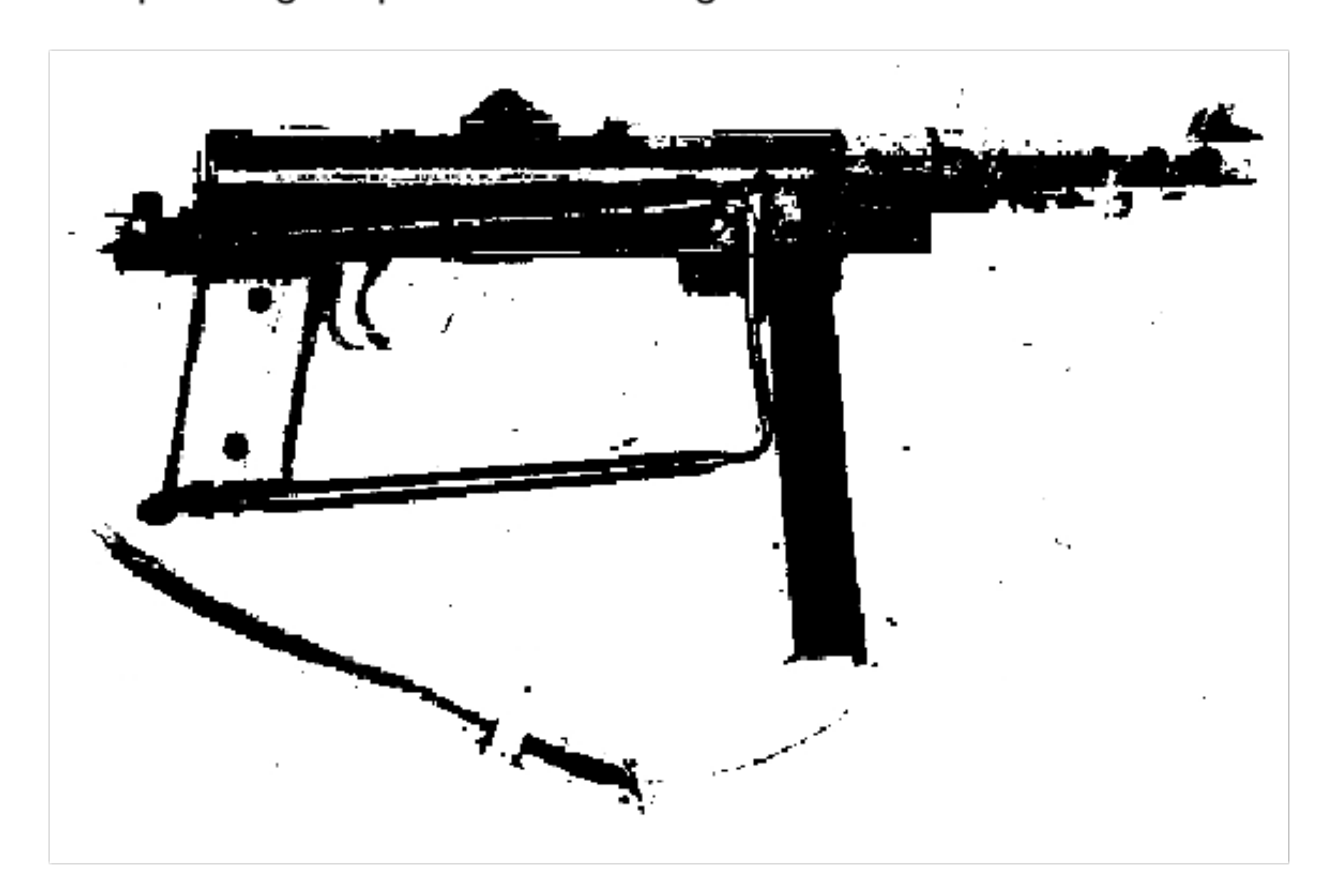
Existen distintos calibres de cartuchos para escopeta, los más comunes son 12, 14 y 16. De estos, el calibre 12 es el que tienen los balines del cartucho más grande, luego el 14 y por último el 16.

Tiro con escopeta: El tiro con escopeta es por excelencia instintivo, por el gran área de impacto que abarca cada disparo. La escopeta tiene retroceso o culatea, de modo que las posiciones deberán ser sólidas y de gran estabilidad para no descolocar al tirador en cada disparo. Conviene recordar que cuanto más unida quede la culata del arma a la cavidad del hombro, menos nos culatea la escopeta.

Puede usarse también para disparar desde medio cuerpo, desde la cadera, como las sub-ametralladoras, posiciones que nos permitan cambiar de línea de tiro rápidamente. Esta modalidad es útil para ser usada en distancias cortas.



Sub-ametralladoras: Son armas individuales destinadas al aniquilamiento de las fuerzas vivas del enemigo, tienen gran cadencia de fuego y maniobrabilidad, sus mejores resultados los logra en las emboscadas, golpes de mano, expropiaciones y en diferentes acciones urbanas. Posee por lo general un cargador de entre 20 a 30 cartuchos.
Funcionamiento: Se basa en el aprovechamiento de la energía de los gases, originada por la pólvora durante su combustión, una parte de los gases acompaña el proyectil durante su vuelo, y otra acciona el cierre sacando de esa forma un cartucho del cargador e introduciendo uno nuevo en la recámara.
Estas armas son de uso oficial de las FFAA y especialmente de Carabineros, Investigaciones y Gendarmería, y es nuestra tarea recuperar esas armas por su gran potencial de fuego.



Hay modelos de culatín fijo y otros de culata plegable metálica (como la Karl Gustav).
Ejemplo de las características de una sub-ametralladora o también llamada metralleta:
Se puede utilizar para combates a distancias cortas y media, en condiciones de visibilidad reducida o combates nocturnos.



Propiedades combativas.

Calibre	9 mm.
Alcance efectivo	200 m.
-Sus mejores resultados a	100 m.
Peso del arma sin depósito	2,96 Kg.
Peso del depósito lleno	720 grms. (40 cartuchos)
	430 grms. (24 cartuchos)
Peso total	3,50 Kg.
Estrías	6 con peso a la derecha.
Alza	de 100 en 100 hasta 400 metros.

Principios del funcionamiento: El funcionamiento automático se fundamenta en la energía de los gases que hacen retroceder el cerrojo, en el momento que la bala abandona la boca del cañón.
El mecanismo de disparo puede ser automático y semi-automático o de acuerdo a la habilidad del disparador, puede lanzar ráfagas cortas.
Funcionamiento: La energía que se origina por la combustión de la pólvora, hace funcionar la parte del mecanismo que se mueven en el interior del cuerpo del cajón. Cuando el cerrojo comienza su movimiento hacia atrás, empujado por la acción de los gases, arrastra consigo la vaina vacía mientras que el resorte que estaba extendido comienza a ser recogido. La ventana de expulsión comienza a abrirse a medida que el cerrojo pasa hacia atrás, el que a su vez deja el martillo en posición de disparo, sujeto por el fiador, el que al ser liberado (apretado el gatillo) deja

que el resorte que se encontraba comprimido se extiende impulsando con ello el cerrojo hacia el frente, el que a la vez depositará un nuevo cartucho en la recámara quedando el arma lista para ser disparada, pero si no se ha dejado de oprimir el gatillo disparará un nuevo cartucho y así sucesivamente, repetir los pasos ya anunciados.

Fusiles: Son armas individuales de combate, que se emplean para el aniquilamiento de las fuerzas vivas del enemigo y se clasifican en:

a) Fusiles manuales o de cerrojo: Son de funcionamiento mecánico-manual, es decir, toda la acción de recarga es realizada por el combatiente, mediante el movimiento manual del cerrojo.

Son eficaces en el tiro de precisión hasta distancias de 600 metros, y con mira telescópica pueden aumentar su efectividad. En combates de larga duración y larga distancia son muy útiles.



Ejemplo de estos fusiles son el Mauser y el Garand.



b) Fusiles semi-automática: Son aquellos que los manipulamos solo para montar el primer cartucho, hecho esto, podemos disparar solo tiro a tiro todo el cargador. Ejemplo de esta rama es el M-1.

c) Fusiles automáticos: Están provistos de un selector de fuego que les permita realizar disparos tiro a tiro o en ráfaga. Se emplean en los Grupos de Combate para acciones complejas. Su mejor efectividad la logra en combates a larga distancia. Generalmente tienen un cargador de 20 a 30 cartuchos.

Ejemplo de estos son el SIG, AK, M-15, FAL.

Funcionamiento del fusil automático: Se basa en el aprovechamiento de la energía de los gases que origina la pólvora durante su combustión. El cargador se ubica bajo la recámara. Una vez producido el primer disparo, una parte de los gases acompaña al proyectil durante su vuelo y otra pasa

por un cilindro para ir a empujar la cabeza del pistón de los gases, quien a su vez presiona al soporte del cierre y al cierre, echándolos hacia atrás (expulsando de esa forma la vaina hacia afuera por la ventanilla), y comprimido el resorte recuperador, este empuje al cierre para que vuelva hacia adelante y al pasar por el cargador, extrae un nuevo cartucho, alojándolo en la recámara encontrándose de esta forma el arma e condiciones para ser disparada nuevamente.
El fusil es utilizado por el Ejercito (Sig, principalmente) la Marina y la Aviación.



c. LAS GRANADAS.

Tromblón: la mayoría de los fusiles automáticos pueden ser adaptados con un tromblón, lo cual permite lanzar de modo muy preciso granadas antitanques y antipersonal.
El tramblón es un tubo que se fija sobre la boca del cañón, para poner la granada.
Modo de usar el FAL para el lanzamiento de granadas:



- Poner seguro.
- Descargar y asegurarse que no queda ningún tiro en la recámara.
- Preparar el arma para el tiro mecánico:
  - Con la punta del cartucho, empujar a fondo el tapón del cilindro de los gases.
  - Hacer girar el tapón 180 grados, de modo que aparezca arriba las letras Gr en lugar de la letra A.
  - Dejar volver el tapón a su alojamiento natural (la muesca del tapón se encuentra hacia abajo).

- Introducir con la mano el cartucho de salva en a recámara, este no tiene proyectil y ha sido adaptado de modo que la vaina tenga solo una pólvora especial, cerrándola por un enaste en forma de estrella en la punta, hermético mediante una capa de cera.
- Dejar volver las piezas móviles hacia adelante.
- Colocar la granada sobre el tromblón, asegurándose que esté bien metido a fondo.
- Quitar el seguro del arma.
- El arma esta lista para ser disparada.



Lanza-granadas M-79.

El uso de esta arma es similar al de la escopeta. En su aspecto exterior, se asemeja a las escopetas usadas por Carabineros para lanzar granadas lacrimógenas. Puede ser altamente efectiva en el uso urbano, pues siendo un arma de tipo individual y muy manuable, tiene una efectividad de fuego casi similar a la del mortero.

El cargue del proyectil se realiza quebrando el arma de la misma manera que una escopeta deportiva, para ello debemos aflojar el seguro, se introduce el cartucho manualmente asegurándonos fuerte al cañón hacia arriba, hasta que quede fijo a la parte de la culata. Cuando se cierra se asegura sola, por lo que al disparar tendremos que quitar el seguro, llevándolo al centro de su posición.

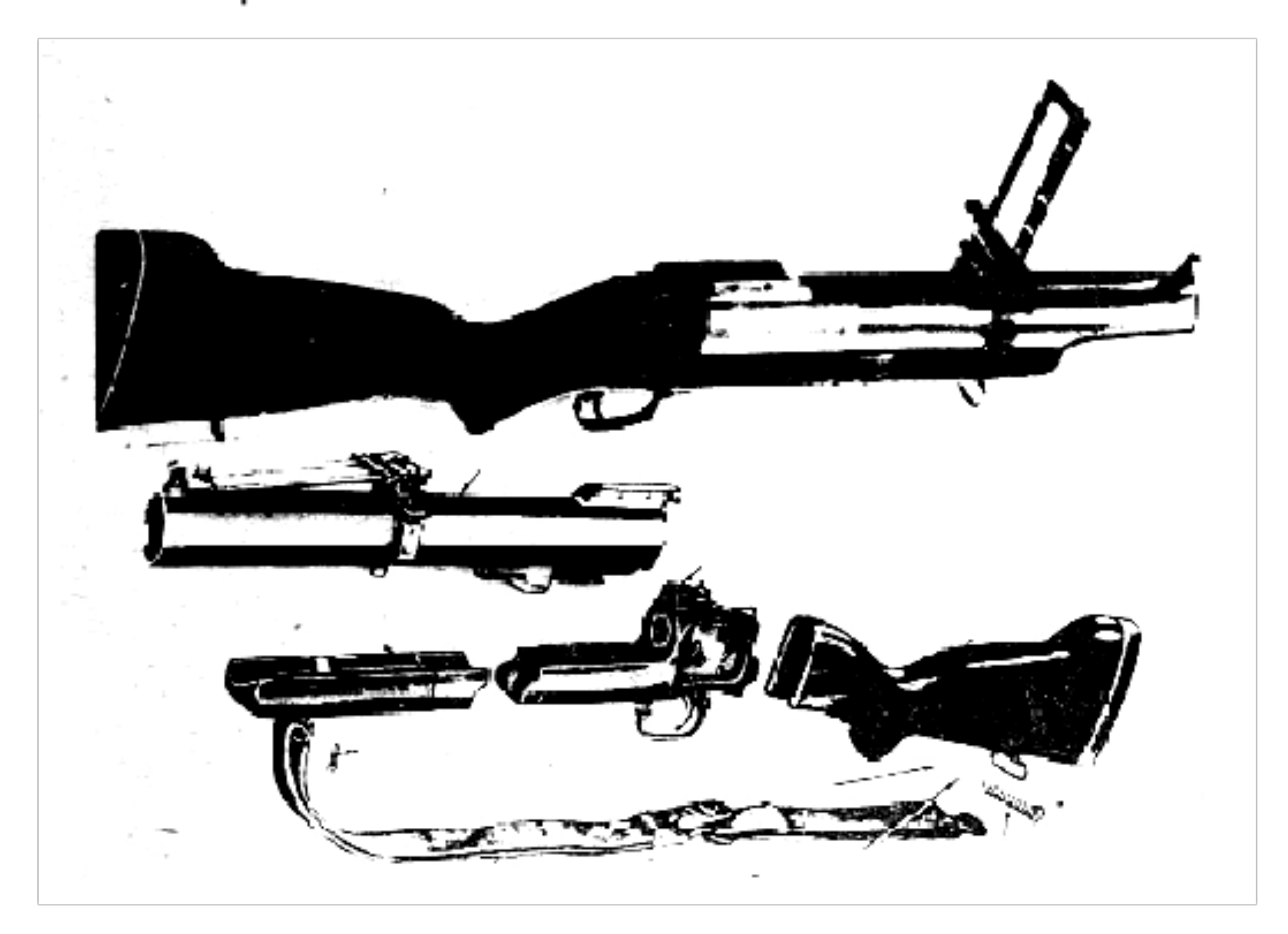
Esta arma tiene incorporada una mira mecánica móvil, la que le permite realizar el disparo haciendo la puntería necesaria para dar en el blanco.

Propiedades combativas:

Calibre	40 mm
Velocidad	76 m/s.
Alcance máximo	375 a 400 m.
Alcance efectivo	150 m.

Largo total	75 cm.
Peso total	2,70 Kg.
Estrías	6

La distancia recomendable para ser usada es hasta 100 metros y no es recomendable disparar a una distancia menor a 30 metros.



Fusil antitanque norteamericano M-72 de 66 mm.

Se utiliza para disparar contra los tanques, carros blindados de todo tipo, casamatas y emplazamientos de ametralladoras, aviones estacionados, lanchas y tropas concentradas a una distancia de 300 metros.

Datos:

Calibre	66 mm.
Peso total	2,1 Kg.
Largo (cargada)	889 mm.
Alcance máximo (teórico)	1000 m.
Alcance efectivo	200 m.
Velocidad inicial	150 m/s.

Lleva carga con bala.

Forma de usarlo:

1) Posición para disparar: acostado, de rodillas, de pie (pero en este

caso el cuerpo debe formar con la dirección de puntería un ángulo de 46 grados, estar agazapado y con estabilidad).

2) El arma se prepara según el siguiente orden.
   - Sacar seguro en la base del cañón y la cápsula de la bala, abrir el cañón.
   - Extraer el percutor hacia adelante (hasta que suene un sonido seco).
   - Sujetar el cañón con una mano y tirar hacia atrás la parte posterior del cañón con la otra mano hasta más no poder, entonces surgirá el punto de mira automáticamente y el fusil estará cargado.
   - Sacar el seguro del percutor. Tirar la llave de seguridad hacia adelante y el fusil estará en posición para ser disparado.

Forma de hacer puntería:

El aparato de puntería lleva una raya roja para indicar las distancias. Para tomar la puntería debemos calcular a qué distancia se encuentra el objetivo y determinar entonces, la muesca correspondiente para así apuntar a través de ese retículo visual hacia el objetivo.

Existen dos cruces a ambos lados de la mira que las usaremos para disparar a objetivos móviles que se trasladan a una velocidad de 35 Km/hora. También existen dos líneas cóncavas que se utilizan para encuadrar entre una y otra el tanque cuando este pase en línea horizontal a nosotros.

Para disparar se oprime el gatillo con los cuatro dedos de la mano. El gatillo es asegurado con una bolsa de goma, después de utilizar el fusil este quedará inutilizado.

Si por algún motivo ya no es necesario efectuar el disparo se debe operar de la siguiente forma:

1) Cerrar el seguro del percutor y la llave de seguridad. Al mismo tiempo, desplegar el aparato de puntería, empujar la parte posterior del cañón a su posición inicial pero evitando que el cordón del percutor quede desplegado.
2) Oprimir el gatillo y cerrar la llave de seguridad, desplegar el aparato de puntería, tapar el cañón y poner el pasador del seguro.

Nota: Existe un modelo M-72 AL, es decir, renovado, cuyo uso es semejante, sólo que si después de haber hecho todos los preparativos no haremos el disparo debemos cumplir el siguiente orden.

1) Presionar el elevador del cañón y empujar la parte trasera hacia atrás, con la mano izquierda desplegar el aparato de puntería, el

rectículo visual (entonces la llave de seguridad se cierra automáticamente).
2) Cerrar los tapones de la boca y la cola del cañón.

Lanzacohetes (Bazooka)

Lanza-cohete 88,9:

1) Se arma el tubo uniendo las dos partes. Ambas vienen con unas muescas que al introducirlas, se giran quedando fijas.
2) Se introduce el cohete por la parte de atrás.
3) Nos cercioramos de que haya quedado bien encajada.
4) Al cohete se le quita el tapón de goma posterior, quedando liberados 3 cables eléctricos, blanco, rojo y azul.
5) Los cables rojo y azul se sacan por atrás y se unen a los bornes (contactos eléctricos).
6) El blanco se pone bajo la palanca del dispositivo eléctrico (a veces es necesario ponerlo).
7) El arma está en disposición de ser disparada.



Lanza-cohete RPG-7 (Soviético) y RPG-2 (Chino).

Esta rama es también llamada “bazooka”, se puede utilizar con variados fines, pero está concebida para el combate contra tanques y vehículos blindados o lanchas enemigas. También se puede utilizar exitosamente para destruir fortificaciones y contra tropa enemiga concentra o en movimiento sobre vehículos.
El principio de funcionamiento del lanza-cohete se basa en el aprovechamiento de los gases producidos por la combustión de la pólvora

que se encuentra en la carga propulsora del cohete. El funcionamiento de esta arma es mecánico, es decir, cada vez que realizamos un disparo debemos poner una carga propulsora con el cohete, efectuar la puntería hacia el blanco y disparar y así sucesivamente.
Para utilizar el lanza-cohete debemos seguir los siguientes pasos:

1) Verificar que al interior del lanza-cohete no existan obstrucciones o demasiada suciedad.
2) Colocar la carga de pólvora que viene junto con el cohete y quitarle el seguro que lleva el cohete en la espoleta (ubicada en la nariz).
3) Montamos el martillo que está detrás de la empuñadura y ponemos seguro si no lo vamos a utilizar inmediatamente.
4) Quitamos el seguro, efectuamos la puntería y disparamos. La colocación del cohete la hacemos por delante, existe una guía y un retén en el tubo que ayuda a su colocación. Para apuntar posee una mira mecánica incorporada pero, en el caso del RPG-7 Soviético, también se le puede acoplar una mira óptica para aumentar la precisión del disparo.

Propiedad combativas	**RPG-7 (Soviético)**	**RPG-2 (Chino**
Alcance directo	330 m.	150 m.
Peso en cond. Combativas	6,3 Kg.	2,8 Kg.
Calibre cohete	85 mm.	40 mm.
Radio acción fragmentos	40-50 m.	40-50 m.
Poder de penetración en blindaje	150 mm.	150 mm.
Largo lanza-cohete	95 cm.	95 cm.
Largo Cohete	92,5 cm.	50 cm.
Dotación	2 combatientes	1.
Zona de peligro, rebufo o llamarada hacia atrás	30 m.	30 m.



Cohete PG-79 utilizado por el lanza-cohete RPG-7
Esta constituido por una granada antitanques y la carga propulsora de pólvora. Sus componentes son:

1) Ojiva
2) Explosivo de alto poder (exógeno)
3) Espoleta de 87
4) Propulsor a chorro y turbina.
5) Estabilizador.

Su funcionamiento es dinámico y reactivo, inicia su recorrido impulsado por la reacción de los gases y posteriormente abre sus aletas estabilizadoras y se desplaza por inercia.

Propiedades tácticos-técnicos:

Peso con carga propulsora	2,2 Kg.
Peso sin carga	1,8 Kg.
Velocidad de marcha	300 m/seg.
Longitud (con la carga)	950 cm.
Capacidad de penetración	15 cm.



II. ARMAS DE INFANTERÍA

Conocimiento general de las armas de infantería y su uso.

a. Medidas de seguridad: Las medidas de seguridad para el combatiente revolucionario constituyen una necesidad y deben ser un hábito, ya que gran parte de los accidentes e incluso la muerte de valiosos camaradas son producidas por negligencia en el respeto a estas medidas.

Mencionaremos las principales medidas de seguridad para las armas de infantería:

– Cada vez que se manipula un arma hay que asegurarse que ésta no tenga balas en su interior, para ello debemos revisar la recámara y efectuar un tiro de control.
– Mientras no se utilice el arma esta siempre debe mantenerse con el seguro puesto.

- Se prohíbe estrictamente cualquier tipo de juego con las armas.
- Cuando se manipula un arma, jamás debe apuntarse a un camarada, incluso si el arma se encuentra descargada.
- Al manipular se debe apuntar siempre hacia arriba.
- Al realizar la limpieza de varias armas, nunca debemos desarmarlas todas al mismo tiempo, sino que alguna de ellas debe quedar en condiciones de ser usada en caso de urgencia por la presencia del enemigo.
- Cuando se presenta una interrupción o falla en el funcionamiento, lo primero a realizar es sacar el cargador, manteniendo el arma apuntando hacia arriba y enseguida inspeccionar el arma.
- Transitar armado solo cuando sea estrictamente necesario.
- El depósito en el cual guardemos el arma debe ser de fácil acceso, así como el arma debe estar siempre en condiciones de ser usada.

b. Propiedades combativas: Son las cualidades que tienen las diferentes armas para su uso. Conocerlas permite una mejor utilización de ellas. Mencionaremos las principales propiedades combativas de las armas de Infantería:

- **Fabricación:** País de procedencia.
- **Calibre:** Al interior del cañón se encuentran las estrías, en forma de espiral, que permiten darle dirección al proyectil. El calibre es la distancia o el diámetro que existe al interior del cañón. Esto se mide generalmente en milímetros, pero en ocasiones también se designa por centésimas de pulgada, ejemplo: Col 45, calibre 11,25 mm, o 0.45 centésimas de pulgada.
- **Velocidad inicial:** Es la velocidad con que el proyectil es expulsado de la boca del cañón, producto de los gases que origina la combustión de la pólvora, luego en su trayectoria existen elementos del medio ambiente que lo frenan como el roce con el aire o la fuerza de la gravedad.

  La velocidad inicial depende de tres factores:

  - La longitud del cañón.
  - Cantidad y calidad de la pólvora del cartucho.
  - El peso del proyectil.

Esta es una de las principales propiedades combativas y se mide en m/seg. (metros partidos por segundos), a diferencia de los autos cuya velocidad se mide en km/hora (kilómetros por hora) .

- **Alcance máximo:** es la distancia que cubre el proyectil hasta su caída.
- **Alcance peligroso:** es la distancia en la cual el proyectil aún tiene fuerza para impactar en el blanco, herir o matar al enemigo.
- **Alcance efectivo:** es la distancia en la cual el buen tirador puede dar en el blanco. A esta distancia el tiro es mortal. El proyectil va a una gran velocidad.

c.- Principios de funcionamiento de las armas de infantería:

El funcionamiento de las armas automáticas o semi-automáticas está basado en el aprovechamiento de la energía de los gases que origina la pólvora durante su combustión. Una parte de los gases impulsa y acompaña al proyectil durante su vuelo y otra, realiza el proceso de recargue dejando el arma lista para disparar nuevamente. En el caso del revólver, al apretar el disparador (gatillo), éste hace girar la nuez que contiene los cartuchos y de esta forma ubica uno nuevo para ser disparado. Para el fusil manual o mecánico, éste se recarga cuando el cerrojo es manipulado por el combatiente.

d.- Principales mecanismos de las armas automáticas o semi-automáticas:

Constan de las siguientes piezas:

- Cuerpo de fusil, cañón, culata, órganos de puntería.
- Caja de mecanismos: es el lugar donde se encuentran las piezas móviles del arma. En su interior encontramos:
    - **Mecanismo de cierre o carro:** permite el paso del proyectil desde el cargador a la recámara. Los pasos son los siguientes:
        - Al manipular el arma o pasar bala una uñeta, extrae el cartucho usado y otra lo expulsa, pero al pasar el carro vuelta recoge una bala del cargador y la traslada hasta dejarla en la recámara, que es el lugar donde se aloja el proyectil antes de ser expulsado.
        - Al manipular el arma, el carro o cierre va hacia atrás, presionando el resorte recuperador pero el paso del cierre también permite amartillar el arma y al momento de disparar, el gatillo libera el resorte recuperador de su presión, quien a la vez encuentra la aguja percutora, que es la que golpea el fulminante del cartucho y posibilita su salida.
    - **Selector de fuego:** que tiene generalmente tres posiciones:

tiro a tiro (r), Seguro(s), y ráfaga (a).

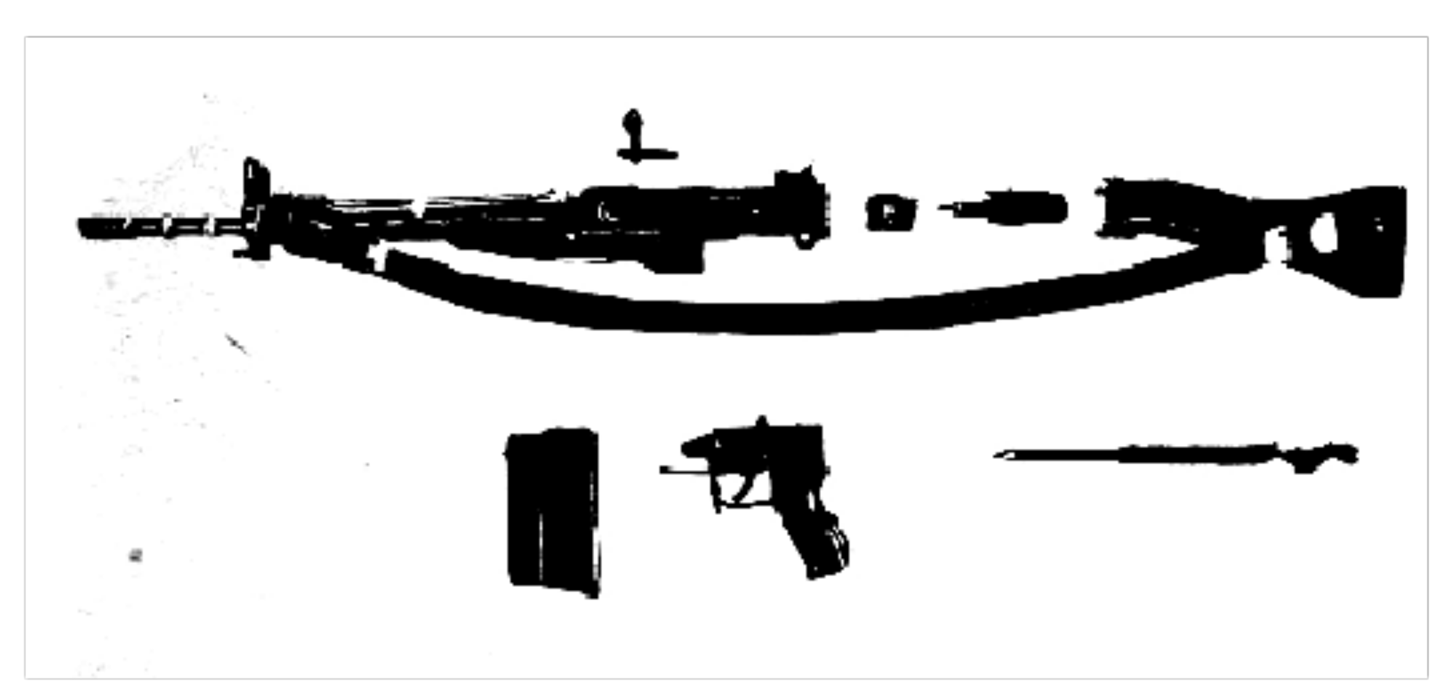
- **Disparador o gatillo.**

- **Cilindro de los gases y pistón de los gases:** el cilindro protege y sirve de guía al pistón de los gases y éste último aprovecha la energía de los gases y la transmite al cierre o carro. Ambos mecanismos se encuentran protegidos por fuera por el guardamanos inferior y superior, que permiten que los combatientes no se quemen.

- **Cargador:** que es la pieza que alimenta el arma y contiene los proyectiles.

Gráfico de las principales piezas de un arma (Fusil SIG).

1. Cargador.
2. Tapa de la caja de mecanismos.
3. Block de cierre
4. Pistón de los gases.
5. Resorte recuperador.



e. Arme y desarme.

Desarme: consiste en la separación de las piezas del arma en forma total o parcial a fin de limpiar, lubricar, dar mantenimiento o efectuar posibles reparaciones autorizadas. El desarme debe ser siempre realizado en forma ordenada, a medida que se van sacando las piezas estas se van colocando de izquierda a derecha, una al lado de la otra. Hay diferentes tipos de desarme, nosotros utilizamos más comúnmente el desarme de campana, que consiste en la separación de las piezas fundamentales del arma -expuestas en el gráfico-.

Arme: consiste en el proceso inverso. Al terminar el arme, debemos comprobar el correcto funcionamiento del arma.

Nota: Hay que tener presente que las piezas siempre salen y entran con facilidad, no hace falta fuerza, sino que estudio previo y habilidad.

f. Cargue y descargue.

Consiste en aprovisionar o sacar los proyectiles del arma.

Orden para cargar:

- Debemos situar los cartuchos en el cargador, uno tras o otro, presionando con ellos el resorte.
- Colocar el cargador en el arma.
- Manipular el arma (o pasar bala).
- Colocar el seguro si el arma no se va a ocupar o si se transporta para alguna acción.

Orden para el descargue:

- Sacar el seguro.
- Retirar el cargador.
- Inspeccionar el arma, esto se hace echando el carro hacia atrás para sacar el cartucho alojado en la recámara y mirar el interior de la recámara para cerciorarse que no tiene en su interior un cartucho.
- Se hace un tiro al aire de seguridad.
- Extraer los proyectiles del cargador.
- Colocar el cargador en el área y poner el seguro.

El combatiente debe constantemente realzar ejercicios de rapidez en el cargue, para lograr en el combate ejecutar esto en forma rápida y oportuna.

g. Limpieza y mantención: La limpieza aumenta la vida útil del arma y evita las fallas o interrupciones. Esta es una cuestión a la que generalmente los compañeros no prestan una debida atención. El arma está expuesta permanentemente a ensuciarse, sea a través del polvo del medio ambiente, como por los residuos de pólvora que quedan después de su empleo. Estos altamente corrosivos. El arma debe limpiarse cada tres o cuatro días para garantizar que se conserve en buen estado e inmediatamente después de haber sido utilizada. En nuestras armas realizaremos la limpieza de campana.

La limpieza de campaña, está dirigida a preservar y mantener en buenas condiciones el cañón y las partes móviles del arma. Los elementos que se necesitan para realizar la limpieza son: baqueta de cerda o metal, bencina y aceite lubricante (no usar aceite de cocina, pero sí puede ser aceite de máquina). Si queremos prolongar la vida de nuestra arma y evitar el desgaste de las piezas que se produce con la bencina en vez de ésta,

solamente usaremos agua caliente con jabón.

Procedimiento para realizar la limpieza de campaña:

– Sumergir las piezas preferentemente en agua caliente con jabón (lavasa), refregarlas con un cepillo, introducir bien la baqueta al interior del calón (para cerciorarse de la limpieza del cañón, hay que levantar el cañón y mirarlo a contraluz éste debe brilla).
– Se procede a secar todas las piezas.
– Finalmente, se cubren con una película de aceite lubricante.

Mantención o almacenamiento:

Si necesitamos mantener guardada una o varias armas por un tiempo más o menos largo -seis meses-, podemos hacer lo siguiente:

– Realizar la limpieza del arma
– Cubrirlas con una película de esperma de vela.
– Protegerlas con un aislante que puede ser plumavit o asilapol.
– Recubrirlas con caucho (toda esta protección se realiza con el fin de que la humedad no oxide las armas).
– Las municiones no se almacenan con aceite, sino recubiertas con esperma de vela. Las municiones deben estar estrictamente protegidas de la acción del fuego, calor y golpes.

En el caso de que enterremos las armas o municiones, lo haremos a más de 50 centímetros bajo tierra, para escapar a la acción del detector de armas. Con este mismo fin, las enterraremos cerca de tuberías de agua u otras estructuras metálicas, pues el detector de armas, lo que detecta en realidad son los metales.

h. Fallas o interrupciones más comunes en las armas:

Fallas:

– **1.- De alimentación,** el cartucho no pasa desde el cargador al arma.

  Causa más común:

  - Suciedad de la munición o del cargador.
  - Defecto del resorte del cargador.
  - Cargador abollado, obstruye el paso de los proyectiles.

  Modo de eliminarla:

  - Limpiar el cargador o las municiones.
  - Cambiar el resorte si está defectuoso o quebrado.
  - Desabollar el cargador.

– **2.- De introducción,** el carro no logra arrastrar el cartucho desde el cargador a la recámara.

Causa: Defecto en los labios del cargador.
Modo de eliminarla: Alisar los labios del cargador o cambiarlo.

- **3.- De percusión:** los anteriores pasos se han producido bien. El cartucho se encuentra en la recámara, pero el disparo no se produce.
  Causa:
  - Fulminante demasiado profundo.
  - Cápsula fulminante defectuosa.
  - Percutor roto.

  Modo de eliminarla:
  - Cambiar el cartucho si la aguja percutora golpea bien.
  - Enviar la aguja percutora a reparaciones.
- **4.- De extracción,** la vaina se queda en la recámara, el siguiente cartucho choca contra ella.
  Causa:
  - Suciedad.
  - Defecto de la uñeta extractora.

  Modo de eliminarla:
  - Limpiar el cartucho o la recámara.
  - Reparar la uñeta extractora.

III USO DE MIGUELITOS, MOLOTV, GRANADA Y CAZA-BOBOS.

1) Miguelitos:
Su uso puede ser múltiple, pero fundamentalmente son utilizados para actos de hostigamiento, o para apoyar la retirada dificultando la persecución motorizada del enemigo.
Hostigamiento: estos se pueden lanzar en lugares de mucho tráfico con el fin de interrumpir o para obstruir temporalmente las vías de importancia económica como son las carreteras o caminos.
Para apoyar en nuestras retiradas: en este caso se emplean contra vehículos enemigos que pretendan seguirnos en un momento que tácticamente no nos interesa enfrentarlos.
Uso ofensivo del Miguelito: en este caso nosotros no solo queremos detener al enemigo, sino que nos proponemos aniquilarlo. Ara estos efectos preparamos un “coctail de miguelitos” de la siguiente manera: tomamos un frasco de vidrio y en su interior metemos 25 a 30 miguelitos, le agregamos aceite usado de vehículo, los miguelitos pueden ir unidos por un fino

alambre metálico con una separación de 15 cm aproximadamente. El auto enemigo que pinche los neumáticos en los miguelitos, patinará por efecto del aceite y se detendrá al estrellarse.



2) Molotov:

La molotov (bomba incendiaria) puede ser usada en distintas situaciones, ya sean ofensiva o defensivas

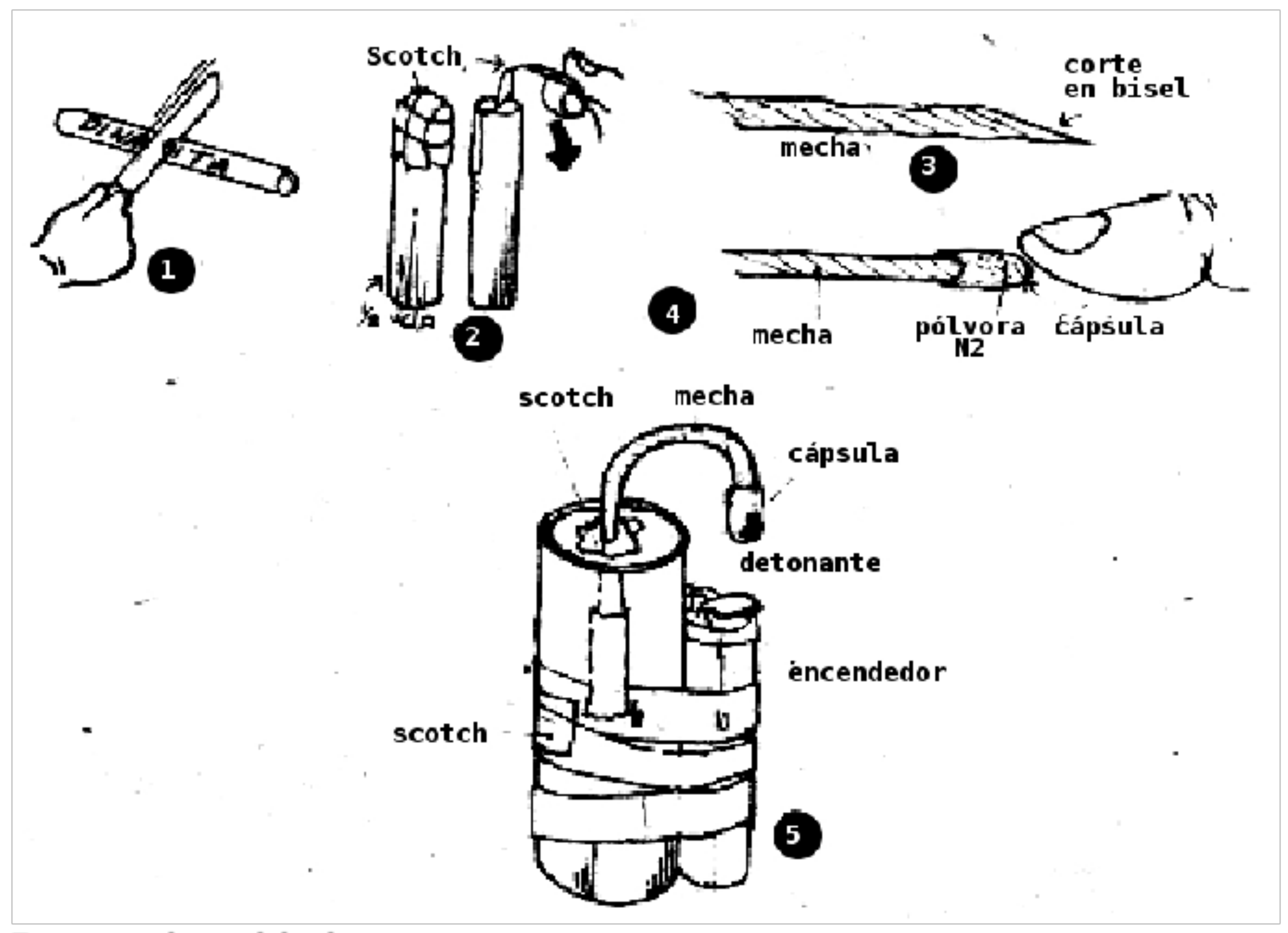
Ofensiva: la podemos usar como apoyo en emboscadas, para impedir el uso de ciertas zonas por el enemigo, contra vehículos sin blindaje tratando de incendiarlos, contra productos inflamables de fácil alcance, etc.

Defensivas: su uso nos puede facilitar el repliegue, puesta que al lanzarla, impediremos o dificultaremos el avance enemigo. Se puede lanza de distintas posiciones y lugares. Su sistema de encendido puede ser de: mecha o pólvora cloratada. La de mecha la usaremos generalmente en el día o lugares de mucha claridad, en cambia la cloratada la usaremos preferentemente de noche, ya que dificultará el enemigo ubicar nuestra posición.

La fabricación de la molotov es relativamente simple, en una botella echamos ¾ de bencina (ojalá especial), luego agregaremos plumavit molido con algo de detergente, finalmente ácido sulfúrico lo más puro posible 1/5 parte. Exteriormente ponemos un gran etiqueta a la botella, la pegamos con clara de huevo batida a nieve, sobre la cual espolvoreamos bastante pólvora cloratada. (Mezcla de cabecitas de fósforo bien molidas. Esto como sustituto, pues es más seguro pólvora cloratada). Al lanzar la molotov con que una gotita de ácido sulfúrico toque la (…)

***** Faltan dos páginas *****

4) Ponemos la mecha lenta de 7 cm, en el detonante y la fijamos con un pequeño alicate de punta fina. Luego procedemos a meter el detonante en la vela de dinamita.
5) Con una huincha aisladora o scotch grueso, fijamos en torno a la dinamita un encendedor nuevo desechable para prender con el la mecha. Esto es importante pues siempre ocurre que en el momento necesario se nos pierden los fósforos o no encontramos con que prender a mecha.



- Puntos de cuidado.

1) Si no tuviéramos dinamita podemos reemplazarla por 100 grs. de R-4 (bien preparado), metido en un envase plástico grueso. Los demás pasos para construir la granada son iguales.
2) La dinamita con el tiempo se suda, es decir se sale la nitroglicerina, volviéndose altamente explosiva frente a los golpes o roces, por eso no conviene hacer esta granada para tenerla mucho tiempo

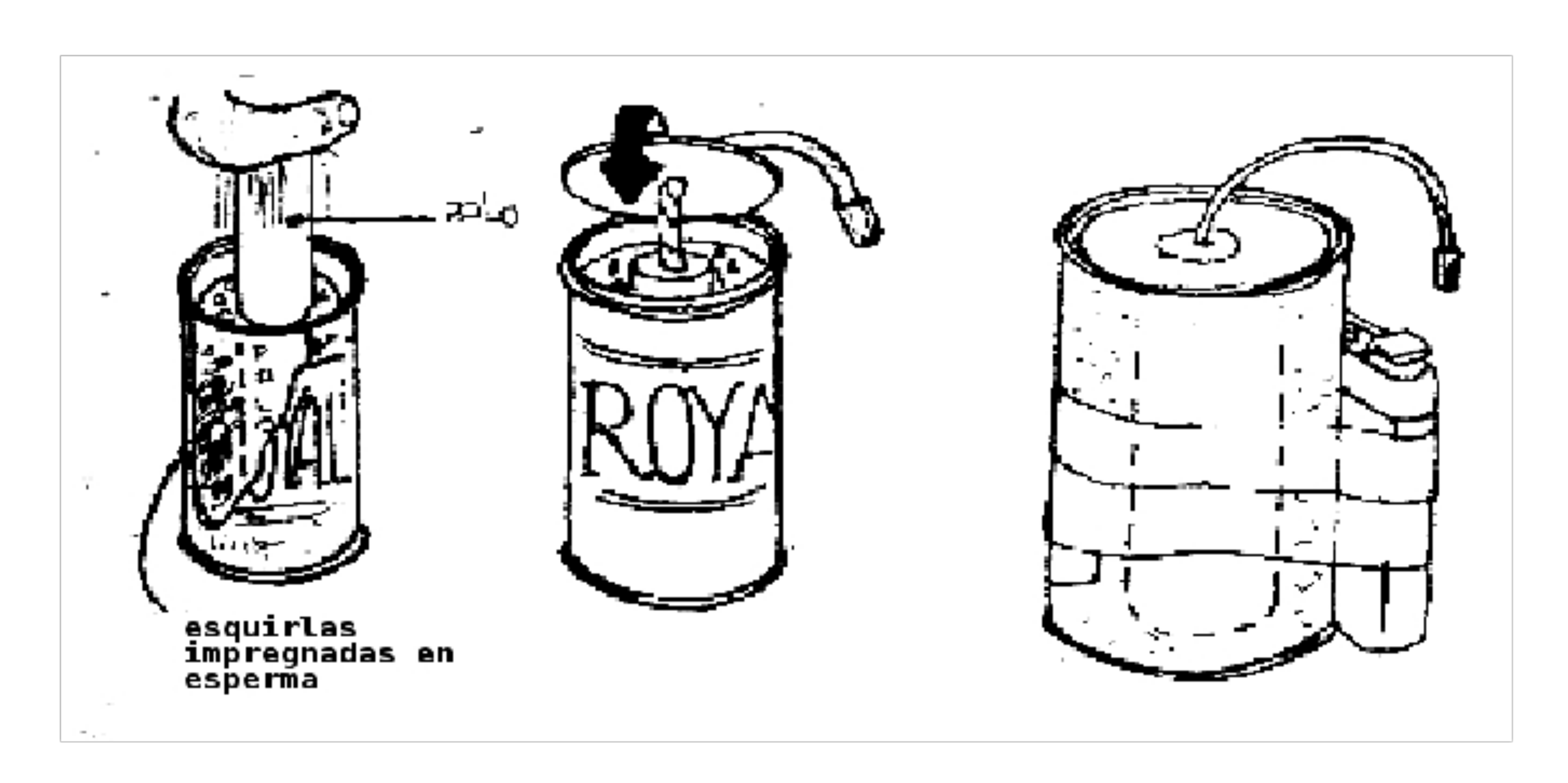
guardada.
3) El tiempo de que la mecha lenta mantiene la calidad y se salir de fábrica, después de eso funciona pero no es tan seguro. Pero ello que debemos cambiar cada tiempo la mecha y preservarla de la humedad.
4) La granada se debe guardar separada del detonante o estopín.

- Fabricación de granada defensiva casera:
A partir de la construcción de la granada ofensiva nosotros podemos transformarla en defensiva si le agregamos un revestimiento que contenga esquirlas. Esto lo hacemos de la siguiente manera:

1) Tomamos un tarro que sea de un diámetro algo mayor que la dinamita (por ejemplo de polvos royal) de tal manera que entre sus paredes y el explosivo quede un espacio de 1 ½ cm más o menos.
2) Tomamos un palo del mismo grueso y largo de la vela de dinamita y lo metemos en el tarro y el espacio que queda lo llenamos con esquirlas, las cuales pueden ser bolitas de rodamiento o pedazos de gavilla para la construcción de 1 cm de largo cortado en bisel.
3) Para que no suenen las esquirlas con el movimiento de la granada de vela derretida y esperamos que se solidifiquen.
4) A la tapa del taro la hacemos un orificio que permita sacar la mecha. Luego sacamos el palo del tarro, introducimos el explosivo (la granada ofensiva montada) y por el orificio de la tapa sacamos la mecha. Terminado esto sellamos la tapa con esperma de vela y el orificio de salida de la mecha con scotch primero y luego con esperma. Esto para evitar que entre la humedad.

Obviamente fijaremos el encendedor ya no sobre el explosivo sino que sobre el tarro.

Nota: los puntos de cuidado son semejantes que los dados para la granada ofensiva.



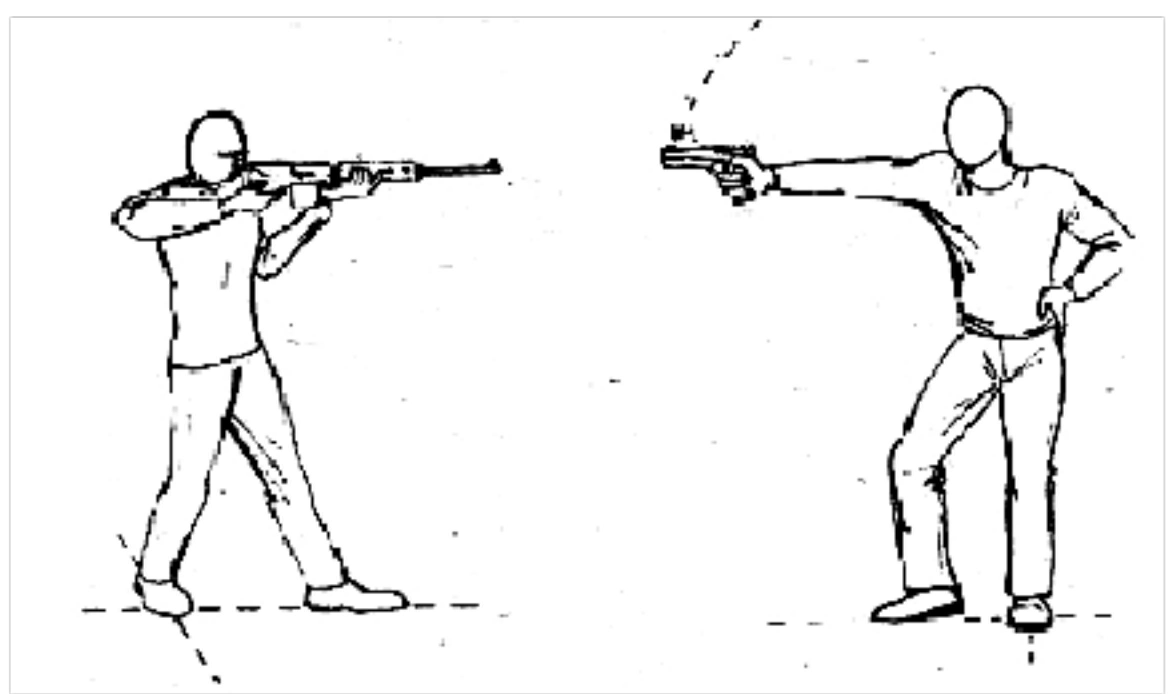
5) Caza-bobos:
Son artefactos explosivos, que se camuflan o esconden con el fin de que estos sean activados por el propio enemigo sin que este se de cuenta.
Se usan como sistema de defensa para causarle bajas al enemigo, cubrir nuestra retirada, ajusticiar algún soplón o como sistema de alarma, etc.
Se usan en diferentes partes, aquí vemos algunos ejemplos aplicados a la defensa de una casa, donde hemos sido detecta- (…)

***** Faltan dos páginas *****

(…) para, para eso es importante ubicarse cómodamente en las posiciones de tiro que adoptemos, es decir tener buena estabilidad cuando realizamos un disparo equilibrándonos o estando incómodos, transmitimos movimiento el arma que en definitiva desvían el disparo.
Presión continua sobre el gatillo: sobre el gatillo ubicamos el dedo índice a la altura de la mitad de su tema, presionamos el gatillo continua y suavemente hasta que el disparo nos sorprenda. Muchas veces el gatillo tiene un descanso, después del cual se efectúa el disparo, debemos sobrepasarlo lenta y suavemente. No se debe apretar el gatillo bruscamente ni hacer presión con mano, ya que ello provoca movimientos en el arma que desvían el tiro en definitiva. También sucede lo mismo cuando nos ponemos nervioso, cerramos los ojos y disparamos.

3) Posiciones fundamentales de tiro

Posiciones de pie para fusil: el combatiente se sitúa frente al blanco y realiza los siguientes pasos:
a) Coloca el pie izquierdo adelante y el derecho en diagonal hacia atrás. Esta posición debe ser firme evitando que al disparar se pierda el equilibrio a causa del golpe de la culata del fusil.
b) Se ubica la culata contra el hombro, la mano derecha hacia el disparador o gatillo, manteniendo el codo en línea con el arma,mientras la mano izquierda sostiene el fusil por el guardamanos inferior. El guardamanos es de madera cuestión que evita quemarnos con el calor que producen los disparos.



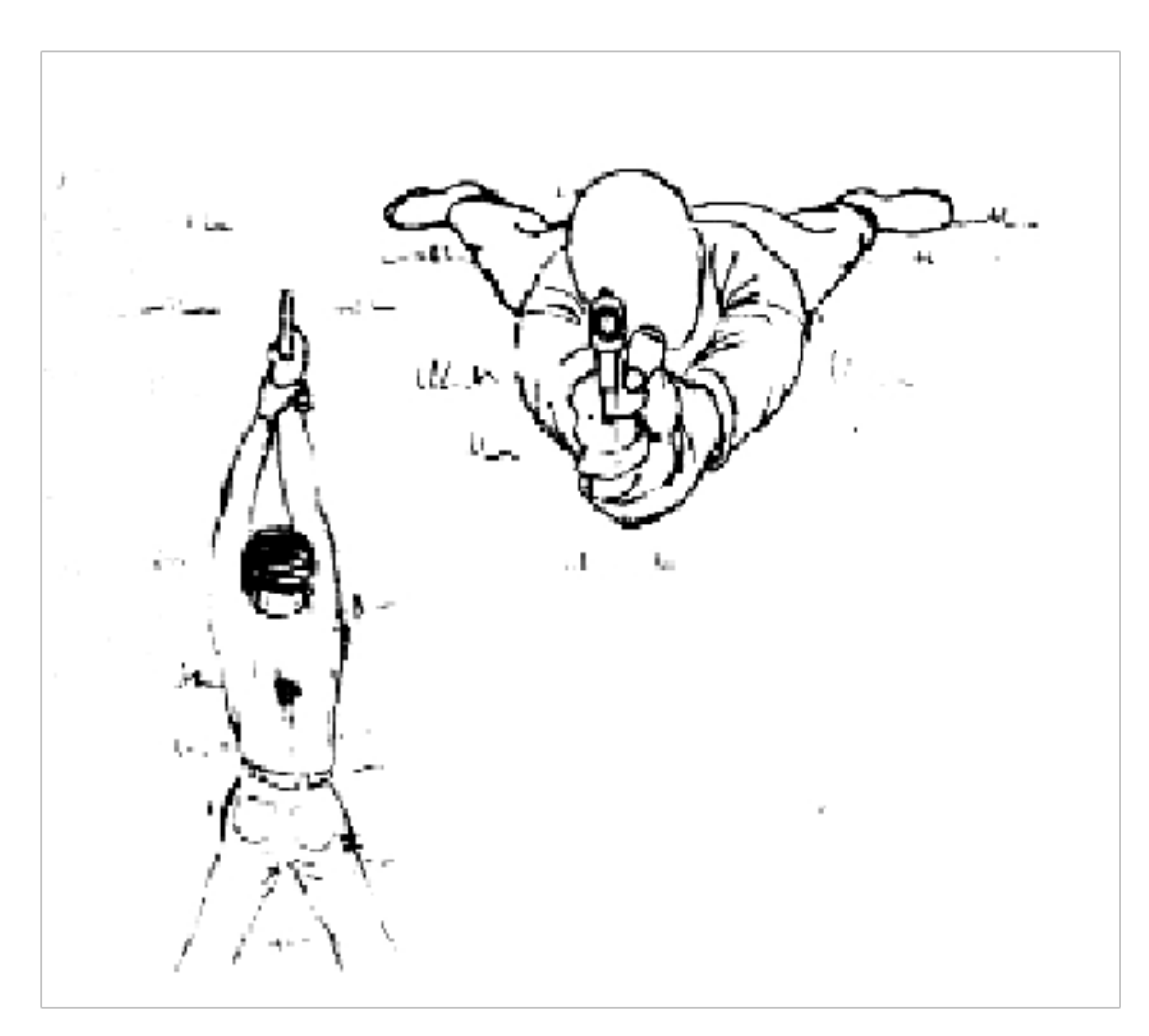
Posición de pie para arma corta: el combatiente se sitúa frente al blanco y realiza los siguientes pasos:
a) La pierna derecha recta hacia adelante en dirección al blanco, con el pie izquierdo abierto forma un ángulo de 90 grados.
b) Con el torso recto se ubica de perfil al blanco.
c) El brazo derecho totalmente extendido portando el arma y apuntando al blanco, la mano izquierda puede estar apoyada en la cintura o en el bolsillo detrás del pantalón.
d) La cabeza girada hacia la derecha casi tocando la barbilla el hombro.

Posición de rodilla para arma corta y fusil:
a) El combatiente se sienta sobre la pierna derecha.
b) La pierna izquierda encogida en dirección hacia adelante, en esta posición, el antebrazo casi al llegar al codo se apoyo e la parte superior de la rodilla del pie izquierdo. Debemos de cuidar de no hacerlo sobre el codo, pues esto quita estabilidad.

c) El cuerpo se inclina levemente hacia adelante.
d) Lo importante en esta posición, como en todas, es que estemos cómodos y con buena estabilidad.



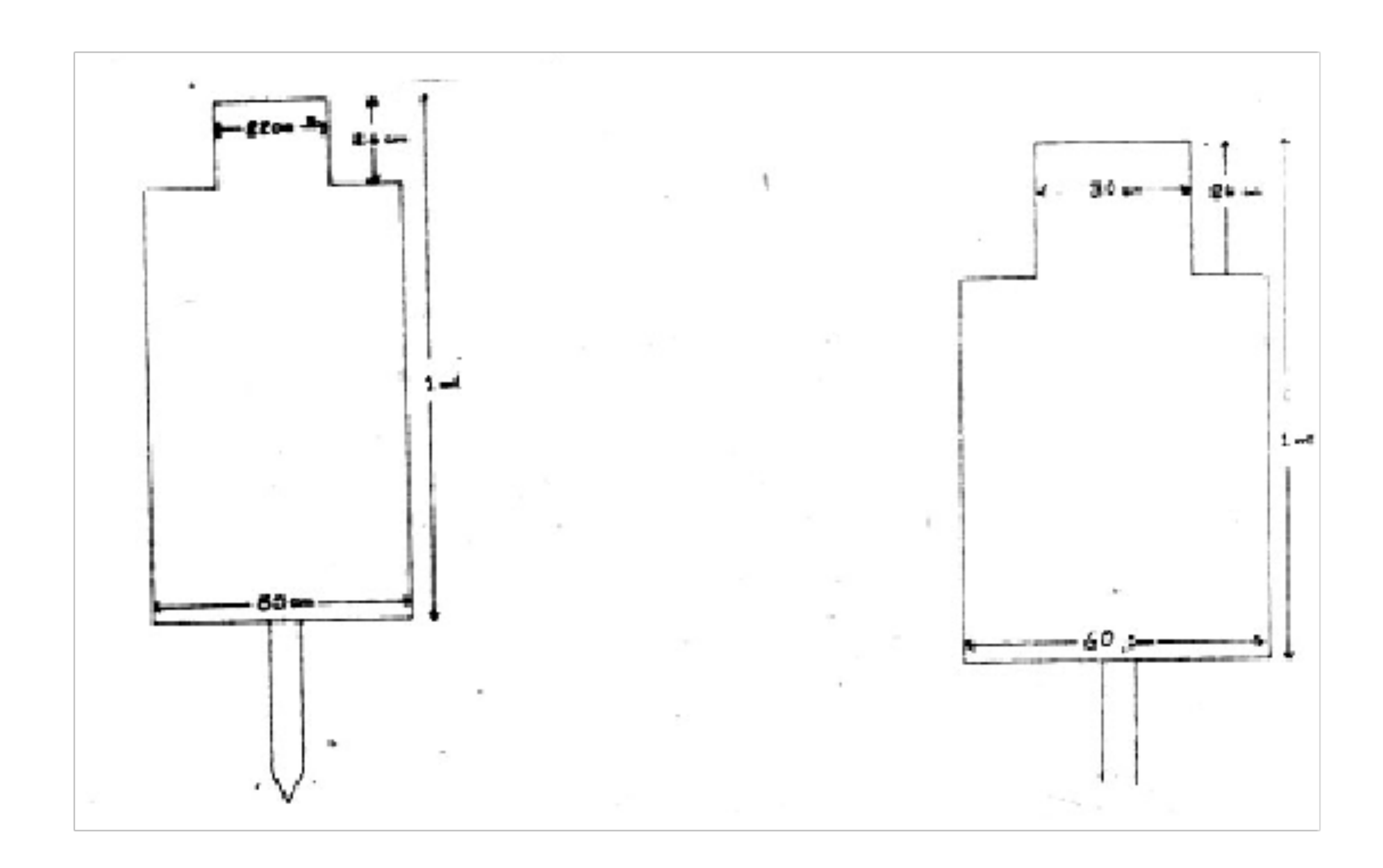
Posición de tendido para armas cortas y fusiles: el combatiente se sitúa frente al blanco y realiza los siguientes pasos:
a) Se tiende en el suelo, para ello toma el arma con la mano derecha, flecta la rodilla izquierda, va al suelo apoyándose con la mano izquierda y cae sobre ese mismo costado.
b) El pie izquierdo estirado siguiendo la línea del cuerpo, mientras el derecho se flecta sin despegarse del suelo abriendo la posición de los pies. Siempre los pies y los talones van pegados a la tierra para evitar las balas enemigas.



***** Faltan dos páginas *****

Simulación tiro de pistola(50 metros)**:**

- Distancia “a” = 40 cms, desde 10 metros, y =20 cm, desde 5 metros.
- Distancia “b” = 20 cms, desde 10 metros, y =10 cm, desde 5 metros.
- Distancia “c” = 8,8 cms, desde 10 metros, y =4,4 cm, desde 5 metros.
- Distancia “d” = 9,1 cms, desde 10 metros, y =4,5 cm, desde 5 metros.



Simulación tiro con fusil (100 metros)**:**

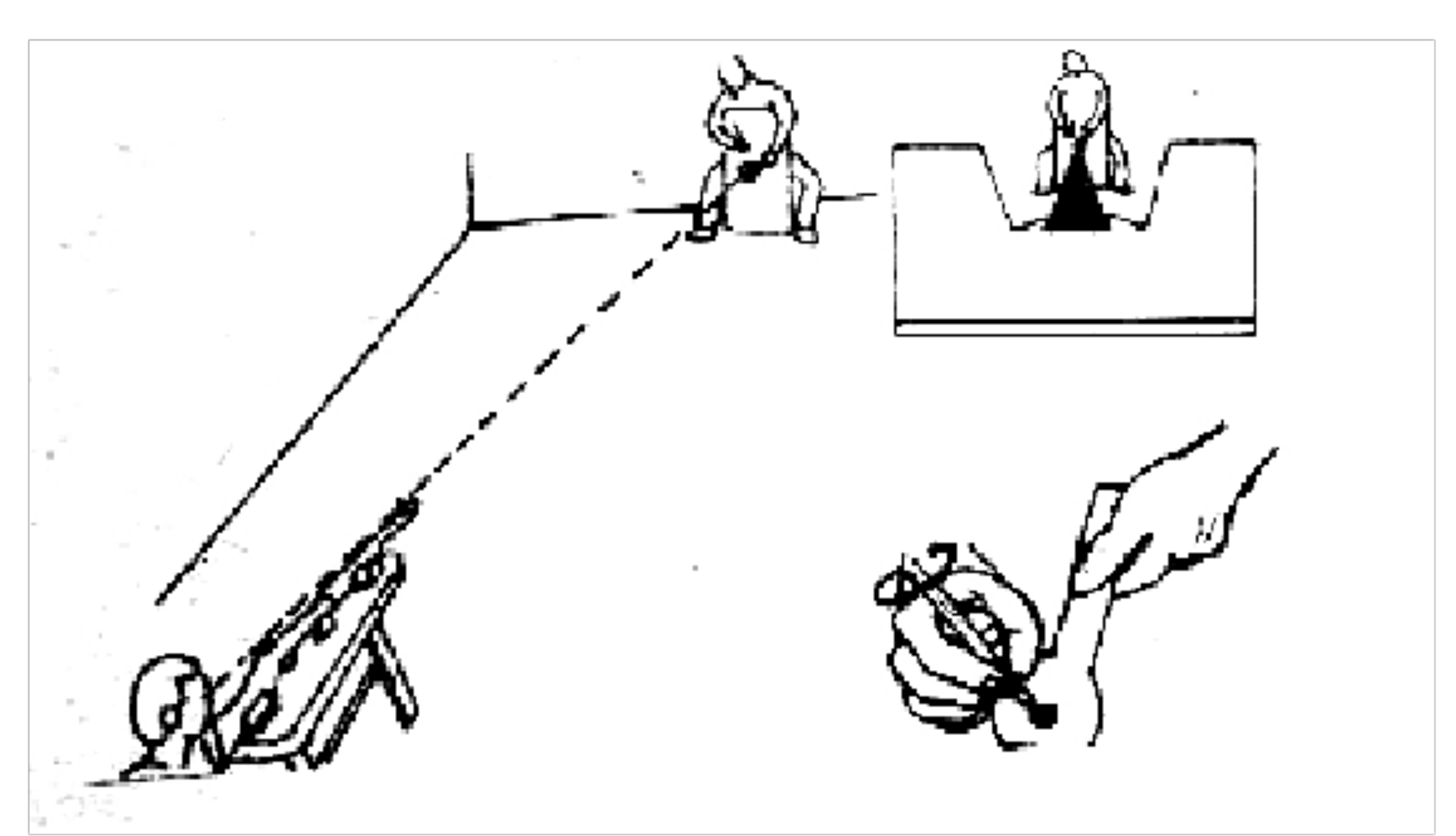
- Distancia “a” = 10 cms, desde 10 metros, y =5 cm, desde 5 metros.
- Distancia “b” = 6 cms, desde 10 metros, y =3 cm, desde 5 metros.
- Distancia “c” = 3 cms, desde 10 metros, y =1,5 cm, desde 5 metros.
- Distancia “d” = 2,6 cms, desde 10 metros, y =1,3 cm, desde 5 metros.

3) Triangulación:

Este ejercicio se realiza para acostumbrarnos a la utilización del alza y la mira y ganar experiencia en la puntería de precisión. Muchas veces se conoce este ejercicio como tiro en seco.

Pasos a seguir:

- Pegamos una hoja blanco o un blanco en la pared y a una distancia de 4 a 6 metros, ubicamos el arma fija, apuntando al blanco. Es importante que el arma no se mueva puesto que deberíamos repetir todo el ejercicio.
- Sin tocar el arma hacemos coincidir el alza y el punto de mira y procedemos a indicar donde esta apuntando. Para determinar el punto exacto, un compañero, moverá una paleta según las indicaciones le demos, hasta ubicarla en el lugar preciso donde esta apuntando el arma, hecho esto el compañero marca el punto (en la paleta existe un orificio para pasar el lápiz).
- Después de realizar una vez este ejercicio el compañero saca la paleta y procederemos a repetirlo dos veces más. Con esto habremos marcado 3 puntos, los cuales los uniremos formando un triangulo. Mientras más pequeño sea el triangulo mejor será la puntería de precisión y mejor habremos utilizado los órganos de puntería, es decir, mejor será el tiro en seco que hemos realizado. Este simple ejercicio permitirá de manera sorprendente mejorar la puntería, de allí que deberá realizarse de manera continua.



Para construir un campo de tiro casero, deberemos habilitar una distancia de 10 metros, ojalá en un mismo cuarto, dentro del cual prepararemos las condiciones para disparar postón (rifles o pistola), en 4 tipos de tiro:

- Tiro sobre blanco fijo
- Tiro sobre 3 blancos consecutivos.

– Tiro sobre 3 blancos móviles.
– Tiro nocturno.

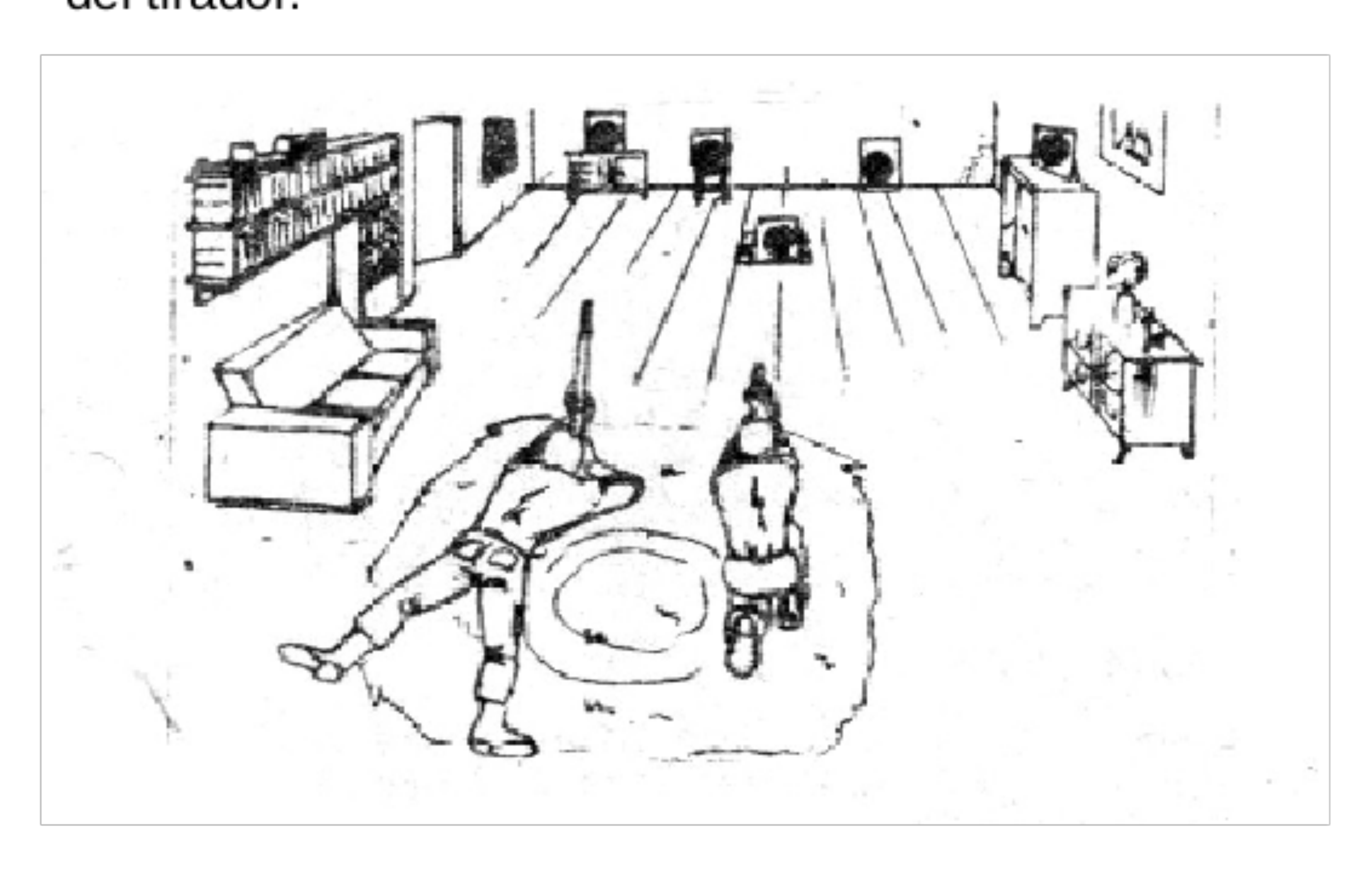
Los ejercicios prácticos de tiro deben realizarse después que los combatientes han aprendido las posiciones fundamentales de tiro, de pie, rodilla y tendido, hecho prácticas de triangulación o tiro en seco y por supuesto, habiendo ya conocido su ojo rector. En este sentido una sesión de práctica de tiro con postón debe ser la culminación de un trabajo previo.

Estos ejercicios de tiro los haremos disparando desde distintas posiciones: de pie, rodilla, tendido, controlando la rapidez del disparo y si este impacta.

a) Tiro sobre blanco fijo: confeccionamos en cartulina varios blanco simulando distancias según hemos aprendido. El Jefe o encargado de dirigir la práctica, provee 10 proyectiles (postones) al combatiente y le indica la posición de tiro para disparar. Este pasa a ocupar la posición de tiro y observando de manera rigurosa las reglas para realizar el tiro y efectuar los disparos. Durante este lapso de tiempo, solo el encargado le hará correcciones u observaciones. Luego de efectuar los disparos correspondientes, se contabilizarán los impactos penetrados en el cuerpo del enemigo, los que serán marcados con un lápiz. Hecho esto, pasará un nuevo combatiente y así sucesivamente.

Una práctica de tiro hecho con postón, debe hacerse a semejanza de una práctica de tiro real. De allí la necesidad de observar todas las medidas de seguridad.

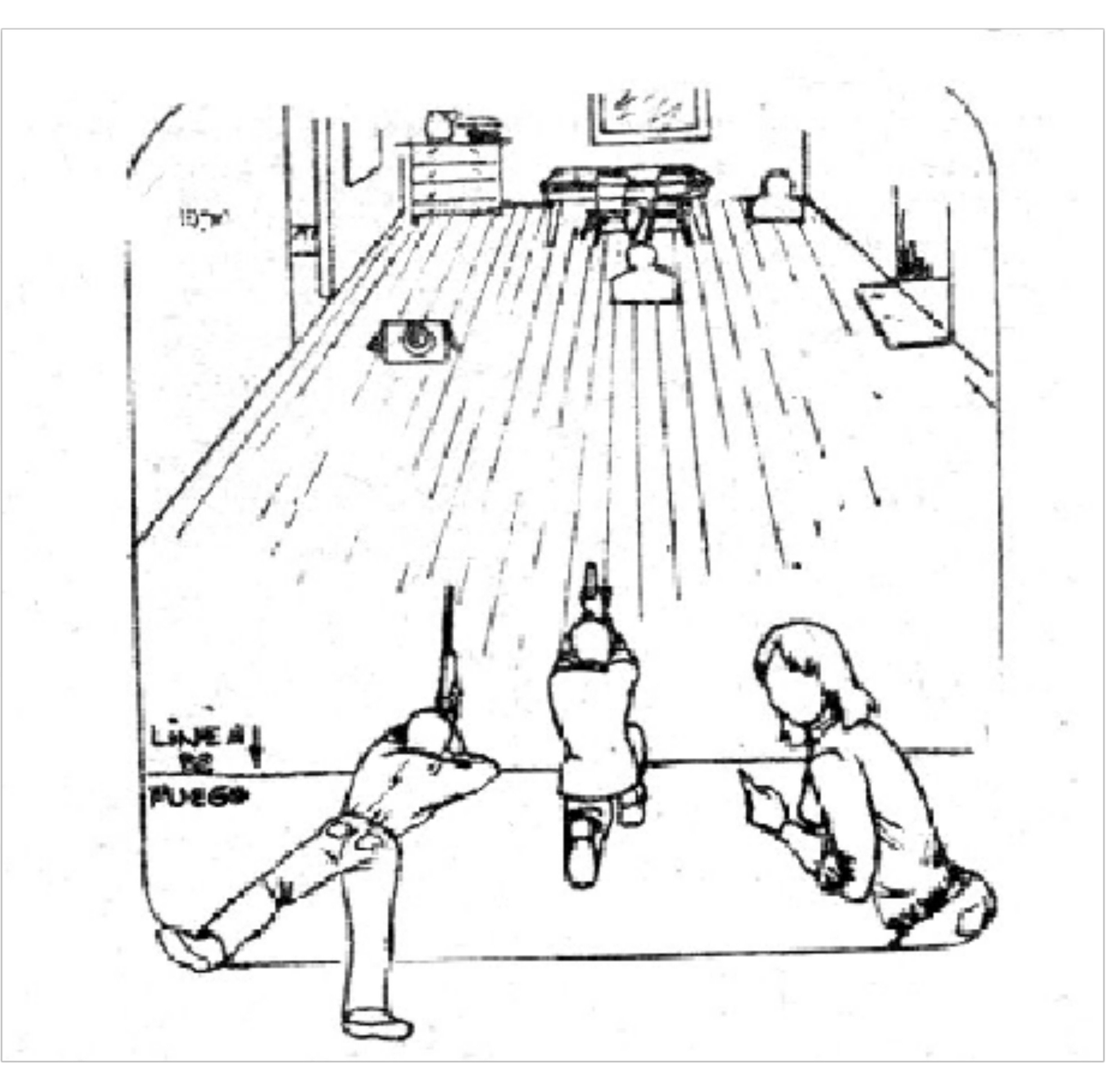
– No apuntar a ningún compañero con el arma.
– En la realización del disparo, los compañeros deben estar detrás del tirador.



Evaluación:

- Más de 7 impactos = excelente.
- Más de 5 impactos = bueno.
- Menos de 5 impactos = regular.

b) Tiro sobre 3 blancos consecutivos: esta práctica la realizamos con el fin de medir la precisión del disparo hechos sobre blancos que están a distancias y en diferentes posiciones. Con este fin ubicamos un blanco a 5 metros del tirador, otro a 10 y por último, uno al cual lo simulamos con la mitad del cuerpo fuera del parapeto.



Conviene realizar este ejercicio después de haber practicado tiro sobre blanco fijo. También en este caso, el combatiente adoptará distintas posiciones según se le ordene. Se le entregará 10 proyectiles.

Evaluación: todos los blancos impactados con más de dos proyectiles = excelente. Todos los blancos impactados = bueno, 2 o menos blancos impactados = regular.

c) Tiro a blanco móvil: esta práctica la realizamos para ejercitar la puntería sobre blancos en movimiento. Conviene realizar este tiro después de haber practicado tiro consecutivo.

En este caso, el blanco lo hacemos colgar de un cordel, y 2 combatientes (uno con una polea), procederán a trasladar el blanco. El combatiente que dispara no debe estar apuntando al lugar de salida del blanco, sino que a la orden de disparar debe trasladar la puntería al blanco, seguirlo con el movimiento y disparar.

(imagen 3, p30)

Cada combatiente, disparará desde distintas posiciones de tiro, según la orden del jefe, una secuencia de 10 disparos.

Evaluación:

- Más de 7 impactos = excelente.
- Más de 5 impactos = bueno.
- Menos de 5 impactos = regular.

d) Tiro nocturno sobre blanco: muchas veces los combatientes tendrán que combatir en condiciones de poca luz o en combate nocturno. Con este fin debemos saber aprovechar los segundos en que el blanco puede estar visible. Por ejemplo, al pasar un enemigo bajo un farol. Con este fin, realizaremos el tiro nocturno de la siguiente manera:

- Oscurecemos totalmente el campo de tiro casero, el combatiente esta listo para disparar.
- Encendemos la luz, algunos segundos. El número de segundos los iremos disminuyendo progresivamente (6, 4 o 3 segundos).
- Este tiro lo haremos hacia el objetivo, primero el punto de mira y luego hacer calza el alza. Es decir consecutivamente nuestra vista debe alinear 3 puntos pero en el siguiente orden: objetivo, punto de mira y alza.

VI. Recomendaciones para prácticas de tiro legales

Los miembros del grupo de combate, deben buscar permanentemente la forma de practicar tiro, aprovechando algunas formas legales, como asistir a las ferias de juego y entrenamiento. Allí se hacen prácticas de tiro con postón, ya sea sobre blancos, patos o bien podemos encontrar juegos electrónicos de puntería.

Otra forma es salir de caza, haciéndonos de amistades con gente que tenga permiso para hacerlo, cuidando de no poner en peligro nuestra seguridad. De esta forma, podemos disparar con escopeta.

Hacer lo posible para asistir a los campos de tiro deportivo. Si tenemos las condiciones para inscribirnos en uno de ellos, sería mucho mejor. La búsqueda de condiciones para realizar el tiro de manera lega, deben ser efectuadas de manera creativa por los combatientes.

CARTILLA DE TÁCTICA I

INTRODUCCIÓN

La táctica es un conjunto de conocimientos, que nos orientan sobre la forma de organizar y desarrollar los encuentros armados frente al enemigo, a fin de obtener la victoria. La táctica tiene que ver: con el desarrollo de la destreza de los jefes y combatientes para desempeñarse en la lucha armada con habilidad para utilizar de la mejor manera el terreno, los medios y recursos y con la capacidad para dar soluciones originales y eficaces frente a situaciones nuevas.

Muchos compañeros piensan que la táctica se restringe solamente a un problema de argucia o ingenio para engañar al enemigo y golpearlo. Esta es una opinión incorrecta.

La táctica nos plantea ciertos principios y metas que hay que respetar y cumplir, para sobre esa base aplicar el ingenio, la argucia y la creatividad, al organizar y desarrollar los encuentros armados.

Para poder desarrollar eficazmente la lucha guerrillera en las zonas urbanas y sub-urbanas, es necesario conocer algunas técnicas, métodos y principios que permitan la mejor utilización de nuestros medios (armamento, recursos, hombres). Cuando estudiamos la Táctica Individual de Combate (I.I.C.) veremos que el objetivo buscado es lograr el mejor desempeño del combatiente, mediante la más óptima utilización del armamento y de su propio cuerpo y movimientos. Al estudiar la táctica de un grupo guerrillero, vemos que el objetivo es el mismo pero esta vez aplicado a un conjunto de combatientes organizados como un equipo o grupo de combate.

Sin embargo nunca podemos usar de la mejor manera los combatientes, las armas, los explosivos, ni los recursos logísticos, si no conocemos a profundidad el terreno. El estudio de este es fundamental: Todo combate se realiza en un determinado terreno, este tiene características y particularidades específicas, en este escenario se enfrentan hombres con distintas capacidades, armamentos y recursos. El que utilice mejor todos

estos factores (nombres, recursos, terreno) es quien obtendrá la victoria.
Resumiendo: Táctica es el arte con que organizamos el fuego y movemos los combatientes en el terreno, durante un encuentro armado con el propósito de derrotar al enemigo, o imponerle nuestra voluntad.
De lo dicho, se desprende que la primera tarea de todo guerrillero urbano es conocer al detalle el terreno en el cual se mueve y actúa. No se concibe un guerrillero urbano que no conozca minuciosamente la ciudad, puesto que este conocimiento que le permitirá utilizar a su favor las características del teatro de operaciones urbano, haciendo que cada barrio, patio, muro o pasaje sea un aliado nuestro, al cual sacaremos provecho y convertirlo en un obstáculo para el enemigo.
El conocimiento y aprovechamiento de las características físicas y sociales de la geografía urbana, es el pilar en el cual se sustenta el accionar armado de la guerrilla y constituye el punto de partida para poder enfrentarnos al enemigo, o dicho de otra forma, estas características generan principios que guiarán nuestro accionar urbano. La táctica se construye a partir de estos principios y se desarrolla en conformidad a ellos.
Las ciudades son los puntos fuertes del enemigo, en ellos esta concentrado, y desde hace mucho ha trabajado por hacer de las ciudades sus bastiones, puntos que dentro de la geografía nacional no pueden perder, para organizar la defensa de las ciudades y dentro de ellas su propia defensa, ha elaborado diversos planes que contemplan la defensa externa de la ciudad (vías de acceso) y la defensa al interior de la ciudad en determinadas zonas -que llaman “blancas”-, a la par que crean condiciones para aniquilar las zonas rojas (la zona revolucionarias), que es donde supone se concentra el enemigo interno, y pueden llegar a hacerse fuerte: atendiendo a estos criterios, han distribuido sus fuerzas militares y policiales en distintos puntos de la ciudad conforme a un plan, ensaya distintos métodos para controlar la población y el movimiento urbano, ya sea trasladando poblaciones de un sector a otro, estableciendo puntos de control, elaborando una basta red de sapos, soplones y agentes, que le permitan detectar a los revolucionarios. El enemigo sabe muy bien que al perder el control de las ciudades comienza su derrota, así lo fue en Vietnam, Nicaragua y para impedir aquello, se prepara. Esta situación se produce puesto que las ciudades son los centros políticos, administrativos, económicos, ideológicos y militares donde la burguesía nacional y el imperialismo centraliza y concentra su poder.

I. EL CONOCIMIENTO DE LA CIUDAD PARA NUESTRA LUCHA:

Aquí se encuentran los organismos administrativos como Intendencias, Gobernaciones, Alcaldías y en la capital La Moneda. Además están las tesorerías y todos los organismos de servicios.
En lo económico están concentradas las grandes industrias y empresas, hoy prácticamente todas en manos privadas y de unos pocos grupos, están los bancos, las financieras, los centros comerciales y de diversión de la burguesía.
En el plano ideológico han monopolizado todos los medios de comunicación masiva, la radio, la TV, periódicos, revistas, los que son utilizados para dominar al pueblo a través del engaño y la mentira.
Las grandes ciudades, son centros y nudos importantes de comunicaciones con el resto del país o la región, desde allí parten las carretearas más importantes y ferrocarriles que comunican y unen las ciudades entre sí y con los países vecinos. Para la burguesía estas vías cumplen un objetivo fundamental, ya que a través de ellas son llevadas las mercancías y los productos sacados a la exportación, o a las diferentes regiones del país. Los puertos, los caminos, las vías férreas son usadas para transportar materiales de las industrias, la minería y la agricultura, permitiendo que así funcione la economía del país. Además que son indispensables para el transporte de sus efectivos militares y la movilización de sus aparatos represivos, lo cual debemos tener en cuenta en nuestra lucha, ya sea para atacarlos o para contemplarlo en nuestras retiradas.
También es en las ciudades donde el enemigo concentra sus aparatos represivos, cuarteles de carabineros, CNI, cárceles, etc., los cuales están preparados para la guerra contra el pueblo, poseen equipos, vehículos, armamentos y hombres.
Para luchar contra el debemos atacarlos en todos los planos tanto su poder militar como económico e ideológico y político, para ello es necesaria la lucha de todo el pueblo, utilizar la violencia de las masas e integrar a las milicias a vastos sectores populares.
Como hemos visto, los centros de poder la burguesía están en las ciudades al igual que los centros de trabajo, y por lo tanto en ellas se concentra la mayor parte de la población, la lucha revolucionaria entonces tendrá aquí un peso importante durante todo el transcurso de la lucha. Es por ello que el conocimiento del terreno urbano en el cual nos vamos a desenvolver y el aprovechamiento de este, es fundamental para el buen resultado de las

acciones armadas y de la guerra.
Es así como un primera revisión de las características urbanas de la geografía nacional, nos muestran que más del 75% de la población de Chile se concentra en las ciudad siendo las principales:

***** Faltan dos páginas *****

c) Los patios:
El conocimiento de los patios de las casas de la manzana donde vivimos o nos reunimos, debe ser manejado al dedillo por cada combatiente. De la misma manera debemos conocer los patios de las casas que están en nuestras rutas de encaminamiento en los barrios donde actuamos, así también lo que están cercanos a los objetivos en donde desarrollamos una acción.
El conocimiento de los patios nos permite en caso de necesidad durante un combate, cruzar manzanas completas sin tener que salir a la calle, que es donde el enemigo tiene más posibilidades pues concentra sus agentes y vehículos.
Cuando el enemigo nos hace una encerrona en la calle este se concentra en un solo punto, que es donde nos encontramos, pero si penetramos en una casa y nos trasladamos por sus patios inmediatamente el enemigo deberá cubrir cuatro calles en vez de una, además de perseguirnos, todo eso con el mismo número de agentes, es decir, lo obligamos a dividir sus fuerzas, a dispersarse en definitiva. Cuanto más conozcamos los patios, más rápidamente nos podremos a trasladar por el interior de las edificaciones y evitar quedar bloqueados en el sitio (que es lo que el enemigo desea). En estos casos la rapidez es fundamental pues evitara que el enemigo traiga refuerzos.
Otra ventaja de los patios interiores o anteriores (jardines) de las casas, es que en ellos encontramos muros que pueden servir de parapetos. Paralelamente si se trata del patio anterior de nuestra casa, podemos instalar un sistema de protección con explosivos (minas africanas), el cual accionaremos desde el interior de la casa lo que nos facilitará la retirada.
d) Las calles:
Estas son un elemento urbano fundamental, tanto para el enemigo como para nosotros. Debemos fijarnos en todas las características que ella tiene para utilizarlas a nuestro favor, ya sea al planificar una acción o al momento de enfrentarnos con el enemigo que nos haya detectado.

Es por esto que, debemos prestar atención al tránsito, a la densidad de vehículos y gente, pues si el enemigo nos persigue en vehículos estando nosotros a pie, nos desplazaremos por aquellas calles en que el enemigo quede contra el tráfico para que le sea más difícil seguirnos. Debemos fijarnos también en si se estacionan autos en la cuneta, si tienen arboleadas, asientos u otros elementos que puedan servir de parapetos en fin, saber el estado de las calles: pavimentadas, con hoyos, de veredas angostas, su iluminación, los semáforos, etc. A todo esto le podemos sacar provecho.

Nosotros debemos conocer el movimiento habitual de las calles en las distintas horas, a fin de detectar cualquier indicio o movimiento sospechoso. Será el conocimiento acabado de la geografía urbana lo que permitirá al combatiente guerrillero, trasladarse por las calles interiores más adecuadas, evitando siempre las grandes avenidas. Entre las calles laterales, buscaremos aquellas que sean intrincadas, puesto que siempre será más favorable al guerrillero urbano, pues permite dejarse ver menos y en caso de combate darnos protección, facilita romper el cerco y despista al enemigo.

Las calles, serán en definitiva las vías por donde nos traslademos normalmente, en ellas el enemigo con una cierta frecuencia y logística, instala controles, existen lugares rutinarios como son las rotondas o las grandes intercepciones de avenidas. También los lugares de control obligado las vías de salida de la ciudad. Sin embargo el enemigo no abandona el control sobre las calles laterales, pero usa métodos distintos, como puntos fijos de sapos y los patrullajes móviles con intercomunicación radial.

Cuando estudiamos las calles, no podemos solo restringirnos a las avenidas y calles laterales, sino que también debemos atender a los callejones, pasajes y calles sin salida, estas últimas no pocas veces se han convertido en el principal obstáculo de combatientes que en su retirada no conocían la situación de las calles del sector y en una de estas calles quedaron bloqueados.

e) Los vericuetos:

Existen algunos vericuetos que podremos usar sin descubrirnos, por ello es importante que los conozcamos y los tengamos ubicados. Como vericuetos de este tipo nos sirven, los centros comerciales que tengan varias entradas y salidas, a estas les podemos sacar mucho provecho. También se lo sacaremos a las galerías comerciales, puesto que son ideales para

despistar un seguimiento. Muchas veces en los sectores donde actuamos no existirán centros comerciales ni galerías, pero si habrán pasajes y callejones, conventillos o iglesias con varias salidas, en fin en caso de necesidad y con la represión encima, una bodega o galpón nos puede servir para romper contacto con el enemigo, también puede serlo un colegio o una construcción a medio terminar.

Los terrenos baldíos, son frecuentes en las ciudades y también pueden servirnos de vericuetos, debemos fijarnos en sus características, si tienen o no vegetación, si existen escombros o maquinas de trabajador (bulldozer, aplanadoras, etc.). Muchas veces existirán colindantes a estos sitios casas con muros bajos, o en general estarán resguardados lateralmente, o en su parte posterior por construcciones que nos darán protección lo que es beneficioso para su uso. Caso distinto son las plazas y parques, los que en general no presentan buenas condiciones, están rodeadas de calles y son muy descubiertas a la visión y tiro enemigo, pero estando allí en situaciones de combate, arboles, monumentos, bancas y piletas pudieran servirnos para parapetos.

III. SECTORES SOCIALES DE LA CIUDAD.

El estudio de este punto para nosotros tiene varios objetivos. Como sabemos, en las ciudades encontramos que hay sectores o barrios, donde esta concentrada la burguesía. Existen también poblaciones solo para las fuerzas armadas, otros barrios son de profesionales y en general de pequeña burguesía, pero siempre los barrios populares son los más numerosos. Todos y cada uno de ellos tienen sus particularidades y características propias, formas de vestir, hábitos, formas de vida e idiosincrasia, que deberán ser tomadas en cuenta cuando habitamos en un sector o realizamos una acción en el, tanto para el enmascaramiento o la leyenda que usaremos (ver cartilla de métodos conspirativos).

Dentro de la política de contrainsurgencia, la Dictadura contempla separar radicalmente los sectores populares, de los barrios donde vive la burguesía, es así que hemos visto en Santiago y provincias, el traslado de campamentos y poblaciones de un sector burgués, y que fueron llevados a zonas periféricas.

Esta política responde a un plan de guerra, que la burguesía y sus aliados los militares, se proponen contra nuestro pueblo, de esta forma les es más fácil resguardar casas, familias e intereses, despojándolas de un enemigo,

el pueblo, que puede activarse en su propia zona.
Ocurre algo semejante con los miembros de las fuerzas armadas, existen poblaciones específicamente de las FFAA, buscando ello aislarlos de la población civil, que su contacto sea el menos posible, que no vivan y vean de cerca los sufrimientos del pueblo y de esta forma también los aislan ideológicamente con el fin de que sean menos permeables y menos susceptibles a ser ganados para la Resistencia. Además cuando la lucha se agudiza, son más fáciles de ser protegidos por ellos, poniendo mayor custodia y vigilancia, como ocurrió inmediatamente después del golpe.
El conocimiento que tengamos de los distintos sectores sociales que hay en una ciudad, nos permite varias cosas:

- Mimetizarnos más con el medio y con el barrio donde vivimos y nos movemos, adoptando su ropa e idiosincrasia
- Definir donde se encuentran los objetivos que atacaremos (en general en el centro o los barrios bien) y los sectores habitacionales en donde podemos encontrar mayor apoyo para retirarnos después de una acción, o para vivir.
- Atender a las características sociales y trayectoria política del sector social donde actuaremos, en función de aprovechar esas condiciones para la retirada, es así como en un barrio burgués presumiremos que los habitantes serán posibles colaboradores de las fuerzas represivas, y en los sectores populares posibles colaboradores nuestros, ya sea porque desinformarán a las fuerzas represivas o porque nos apoyaran directamente. En los barrios burgueses haremos quema de grandes almacenes y centros de diversión, pero en los barrios populares preferiremos hacer una repartición de alimentos. En un centro o barrio burgués, obstruiremos la calle para contener al enemigo, mientras se realiza una acción mayor, como expropiar un banco, mientras que en un barrio popular obstruiremos la calle para hacer una barricada con fines propagandísticos.

IV. DESPLAZAMIENTOS Y APROVECHAMIENTO DEL TERRENO.

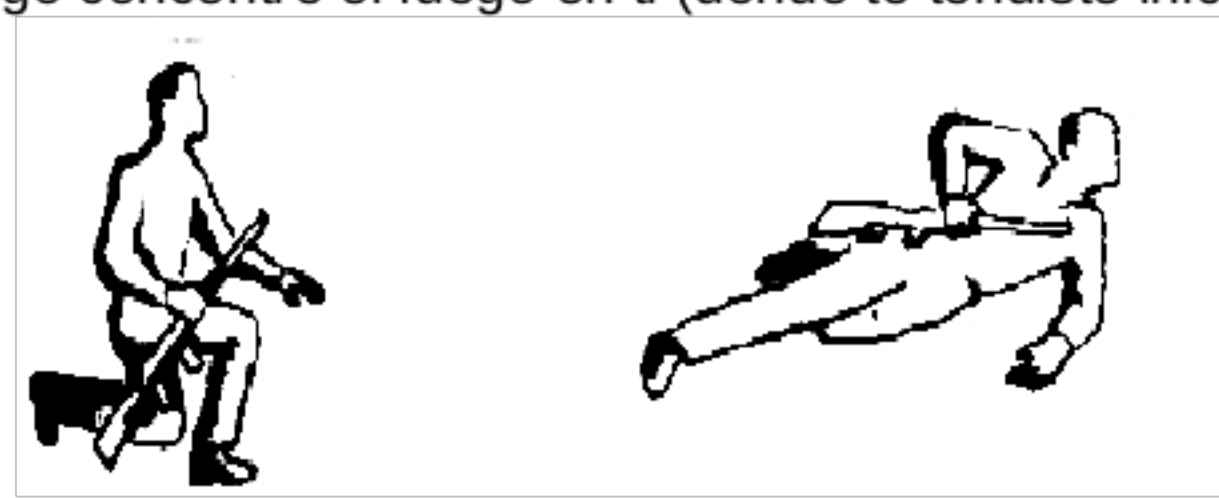
Existen una serie de normas y forma de desplazarnos en el combate, por lo que su aprendizaje y dominio, nos facilitara enormemente nuestro accionar. Para ello debemos aprenderlos y complementarlos con una buena preparación física, que nos de agilidad, destreza y fuerza (ver cartilla al

respecto).

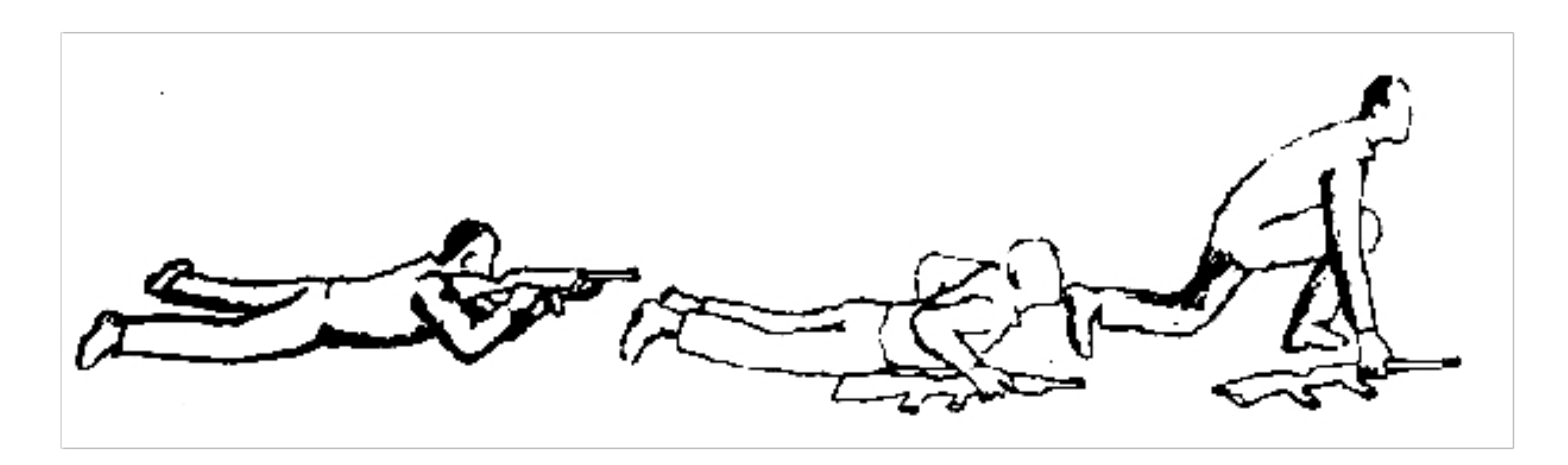
a) Formas de tenderse y pararse:

Estas las usaremos en caso de peligro y de tener que parapetarnos o al ocupar una posición y luego avanzar hacia otra:

– Antes de tenderse, avanza la pierna derecha hacia adelante e inclina el cuerpo hacia adelante (como lo muestra la figura).
– Flexiona la rodilla y déjate caer, amortiguando el golpe con la mano y el brazo izquierdo, con la mano derecha mantén fuertemente el arma sin golpearla en el suelo.
– Al caer a tierra, desplaza inmediatamente tu cuerpo uno o dos metros a la derecha o izquierda, para evitar así ser localizado y que el enemigo concentre el fuego en ti (donde te tendiste inicialmente).



– Para pararse ambas manos en el suelo a nivel del pecho, con el arma siempre en la mano derecha y la vista siempre al frente, mirando al enemigo o hacia donde iremos.
– Se juntan ambos piernas.
– Se levanta bruscamente ambos brazos y con ello el cuerpo, permitiendo así llevar la pierna derecha adelante.
– Se da impulso con la pierna derecha, se sale a la carrera y a saltos, es decir recorriendo pequeñas distancias y corriendo en zig-zag.



b) Desplazamiento a la carrera mediante saltos:
Esta será la forma fundamental de desplazarnos en el terreno cuando nos enfrentamos con el enemigo, ya que los parapetos los encontremos en la mayoría de la veces aislados unos de otros, es decir separados.
El movimiento consiste en correr de parapeto a parapeto, a la carrera y semi agachados. Si estas tendido debes:

– Estando tendido, levanta la cabeza y estudia la situación y el parapeto al cual piensas trasladarte y elaboras mentalmente la ruta o camino que seguirás
– Te incorporas de la forma ya explicada y corras a oda velocidad semi agachado, hasta la nueva posición, usando la ruta elegida, es decir la más segura, que no siempre es la más corta ni en línea recta.

c) A gatas:
Esta posición se usa estando nosotros no muy lejos del objetivo para acercarnos rápida y silenciosamente, pero cuando el enemigo no nos dispara ni nos ha ubicado. En la noche posición es más segura:

– Apoya los antebrazos y rodillas en el suelo. Si es una arma larga la que tienes, pon la sobre los brazos en forma de cuna.
– Muevete hacia el frente adelantando alternativamente el codo izquierdo y la rodilla derecha y así sucesivamente.



d) A rastras:
Se usa cuando el enemigo esta cerca o su fuego es muy rasante y no hay protección:

– Tiéndete boca abajo, si tienes fusil, toma el arma de la correa junto al anillo superior y colocarla en el antebrazo, apuntando hacia adelante.
– La cabeza pegada al suelo pero mirando siempre al frente. Antes de desplazarte observa el lugar al que te trasladaras.
– Recoge la pierna derecha y brazo izquierdo. Brazos y piernas se mueven alternadamente.
– Nos impulsamos con la pierna recogida y recogemos el brazo extendido y así sucesivamente.

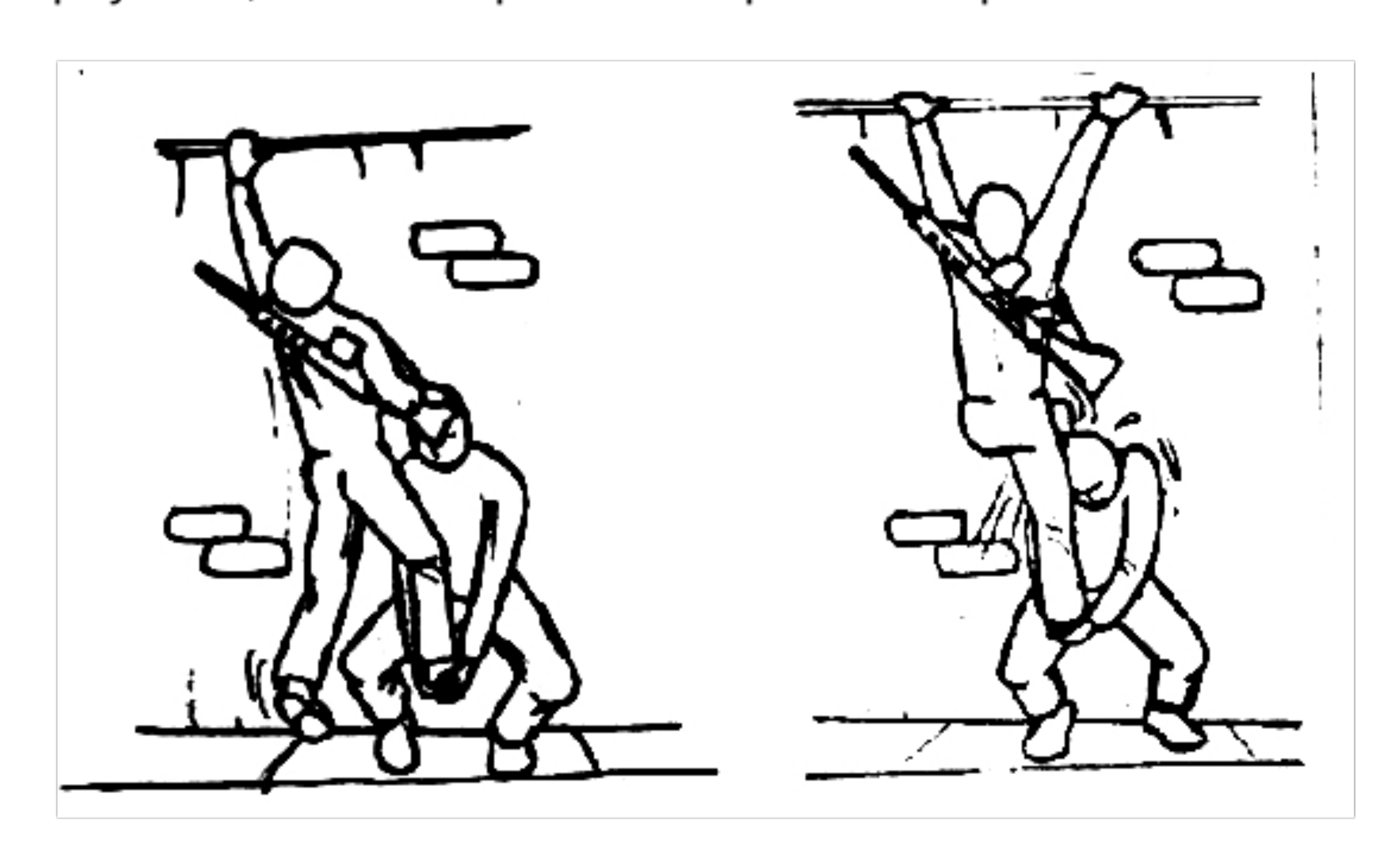
- Los talones siempre apegados al suelo para evitar que sobresalgan y nos hieran.



e) Superación de obstáculos:

Dentro del aprovechamiento del terreno, esta superar los obstáculos como muros, murallas y panderetas:

- **Muros bajos:** (hasta dos metros), apoyamos la mano izquierda sobre el muro, el arma se porta en la mano derecha, se da un fuerte impulso con la pierna izquierda de manera que el cuerpo e eleve pasando la mano y la pierna derecha al otro lado del muro, debemos cuidar de pasar tendido sobre el muro para no presentar nuestra silueta al tiro del enemigo.
- **Muros altos:** (con la ayuda de un compañero), el compañero que ayuda abre las piernas y las doble un poco, quedando de espaldas al muro, cruza los dedos de las manos, el que sube apoyara su pie en ellas usándolas como estribos, dándole al mismo tiempo impulso con el pie que esta en tierra. Simultáneamente el que esta apoyando, dicho impulso lo aprovecha para levantarlo con las



manos en forma de estribo (se para y recoge las manos). El que sube coloca los pies en los hombros del compañero que lo ayuda y pasa al otro lado.

f) Desplazamientos nocturnos:

En general los movimientos de noche son los mismos que se ejecutan en el día, pero deben efectuarse con mayor lentitud, siempre palpando, tanteando el terreno y acomodándonos para desplazarnos. Al realizar acciones de noche no se debe fumar ni llevar objetos que produzcan ruidos (llaves, monedas) o que den brillo y si fuera necesario debemos forrarlos o teñirlos. No debemos hablar en voz alta, por lo cual debemos usar señales previamente establecidas

En la noche la observación es reemplazada por la escucha, el tacto y el olfato, las figuras inmóviles son casi invisible, lo que se ve en la noche son los movimientos rápidos. Este principio lo usaremos para infiltrarnos, sabiendo que cuando el enemigo no nos ha descubierto es preferible acercarnos lentamente, pero con seguridad.

- Avance nocturnos:

Los grupos de combate, deben conocer las siguientes técnica que tienen como características fundamental, impedir que sean detectados nuestros movimientos en algún intento de infiltración o traslado de un punto a otro.

Técnica I:

Es usada para aproximarnos al objetivo protegidos por la oscuridad.

Avance semi agachados: posición – la cabeza mirando hacia el frente, el tronco recto con los codos pegados al cuerpo, la punta del fusil apuntando hacia el frente. La mano izquierda sujeta el fusil a la altura de la argolla de la correa para que esta no brille ni suene.

La pierna izquierda se adelanta y se flecta hasta estar cómodos, la pierna derecha queda atrás y flectada, casi en el suelo tocándolo solo con la mitad de la planta del pie.

Avance:

- Se levanta el pie derecho unos cinco centímetros pero sin levantar el tronco.
- Se lleva la pierna derecha adelante lo más posible, quedando este ahora flectado y adelantada a la vez que el pie (la punta) se abre levemente para obtener una mayor estabilidad.
- Solo una vez que el pie esta firme en el suelo, se avanza el resto de tronco.

Forma de evadir una luz frontal desde esta posición:

- Comenzamos a flectar la pierna que esta atrás hasta tocar con la rodilla el suelo, la otra se mantendrá igual permitiendo de esta forma tocar con las nalgas el talón de la pierna que tiene la rodilla en el suelo.
- Con la mano derecha tapamos la punta del fusil para evitar el reflejo, los codos deben estar muy pegados al cuerpo.
- Inclinamos nuestra cabeza, hasta tocar el pecho con el mentón y nos quedamos quietos para sortear la luz.
- Cuando esta haya pasado, comenzamos a levantarnos muy despacio, sincronizando nuestros movimientos con el primer hombre de la fila y continuamos la marcha.

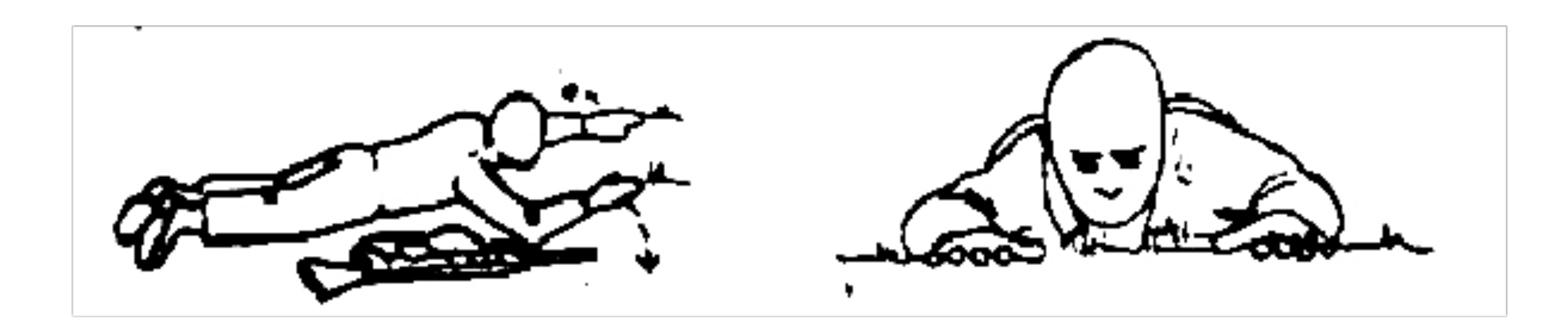


Técnica 2:
Se utiliza para llegar al objetivo ya habiéndonos aproximado.
Avance a rastras: posición-tendidos boca abajo en el suelo.

- Brazos extendidos al frente.
- La cabeza un poco levantada del suelo mirando al enemigo.
- La piernas juntas, talones pegados, la punta de los pies estirados hacia atrás.
- El fusil o explosivos se encuentran a un lado de nuestro cuerpo.

Avance nocturno: Cada avance será para recorrer un palmo (10 cm) aproximadamente y esto tomando todas las precauciones necesarias.
La forma de hacerlo será:

- Los dedos extendidos los levantamos y suavemente palpamos a uno y otro lado, el terreno sobre el cual haremos avanzar nuestro cuerpo.
- Asegurados que no hay obstáculos en estos palmos de terreno, recogemos la punta de los pies y avanzamos impulsándonos hacia adelante sobre ellos y llevando los muñecas a la altura de la punta de los dedos de la mano.

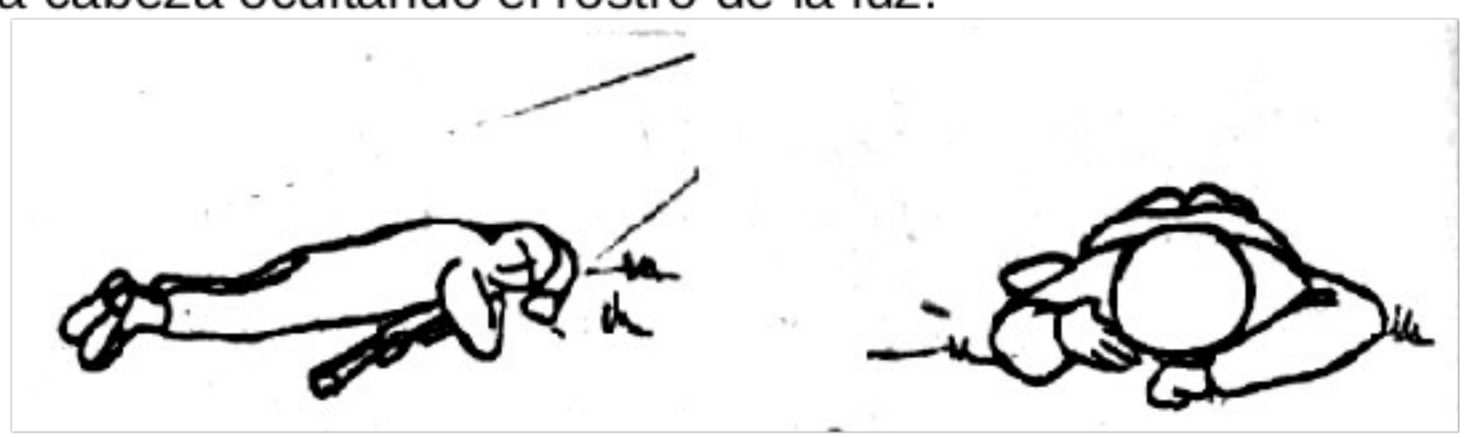


- Terminada esta operación comenzamos un nuevo avance, extendiendo los dedos repetimos los movimientos, no sin antes avanzar el fusil el mismo tremo, cuidando no levantar los codos. El fusil se lleva junto a la mano de brazo derecho.

Forma de sortear una luz frontal, desde esta posición:

Cuando avanzamos con esta técnica cubrimos el fusil con nuestro cuerpo a la altura del pecho y procedemos con una mano a tapar la punta del cañón.

- Estiremos bien los pies para apegarnos más al terreno e inclinamos la cabeza ocultando el rostro de la luz.



g) Cruce de calles: (para un miliciano o dos)

Las encerronas que nos haga el enemigo en la calle son peligrosas porque estas son descubiertas, con gran visibilidad y control por parte de él. Debemos utilizar para alejarnos de la encerrona, casas, patios, ojalá sin salir de la misma calle, y al salir de una de ellas observar bien la posición del enemigo antes de cruzar, al hacerlo, cruzar a la carrera y a saltos, de parapeto a parapeto semi agachado y en zig-zag. Si se va acompañado, uno protege mientras el otro cruza, luego aquel ayuda al otro, cubriendo con su fuego.

Las calles populosas y con mucha movilización son favorables para romper contacto, ya que dificulta la visibilidad del enemigo y por eso las preferimos, de la misma manera, trataremos de retirarnos por calles en que el enemigo quede contra el tránsito.

Veamos un ejemplo: nosotros somos dos combatientes y estamos armados. Con el fin de detenernos, llega la CNI a nuestra casa, lo hace

aparatosamente y en varios autos (no sabemos cuantos autos), el frente esta copado y presumimos que la manzana esta más o menos rodeada, estamos cercados. Sin perder un minuto preparamos nuestra retirada conforme al plan pre-elaborado, en este caso nos trasladamos por los patios interiores hasta tomar una calle favorable, la cruzamos usando esta técnica y así rompemos el cerco.

Forma de hacerlo:

- Combatiente uno, sale a la calle y se parapeta, mira la situación y toma la decisión por donde se retirará, luego avisa al combatiente dos, para que salga a la calle, y al tiempo que lo hace, el combatiente uno dispara si han sido descubiertos y cruza la calle.
- El combatiente uno dispara y el combatiente dos cruza la calle para ubicarse a la espalda y cerca del combatiente uno, ojalá no en el mismo lugar. Hecho esto el combatiente dos comienza a disparar, instante que aprovecha el combatiente uno para avanzar hasta ganar la esquina cruzando nuevamente.
- El combatiente uno inicia los disparos, simultáneamente el combatiente dos avanza hasta salir del campo visual enemigo y quedar parapetado.
- Se retira el combatiente uno mientras el dos vigila y dispara cuando llegue el vehículo de la repre. El combatiente uno, debe adelantar al compañero en 50 mts puesto que este es el alcance efectivo de las armas cortas, se parapeta y cubre con el fuego al combatiente dos, cuando este se retira y así alternativamente.
- Al llegar a la esquina el combatiente dos cubre con el fuego y el combatiente uno cruza, se rompe el cerco y se vuelve a la clandestinidad.

  Nota: Obsérvese la importancia de haber estudiado previamente el barrio donde vivimos.

IV. TRANSPORTE DE ARMAS.

En la lucha urbana, muchas veces nos urge transportar armas esto debemos hacerlo encubiertamente, en este sentido la principal medida de seguridad es conocer y estudiar el encaminamiento que realizaremos estando armados, a efectos de evitar controles y revisiones callejeras, además de esto debemos procurar llevar el arma de una manera tal, que el enemigo se dificulte percibirla o encontrarla, al menor en una primera

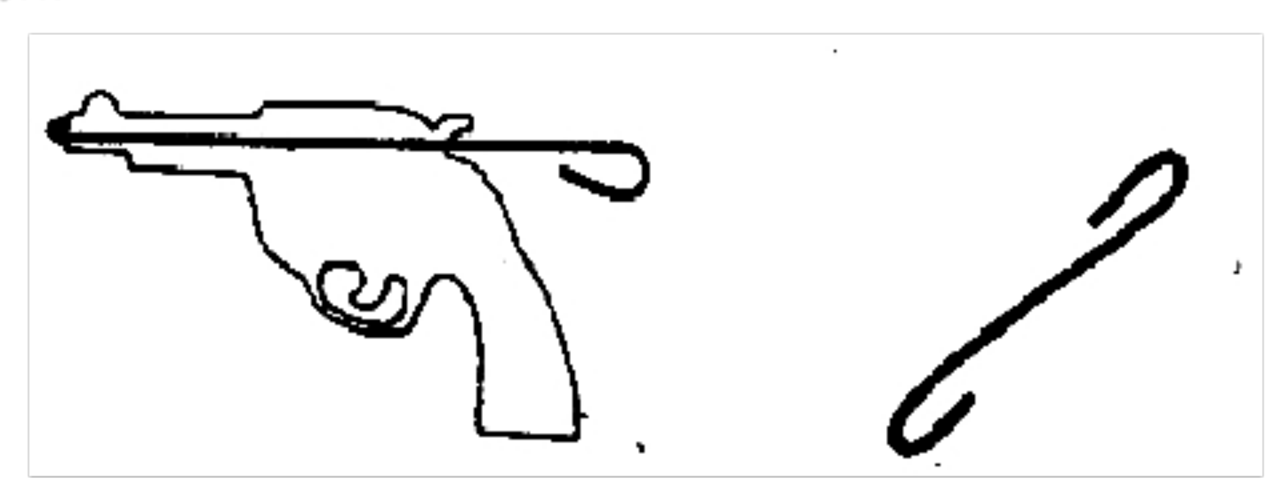
observación.
Muchas veces sucederá que necesariamente debemos transportar armas, existiendo grandes posibilidades de tener que enfrentar un control policial rutinario o bien, este es inevitable. Frente a esta eventualidad, debemos tomar las medidas necesarias para evitar que estas sean descubiertas, para este efecto construiremos barretines personales en caso de llevar armas cortas y barretines para vehículos en el caso de armas largas.
Todas estas medidas preventivas para el traslado de armas responden a la lógica, de evitar el combate militar en las condiciones que el enemigo espera. Un control callejero o registro policial son situaciones, en que el enemigo esta preparado psicológicamente y militarmente (por el despliegue que tiene y sus comunicaciones), para enfrentarse a los revolucionarios. En esas condiciones entrar en combate, es aceptar un reto en las que tenemos todas las de perder, por lo que debemos eludirlo. Siempre debemos pensar, que trasladaos armas para sacarlas en donde nosotros, y no el enemigo, estimemos conveniente realizar un combate, pues elegimos previamente las condiciones que a nosotros nos convienen.
Otra de las medidas preventivas que debemos adoptar para portar armas, es la prestancia y seguridad con que lo hagamos. Muchos compañeros que están habituados a movilizarse con un arma, tienen la impresión que en la calle todo el mundo los observa, para corregir esto, debe practicarse en la casa su portación y observarse o ser corregido por un compañero. Podemos ayudarnos también mediante la utilización de ropa holgada que facilitan el encubrimiento del arma. Pero en todo caso lo importante es portar el arma con naturalidad.
Hemos dicho que en aquellas ocasiones en que probablemente o inevitablemente, debemos enfrentar un registro, deberemos llevar el arma en un barretín, (objeto hecho con ese fin), pero en condiciones de normalidad, debemos portarla encima, es decir en nuestro cuerpo. Lo aconsejable es llevarla sin bala pasada y sin seguro y hacer de esto un hábito, solo en caso de peligro o de probable enfrentamiento pasar la bala, pero mantener el arma con seguro. En todo caso lo que debe ser una obligación es que, jamás debemos portar el arma con bala pasada y amartillada.

a) Técnicas para transporte de armas:

1. Transporte de arma corta:

La primera técnica para transporte habitual de arma es conocida como “la del gancho”. Consiste en un alambre de cobre sólido revestido de plástico.

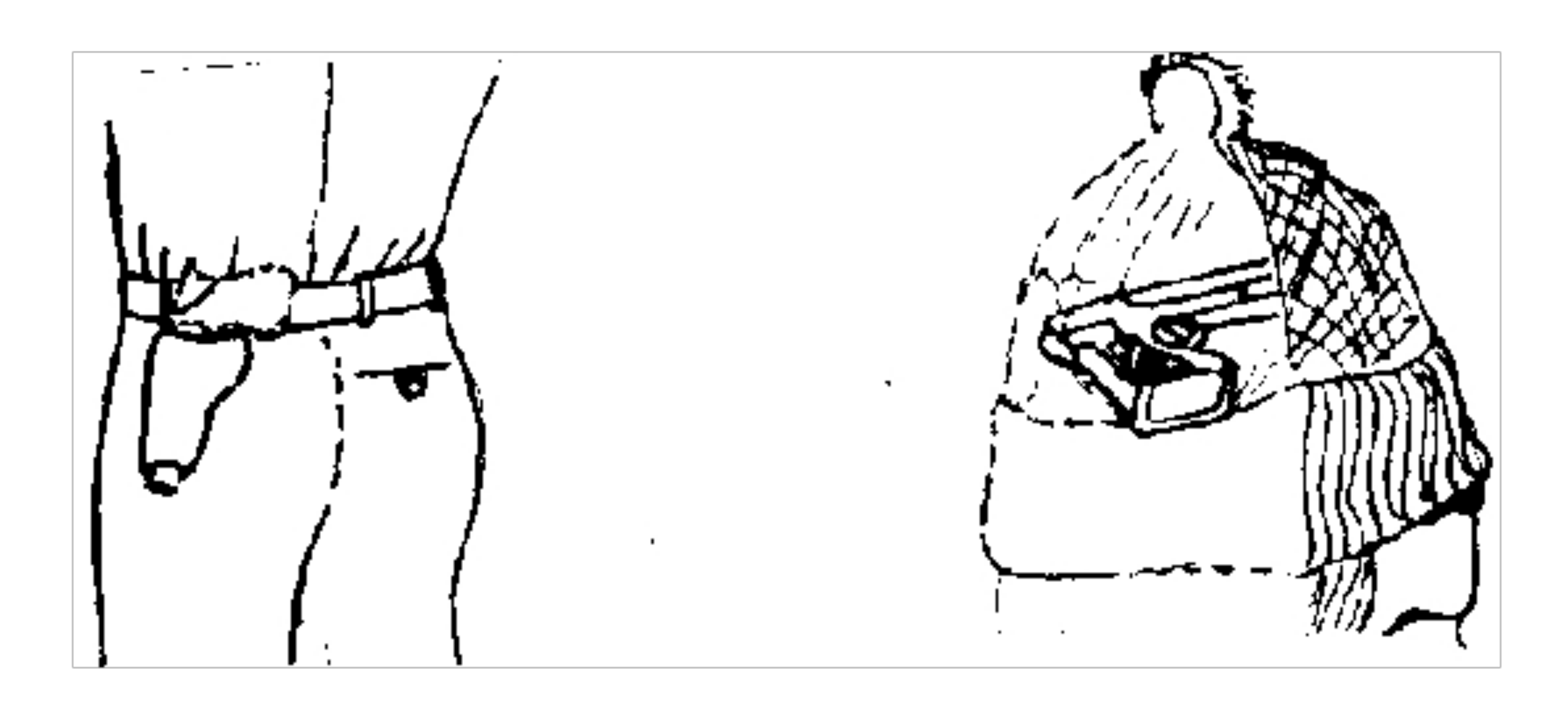
Estos alambres se usan en instalaciones eléctricas, son maleables, es decir, se pueden doblar quedando de la manera que deseemos. Tomamos este alambre y le damos la forma de una “S”, pero más encorvada y alargada, cuidamos que en sus extremos queden revestidos de plástico y no sobresalga el metal, que como veremos dañaría la parte interior del cañón del arma. Se engancha en la parte superior del pantalón (pretina) y será encubierto por el cinturón. De esta manera el arma quedará a la altura del miembro por la parte interior. El otro extremo del alambre irá dentro de la boca del cañón.



Una segunda técnica consiste en habilitar una cartuchera al interior de un calzoncillo elástico, de los que se usan en deporte, o bien en una faja de mujer.



Una tercera variante es construir una cartuchera de cuero o lona para el interior del pantalón. En esta cartuchera ubicaremos el arma. Es recomendable acomodarla de tal forma que quede detrás del hueso de la cadera, de este modo su extracción será más rápida, y además evitará el roce con otras personas en lugares públicos o en las micros.
También podemos transportar un arma corta si no es de gran calibre en el gorro o pasamontañas, para ese objeto acondicionaremos con un doble tejido un bolsillo o cartuchera.

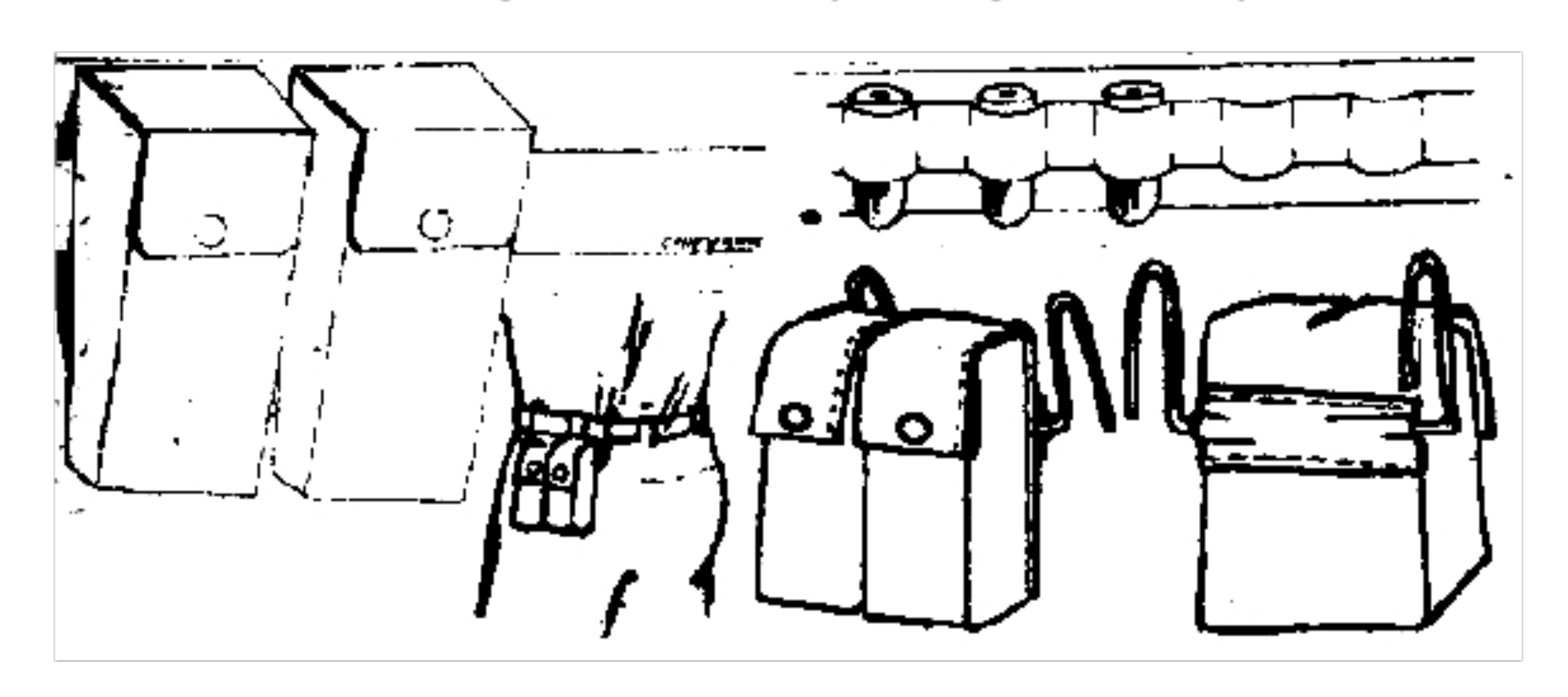


2. Técnicas para portar municiones:

Cuando tenemos por arma un revolver, debemos evitar andar con la munición suelta, puesto que así suena y se puede perder más fácilmente En el combate no siempre las encontraremos o bien perderemos tiempo innecesariamente. Para esto construiremos un portabalas, para llevarlas en la parte interna del pantalón a la altura del cinturón o simplemente en el bolsillo.

Si usamos una pistola, construiremos porta cargadores exterior de lona o cuero, este tendrá tapas con broche una traba por donde pasa el cinturón, puesto que no es conveniente llevar los cargadores de repuesto sueltos en los bolsillos.

Si el porta cargadores es interior, no tendrá trabas ni broches llevará una agarradera de metal o enguata de lona para agarrarla al pantalón.



3. Técnica para portar municiones de arma larga:

Cuando se lleva un solo cargador de repuesto, lo más conveniente es unir los dos cargadores (el del arma y el de repuesto) en sentido inverso con

tela adhesiva.

Si se lleva más de un cargador de repuesto, puede portarse de dos maneras distintas, a) llevar los cargadores en una bolsa que cuelgue. Este puede ser de lana o deportiva, o b) se pueden hacer chalecos en donde irán los porta cargadores en el pecho y los porta granadas en el cinturón del chaleco. Esta se llevará, debajo de la chaqueta, la chomba o chaquetón.



VI. POSICIONES TÁCTICAS DE TIRO.

Nosotros ya hemos aprendido las tres posiciones fundamentales de tiro (de pie, rodilla y tendido), pero sin embargo muchas veces en el combate debemos adoptar otras posiciones o modalidades de tiro. Son estas las que estudiaremos, su aprendizaje supone que manejemos las reglas de tiro y conozcamos las normas para disparar desde las tres posiciones fundamentales. Recapitulando sintéticamente podemos decir, que para realizar el tiro certero debemos cumplir bien cinco pasos (puntería, sujeción del arma, respiración, comodidad y presión contínua sobre el gatillo) y para efectuar la puntería debemos hacer coincidir los siguientes puntos:

– El centro superior de la ranura de la mirilla.
– La cúspide del punto de mira y
– el blanco.

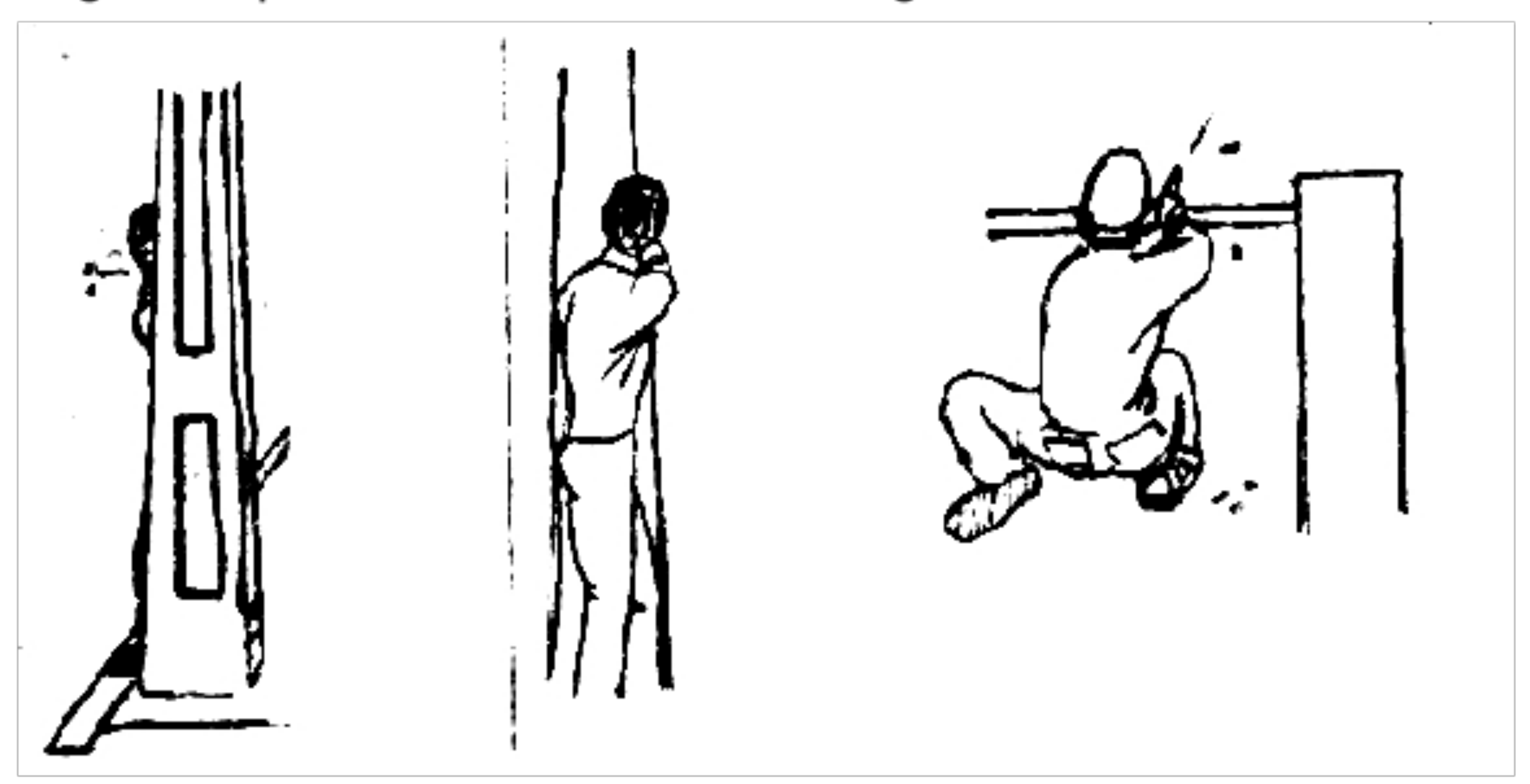
Alza de combate:

Se utiliza para los combates hasta una distancia de 400 mts normalmente la graduación permanente es de tres, se usa en los fusiles.

a) Tiro con parapeto:

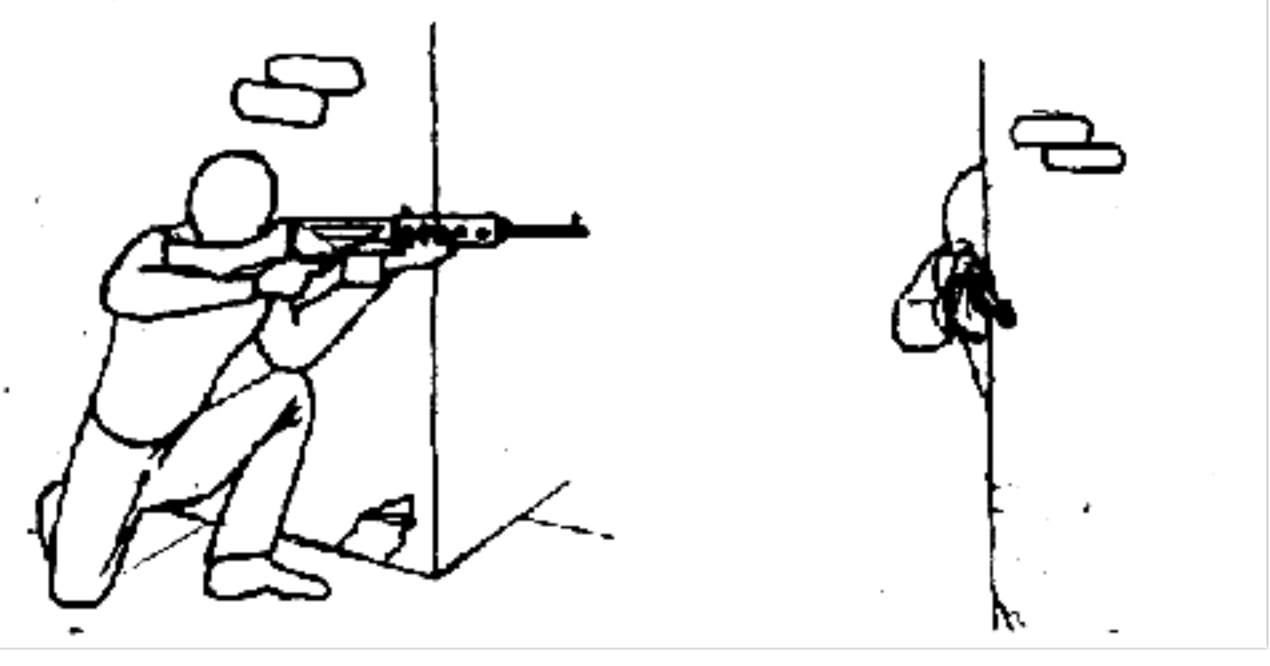
Parapeto son todos los elementos que nos permite cubrirnos del fuego enemigo y nos sirven de protección. Este punto se liga al anterior, ya que en el combate utilizaremos todos los posibles parapetos que encontremos. En la ciudad los mejores parapetos son los muros de cemento, los postes,

vigas de cemento, las edificaciones. Los parapetos de madera no son aconsejables ya que son fácilmente traspasados por balas enemigas, debemos tener en cuenta igualmente que los parapetos de cemento de reducido grosor, presentan los mismos riesgos.



> **Nota:** El criterio para la elección del parapeto esta en función de las armas con que nos disparen.

Como referencia daremos las siguientes cifras de perforación de un fusil (FAL, AKM, G3, SIG, Calibre 7,62 mm.) disparando justo en línea recta, es decir con su mayor capacidad de perforación, a una distancia de 100 mts.



- Murallas, muros, postes de cemento, panderetas hasta 15 cm.
- Muralla de hormigón o de adobe hasta 10 cm
- Muralla de hormigón armado 5 cm.
- Tierra aprisionada hasta 1 m.
- Madera hasta 25 cm.

Si el arma del enemigo es una pistola disparando a 50 m, atraviesa la mitad de las cifras dadas para el fusil.

b) Tiro de defensa:

Esta técnica tiene por objeto ser utilizada en situaciones en que el enemigo nos sorprende en la vía pública, nos apunta nos da la voz de alto e intenta detenernos.

En esta circunstancia lo fundamental es que el combatiente actúe con rapidez respondiendo armadamente al enemigo, pasando de esta forma a revertir la situación sorprendiendo nosotros al enemigo con nuestra respuesta.

Para este efecto el combatiente debe realizar una serie de movimiento simultáneos, salir de la línea de fuego enemiga al tiempo que sacamos y aprestamos nuestra arma, hecho esto, se procede a concentrar el fuego sobre el enemigo con el fin de ganar tiempo y crear condiciones con nuestra inmediata retirada.

El objetivo d esta técnica de tiro es permitir romper el cerco en circunstancias que se es sorprendido, por tanto esta técnica es válida solo en combate de encuentro.

Esto se puede dar en diferentes situaciones, como por ejemplo al realizar un contacto, al ser sorprendido en la calle etc.

Jamás debemos quedarnos estáticos en una posición, ya que ello permitirá que el fuego se concentre sobre nosotros. Debemos abandonarla corriendo en zig-zag y utilizando los diferentes elementos que nos protejan del fuego enemigo. Debemos actuar con decisión y rapidez, esto sorprenderá el enemigo y lo desconcertará. El enemigo en este tipo de situaciones generalmente actúa con miedo.

1. Técnica 1 de frente al enemigo:

Es usada al trasladarnos por la vía pública y sorpresivamente encontramos a nuestro frente un enemigo que nos apunta y nos da la voz de alto. Para efectos de una mayor comprensión dividiremos la técnica en diferentes tiempos.

- **Tiempo 1:** Recibimos la voz de alto
  Fijamos al suelo el pie que en ese momento tengamos adelante, al tiempo que observamos la posición del enemigo que nos amenaza.
- **Tiempo 2:** Desplazamos el otro pie hacia el lado y flectamos su rodilla. Con esto logramos salir de la línea de fuego del enemigo (lateralmente bajando la altura de nuestro cuerpo. Simultáneamente sacamos nuestra arma y la aprestamos para ser disparada (si es pistola le pasamos la bala y si e revolver lo amartillamos).

Con una mano sostenemos el arma en dirección al enemigo y la otra la ponemos en el muslo o la cintura (depende del lado del cual nos desplazamos).

- **Tiempo 3:** Disparamos sobre el o los enemigos que tengamos al frente, obligándolos a cambiar de posición o a buscar refugio. Tiempo que aprovechamos para iniciar nuestra retirada.
  Nota: Desde esta posición no buscamos hacer puntería, sino disparar instintivamente y varias veces al bulto, en un corto período de tiempo.



2. Técnica 2 de espaldas al enemigo:

Es usada cuando el enemigo se encuentra detrás nuestro e intenta detenernos.

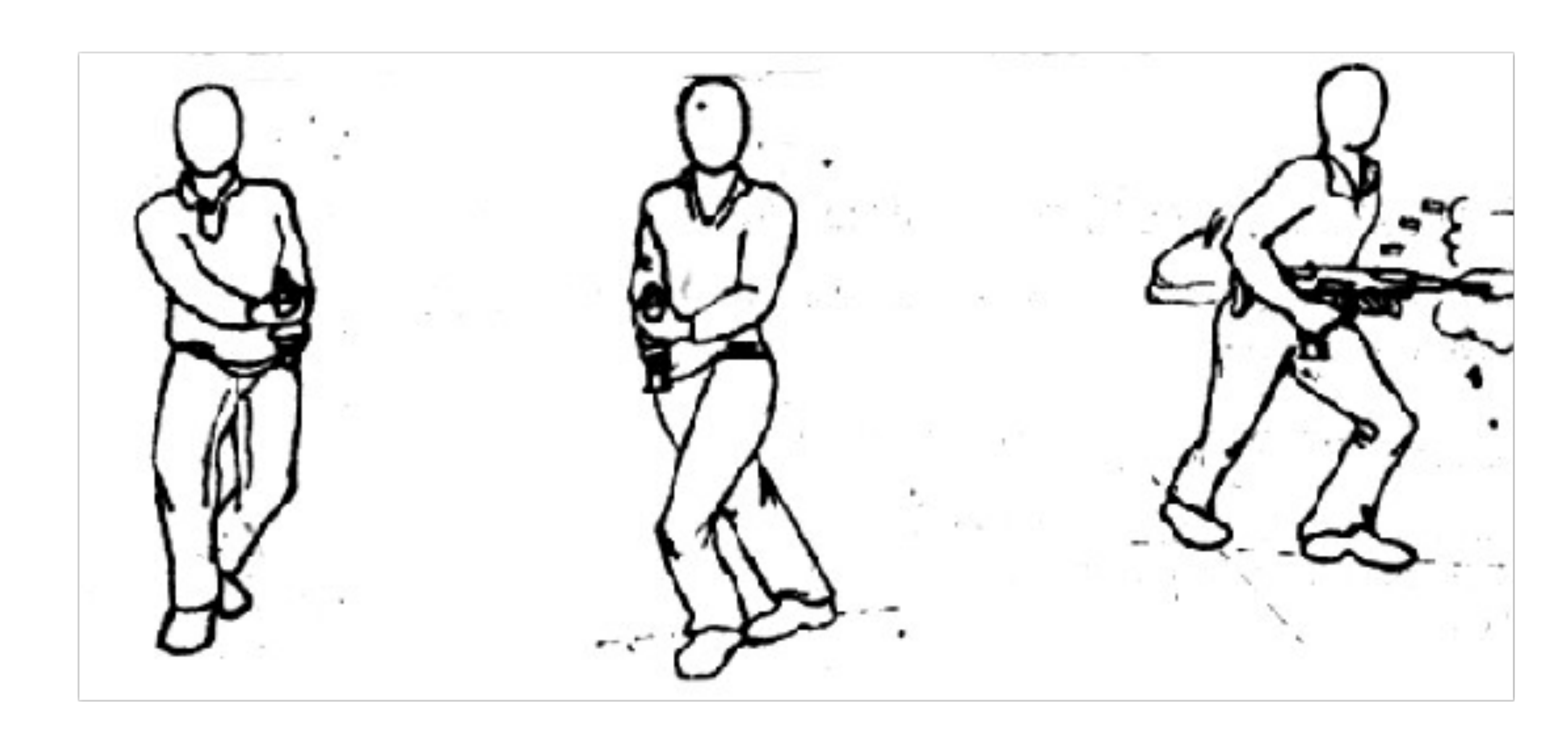
- **Tiempo 1:** Recibimos la voz de alto.
  Fijamos el pie adelantado al suelo.
  Tratamos de identificar la dirección de la voz que nos dio el alto.
- **Tiempo 2:** Se saca lateralmente el otro pie, sobre la planta de este, giramos nuestro cuerpo, arrastramos el pie que teníamos adelantado (a unos 90 a 100 grados) flectando ambas rodillas a efecto de bajar la altura de nuestro cuerpo, simultáneamente con estos movimientos extraemos nuestra arma y la aprestamos para efectuar los disparos, sin necesidad de mirar el arma para así no quitarle en ningún momento la vista al enemigo.
- **Tiempo 3:** Disparamos sobre el o los enemigos que ahora se encuentran a nuestro frente.



c) Tiro instintivo: (de la cintura)

Nota: este tipo se realiza mediante ráfagas cortas y siempre mirando al objetivo y el lugar donde impactan nuestros proyectiles, para efectuar las correcciones.

Esta técnica es usada para efectuar disparos en forma instintivo e inmediata, al ser sorprendidos o bien para rematar durante el combate. Llevamos una pierna adelante y la flectamos, haciendo recaer el cuerpo sobre ella, la otra pierna se mantiene recta atrás con el pie un poco en diagonal. El arma se fija a la altura de la cadera y la culata se persona con el antebrazo contra el cuerpo. Apoyamos el codo del otro brazo sobre la parte abdominal, a objeto de dejar fijo el brazo, con la mano de esta sujetamos el guardamanos superior del arma, esto lo hacemos con 3 objetivos: **1)** Presionar el arma hacia abajo, para evitar que al disparar tienda a elevarse, **2)** con pequeños movimientos de nuestro cuerpo (no de los brazos) efectuamos las correcciones necesarias para impactar sobre el objetivo, **3)** para evitar el retroceso que desvía nuestra puntería



d) Tiro con apoyo:
Se realiza a cualquier distancia (larga, media o corta) buscando la precisión y puntería para lo cual fijamos el arma en algún objeto que nos de estabilidad ya sea natural o que hayamos construido con anterioridad.



e) Tiro sin apoyo:
Para realizar efectivamente este tiro es fundamental que los compañeros dominen la distintas posiciones fundamentales de tiro. Todas ellas tienen como objeto darle estabilidad y comodidad al tirador para permitirle realizar los distintos pasos necesarios para un tiro certero y una buena puntería.
f) Tiro a distancia:
Esta modalidad de tiro se usa contra objetivos a larga distancia, sobre los cuales no estamos seguro de impactar. Es por ello que se realiza por varios compañero a objeto de:

- Disparando desde una misma posición, concentra fuego sobre el objetivo.
- Disparando de distintos lugares, cruza el fuego sobre el objetivo.

Tácticamente puede ser usado para hostigamientos o para realizar contenciones desde largas distancias.
g) Tiro desde vehículo (para atentados):
Este es un tiro complejo y su resultado práctico esta en dependencia del actuar y la coordinación de al menos dos combatientes: el conductor y el tirador.
El primer requisito es: hacer un estudio de la situación operativa del lugar y realizar al menos una práctica previa. El estudio de la situación operativa la realizamos a objeto de fijar tres puntos 1) punto de reducción de velocidad, 2) punto frontal al objetivo, 3) punto de aceleración.
Antes de llegar al punto de reducción de velocidad, se debe respetar todas las normas del tránsito y al quedar el objetivo en el campo visual y a distancia de tiro (ejemplo 50 metros), comienza el punto de reducción, a partir de allí la velocidad debe ser menor, pero siempre estable (por

ejemplo 25 km/hora), el punto de aceleración es cuando el objetivo se ha perdido del campo de tiro.

El ensayo previo (normalmente en seco y en un lugar semejante), se realiza para que el tirador conozca el vehículo y sepa de que forma debe afirmarse, además el chofer debe habituarse al auto y saber que, dependiendo de la posición del tirador pueden llegarle vainillas calientes.

– Forma de realizar el tiro sobre vehículo con fusil o sub-ametralladora:

1) Al momento de llegar al punto de reducción de velocidad el chofer avisa al tirador, instantes antes este baja el vidrio de la ventanilla y deja lista el arma para disparar y apuntando hacia afuera por seguridad.

2) Cuando recibe el aviso el tirador saca el cuerpo fuera del vehículo, afirma bien los pies en el vehículo buscando la estabilidad y evitando que el cuerpo se balancee por el movimiento del vehículo.

3) El arma se apoya en el hombro y es sujetada por los brazos, estos no deben tocar el vehículo, para así evitar los movimientos de este.

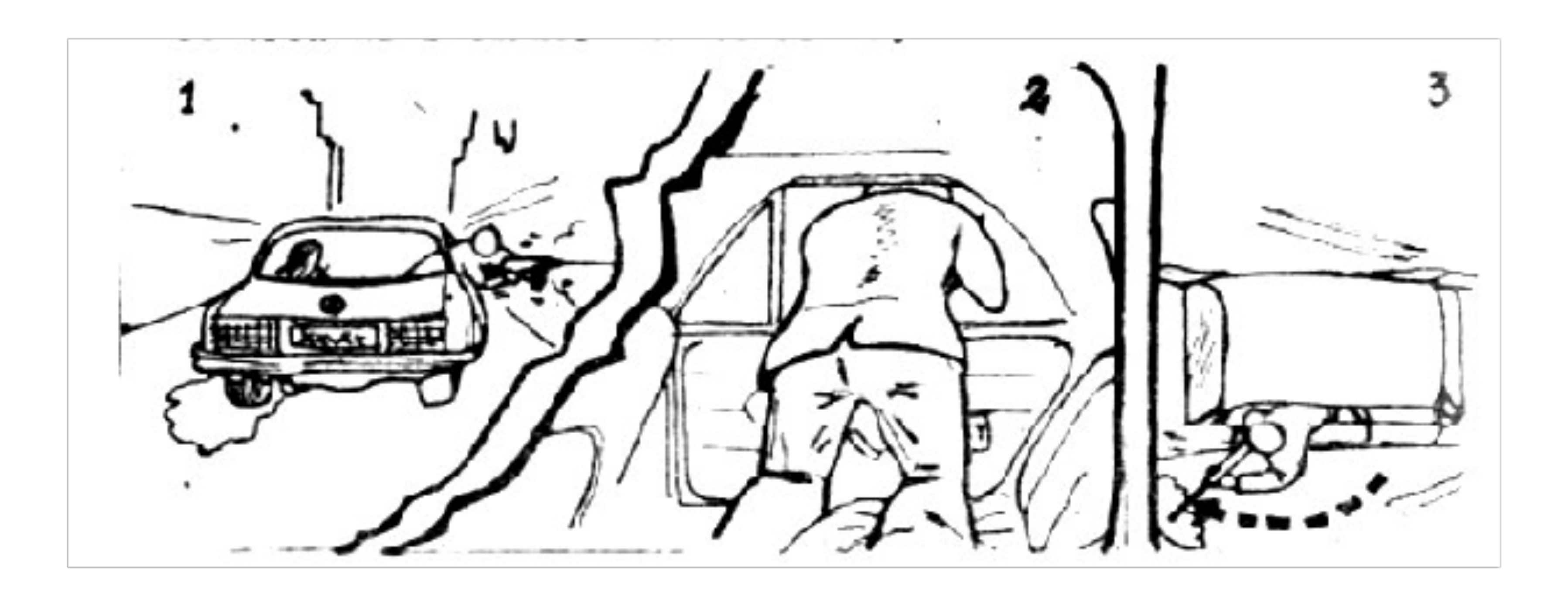
4) El arma la apuntamos al objetivo y los órganos de puntería están alineados en forma aproximada y empezamos a disparar (ráfagas cortas) sin dejar de hacerlo hasta que se termine el cargador.

5) A medida que avanza el vehículo, el cuerpo deberá ir girando con el arma para no perder el objetivo y dar más facilidad para impactar al objetivo.

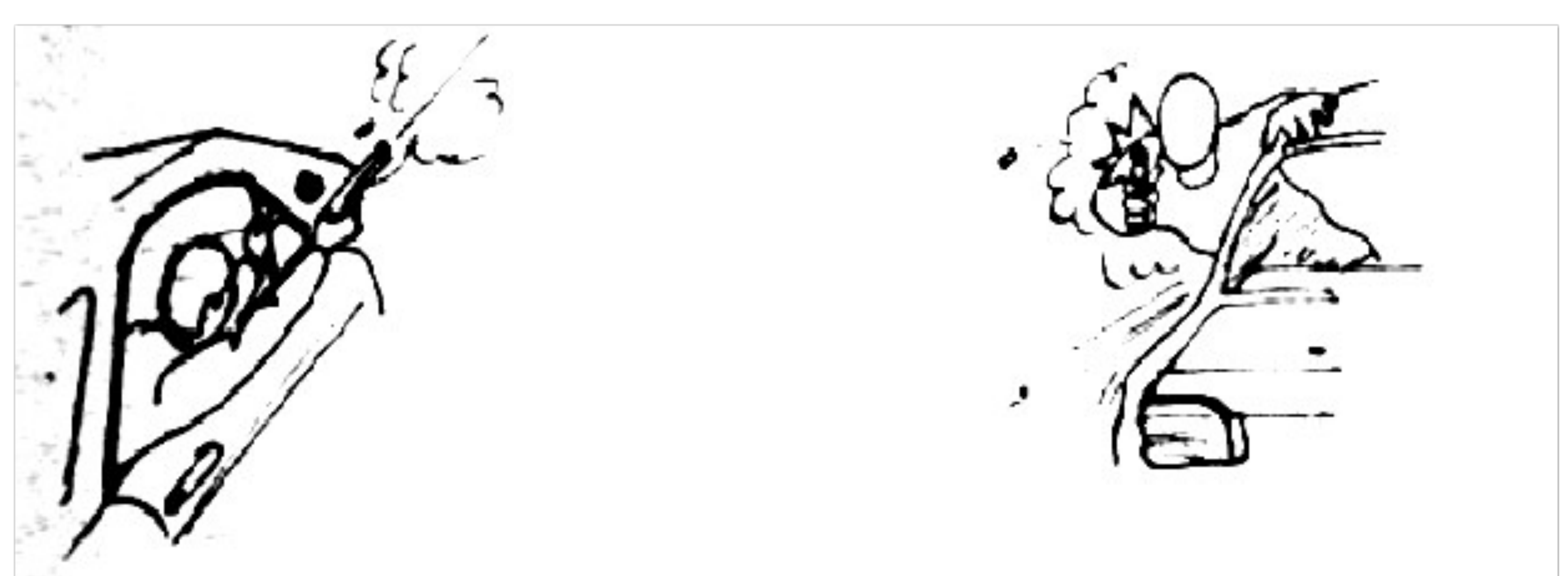
6) Si durante el momento de realizar los disparos, el arma se encasquilla o sufre interrupción, debemos hacer la reparación en el mismo momento y sin volver el cuerpo al interior del vehículo, ya que si la des encasquillamos rápidamente, se habrá perdido de vista el objetivo y no se podrá continuar disparando.

7) Se debe disparar hasta que el objetivo se pierda de vista, aunque sea tiro a tiro, para evitar que este reaccione y comience su defensa.

8) Una vez efectuados los disparos, se vuelve al interior del vehículo, se revisa el arma para ver si quedan cartuchos y se pone seguro, en consecuencia no se realiza disparo de control al interior del vehículo.

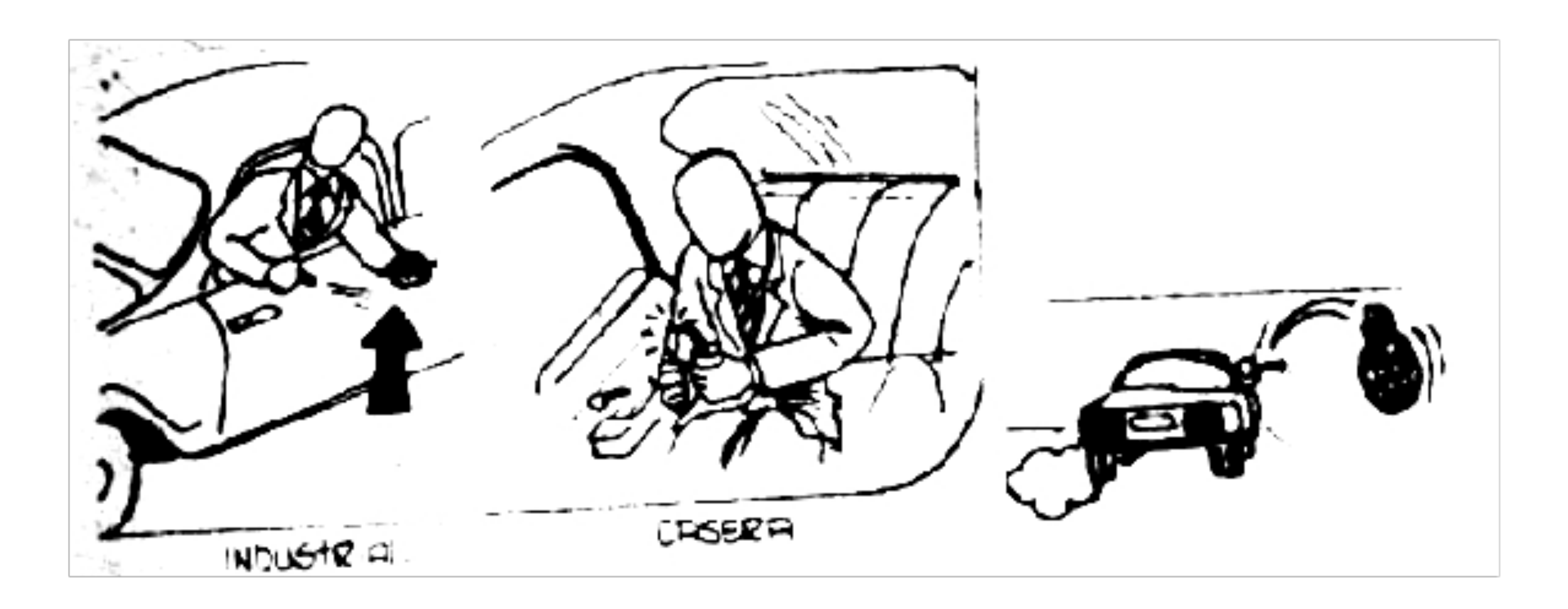


h) En el caso de disparar con pistola desde un vehículo:
Se siguen las mismas reglas, asegurándose que e brazo que porta el arma este extendido y firme, mientras el otro puede afirmarse en el vehículo.
Si debiéramos disparar, desde un vehículo, sobre otro que nos persigue, también deberíamos sacar el cuerpo siguiendo todos los procedimientos indicados, efectuar los disparos, objetivamente en estos casos no se reducirá la velocidad sino que otro compañero, el que tenga arma larga, lanzará miguelitos.



i) Granadas desde vehículos:
Si quisiéramos lanzar granadas desde un vehículo, debemos regirnos por los mismos principios, pero cuidando de:

- Jamás lanzar la granada adelante al vehículo.
- Si es granada industrial, sacaremos el cuerpo y allí retiraremos los seguros y la lanzaremos.
- Si es granada casera, como la descrita en la cartilla precedente, adentro del vehículo encenderemos la mecha, sacaremos el cuerpo y la lanzaremos.



VII. DESPLAZAMIENTO DEL GRUPO MILICIANO.

En este capítulo veremos las distintas formas que usan los grupos de combate para desplazarse en diferentes situaciones combativas. Los guerrilleros y los combatientes, primero, deben usar esto como modelo general y no en forma rígida, puesto que las situaciones operativas pueden ser muy variadas. Lo fundamental a saber es:

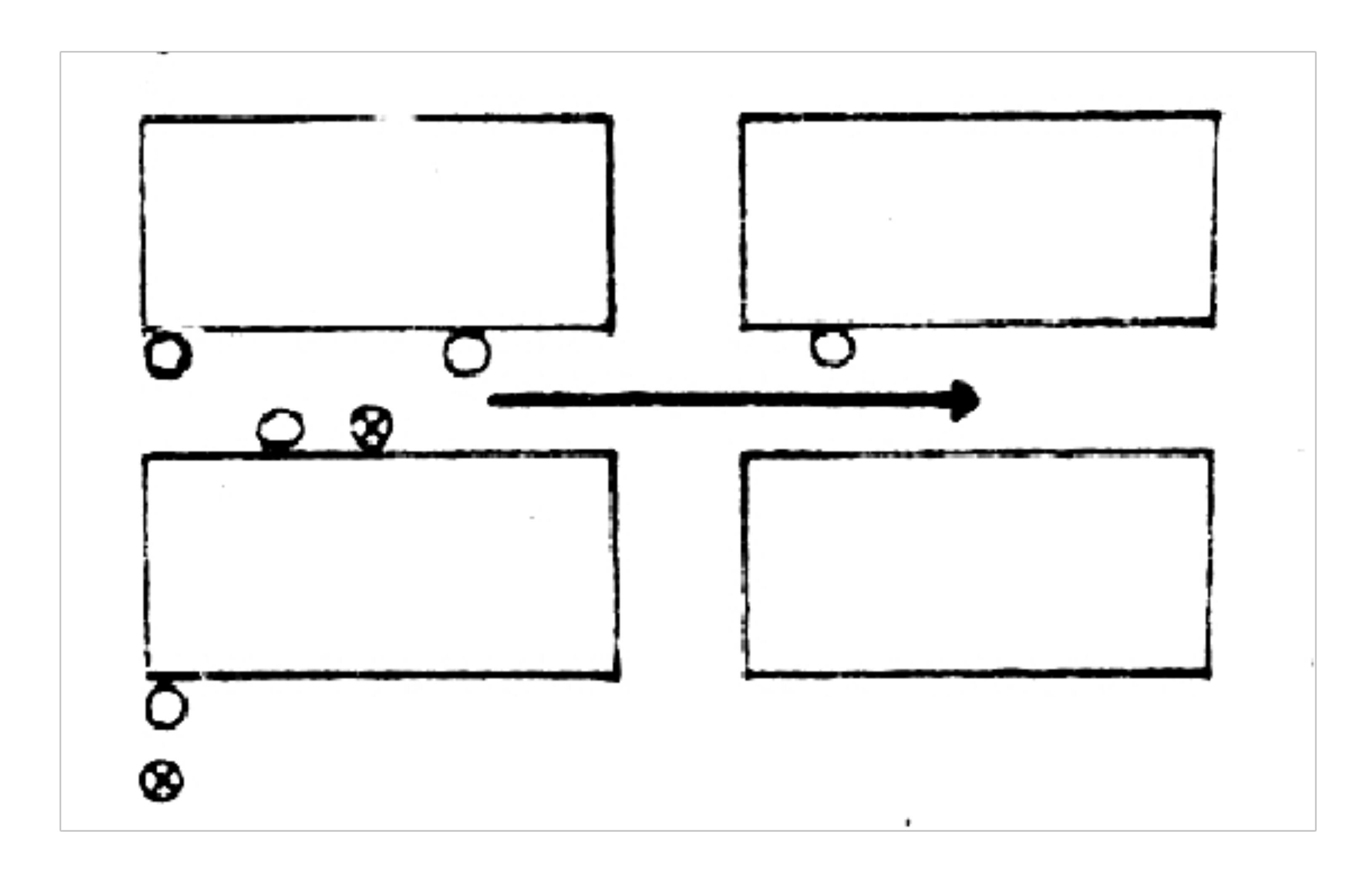
– Siempre debe haber una voz de mando, el Jefe.
– Cada combatiente debe conocer la técnica.
– El grupo en general debe tener la capacidad para coordinar sus desplazamientos el movimiento de los distintos combatientes. La voz de mando se logra con una disciplina permanente y constante, la técnica cada combatiente la conoce, por el estudio de los desplazamientos individuales ya visto que son parte de la Táctica Individual de Combate (TIC).

La coordinación la logramos mediante ensayos y juegos de guerra, como no es posible hacerlo en la calle, lo haremos sobre un croquis en el cual cada combatiente moverá una ficha sincronizadamente como si fuesen sus desplazamiento en el combate. Este ejercicio permite acostumbrar los reflejos de todos los combatientes y del grupo como tal, para que en el combate se muevan como una sola fuerza.

Situaciones tipos:

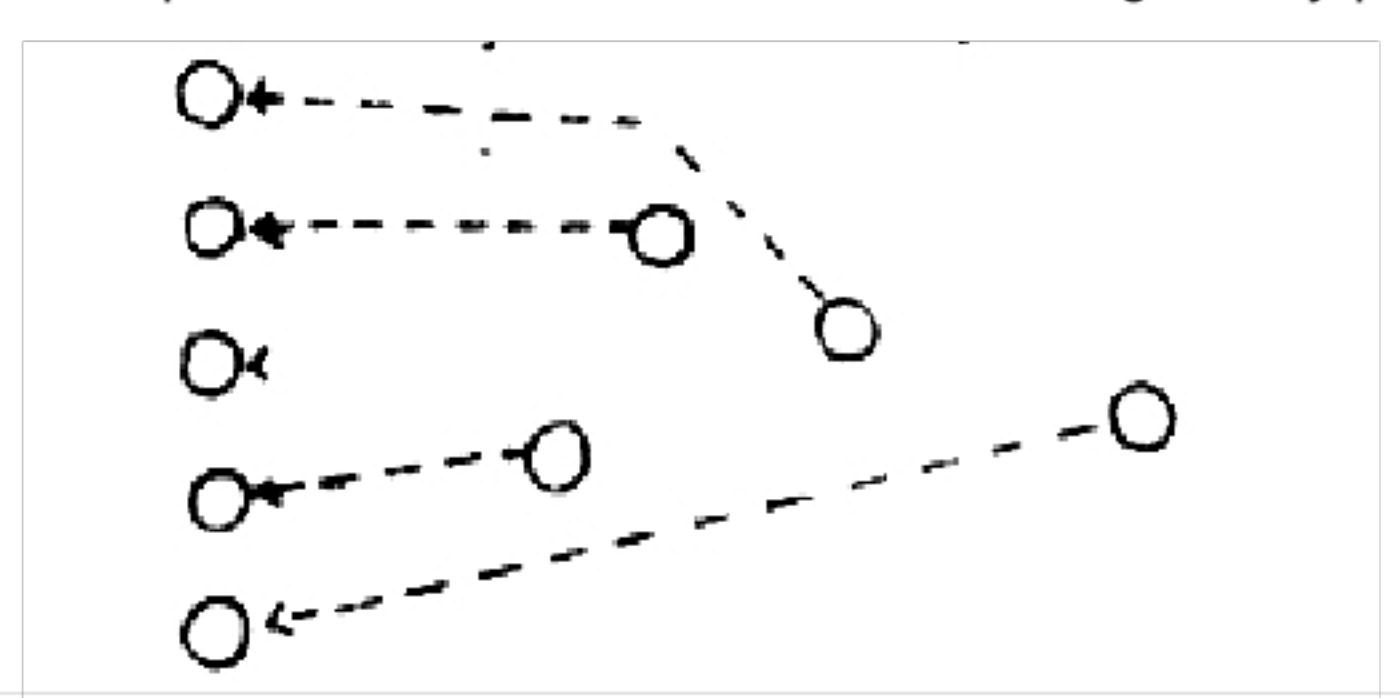
1) Marcha a pie por las calles:

Normalmente el jefe ira en el grupo del centro, desde una posición en que pueda ver a todos los combatientes. En lo posible trataremos de que todos los miembros de un grupo de combate, no queden dentro de la misma calle, pues la repre los pueda encajonar con más facilidad.



2) Forma de desplazarse del grupo ante un enfrentamiento en terreno descubierto (no calles).

Partimos del supuesto que el grupo debe enfrentarse en el momento que se traslada por una zona sub-urbana o un terreno grande y plano.



Nota: Todas estas situaciones que presentamos a continuación la hacemos partiendo de un principio básico: lo peor es quedarse fijo en un lugar y resistir desde allí dejando pasar el tiempo" un minuto que dejamos pasar son muchas posibilidades menos que tenemos. También estas situaciones las hacemos pariendo de un supuesto que es relativo "por alguna razón no podemos romper por el interior de las casas y edificios.

3) Forma como se despliega el grupo en caso de enfrentamientos urbanos:

Partimos del supuesto que el grupo, por alguna razón, se concentra en un tramo de 60 mts, manteniendo su formación pero dentro de la misma cuadra. En esos momentos al enemigo copa las bocacalles y debemos alistarnos para el combate.

Lo importante es que los miembros del grupo sepan de antemano los movimientos que deben hacer y los realicen automáticamente.

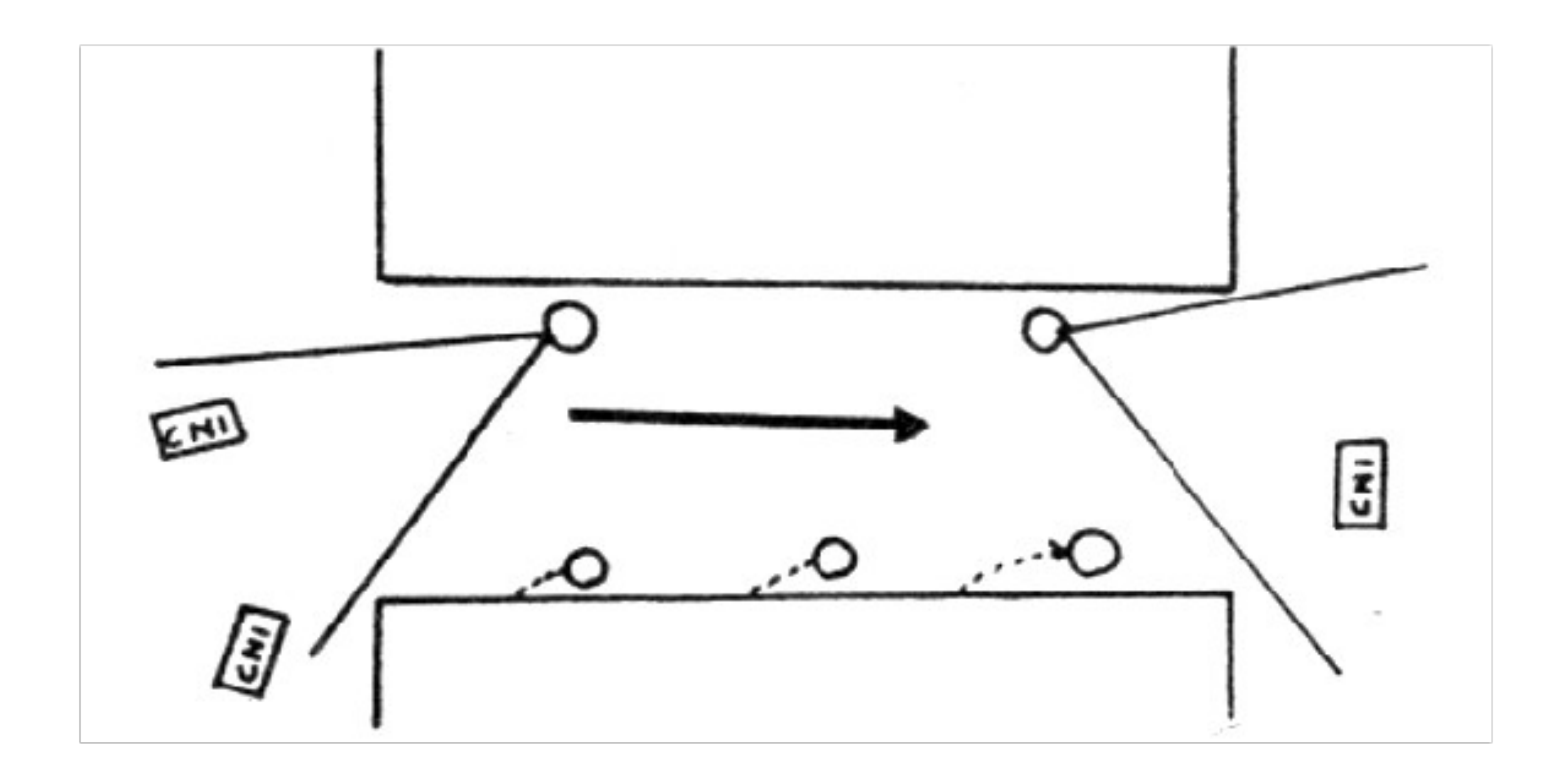
4) Avance escalonado de un grupo dándose apoyo entre sus miembro:

Situación: habiéndonos desplegado (situación anterior), nos enfrentamos a tener que avanzar y romper el copamiento. Lo fundamental para el éxito es la decisión, la rapidez y la cooperación mutua en el avance.

Iniciamos el avance en la dirección indicada por el jefe.

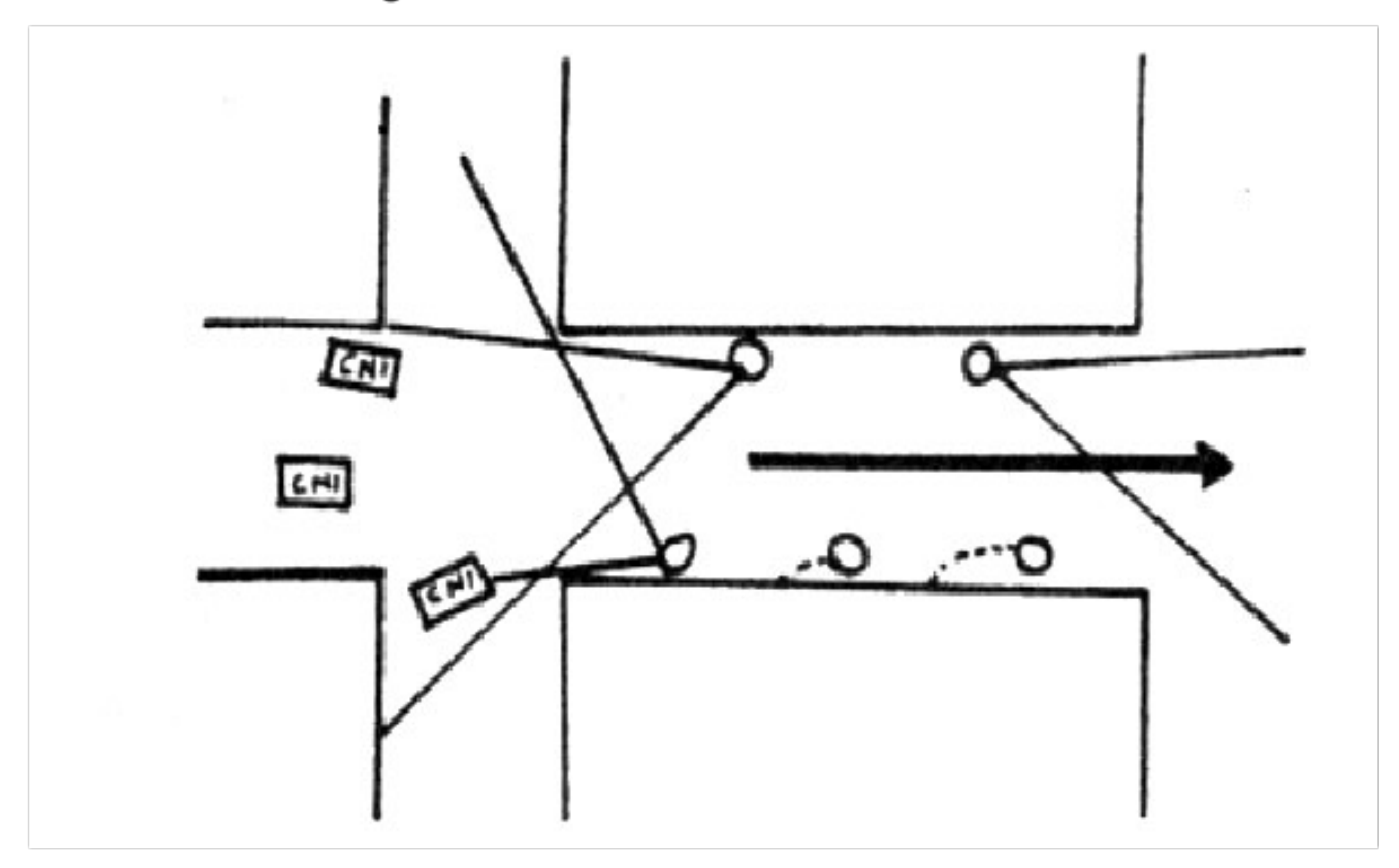
En el lugar por donde romperemos concentramos el fuego, usando las mejores armas por ejemplo, la sub-ametralladora. Los últimos combatientes de cada fila detienen al enemigo que esta a nuestra espalda disparando poca munición.

Forma de hacerlo: fila izquierda avanza escalonadamente, combatiente 1 avanza 25 o 20 mts, y llega hasta un parapeto natural, ejemplo: una entrada de casa, consecutivamente cuando el combatiente 1 va a mitad de camino (recorriendo de 10 a 15 mts) sale el combatiente 2 y posteriormente el combatiente 3. Al tiempo que esto se realiza la fila derecha ha concentrado el fuego contra el enemigo, luego avanzará la fila derecha y la izquierda protege.



Nota: No es conveniente que toda una fila salga junta pues, se expone más a la ráfagas y además eventualmente un combatiente de la fila que avanza puede apoyar con su fuego el desplazamiento de un miembro de su propia fila.

5) Retiro de un grupo escalonadamente y con apoyo.
Situación: Suponemos que el enemigo solo se haya a nuestra espalda, pero con nutrido fuego.



Forma de hacerlo: concentramos todo el fuego a nuestras espaldas y avanzan consecutivamente los combatientes de cada fila, y en forma alternada el lado derecho y luego el izquierdo.

Solo se vuelve, quedando de espaldas al enemigo y sin verlo, el combatiente que en ese momento avanza.

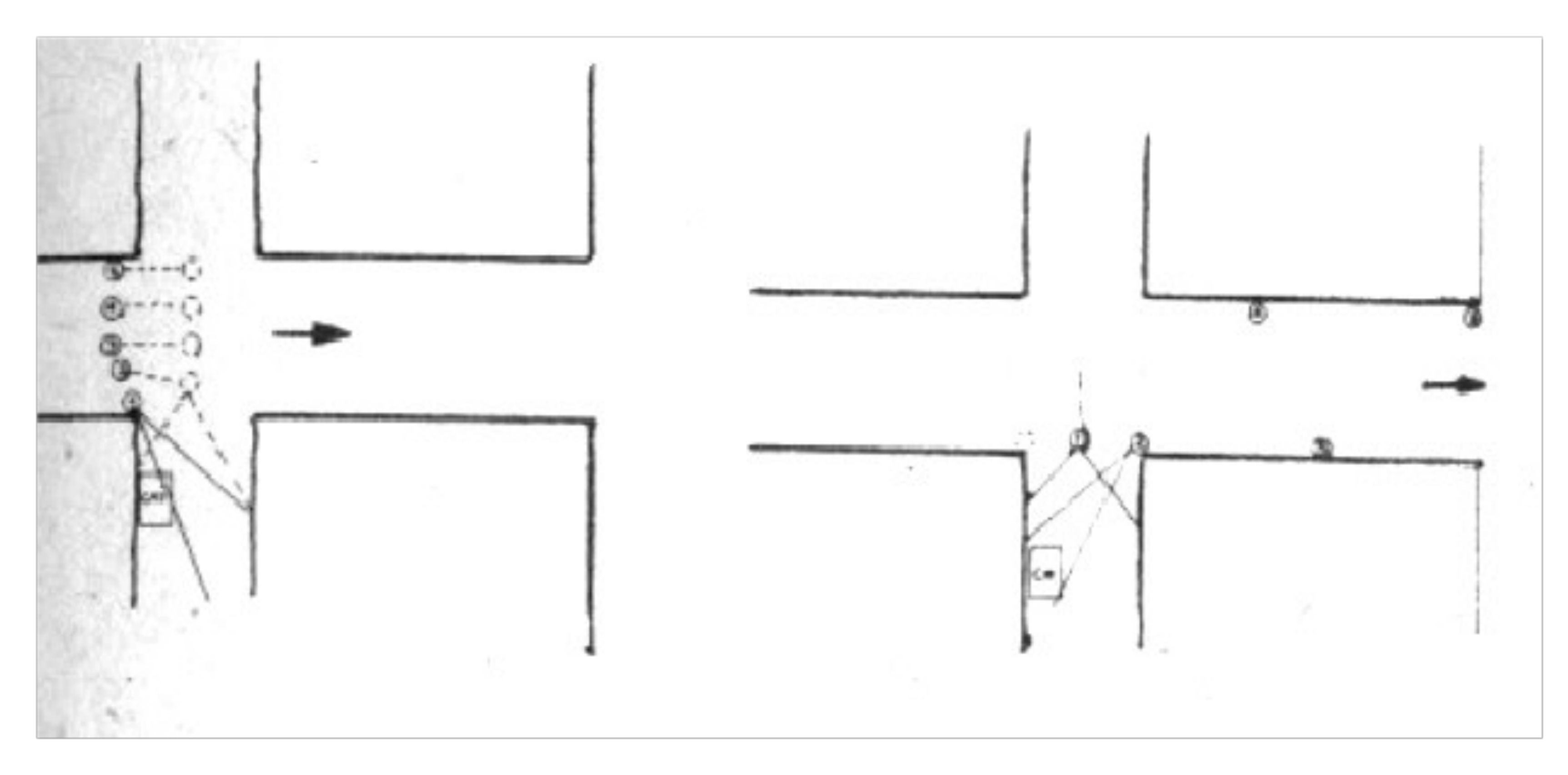
Quienes llevan el peso del fuego son los combatientes más cercanos al enemigo, los otros apoyan. Si hubiera una sub-ametralladora, deben ir en la mitad de una fila pero no en la posición más cercana al enemigo.

6) Cruce de calles bajo el fuego enemigo.

Situación: El enemigo se encuentra en una calle perpendicular a nuestra ruta obligada, y desde esa posición hace fuego. Nosotros debemos cruzar la calle.

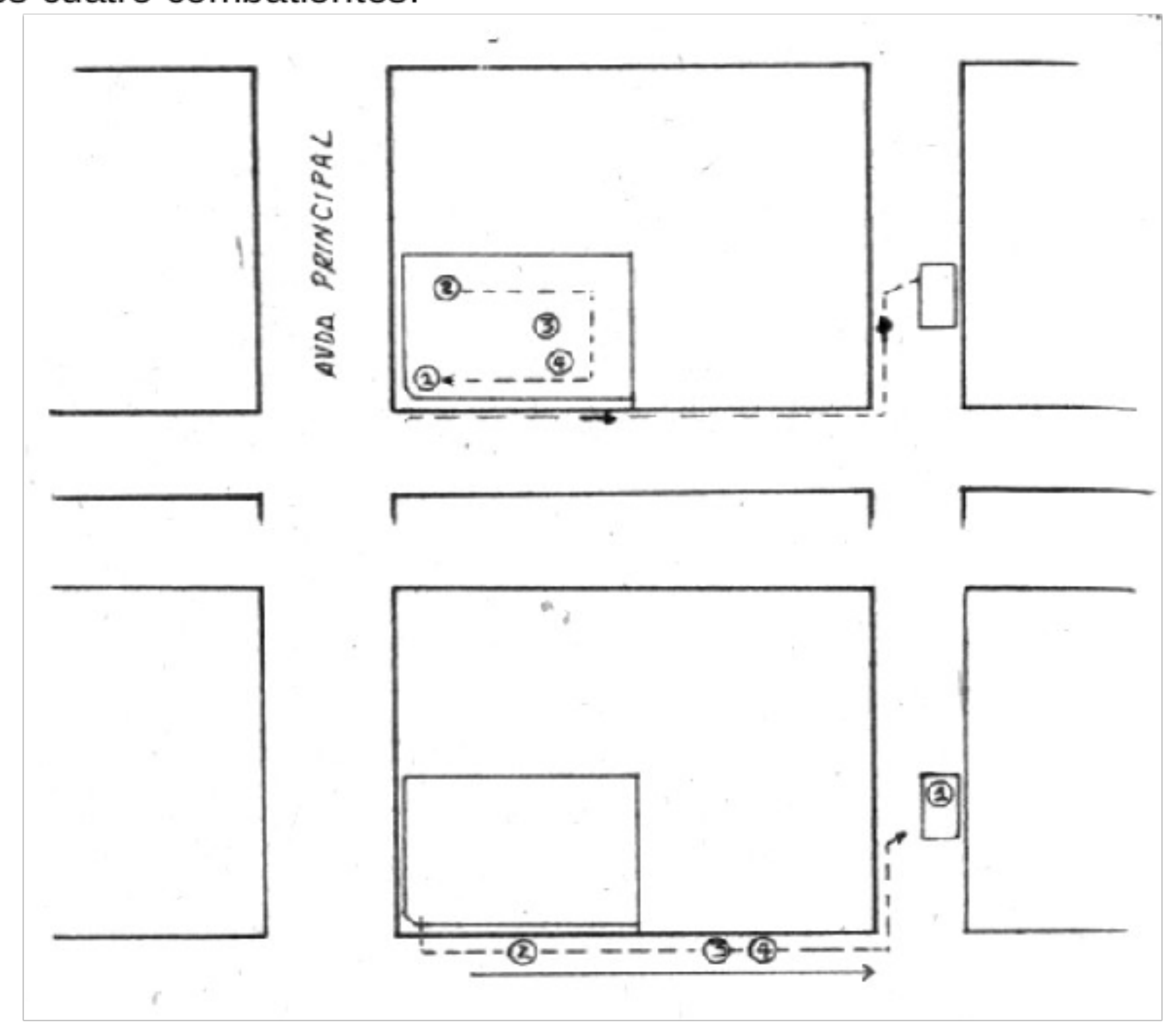
Forma de hacerlo: se alinean todos los combatientes, a fin de realizar el cruce simultáneamente Combatiente 1 se parapeta en la esquina con el arma más potente y abre fuego sobre el enemigo, al tiempo que el resto del grupo agazapado y rápidamente cruza la calle. De estos solo el compañero que se encuentra más cercano al enemigo dispara, cubriendo con su fuego al resto del grupo. Una vez efectuado el cruce, el combatiente 2 se parapeta y cubre el cruce del combatiente 1. Del resto del grupo, el combatiente se dirige hasta la próxima bocacalle y los otros se parapetan escalonadamente para luego continuar el repliegue.

Variable: si el enemigo sobre el cual disparamos se encuentra más o menos cubierto del campo de tiro del combatiente 1 es conveniente primero cruzar un combatiente, para así tener fuego cruzado sobre el enemigo, y en esta situación cruzar luego el grueso del grupo, es decir 3 combatientes, de los cuales 1 (el más cercano al enemigo) efectuará disparos como forma de proteger el cruce.



7) Forma tipo (modelo) para retirarse del local de la acción, sin necesidad de combatir, en nuestra retirada.

Situación: hemos hecho una acción al interior de un local (por ejemplo expropiación). Partimos del supuesto que el enemigo ha sido reducido al interior del local, y la represión se acerca al lugar sin haber llegado aún. Somos cuatro combatientes.



Forma de hacerlo: Combatiente 2 toma el puesto del combatiente 1, permitiendo que este inicie la retirada escalonada del grupo habiendo realizado la mitad del tramo que va desde el local hasta el vehículo, que se ubica cerca de un posible parapeto.

Instantes después de la retirada del combatiente 1, proceden a hacerlo los combatientes 3 y 4, al verlos acercarse el combatiente 1, se dirige hasta el vehículo, poniéndolo en marcha.

Por último el combatiente 2 se retira del local, no sin antes intimidar al personal, para que no salgan. Su dirección es alcanzar el vehículo.

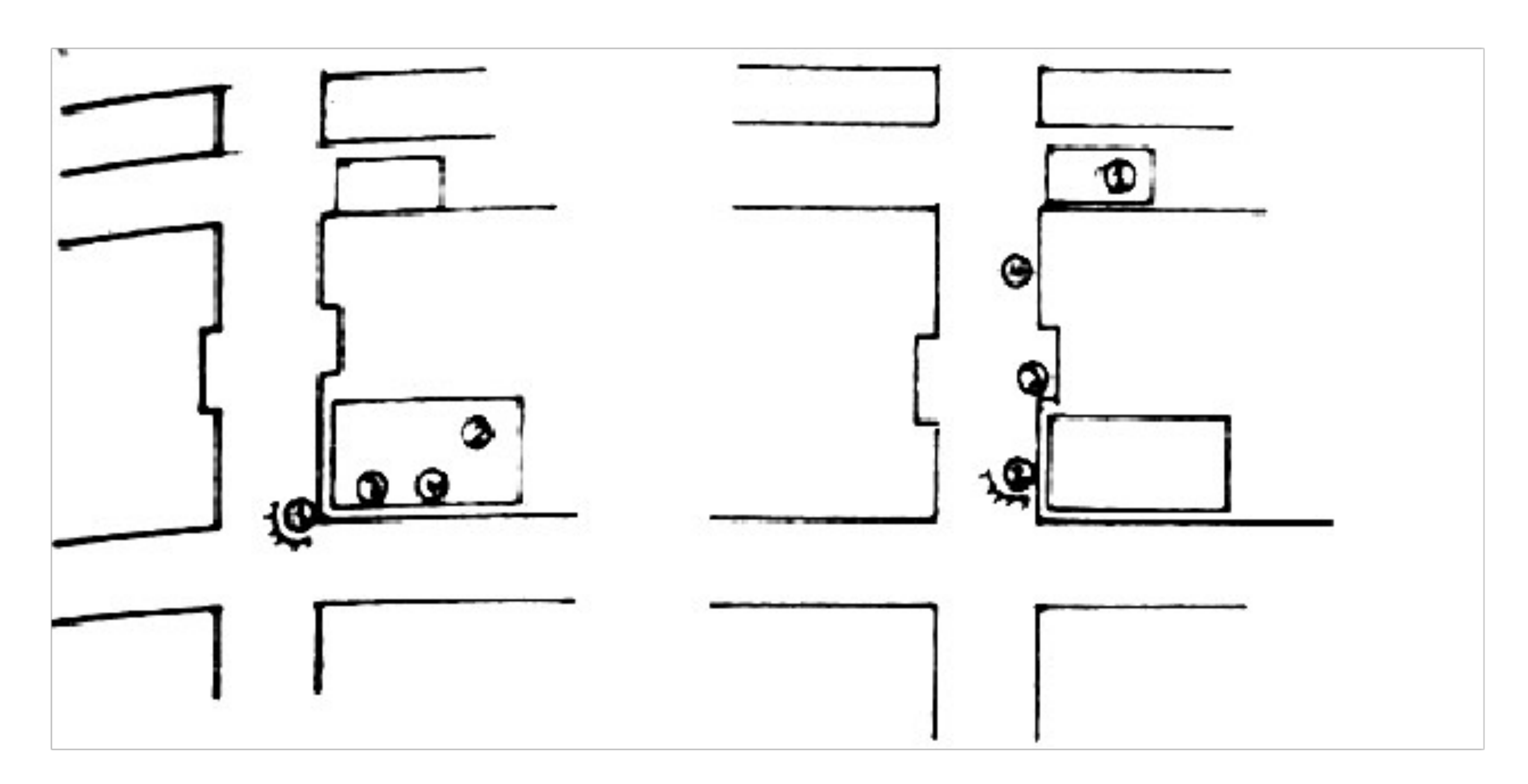
8) Retirada combatiendo desde el local de la acción:

Situación: hemos reducido al personal interior del loca, pero la represión

llega al exterior.

Forma de hacerlo:

- Combatiente 1 no se dirige al auto, sino que al parapeto más cercano en la calle e inicia fuego. Combatiente 3 y 4, salen del local y antes de llegar al vehículo se parapetan e inician fuego, permitiendo que el combatiente 1 se dirija al vehículo, al tiempo que saliendo del local, el combatiente 2 ocupa su puesto (o uno cercano) e inicia el fuego.
- Combatiente 2 se dirige al vehículo que esta con la puerta abierta, el combatiente 3 lo cubre haciendo disparos. Para cubrir la retirada inmediata (una cuadra), del grupo se tiran miguelitos.



9) Entrada a locales en situaciones combativas (asalto de aniquilamiento).

Situación: debemos ocupar un local enemigo, mediante un golpe de mano fulminante, con fine propagandísticos y de apertrechamiento.

Número de enemigos: 3 más uno de posta exterior.

Armamento enemigo: 4 fusiles y una pistola.

Características del local: 3 habitaciones (una sala principal y 2 dependencias).

Nuestras fuerzas: 3 compañeros.

Armamento: 1 sub-ametralladora, 1 pistola, granadas o cargas explosivas.

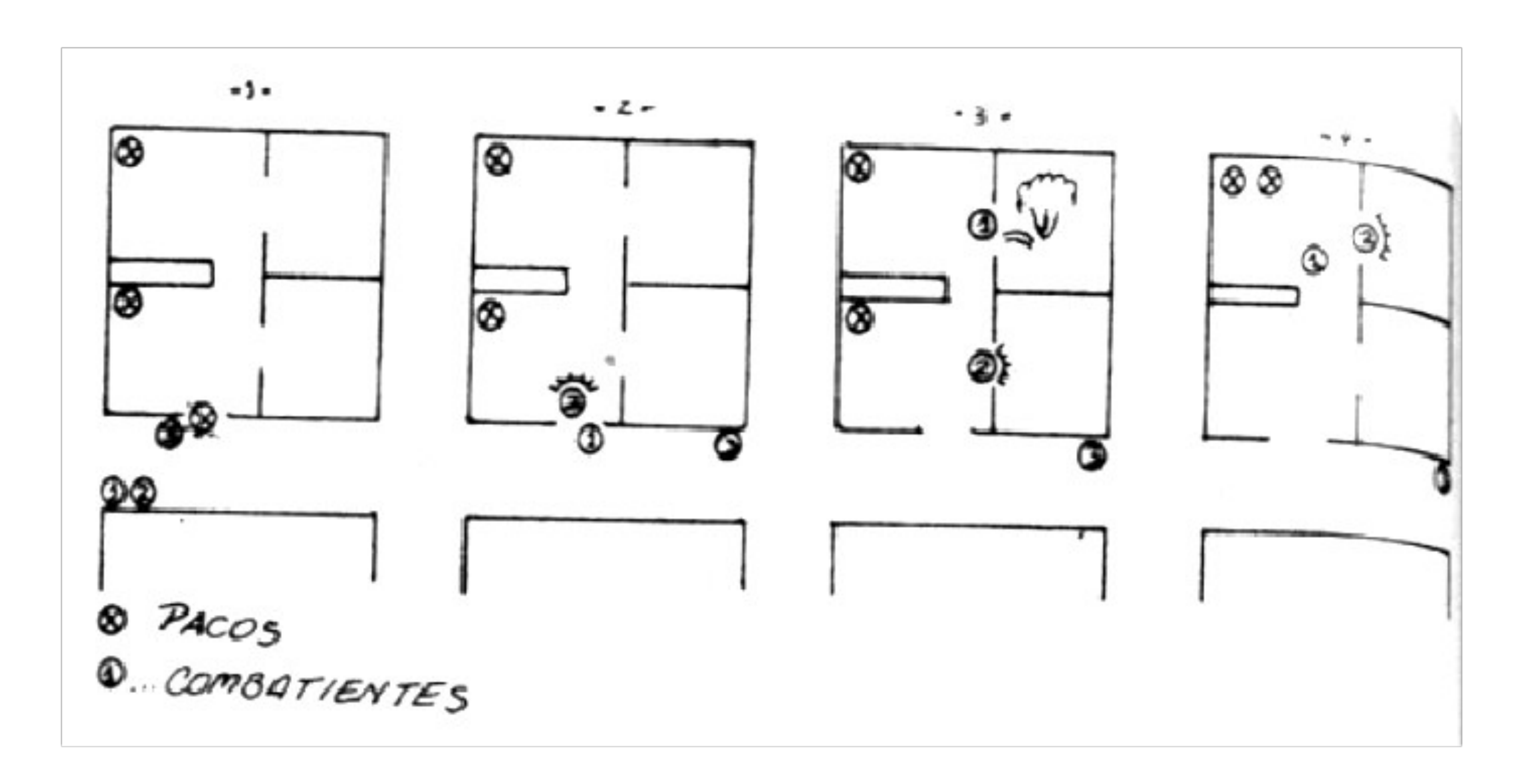
Forma de hacerlo:

- Combatiente 1 y 2 se acercan a la puerta del objetivo, combatiente 3 ya ha llegado allí y dispara a boca de jarro sobre el guardia

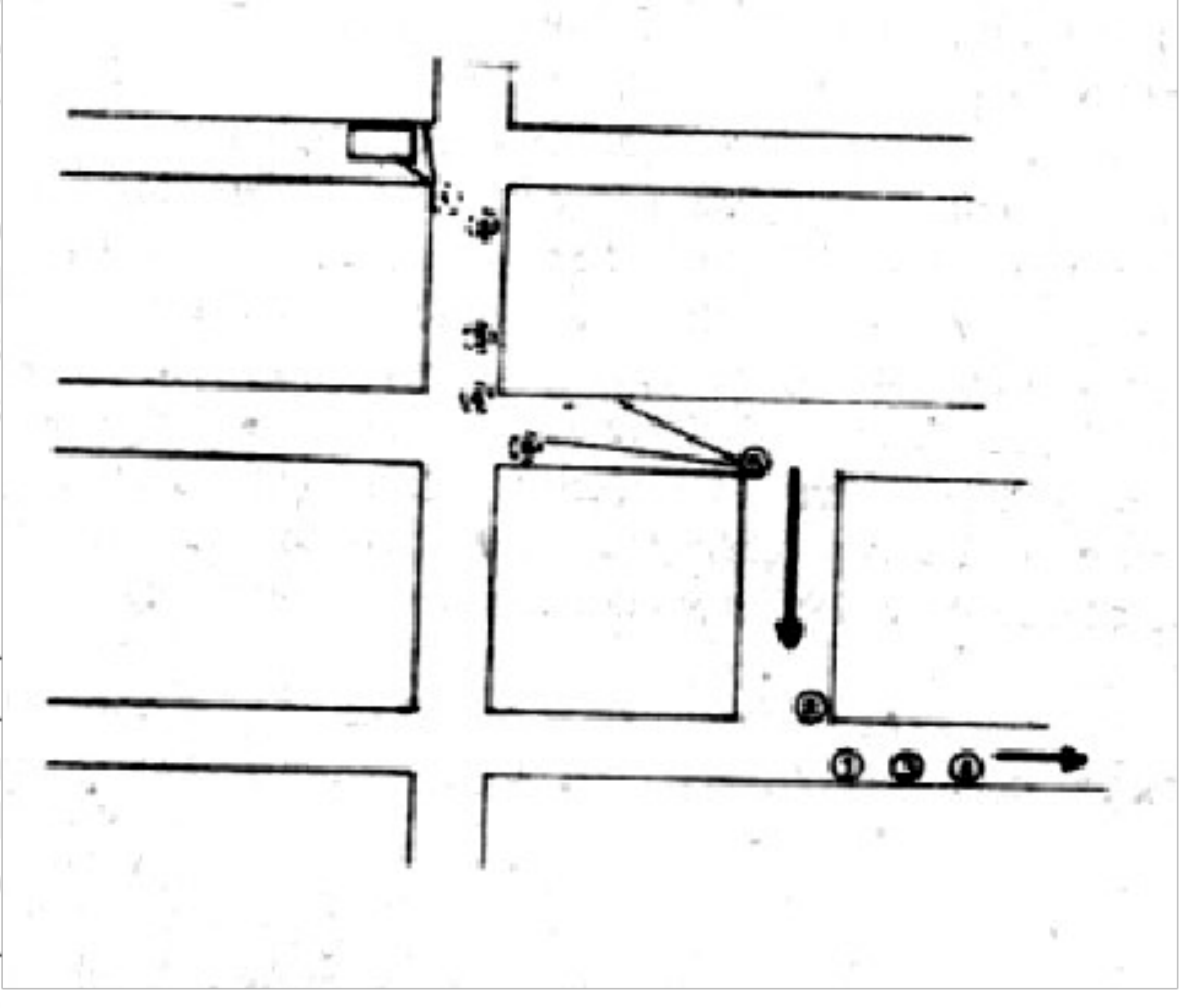
exterior, luego expropiando el arma del enemigo abatido se dirige hasta el lugar donde hará la contención. Simultáneamente los combatiente 1 y 2 cruzan la calle y se ubican a ambos lados de la entrada.

– El combatiente 1 lanza una carga explosiva o granada al interior del local, explotando estas, penetra el combatiente 2, disparando ráfagas para rematar a posibles enemigos, acto seguido el combatiente 1 entra al local y lanza cargas o granadas a la primera habitación y luego se dirige a la segunda habitación. Explotando la granada en la primera, entra el combatiente 2 y realiza el mismo procedimiento anterior.
– El combatiente 1 lanza cargas o granadas al interior de la segunda habitación y el combatiente 2 repite lo anterior.
– Hecho esto el combatiente 1 recolecta el armamento rápidamente y protegido por el fuego del combatiente 2 proceden a retirarse.

Nota: el combatiente 3 realiza la contención utilizando el arma larga recuperada del enemigo que estaba de posta, y al momento de retirarse el combatiente 3 lanza miguelitos para cubrir la retirada del grupo.



10) Forma de retirarse, realizando contenciones o emboscadas de contención:
Situación: un grupo de combate procede a retirarse del lugar de una acción. Sorpresivamente aparece el enemigo y se apresta a dispararnos. Debemos combatir para replegarnos.



Forma de hacerlo: Nos dirigimos hacia el camino de retirada principal (salvo que por allí aparece el enemigo, en ese caso usaremos la alternativa, o la que indique el Jefe). Al tiempo que nos retiramos cubren las contenciones previamente establecidas. Hecho un tramo de la ruta, en algún vericueto ya estudiado, un compañero monta una emboscada para realizar una contención. Como el objetivo en este caso es detener al enemigo, este compañero deberá tener en lo posible arma larga y/o granada, y a diferencia de las otras emboscadas, aquí no es muy conveniente disparar al enemigo cuando este este muy cerca, sino más bien abrir fuego a distancia.

VIII. ORGANIZACIÓN DEL FUEGO.

Una de las principales cualidades de un grupo de combate es saber sacarle el máximo de provecho a su armamento. Para estos efectos, todos deberemos conocer las armas que poseemos, los elementos a contemplar para organizar el fuego y realizar la cooperación entre tiradores.
1) Conocimiento del armamento: Para enfrentarnos efectivamente al enemigo, debemos tener un buen conocimiento de las armas que vamos a usar, saber manejarlas con agilidad, conocer sus fallas habituales y como superarlas rápidamente, conocer sus capacidades (cuantos tiro tiene, la distancia del tiro efectivo,etc.) y utilizarla de acuerdo a estas características,

sacándole el máximo provecho
También es importante conocer el armamento enemigo, saber por ejemplo que carabineros usa revolver Smith & Wesson saber como se usa, que tipo de balas tiene, ya que en los desarmes que hagamos, nos encontraremos con que deberemos darle uso inmediatamente, por ello debemos saber por lo menos como se saca el seguro y como se pasa bala (montar el arma).
Por otro lado, debemos tener siempre presente que el arma es nuestra compañera de lucha, la que hace posible que podamos ir logrando nuestros objetivos y con ella resguardamos además nuestras vida y las del pueblo. Por lo tato deberemos: cuidarlas, limpiarlas después de cada acción, aceitarlas cuando lo necesiten, no golpearlas porque pueden perder la precisión, no dejarlas abandonadas en una retirada ya que son escasas y valiosas.
Por último señalamos que antes de realizar la acción, el Jefe debe controlar todo el armamento y verificar que este en condiciones de ser usado sin dificultad, y que se encuentre debidamente embarretinado.
2) Elementos para la organización del fuego: Esta organización se dará de acuerdo al tipo de combate y misión que se cumple (embocada, sabotaje, hostigamiento en las retiradas, etc). La organización dependerá de a) las condiciones que tengan los objetivos, b) las características de nuestras armas.
Al considerar las condiciones del objetivo deberemos contemplar todos aquellos elementos que conozcamos producto del estudio de la situación operativa: el tipo de enemigo, su número, el armamento que tienen, la ubicación en que están, si tienen parapetos, saber si el terreno nos ofrece las condiciones para la observación y el tiro, si contamos con parapetos.
Cuando valoramos el armamento debemos atender a 3 aspectos:
a) El poder de fuego de nuestras armas: con esto nos referimos al calibre, su maniobravilidad, capacidad de perforación. El poder de fuego es la capacidad destructora que en teoría tiene el arma. Este criterio es el que las divide en: armas deportivas o de guerra, en armas de caza menor o mayor, en armas de uso defensivo u ofensivo.
b) Efectividad del fuego: a partir del poder de fuego teórico de las armas, debe estudiarse las ventajas que cada uno tiene, en determinadas condiciones específicas. Esto tiene que ver con la cantidad de disparos por minuto que puede realizar y el efecto que puede producir al ser usada.
Es así como para un atentado a15 mts, es ideal una escopeta, pero si disparamos sobre un blanco a 50 mts, será mejor la sub ametralladora o un

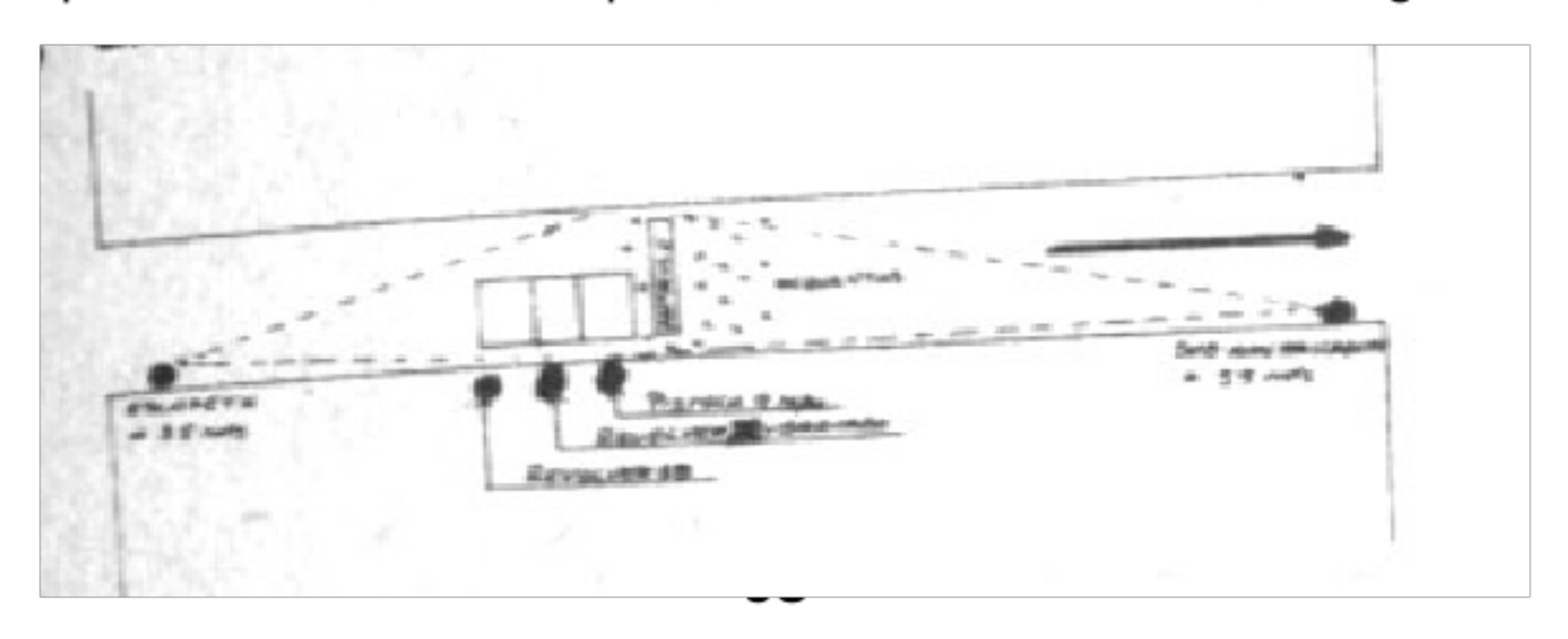
fusil. Si este atentado lo hacemos dentro de una micro, el fusil no nos servirá y será mejor una pistola o revolver. Para darnos una idea de lo relativo de este concepto, diremos que si el atentado lo hiciéremos en la noche a una posta o guardia que esta casi dormida, es posible que las armas de fuego nos sirvan menos que un cuchillo.

c) El alcance efectivo: esto es una característica (cualidad) muy importante de las armas que la debemos contemplar para organizar el fuego. En la ciudad sabemos que las pistolas, revólveres y/o granadas alcanzan con precisión 25 o 30 mts, una escopeta hasta 40 metros, una sub-ametralladora de 100 a 130 y un fusil hasta 250 mts.

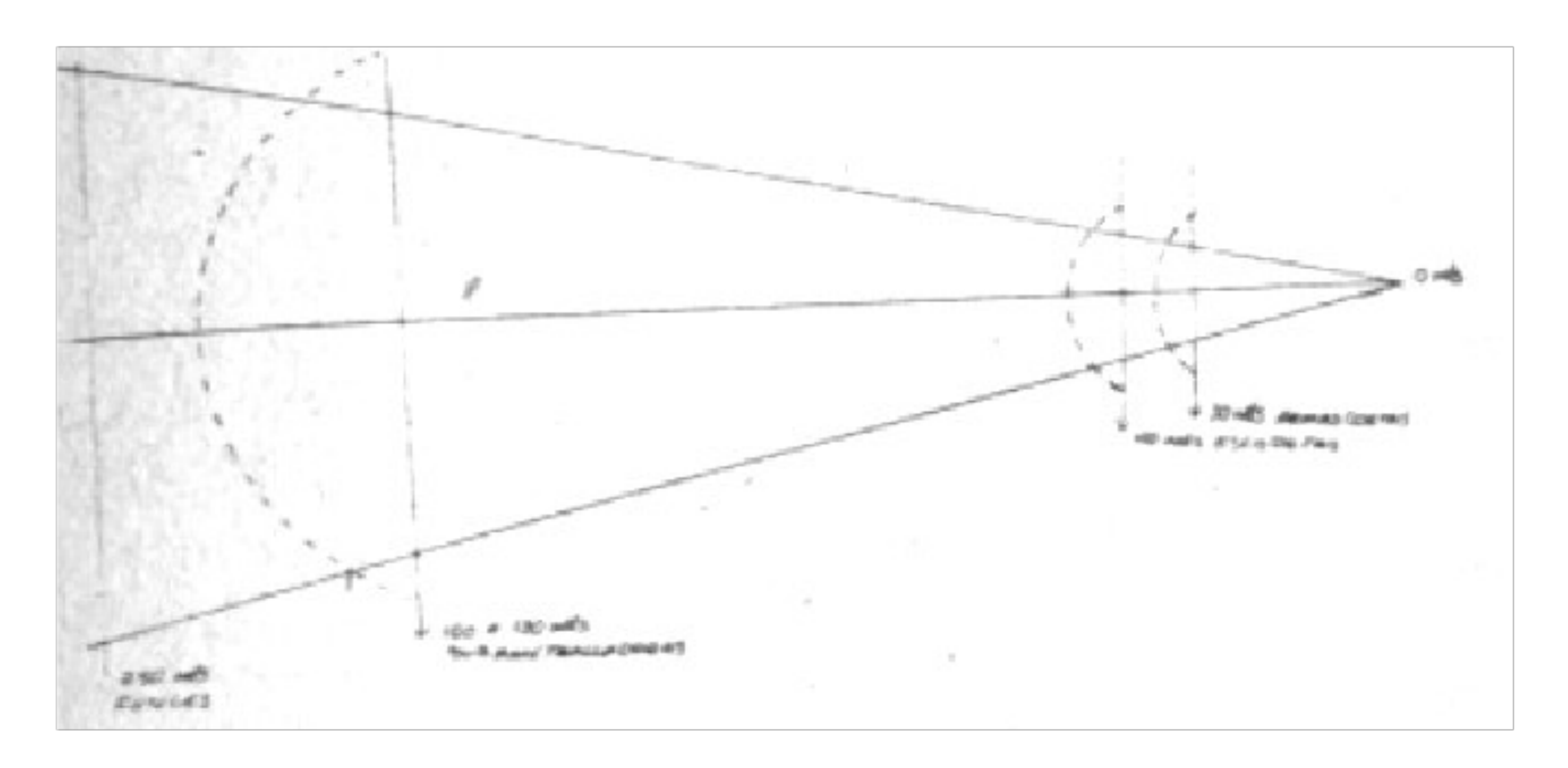
Con todos estos elementos el jefe organizará el fuego, lo hará distribuyendo a los combatientes y las armas, indicándole el lugar que ocupara cada uno y el sector o tramo que deberá abrir con su fuego. Deberá también tener presente las condiciones de cada uno de los hombres, su precisión y puntería, que armas conocen más y cuales se sienten más seguros. Muchas veces sucederá que un combatiente es mejor disparando con una pistola que con un fusil, otros se sentirán seguros y serán buenos tiradores con una sub-ametralladora o una escopeta y malos con un revolver.

En todo momento debemos buscar distribuir los hombres y el armamento, tratando que del objetivo todos queden a una distancia que este dentro del alcance efectivo de sus armas. Ejemplos:

- **Situación:** Un grupo de combate debe aniquilar un auto de la CNI. La emboscada debe hacerla en una calle determinada, estudia esta, solo tiene cinco parapetos posibles. Otros grupos harán la contenciones, nuestra misión es aniquilar a los agentes de la CNI.
- **Ejercicio:** Debemos ubicar a los hombres con su armamento, en estos cinco parapetos obligados, es decir debemos organizar el fuego.
- **Nuestro armamento:** un revolver .22 largo, un revolver .38, una pistola 9 mm, una escopeta, una subametralladora, una granada.



Para mejor organizar el fuego, cuando planifiquemos podemos ayudarnos con el siguiente gráfico. Este representa el radio o distancia a la cual debe ubicarse (idealmente) los combatientes en función del alcance efectivo de sus armas, por supuesto si la situación operativa lo permite.



Pero la organización y cooperación del fuego no solo consiste en ubicar a los hombres y los armamentos de la manera más eficiente posible, indicándole a cada uno su sector a cubrir u objetivo a aniquilar. El jefe puede y debe prever que muchas veces algún combatiente aniquilará al objetivo que se le entrego antes de que termine el combate, o bien puede suceder que el sector a cubrir que se le entrega, no existan enemigos. Obviamente el combatiente no dejará de disparar, pero en que dirección lo hará? Deberá ser el jefe el que previamente lo indique, pero como principio, si el jefe no ha señalado siempre apoyaremos disparando sobre el sector de fuego que tiene nuestro vecino de la derecha.

3) Cooperación del fuego en el avance o retirada.

En el grupo de combate, cada combatiente tendrá su tarea específica dentro de la acción y todos en su conjunto harán posible esta.

Por ejemplo en un retén de carabineros, el combatiente destinado a liquidar a la posta, abre fuego sorpresivamente y a corta distancia, los compañeros que tienen la tarea principal o de asalto, con el fin de entrar al objetivo, avanzan lanzando granadas y haciendo fuego de fusil, los compañeros de apoyo hacen fuego en su sector si llegasen refuerzos.

Para la retirada si esta fuera combatiendo, el jefe designa los que deben

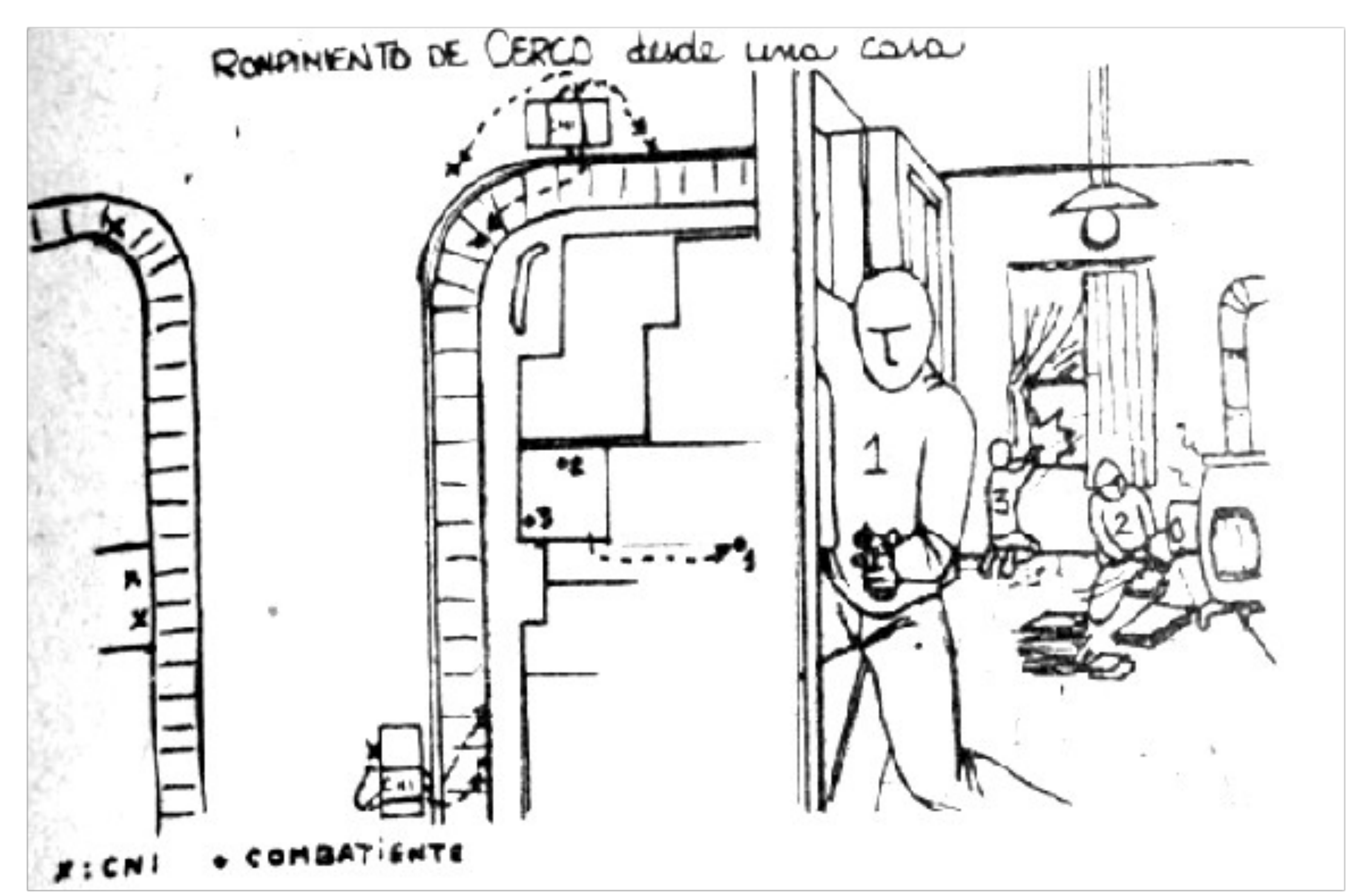
desplazarse y los que cubren, luego que los primeros lograron parapetarse hacen fuego, permitiendo que los otros compañeros se desplacen así, por los escalones y en parapetos van realizando su retirada.
En las distintas formas de avance y desplazamientos ya vistas se puede apreciar la cooperación de fuego en movimiento.

IX. APROVECHAMIENTO DEL TERRENO.

a) El parapeto:
El parapeto es un objeto que debe cumplir una doble finalidad:

- Ocultarnos de la visibilidad del enemigo.
- Cubrirnos del fuego que este realiza.

En la ciudad existen vario objetos que pueden ser utilizados con esta finalidad, como son los postes, arboles, paredes, zanjas, canales, etc. En principio, si nosotros somos los atacados el mejor parapeto es el que se encuentra más cercano y desde esta posición, y al tiempo que nos cubrimos con nuestro fuego, nos desplazamos a otro que nos ofrezca mayor seguridad, y desde este último emprenderemos la retirada.
Cuando somos nosotros los que atacamos, buscaremos previamente un parapeto que nos ofrezca buena visibilidad y seguridad contra el fuego del enemigo. En esta situación (una emboscada por ejemplo= somos nosotros los que elegimos el lugar para el enfrentamiento, pudiendo seleccionar previamente los parapetos de mayor condiciones, esto lo hacemos dependiendo de la capacidad de penetración de los proyectiles (tema ya expuesto con anterioridad en esta cartilla). Siguiendo el principio que el fuego enemigo, normalmente impacta diagonalmente sobre el parapeto.
b) Acondicionamiento de la casa de seguridad.
La primera medida de protección de la casa de seguridad será: cumplir rigurosamente las normas y medidas de seguridad a efecto de impedir que el enemigo logre detectarlo y cercarlo. Pero de haber una falla o negligencia nuestra, cabe la posibilidad que el enemigo llegue a la casa. Frente a ello debemos estar prevenidos, y ya haber tomado previamente las medidas necesarias de acondicionamiento del local, para lograr la destrucción de todo el material con información utilizable por la represión y facilitar nuestra retirada del sector.



En esta situación no debemos jamás entablar un combate prolongado, puesto que el tiempo juega en favor del enemigo, permitiéndole a este la llegada de refuerzos y el acordonamiento del sector.

Para acondicionar nuestra casa de seguridad debemos emplear algunos recursos sencillos y enmascararlos, usando para ello nuestro ingenio y para replegarnos debemos conocer el detalle de la zona, los patios vecinos y las posibles vías de retirada.

- **Ejemplos:** En una pared hacemos un hoyo (llamado también aspillera), que tenga buena visibilidad, hacemos un bocado que luego enmascararemos por su parte exterior con plantas u otros objetos y en su parte interior, con muebles u otros objetos de decoración, si es ladrillo podemos aflojar uno o dos con el fin de removerlos fácilmente, y así tendremos una buena posición de tiro.

  En el jardín u otro lugar exterior de la casa podemos poner minas con el fin de detener al enemigo, causarle bajas e impedir que nos copen o nos sigan por nuestra vía de retirada.

Los tipos de minas que pondremos son, la africana o la vietnamita. La primera la ponemos al centro del jardín y la enmascaramos, esta la accionaremos en presencia del enemigo causándole conmoción y desorden, tiempo que aprovechamos para comenzar nuestra retirada.

Vietnamita: esta la usaremos para enfrentar al enemigo, ubicándolo en los balcones o lugares altos en dirección a las vías de acceso del local, también la usaremos para abrir las vías de acceso de nuestra retirada.

Ejemplos: pasillos, entradas a patios. La accionaremos en el momento que intenten seguirnos, con lo cual causaremos bajas al enemigo.



Cazabobos: también resulta conveniente instalar un sistema de cazabobos en distintos lugares de la casa, este sistema lo podemos activar (enchufar) al momento que iniciamos nuestro repliegue.

X. MEDIDAS DE SEGURIDAD DEL COMBATIENTE.

a) Medidas de seguridad individuales: estas son un conjunto de medidas que el combatiente debe observar en su vida clandestina a objeto de protegerse de la detención enemiga.
Algunas medidas son:

- Pasar desapercibido.
- Estar siempre atento.
- Informarnos del lugar en que nos movemos.
- Analizar cada paso dado.
- Cumplimiento irrestricto de las ordenes y orientaciones.
- Cumplir las normas disciplinarias vigentes en los Grupos de Combate (ver cartilla de métodos conspirativos).

Los combatientes guerrilleros deben entender las medidas de seguridad como una práctica de vida cotidiana, haciendo suyas todas las reglas y principios y aplicarlas en forma estricta, esto es válido tanto para los combatientes legales como para los ilegales. El actuar clandestino e debe regir por una serie de hábitos y medidas prácticas, tendientes a evitar la realización de errores operativos que perjudiquen la seguridad del combatiente y que favorezcan el actuar represivo.

Algunas medidas prácticas son:

- No llevar documentos comprometedores ni hacer anotaciones innecesariamente.
- Dejar marcas y medidas de comprobación en los lugares de residencia.
- No hacer contacto con personas presuntamente chequeadas o controladas (familiares, elementos de oposición al régimen, otros militantes, etc.).
- No informar a nadie de sus tareas como guerrillero.
- No ingerir bebidas alcohólicas en exceso.
- Ser cuidadoso en las relaciones amorosas.
- Evitar la rutina en nuestros desplazamientos (mismas horas, rutas, etc.).
- No portar armas innecesariamente.

b) Medidas de seguridad en el combate:

Siempre trataremos, en una acción operativa que el enemigo conozca o pueda llegar a conocer nuestro grupo o identidades de quien lo componen, para evitar esto, debemos observar las siguientes medidas:

- No dejar huellas, usar scotch, goma, laca en los dedos o bien usar guantes finos de hilo o goma.
- No dejarse ver el rostro: usar maquillaje operativo (pelucas, bigotes y barbas falsas, etc.) pasamontañas o bufandas grandes, sobreros o gorros, lentes oscuros u ópticos.
- Sobre la ropa: no llevar ropa de nuestro uso diario, esta debe ser holgada y cómoda, que facilite movimientos, zapatos cómodos.
  De día llevar colores que se mimeticen con los colores urbanos (grises, café) que no sean vistosos, ni llamen la atención.
  Debe ser común al medio en que se opere.
  De noche: usar colores oscuros, no llevar nada que brille o haga ruido.
- No se debe llevar documentos, papeles u otras cosas que se puedan caer en la acción y si es necesario llevarlas aseguradas en un bolsillo con botones o cierre.
- No comer como mínimo cuatro horas antes de la acción, y cuando se haga que sea en pequeñas cantidades.
- Si se usan lentes, amarrarlos con un elástico o cordón y para que con la transpiración no se empañen, hacemos lo siguiente: la noche

anterior se hecha jabón a los vidrios, se deja secar toda la noche y al día siguiente se le pasa un pañuelo seco para sacar el jabón.

- En el combate solo pasar la bala al entrar en la acción.
- No exponerse al fuego enemigo (usar parapetos naturales).
- Usar forma de desplazamientos.
- No cruzarse en la línea de fuego de sus compañeros.
- Ocupar su lugar o posición que se le ha asignado.
- Cubrirse siempre unos a otros.
- En retirada, no dejar de cubrirse hasta que todos salgan de la línea de fuego del enemigo.
- En el vehículo: no correr demasiado, para no llamar la atención o para evitar posibles accidentes.
- No fumar o hacer otra actividad (prender radio, relajarse, etc) para no distraerse de la actividad principal.
- Para el transporte del arma en la retirada se debe observar un buen enmascaramiento.
- Roto el posible seguimiento enemigo, en la retirada, cambiamos de pinta rápidamente y normalmente el auto nos irá dejando en el camino para dispersarnos rápidamente.

En general las medidas de seguridad descansan en ciertos principios generales como la compartimentación y el enmascaramiento de nuestra actividad individual. Por compartimentación, entendemos aquel principio que plantea que debemos reducir al máximo la información que de nosotros se tenga y la que nosotros poseamos, restringiéndonos a aquellos estrictamente necesarios para mantener nuestra actividad. El enmascaramiento nos plantea la necesidad de encubrir la identidad y características personales del guerrillero, como así también los objetos comprometedores, de modo tal, que pase desapercibido para los elementos ajenos a nuestra actividad.

La seguridad de un Grupo de Combate Guerrillero, tiene como uno de sus pilares la seguridad personal de quienes lo componen en este sentido las medidas de seguridad que cada uno aplique son fundamentales, ya sea para encubrir su actividad, su lugar de residencia, su identidad, así como también en la vigilancia permanente que tengamos para hacer cumplir estas normas.

CARTILLA DE FUERZAS MILITARES Y REPRESIVAS ENEMIGAS

Los objetivos de la presente cartilla son:

1. Dar a conocer como se organiza el Ejército, Carabineros y la CNI, el armamento que utilizan y el reconocimiento de grados en la oficialidad y sub oficialidades.
2. Mostrar como trabaja la contrainsurgencia, los métodos y formas que utilizan.

I. ORGANIZACIÓN DE LAS FFAA, ARMAMENTO Y GRADOS.

Las FFAA se encuentran sólidamente institucionalizadas, centralizadas, jerarquizadas, cuentan con una rígida disciplina, con un buen nivel de preparación combativa y renuevan constantemente su material bélico. Sus efectivos sobrepasan los 115 mil hombres, a los cuales hay que sumar los miembros de investigaciones, del Servicio de Prisioneros y CNI, totalizando alrededor de 124 mil efectivos, todos con preparación militar.
La función interna de las FFAA es:

- Evitar que se produzca un proceso de insurgencia.
- Destruir las fuerzas revolucionarias y aniquilar cualquier proceso subversivo cuando este se ha producido.
- Garantizar que no vuelva a resurgir un movimiento revolucionario cuando este ha sido eliminado.

Las unidades militares se encuentran dislocadas (repartidas) en todo el territorio nacional, preparadas para desarrollar la "guerra interna" contra el pueblo y para defender los intereses de la burguesía y sus monopolios. Para ello concentran sus fuerzas en los sectores urbanos y zonas conflictivas del país, donde la organización y lucha de los trabajadores es superior.
En el norte, desde Arica a Chuquicamata, se concentra la I División y la VI División del Ejercito, las que se han especializado en la guerra de desierto, concentrando la mayor parte del material blindado. En Antofagasta se ubica la sede de la I División del Ejercito, la sede de la I Brigada Aérea con su

base aérea más importante, la sede de la I Zona de Carabineros y la Base Naval de Antofagasta. En Iquique se encuentra la sede de la I Brigada Aérea, la Base Naval de Iquique, el Destacamento Nro 1 de la Infantería de Marina y una Prefectura de Carabineros.
En el centro, desde Chuquicamata a San Fernando se ubica la II División del Ejército concentrando su mayor poder y unidades en Santiago y ciudades vecinas a la Capital. En Santiago tiene su asiento el Estado Mayor de la Defensa Nacional, la Comandancia en Jefe del Ejército y de la Fuerza Aérea, la Dirección General de Carabineros, la CNI, el mando de la II División del Ejército (la más poderosa del país) con sus más importantes unidades de infantería, artillería, telecomunicaciones, blindados, ingenieros y tropas especiales, el mando de la II Brigada Aérea con sus Bases y Guarniciones Aéreas principales, la Prefectura General de Carabineros con las principales y más poderosas unidades policiales del país y la más importantes Academias y Escuelas del Ejército, FACh, Carabineros e Investigaciones. En Valparaíso se ubica la Comandancia en Jefe de la Armada, el Estado Mayor de la Armada, las más importantes Academias de la Armada, las principales Direcciones Generales, Departamentos y Reparticiones de la Armada, el Mando de la Infantería de Marina y uno de sus cuatro Destacamentos. La Aviación Naval con su base más importante, importantes unidades del Ejército, de Infantería y Caballería, la Base Aérea de Quinteros de la FACh, la II Zona de Carabineros con uno de sus tres Grupos Móviles y Fuerzas importantes de la Policía Civil y de la CNI.
En el sur hasta Puerto Montt, se ubica la IV División del Ejército la que se ha especializado en la lucha antiguerrillera, integrada fundamentalmente por unidades de caballería, que es la arma encargada de la exploración, persecución y aniquilamiento del adversario en retirada. En Concepción tiene asiento la III División del Ejército, la IV Zona de Carabineros con uno de los tres Grupos Móviles. En Talcahuano se ubica la II Zona Naval, unidades y Escuelas de la Armada e Infantería de Marina. En Valadivia se ubica el Mando y principales unidades de la IV División del Ejército y la V Zona de Carabineros.
En el extremo sur, hasta Puerto Natales se ubica la V División del Ejército que ha sido utilizada como reserva y apoyo a las unidas de Santiago por la gran concentración de tropas. En Punta Arenas se ubica la sede de la V División del Ejército, la IV Brigada Aérea, la III Zona Naval y la VI Zona de Carabineros y Destacamentos de la Infantería de Marina.
En esta cartilla tocaremos solo aspectos relativos al Ejercito, Carabineros y

CNI, por ser las fuerzas con que más nos encontramos.

1) Ejercito

El ejército, es la mayor de las instituciones militares, cuenta con 50,000 hombres de los cuales 20,000 son conscriptos. Se dividen en Armas, lo que constituye su especialización. Estas armas son: Infantería, Caballería, Blindados, Ingenieros, Artillería, Comunicaciones. Están además las Fuerzas Especiales (Comandos y Paracaidistas). El Ejército se distribuye a lo largo de todo el país en 6 divisiones.

Cuando hablamos del ejército pensamos en el cuartel que se encuentra en nuestra ciudad, por lo general este es un Regimiento, el cual e compone de pequeñas unidades: Compañías, Pelotones o Secciones, Escuadras. Son estas unidades las que nosotros vemos actuar en un allanamiento, patrullaje o desalojo a la población.

El regimiento: como vemos en el cuadro, esta compuesto por 2 a 3 Batallones, estos pueden ser de diferentes armas. El Regimiento se organiza en torno al arma que predomine. Si predomina la Infantería será un Regimiento de Infantería. Si es la Artillería con cañones, morteros, ametralladoras, etc. será un Regimiento de Artillería.

La Compañía: esta compuesta por 2 a 3 secciones o Pelotones, donde una de ellas es de armas de apoyo, lo que quiere decir que posee armamento antitanque, bazookas o ametralladoras.

La Sección o Pelotón: esta compuesta por 3 a 4 Escuadras, aproximadamente son 45 hombres, cuando existe la cuarta escuadra esta es de apoyo, es decir de ametralladoras y/o bazookas.

La Escuadras: esta compuesta de 8 a 12 hombres, es la unidad más pequeña, y para algunas misiones especiales se divide en “Teams” o equipos de 4 a 6 hombres, al interior de la Escuadra los combatientes son:

– 2 tiradores escogidos.
– 2 granaderos (con fusil lanzagranadas).
– 2 encargados de fusil ametralladora, donde uno es apuntador y el otro ayudante.
– 1 mensajero.
– 1 granadero (con granas de mano).
– 1 Comandante de Escuadra (Sargento o Cabo).

La Escuadra de apoyo esta compuesta por:

– 2 apuntadores de ametralladoras.

- 2 ayudantes (o sirvientes de ametralladora9
- 8 fusileros.
- 1 lanzacohetes.

Para algunas misiones especiales como reconocimiento, exploración o alguna acción represiva en la ciudad, se organizan en patrullas que pueden estar compuestas por varias escuadras (esto se utilizaba bastante en Nicaragua).

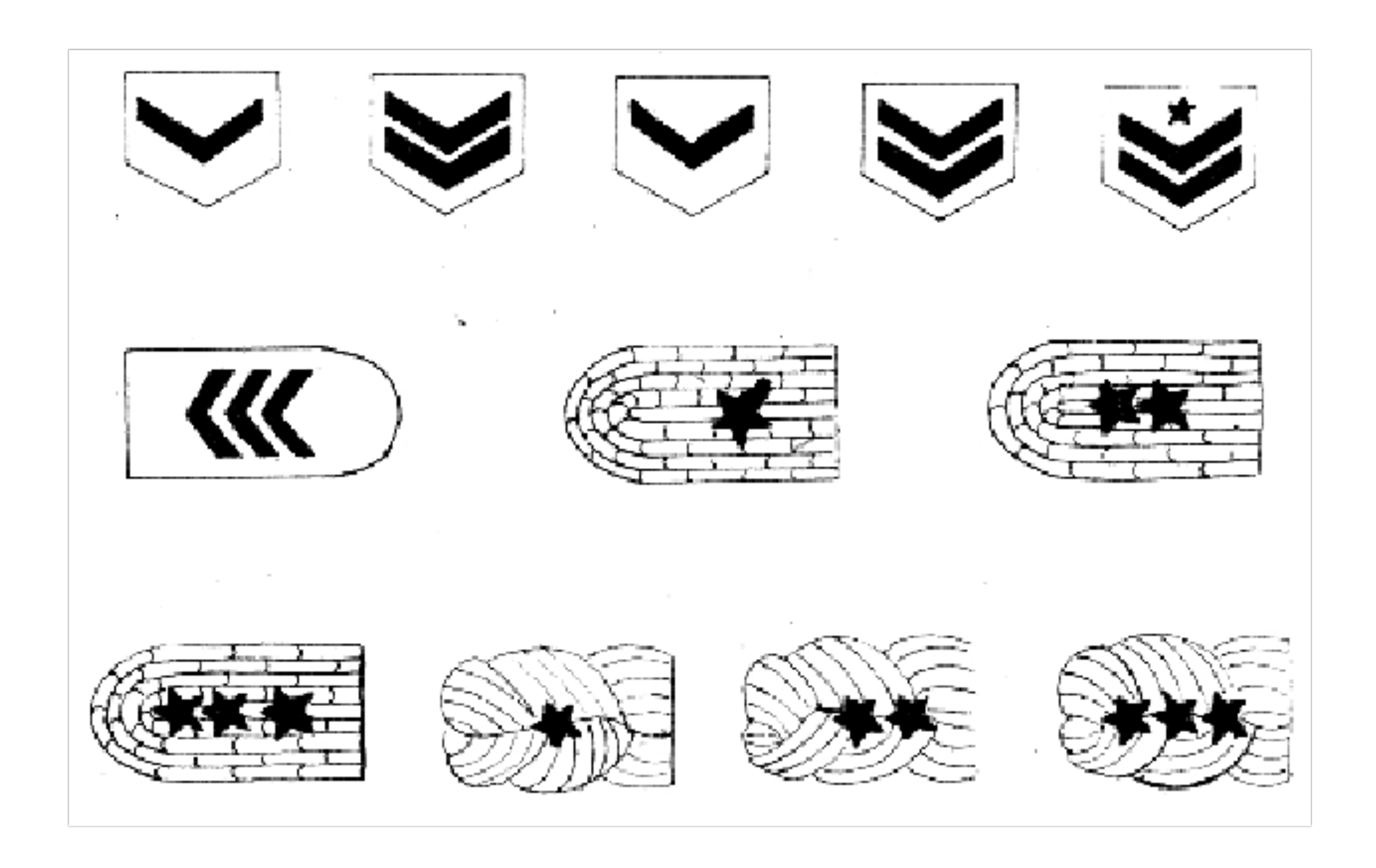
- Para reconocer una unidad, que actúa en allanamiento o en cualquier otro tipo de acción, existen diferentes indicios que nos permitirán identificarla:

a) El grado: el verselo a los jefes sabremos de que unidad se trata y de esa forma determinar la cantidad de gente que esta actuando bajo ese mando. Los clases, cuadros permanentes y soldados llevan los grados en los brazos a excepción del suboficial mayor. Los oficiales llevan los grados en forma de presillas en ambos hombros.

En el uniforme de combate, estos grados son metálicos, más pequeños y se llevan en el cuello del uniforme. Estos tienen por objetivo que los jefes no sean reconocidos en el combate o en la acción represiva. Los oficiales pueden también llevarlo en el casco.

Grados en los uniformes de combate:

– Soldado	circulo metálico.
– Cabo segundo	una barra rectangular.
– Cabo primero	dos barras rectangulares.
– Sargento segundo	una V metálica.
– Sargento primero	dos V metálicas.
– Sub oficial	dos V metálicas con una estrellita.
– Sub oficial mayor	tres V metálicas.
– Sub teniente	una estrella metálica.
– Teniente	dos estrellas metálicas.
– Capitán	tres estrellas metálicas.
– Mayor	una barra metálica más una estrella.
– Teniente coronel	una barra metálica más dos estrellas.
– Coronel	una barra metálica más tres estrellas.



b) Otro signos de reconocimiento:

- A las tropas especiales las reconoceremos por la BOINA y por la insignia de comando.
- Por las insignias o piochas podemos identificar al tipo de fuerza: Infantería, tropas especiales, paracaidistas, etc.
- Por los vehículos que ocupan, por ejemplo una Sección o Pelotón se desplaza en un camión. Una compañía lo hace en tres camiones más un jeep donde va el mando el cual lleva el aparato de radio.
- Una escuadra utiliza walkie-talkie para comunicarse.

En operaciones de rastrillo y allanamiento, por lo general estas fuerzas no utilizan grados ni distintivos.

2) Carabineros

Esta es otra fuerza con la cual estamos en permanente contacto, por ello debemos conocerla profundamente. En total esta compuesta por 35,000 hombres.

Se organizan territorialmente de manera semejante al Ejercito. Su unidad más grande, en lugar de llamarse División como en el Ejército se llama Zona de Inspección. Esta unidad como las demás que la componen tiene

una dotación (hombres) que esta en dependencia de la importancia poblacional, económica y del grado de conflicto existente en el lugar. A veces tiene grandes variaciones dado el valor que el gobierno le asigna en dependencia de un objetivo político, económico o bien de soberanía nacional. Las unidades son las siguientes:

- **Zona de Inspección:** a cargo de un general.
- **Prefectura:** a cargo de un coronel o teniente coronel.
- **Comisaría:** a cargo de un mayor. Cuenta con una dotación de 50 a 60 hombres. Se encuentra en capitales de provincias, de ella depende las unidades menores existentes, cuentan con numerosos equipos de transporte y tienen una central de radio Morse.
- **Sub-Comisaría:** a cargo de un capitán. Cuenta con 25 a 30 hombres y vehículo Actúa en un Departamento. Por lo general cuenta con una Comisión Civil de 4 a 5 hombres para Investigaciones.
- **Tenencia o sub-tenencia:** a cargo de un teniente, cuenta con 8 a 15 hombres y vehículo Atiende un sector urbano.
- **Retén:** a cargo de un sub oficial, sargento o cabo. Cuenta con 3 a 5 hombres, se encuentran en el campo, cruces de caminos, caletas de pescadores, poblados mineros, etc. En el caso de los retenes fronterizos cuentan con dotación mayor y se encuentran mejor aprovisionados, es decir en las aduanas, pasos cordilleranos, etc.
- **Avanzada:** a cargo de un carabinero, son las que comúnmente conocemos como parejas de ronda o asignados a un punto fijo específico.
- **Grupo móvil:** es una unidad que tiene funciones solamente represivas, por tanto son una fuerza especializada en anti-disturbios. Se dividen aproximadamente en 25 secciones compuestas cada una de ellas por 30 hombres. En total sobrepasan los 500 hombres. Se encuentran en las ciudades más grandes como Santiago, Valparaíso y Concepción. Cuentan con fusiles SIG y FAL, y revólveres. Además disponen de “guanacos”, tanquetas y carros celulares para detenciones masivas, utilizan bastón (luma), casco y escudo.

Forma de control y patrullaje utilizadas por carabineros:

a) En vehículos: carabineros cuenta con carros (cucas o juanitas) que utilizan para el patrullaje y transporte de detenidos. Nunca circula con menos de dos carabineros, cuando se trata e practicar detenciones irán

más. Estos vehículos cuentan con radio que los comunica a su unidad y a oros vehículos. Los carabineros pueden portar revolver y sub ametralladora o fusil.

Para patrullaje nocturno, en ocasiones le instalan focos potentes a fin de facilitar la observación y detección de situaciones anormales (lo han usado en el barrio alto particularmente para el patrullaje destinado a prevenir la colocación de bombas en las casas de funcionarios del régimen. También usan sirenas para asegurar un rápido desplazamiento.

Para el transporte de sus fuerzas, relevo de puntos fijos, etc. utilizan también micros, de color verde con rejas protectoras en las ventanas.

Los Carabineros motorizados (en motocicleta) se desplazan con gran rapidez, cuentan con radio y usan pistolas Browning, las motos generalmente son marca BMW.

b) A pie: las patrullas a pie (móviles o de punto fijo) van generalmente de a dos o cuatro carabineros, se comunican con walkie talkie, con el personal cercano, con las patrullas en vehículo o con su unidad, pueden ir con pistolas y/o sub ametralladoras o fusil SIG.

3) Central Nacional de Informaciones - CNI

La CNI se constituye con los mismos objetivos que dan origen a la DINA en 1973, esto es detectar, perseguir y destruir toda forma de organización popular, aniquilar a los partidos de izquierda, actuar como policía política secreta del régimen y como contrainteligencia para penetrar (infiltrar) y destruir a los opositores, para ello cuenta con poderes amplios e ilimitados. La CNI depende directamente de Pinochet.

La CNI esta integrada por personal del Ejército, Armada, FACh, Carabineros e Investigaciones. También la integran civiles provenientes de las organizaciones políticas de la burguesía como Patria y Libertad, Partido Nacional, de la Democracia Cristiana y de los sectores del lumpen o delincuentes.

Los mandos de la CNI son oficiales de alta graduación, Generales, Coroneles, Mayores, de las FFAA, preferentemente del Ejército. Los mandos medios, Carabineros y tenientes, provenientes en general de personal con experiencia anterior del SIM, Policía Política, etc. El personal de filas es más variado y entre ellos existen representantes e todas las ramas de las FFAA y sectores de la población mencionados.

Este cuerpo de la CNI se calcula en alrededor de 1300 efectivos (esta cifra

es aproximada) que serían sus fuerzas de combate (es decir las que participan directamente en la labor represiva), a ello hay que agregar el personal administrativo, archivos y oficinas, secretarias y personal técnico, más la red de sapos y colaboradores secretos.

Esta última fuerza tiene gran importancia ya que en ella se apoyan las fuerzas operativas de la CNI para desarrollar su labor represiva, fundamentalmente en la búsqueda de información. Los colaboradores o informantes (soplones) conforman una vasta red, distribuida en los centros de estudio, trabajo, administración pública, lugares de diversión, barrios, comercio, calles, etc. Estos son reclutados por la CNI en esos lugares o coloca en ellos desde fuera a fin de penetrar las organizaciones populares y revolucionarias.

Los colaboradores son reclutados en base a motivos ideológicos, cuando estos provienen de las filas de la derecha o se identifican con el régimen, en otros casos son comprados con dinero o comprometidos mediante amenaza, chantaje u otras formas.

La red de colaboradores es atendida por el personal de la CNI, controlando cada oficial o miembros, una determinada cantidad de colaboradores. Para el funcionamiento de las redes y de los grupos operativos, la CNI cuenta con amplios recursos: autos, locales, casas de reunión, centros de tortura, medios técnicos, dinero, etc. Estos locales pueden ser detectados pro la gran cantidad de personas que circulan en ellos, por la entrada y salida de autos distintos, aunque cuentan también con casas con buenas fachadas.

En cuanto a los vehículos, estos tienen radio, con o sin antena visible, utilizan de todos los tipos y marcas, se les conocen camionetas Chevrolet D-10, Austin Mini, MG, FIAT 125, Peugeot, autos japoneses de los más veloces, etc. todos ellos de distintos modelos y años. Sus autos cuentan además en algunos casos con sirena y luz giratoria que se pone y saca.

En cuanto al armamento cada miembros de la CNI tiene asignada una pistola Colt 45 o 38 o Steyer 9 mm. Cada grupo que anda en la calle lleva además una sub ametralladora UZI o fusil AK o SIG y granadas de mano. Los grupos también son dotados de equipos especiales tales como linternas, ganzúas, prismáticos, cámaras fotográficas, micrófonos direccionales (con ellos se puede escuchar una conversación a distancias, siempre que no haya ningún obstáculo entre el micrófono y el objeto), transmisores que emiten señales y pueden ser utilizados para el seguimiento de autos instalados en ellos, y una serie de otros equipos electrónicos altamente especializados.

En cuanto a su estructura, la CNI opera en base a centros que tienen a cargo de una zona, bajo la responsabilidad de un Teniente Coronel. El centro cuenta con cuatro Agrupaciones, cada una de ellas a cargo de un Mayor o un Capitán de mayor antigüedad. Cada agrupación se divide en cuatro grupos a cargo de un Teniente o Capitán de poca antigüedad, y bajo el mando de un sub oficial, sargento o cabo primero. Cada grupo esta integrado por 4 a 5 personas, que pueden ser hombres o mujeres, de cualquier edad y extracción social. Las mujeres generalmente son jóvenes de entre 20 y 28 años de edad y provienen de Carabineros, Armada, Ejército o Investigaciones.

Estos grupos son los que llevan a cabo las distintas operaciones represivas: detenciones, allanamientos, seguimientos y operaciones de búsqueda y detección de elementos sospechosos, respecto a las primeras la CNI actúa de forma similar a otras fuerzas represivas, forma que explicamos más adelante, pero respecto a las operaciones de búsqueda la CNI ha perfeccionado sus métodos. Para ello han constituido Grupos Operativos de Búsqueda, cada uno de ellos cuenta con especialistas en distintas técnicas, tales como retrato hablado, chofer operativo, fotografía, tiro, cerrajería, enmascaramiento, especialistas con visión fotográfica (capaces de memorizar rostros y compararlos). En las operaciones de búsqueda utilizan la siguiente modalidad: definen zonas o barrios a vigilar (las consideradas más peligrosas debido a la concentración de sectores populares, informaciones recibidas, etc.). En estas zonas concentran su atención, destinando a los demás sectores de la ciudad una menos cantidad de personal y de recursos. Dentro de cada zona hacen una división en pequeñas subzonas de entre tres y diez manzanas. El patrullaje de búsqueda lo realizan partiendo desde el centro de la zona, conduciendo el vehículo alrededor de ese punto, en espiral, por las calles adyacentes hasta topar con el límite de la zona, simultáneamente dos hombres realizan patrullaje a pie.

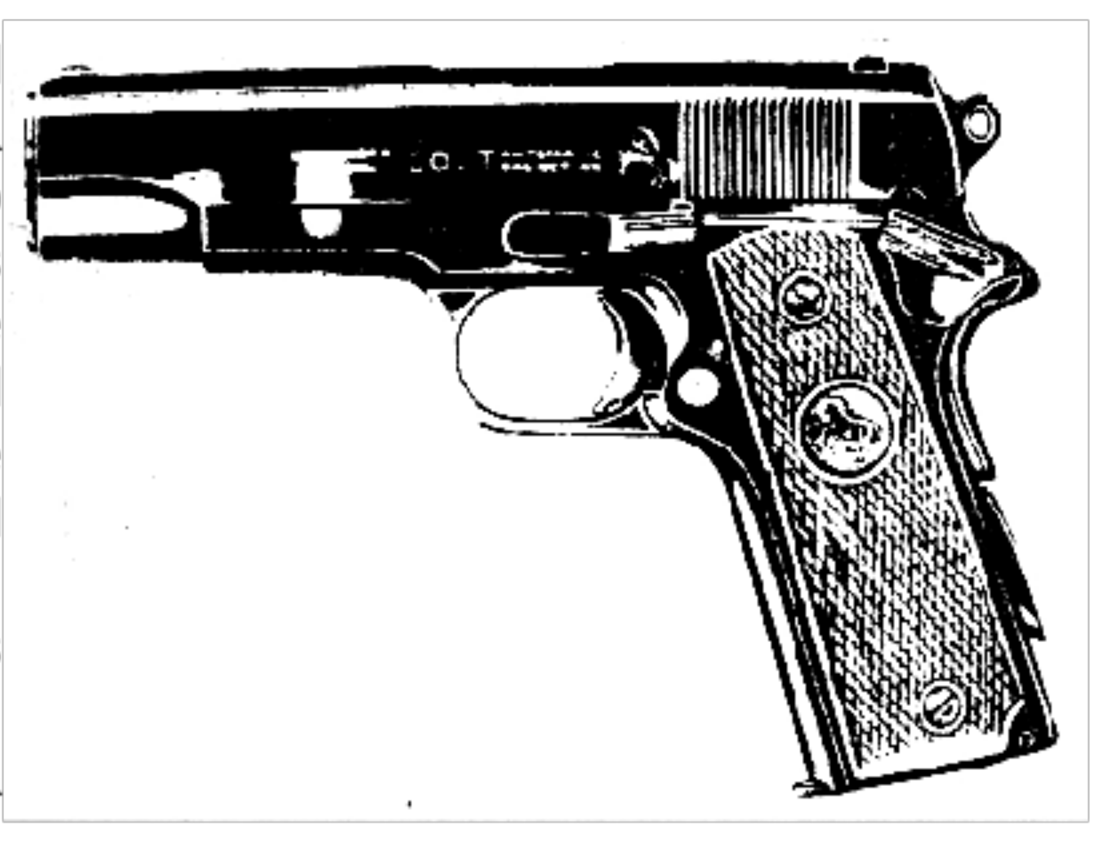
Este sistema tiene la ventaja de cubrir gran extensión de terreno, no quema el chequeo y el patrullaje puede realizarse dos o tres veces seguidas con breves intervalos de tiempo. Una vez detectado un elementos sospechoso, buscado o una situación anormal, operan de inmediato o montan chequeo, pudiendo solicitar para ello apoyo de otros grupos operativos.

4) Armamento enemigo a nuestro alcance

Pistolas: son armas pequeñas para defenderse, son semi automáticas, lo que quiere decir que una vez que se cargan, después solo necesitan que se les apriete el gatillo para disparar tiro a tiro, hasta que se quepan las balas. A una distancia de 50 metros (entre nosotros y el blanco) bate cualquier blanco al apuntar bien.

Las pistolas son utilizadas por todos los oficiales de las fuerzas armadas, Carabineros, Policía civil, guardias de bancos, guardias de instalaciones industriales, etc. Las más utilizadas por el enemigo son las Colt 45 y la Steyer o la Browning 9 mm.

a) Colt 45:



Para disparar el arma se lleva el carro hacia atrás (el carro es la parte superior que corre), previo a esto hay que quitar los seguros, el lateral que se encuentra en lado izquierdo del arma, y el de empuñadura que se libera automáticamente al empuñar firmemente el arma. Esta arma es utilizada por los oficiales de las FFAA, Carabineros y miembros de la CNI.

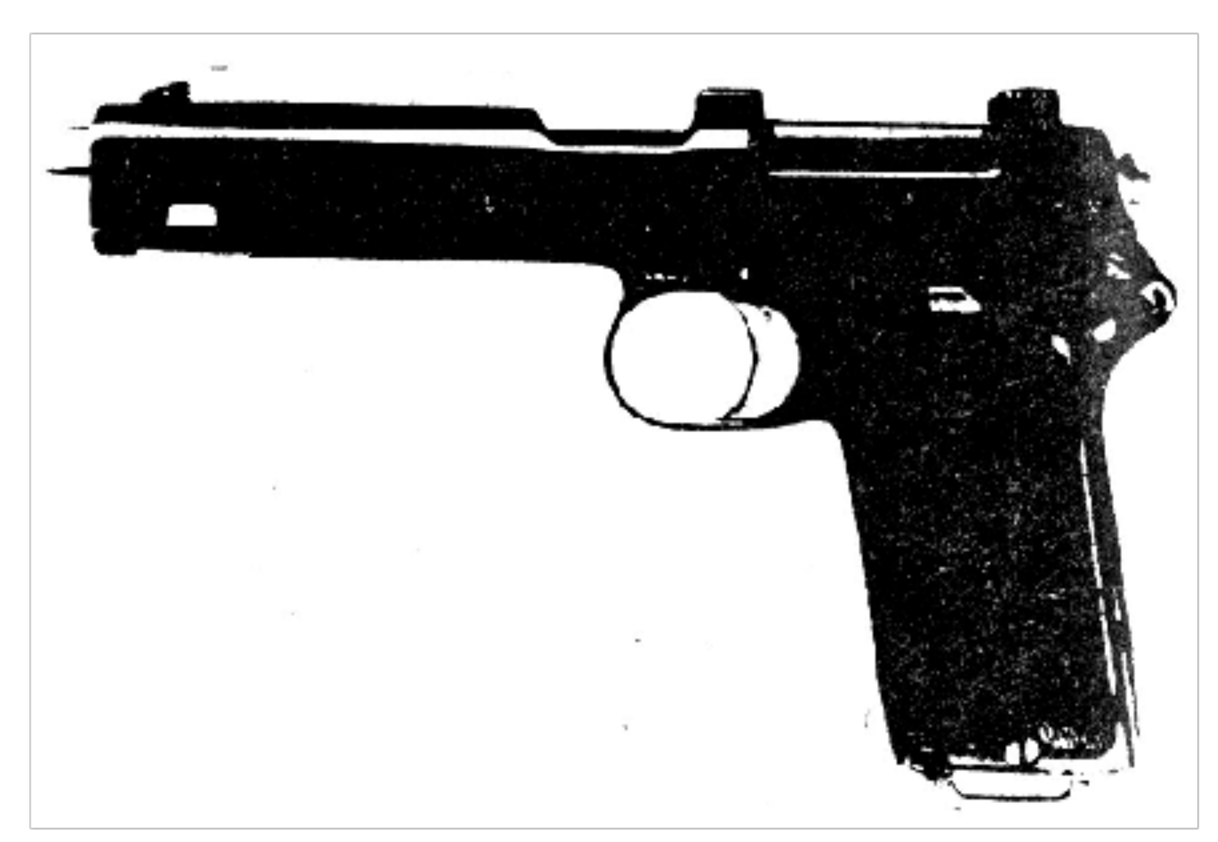
b) Browning 9 mm:



Para disparar se lleva el carro hacia atrás, previamente debe quitarse el seguro (es un fierrito o patita que al moverla de una muesca el arma queda sin seguro). Para soltar el cargador hay que presionar un botón o reten que esta ubicado en el lado izquierdo del arma a la altura del gatillo. Al utilizar esta arma o al manipularla para conocerla debe ponerse el cargador (con o sin balas), ya que de lo contrario no gatilla. Es utilizada por Carabineros motorizados, oficiales de Carabineros y miembros de la CNI.

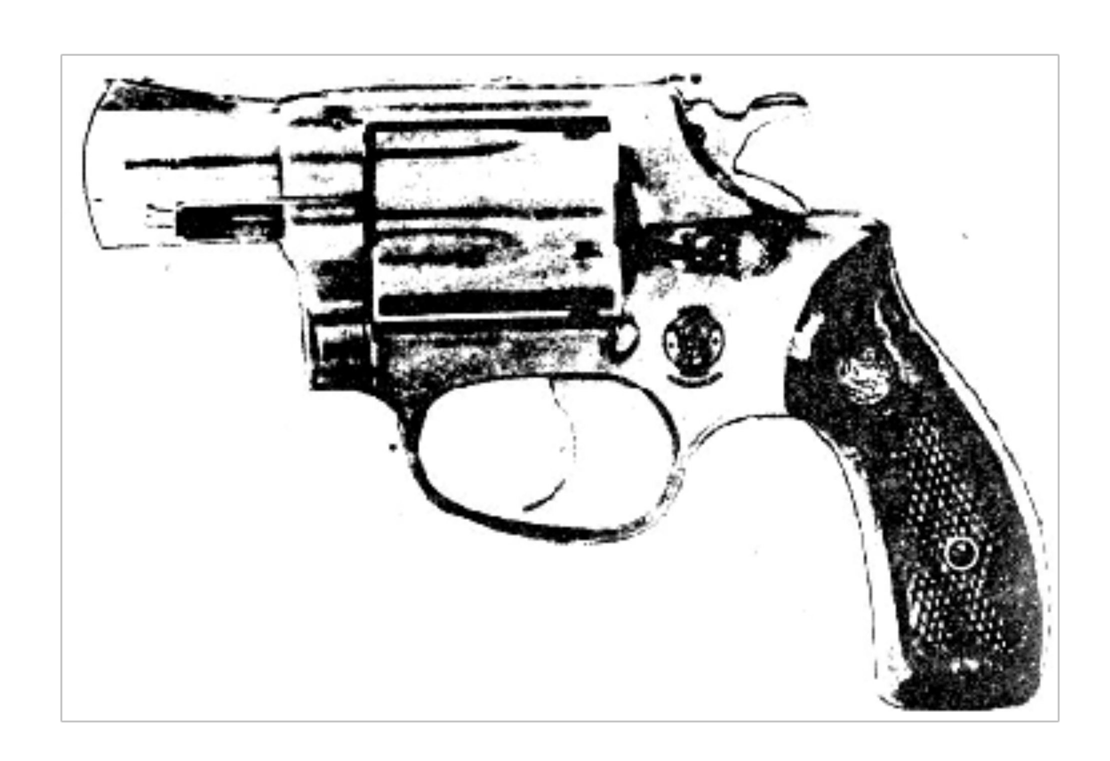
c) Steya 9 mm:

Para disparar también se tira el carro hacia atrás. Tiene los mismos seguros que la Colt menos el de empuñadura. Para cargarla se echa el carro hacia atrás fijándolo con un pasador en la muesca, y por la parte superior se queda abierta se introduce el peine o clip con los proyectiles. Para sacar las balas se aprieta un botón ubicado en el lado izquierdo de la empuñadura. Es utilizada por los oficiales de las FFAA.



Revólveres:

Su funcionamiento es muy simple, para dispararlo se amartilla el arma (se echa el gatillo hacia atrás), se apunta y se dispara. Una vez hecho el disparo al amartillar nuevamente el arma gira la nuez y se pone otra bala en posición para ser disparada. Para cargar el arma se debe quitar el seguro que va generalmente en el lado izquierdo sobre el gatillo y sacar la nuez lateralmente, luego se tira hacia atrás el vástago (fierrito) que se encuentra bajo el cañón, el cual saca las vainas permitiendo así introducir las nuevas balas en la nuez.



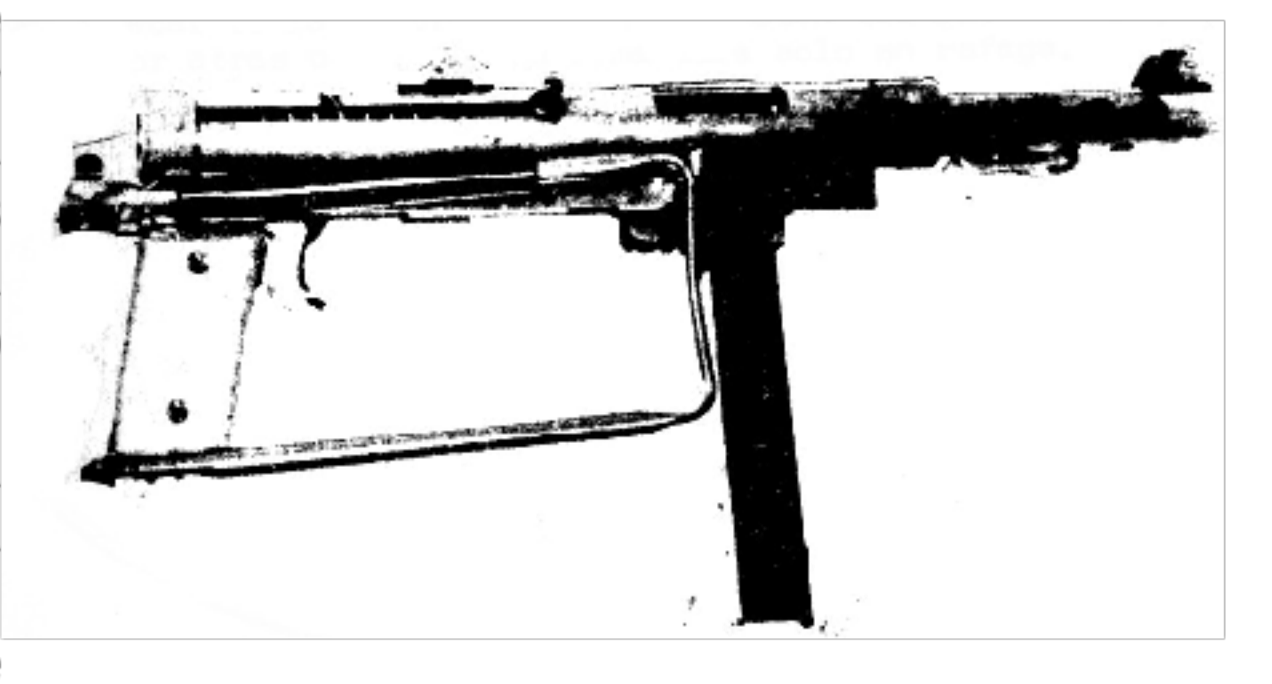
Sub

ametralladoras:
Son armas automáticas, pequeñas y manuables, especiales para la lucha en la ciudad, tienen un buen alcance de puntería a 200 metros y óptimo a 100. Son utilizadas por Carabineros, Investigaciones, Gendarmería, y también por agentes de la CNI, además de vigilantes de bancos en algunos casos.

a) Sub ametralladora UZI:
Para disparar con esta arma debe primero quitarsele el seguro que se encuentra en la parte izquierda (el arma esta asegurada cuando el botón esta atrás en la letra S). Luego se tira el manipulador hacia atrás para que el arma se cargue. Al disparar debe tomarse firmemente la empuñadura de modo que el seguro que tiene esta, se libere. Para sacar el cargador se aprieta el botón que esta en el lado izquierdo abajo.



b) Sub ametralladora Carl Gustav M-45:
Para disparar se acciona el manipulador que se encuentra en la caja de los mecanismos al lado derecho, se lleva hacia atrás de modo que el arma se cargue. Para asegurar el arma estando esta cargada se debe introducir el manipulador en una de

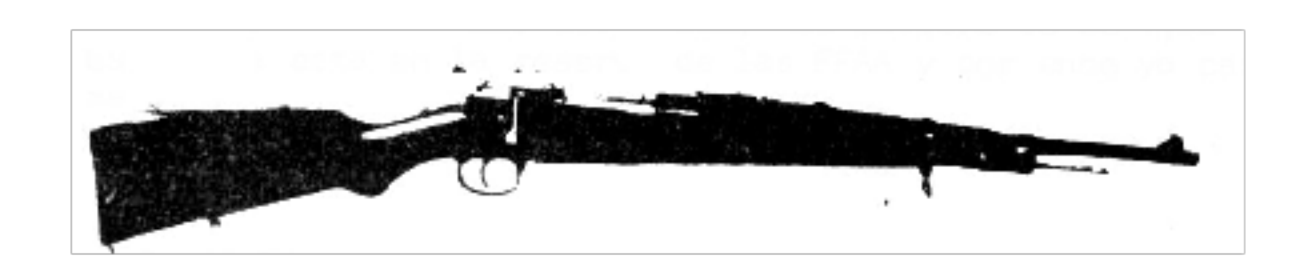


las cavidades que tiene la ranura por la cual corre el manipulador. Para sacar el cargador se aprieta el botón que esta en la parte superior atrás de él. Esta arma tira solo en ráfaga.

Fusiles:
Su alcance efectivo es de 300 a 400 metros, dependiendo del fusil. Son automáticos y la mayoría dispara tiro a tiro y en ráfaga, a excepción del Mauser. Son utilizados por todas las ramas de las FFAA. Los más comunes son el SIG, Mauser, FAL, Garand, y el AKM que es utilizado por la CNI.
a) Fusil SIG:
Es un arma que puede tirar tiro a tiro o en ráfaga. Para disparar se saca el seguro que se encuentra en el lado izquierdo, este es una palanquita que cuando esta arriba, el arma esta con seguro puesto, es decir el gatillo no funciona, para que quede en disposición de hacer fuego hay que bajarla. Antes de apretar el gatillo se debe tirar el manipulador hacia atrás y soltarlo. El manipulador se encuentra arriba al lado derecho, el cargador tiene una capacidad para 20 tiro y su calibre es de 7,62 mm. Es utilizado por todas
las ramas de las FFAA.



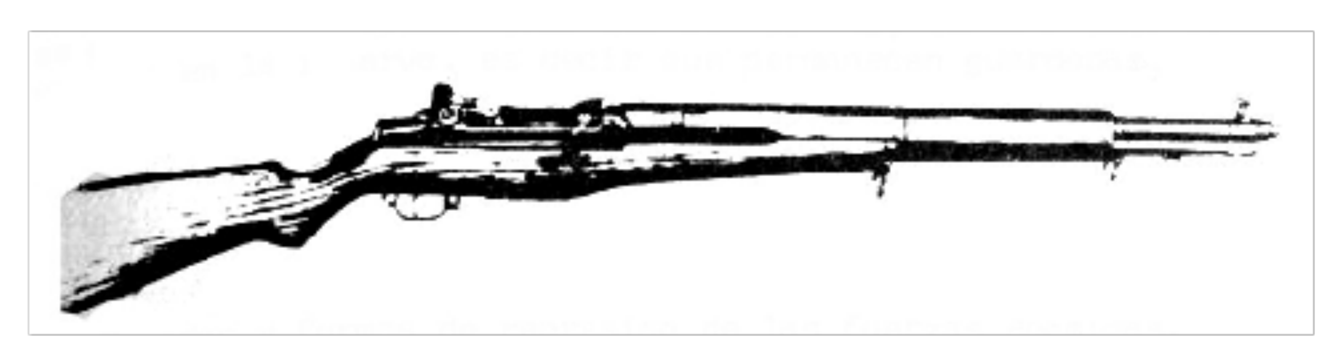
b) Fusil Mauser:
Es un arma mecánica, es decir que para dispararla se debe manipular cada vez entre tiro y tiro. Esta arma se carga por arriba, tiene capacidad para 5 proyectiles. Para manejarla tiramos el manipulador hacia atrás y al volver a su lugar queda el arma lista para ser disparada. Su calibre es de 7,92 mm. Esta arma esta en la reserva de las FFAA y por ende ya casi no se usa.



c) Fusil FAL:
Es automático, es decir para disparar varias veces seguidas solamente necesitamos presionar el disparador. Previo a ello debemos colocar el seguro que es una palanquita que tiene tres posiciones, en la letra A si queremos tirar en ráfaga o en la letra F si queremos tirar tiro a tiro. La posición de seguro es S. Luego tiramos el manipulador hacia atrás y apretamos el gatillo. Para sacar el cargador, debemos apretar un botón ubicado cerca del cargador por el lado derecho del arma. El FAL es utilizado fundamentalmente por el ejército.



d) Fusil Garand:
El funcionamiento de este fusil es similar al del FAL. El seguro se encuentra en el guardamonte que cubre el gatillo, y tiene solo dos posiciones, una para seguro y la otra para disparar tiro a tiro (no dispara ráfagas). Para manipular el arma se procede de la misma forma que con el Fal, también esta arma ya esta en la reserva, es decir que permanecen guardadas.



II.- MÉTODOS Y FORMAS DE REPRESIÓN DE LAS FUERZAS ENEMIGAS.

El enemigo, basado en su política de contrainsurgencia, utiliza medios políticos, económicos, psicológicos y militares-policiacos, para el cumplimiento de sus objetivos. Para poder actuar y utilizar todos esos medios, el enemigo necesita una cuestión fundamental, la información, para lo cual crea un gran aparato de inteligencia (CNI), con una gran red de soplones y sapos.

La búsqueda de la información: la información el enemigo la busca en los interrogatorios y torturas a que somete a los combatientes antidictatoriales que caen en sus manos. Recurre al chequeo o seguimiento sobre aquellos sospechosos de tener vínculos con la Resistencia. Realiza el reclutamiento de soplones entre los sectores más atrasados política e ideológicamente del pueblo o bien, intente la infiltración de agentes en organizaciones populares, tales como sindicatos, partidos, organizaciones poblacionales, comités de resistencia, milicias, etc. Recurre a los archivos de Ministerios, aparatos de seguridad, fábricas o escuelas donde pueda encontrar antecedentes de los combatientes. La búsqueda de información y la vigilancia es dirigida hacia los siguientes objetivos:

- Hacia los partidos de izquierda.
- Hacia los sectores de oposición de la Iglesia y PDC.
- Organizaciones sindicales (FUT, CNS, etc.).
- Colegios profesionales u organizaciones de intelectuales que manifiestan actitudes antidictatoriales.
- Hacia sectores estudiantiles y organizaciones poblacionales.
- En la protección de organismos de carácter estratégicos tales como puertos, Entel, minas de cobre, etc.

La contrainteligencia realiza también operaciones de control de la población. Instala puestos de control en caminos, avenidas para controlar la circulación de vehículos o personas y de esta forma dificultar la actividad revolucionaria.

- Se realizan patrullajes a pie por Carabineros.
- Realizan rondas de vehículos de Carabineros, Investigaciones y CNI, a fin de detectar cualquier actividad anormal o elementos sospechosos.
- Protección mediante puntos fijos de Carabineros en posibles objetivos de los revolucionarios, tales como residencias de miembros del régimen, embajadas, reparticiones del Estado.
- Ubicación de vigilantes de civil CNI, Investigaciones y Carabineros en micros, estaciones, paraderos, calles, etc. para que observen, controlen identidad, revisen paquetes y detengan en caso de ser necesario.
- Control de vehículos particulares y públicos, de día y de noche, cambiando para ello frecuentemente el lugar donde se realiza el control.

- Control sorpresivo de peatones en una calle, para ello cierran las salidas y entradas y registran a las personas, controlando a la vez su documentación.
- Vigilancia y observación de las calles y lugares públicos mediante una red de sapos y colaboradores.
- La contrainsurgencia realiza acciones cívico-militares en poblaciones para tratar de mostrar una cara bondadosa y dispuesta a solucionar los problemas del pueblo. De esta forma acude a las poblaciones a “ayudar” en reparaciones de alcantarillado, agua potable, luz, etc. con policlínicos donde entregar atención psicológica y medios, etc. Detrás de todo esto esta la búsqueda de información y mayor control de la población.
- Realiza chequeo “a ciegas”, es decir el agente se muestra abiertamente como un individuo de los aparatos represivos, buscando detectar nuestras reacciones para ver si nos delatamos. También acude a los patrullajes permanentes en diferentes lugares de la ciudad donde haya detectado actividad antidictatorial.
- Impulsa el traslado de poblaciones que se encuentran en las orillas de barrios de la burguesía y que, por lo tanto amenazan su seguridad, o bien, con el objetivo de separar la vanguardia revolucionaria de la población que los apoya.
- Impulsa medidas de racionamiento para que los resistentes no puedan conseguir recursos como elementos químicos utilizados en el trabajo de propaganda o fabricación de explosivos caseros.
- Realiza operaciones de cerco y allanamiento sin aviso previo, arrestando masivamente a la población con el objetivo de detener a resistentes o de intimidar para que la población no apoye a los revolucionarios. Muchas veces estos allanamientos los encubre tras el pretexto de perseguir delincuentes o juventud drogadicta utilizado los fines de semana para ello.

El cerco lo tienden ubicando sus fuerzas de modo de impedir la entrada y salida de cualquier persona, para ello controlan las calles, particularmente las esquinas, medios de movilización. Después revisan casas por casa, pudiendo controlar a la vez la documentación de las personas. Un cerco y allanamiento de este tipo se puede pasar de la siguientes formas:

- Si tenemos casas limpias y documentación legal en regla (somos legales).
- Si somos clandestinos y perseguidos con una documentación falsa

adecuada, una buena leyenda y fachada, actuar con mucha naturalidad y serenidad al enfrentar el control.

- Ocultándonos en la casa dentro de barretines o escondrijos secretos, preparados previamente para esos efectos.
- Mediante la ruptura del cerco por sus puntos más débiles y menos controlados, que generalmente serán los patios interiores de las casas, cruzando las calles a mitad de cuadra, etc.

  Para romper un cerco de esta forma podremos hacerlo subrepticiamente, buscando pasar desapercibidos, apoyándonos en la colaboración de la población y en el engaño (enmascaramiento de nuestro aspecto y de nuestras intenciones). O si ello fuera posible debemos hacerlo en forma armada buscando abrir mediante el enfrentamiento una brecha por donde salir, utilizando para ello armas de fuego (lo ideal son las de mayor potencia y cadencia de fuego, tales como las sub ametralladoras y granadas caseras). Al abrir una brecha debemos procurar contar con un medio de movilización que nos permita alejarnos rápidamente del lugar (prever el romper el cerco donde podremos reducir un vehículo, si es que no lo tenemos). La retirada deberá hacerse en forma escalonada (si son varios combatientes), de modo de irse protegiendo unos a otros. Si la retirada la efectúa solo un combatiente, deberá protegerse con granadas apoyándose en la rapidez y la ayuda de la población, replegándose a saltos, buscando protección en parapetos (murallas, buzones de metal sólido, postes, etc.) ante el fuego enemigo.

También el cerco o allanamiento pueden practicarlo a una casa en lugar de un barrio o sector. Para ello normalmente entrarán a la casa no menos de 5 agentes represivos, siendo apoyados por personal ubicado en casas vecinas, y otros se ubicarán rodeando la manzana y controlando las principales vías de retirada. Este tipo de operación es selectiva, se realiza sobre la base de una información con la que se cuenta previamente, que indica la casa a allanar.

Si no se logra replegarse antes que se tienda el cerco (hay formas de detectar esto, algunos indicios nos indicarán la existencia de este, tales como la presencia de vehículos extraños al sector, mayor cantidad de vehículos y personas, etc.) o si no se cuenta con un escondrijo adecuado o una fachada segura, deberá romperse el cerco con resistencia armada, de la forma en que se ha señalado en el caso anterior, poniendo especial

cuidado al salir de la casa, buscando detectar los lugares done el control y visibilidad del enemigo sea menor.

- Ante una acción armada, los aparatos de represión están en condiciones de movilizarse y tender un cerco en 5 minutos a partir del momento que han sido alertados de la acción de la Resistencia, movilizando gran cantidad de hombres y medios. De allí la importancia que planifiquemos rigurosamente la retirada.

Las fuerzas represivas reciben aviso mediante comunicación telefónica, radial o por detección que realicen las patrullas habituales de Carabineros, Investigaciones o CNI, las que a su vez alertan a las demás fuerzas represivas, patrullas y unidades. A partir de esa alarma se dirigen al lugar o sector de la acción las siguientes fuerzas represivas:

– Vehículos de la comisaría más cercana de Carabineros.
– Vehículos de la comisaría más cercana de Investigaciones.
– Vehículos de Carabineros, Investigaciones y CNI que se encuentren patrullando el sector y que son alertados por radio.
– Brigadas antiterroristas, Grupo Especial de Carabineros.
– En Santiago salen en ocasiones helicópteros a rastrear.

La acción táctica que realizan es la siguiente: unos se dirigen al lugar de la acción (los que se encuentran más cerca) otros se despliegan de inmediato para establecer un cerco de control de las principales avenidas y calles que puedan servir de vías de retirada, controlan vehículos y peatones. Luego informan radialmente sobre los datos de los vehículos identificados a fin de que los helicópteros puedan rastrearlos, y hacen patrullaje, y rondas en vehículos.

Nota final: La búsqueda de información sobre el enemigo es una tarea VITAL, DE GRAN IMPORTANCIA, que debe ser asumida por nosotros, los guerrilleros y por todos los sectores de nuestro pueblo. Nuestro deber es OBTENERLA Y HACERLA LLEGAR a los compañeros responsables. Sobre el enemigo debemos saber y buscar la información sobre: sus movimientos, quienes son sus soplones y colaboradores, la cantidad de fuerza enemiga en nuestro sector, población o barrio, el armamento que utilizan, como trabajan, etc., es decir TODO aquello que nos permita enfrentarlos con eficacia.

En la búsqueda debemos tener en cuenta los principios básicos:

– Ser cuidadosos, de modo que nadie se de cuenta de nuestra tarea silenciosa y paciente.
– La información que se entregue debe ser veraz, informar siempre lo

que realmente se vio u oyó y no lo que nosotros quisiéramos que fuera.

ANEXO SOBRE EL CHEQUEO O SEGUIMIENTO

Como hemos señalado en esta cartilla el enemigo utiliza múltiples métodos para la detección, control y aniquilamiento de las organizaciones populares, así como para la búsqueda de información que le posibilite alcanzar ese objetivo. Uno de esos métodos o técnicas es el chequeo que consiste en la observación y seguimiento de una o varias personas a fin de conocer sus actividades, contactos, etc. Para realizar el chequeo el enemigo cuenta con una gran variedad de recursos, lo que le permite hacerlo tanto a pie como en vehículo, apoyarse en medios técnicos tales como la fotografía, los micrófonos direccionales o aparatos electrónicos.

Los grupos operativos de chequeo del enemigo (CNI fundamentalmente) cuentan con instrucción, un grupo de estos puede contar entre 4 a 6 personas, pudiendo trabajar en forma coordinada varios grupos a la vez. Sus autos tienen radio y para evitar el reconocimiento o al menos dificultarlo utilizan medios de enmascaramiento (pelucas, ropas distintas, bigotes postizos, etc). Los chequeadores pueden ser de distintas edades, hombre o mujer, el enemigo utiliza personas que puedan pasar desapercibidos, incluso en ocasiones emplea vendedores callejeros, de diarios, cuidadores de autos u otros, que puedan dar una apariencia de normalidad y naturalidad en su actividad de chequeo, por lo que es necesario que nosotros, no confiemos en nadie basándonos en su apariencia.

Para contrarrestar el chequeo debemos emplear otra técnica que es el Contrachequeo, que consiste en la realización de una serie de acciones que permitan detectar el chequeo, determinar cuantos son los chequeadores, y definir así el momento y lugar para romper con el chequeo y perderlos. El contrachequeo se basa en un plan de encaminamiento (ruta a seguir por nosotros) donde establecemos, previo conocimiento de la ciudad, los lugares en que podremos detectar un posible chequeo (tales como vitrinas donde podemos ver a quienes nos siguen sin necesidad de darnos vuelta, las esquinas, los lugares de altura, etc.) y los lugares de un posible rompimiento.

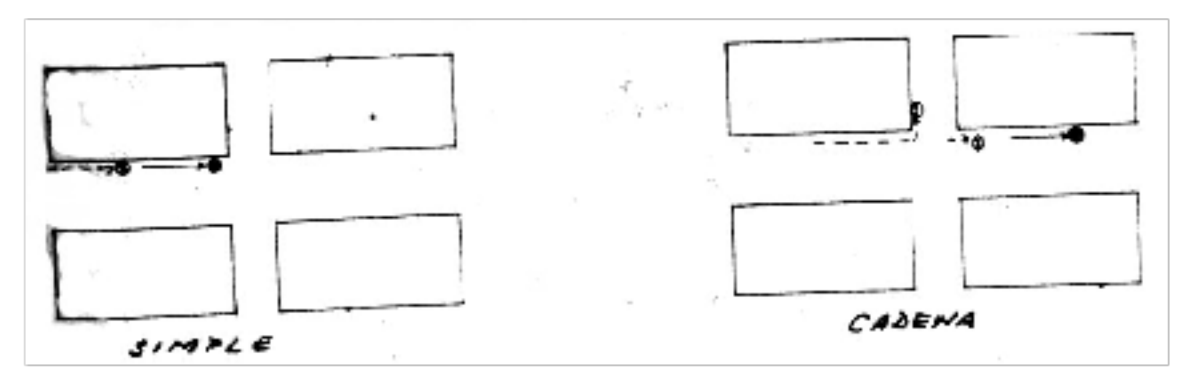
Existen algunas técnicas conocidas de chequeo que señalamos a continuación. En los cuadros, las figuras numeradas corresponden a los

chequedores según orden en que se ubican, la figura en negro corresponde al objetivo o persona que es objeto del chequeo, y las flechas indican la dirección en que se mueven.

CHEQUEO VISUAL A PIE

Simple: en el chequeo simple el objetivo es seguido por un chequeador por la misma vereda.

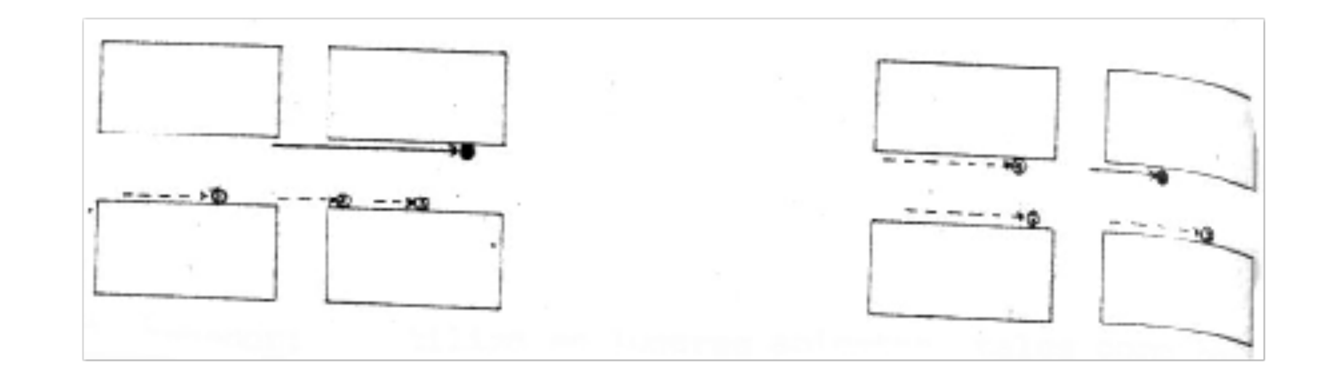
En cadena: dos chequeadores siguen a un objetivo por la misma vereda. Al doblar el chequeador 1 que ya se ha quemado, continúa, el 2 toma su lugar.



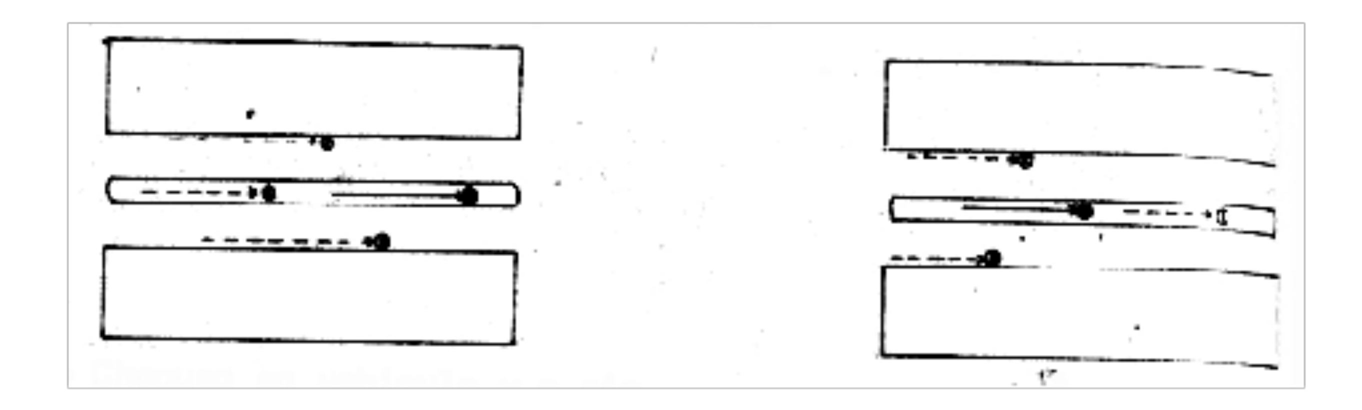
Ejemplos de otros tipos de chequeo:

Paralelo: los chequeadores, 3 en este caso siguen al objetivo por la vereda opuesta.

En zig zag: los chequeadores siguen al objetivo por ambas veredas.

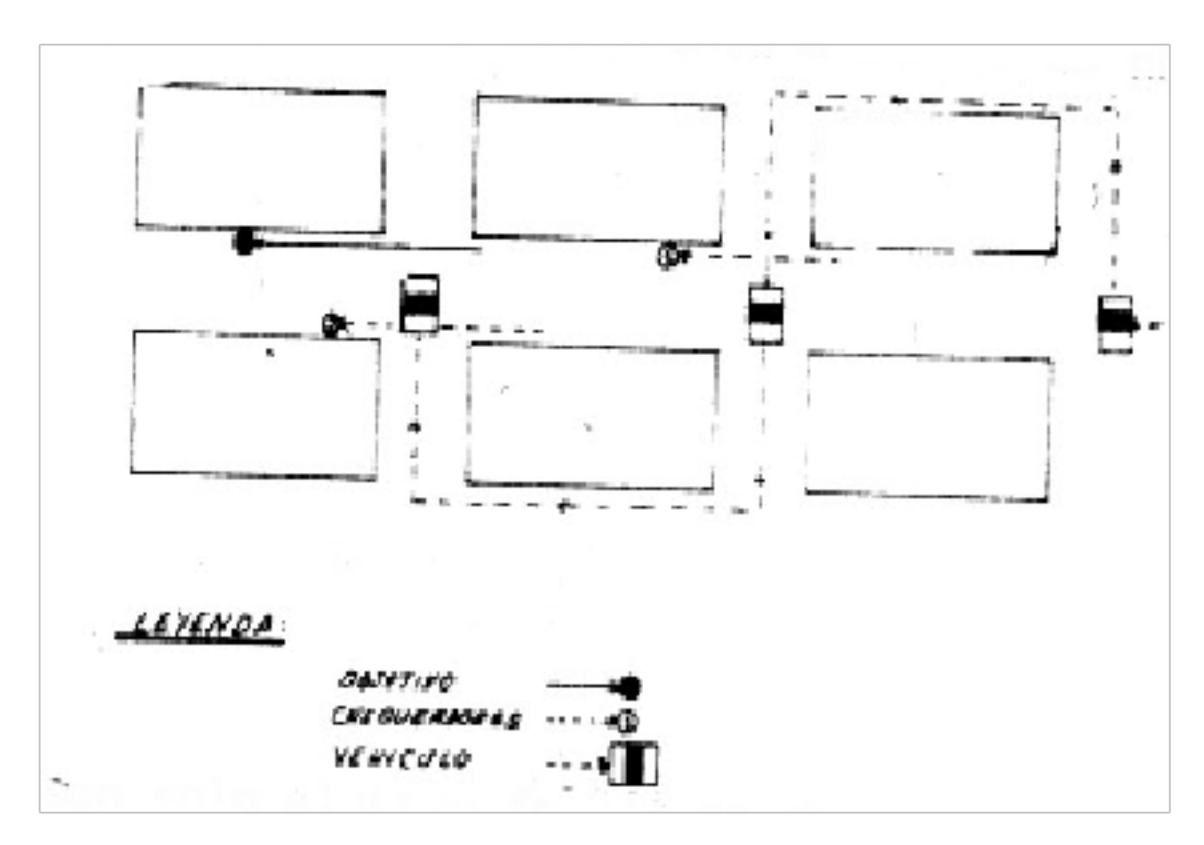


En tenedor: se utiliza en lugares abiertos, tales como parques o calles con parque o vereda divisoria de las vías, el centro. Dos chequeadores se ubican inmediatamente atrás del objetivo y otro atrás del centro. También puede ser a la inversa, o sea uno delante y dos detrás.



CHEQUEO EN VEHÍCULO Y A PIE

Dos chequeadores siguen al objetivo, mientras un vehículo va controlando el chequeo cruzándose por la ruta del objetivo, aprovechando a la vez de recoger a los chequeadores que ya se han quemado y dejando otros. En el auto los chequeadores quemados pueden cambiar su aspecto de modo de retomar y continuar el chequeo, reemplazando nuevamente a los otros chequeadores.



Estas son algunas formas de chequeo que hemos señalado para ilustrar la importancia que tiene el cumplimiento de las medidas de seguridad y la realización del plan de encaminamiento y del contrachequeo por parte de todo combatiente a fin de obstaculizar e impedir el control enemigo.

CARTILLA DE MÉTODOS CONSPIRATIVOS

I. INTRODUCCIÓN

Los métodos conspirativos constituyen una herramienta fundamental de gran importancia para el desarrollo de nuestra práctica política, militar y organizativa y no puede ser entendida como una técnica meramente auxiliar. Dadas las actuales condiciones del período contrarrevolucionario, el desarrollo de una correcta práctica conspirativa revolucionaria, ocupa un lugar destacado como garante de la preservación, crecimiento y desarrollo de nuestras fuerzas.

Antes de abordar la cuestión de la práctica conspirativa, es importante señalar suscitamente los elementos más relevantes que caracterizan al enemigo contra el cual luchamos, dado que ese conocimiento es lo que nos entregará una visión exacta de la dimensión y dificultades de nuestra lucha y, del lugar que le corresponde en ella al desarrollo de una correcta práctica conspirativa revolucionaria. No será pues, nuestra intención profundizar en este punto, puesto que ya ha sido visto en la cartilla precedente

1) EL ENEMIGO

El golpe de 1973 abre un período en el cual la burguesía monopólica, aliada de las FFAA y el imperialismo yanqui, declara la guerra abierta a la clase obrera y al pueblo, a sus organizaciones políticas y de masas, en una búsqueda desesperada por frenar el proceso ascendente de lucha por el poder y, aniquilar todo vestigio de resistencia. Para el cumplimiento de este objetivo, el enemigo ha contado con el control del poder y la riqueza económica, la fuerza de las armas y el apoyo del imperialismo.

La contrainsurgencia como doctrina político-militar adoptada por el régimen dictatorial chileno, se basa en dos ejes fundamentales que son:

a) El combate, neutralización y aniquilamiento de la subversión mediante medidas policiaco represivas y de carácter militar.

b) Impulsar el desarrollo capitalista basándose en la afluencia de capitales y tecnología extranjera, unido a la superexplotación de la fuerza de trabajo, en función de la revitalización de la economía. La contrainsurgencia

comprende así un conjunto de acciones y medidas no solo policiales y militares, sino también políticas, económicas, jurídicas y sociales, cuyo objetivo es garantizar y preservar la seguridad interna.

Los efectivos militares y policiales con que cuenta ascienden aproximadamente a 124.000 hombres, incluidas todas las ramas de la defensa nacional, más Investigaciones y CNI. En la actualidad, las fuerzas que aparecen en la primera línea de defensa del estado de dictadura militar son las fuerzas policiales y represivas (carabineros, investigaciones y CNI), manteniéndose aun el ejército y demás ramas sin participar directamente, más que en aquellas acciones propiamente militares tales como la ofensiva lanzada contra la guerrilla de Neltume.

Estas fuerzas, son altamente especializadas y profesionales, con instrucción y preparación en las diferentes técnicas y materias necesarias para la aplicación de la represión sobre el pueblo.

Los métodos que utilizan son variados, en este período hemos conocido el aniquilamiento sistemático de la población y particularmente los cuadros de dirección y cuadros militares, la detención y la tortura, el desaparecimiento, el amedrentamiento y el control sistemático y permanente de la población, la infiltración de las organizaciones políticas de izquierda y de masas a través de la introducción de agentes a las organizaciones o del reclutamiento de miembros de ellas, lo que llevan a cabo mediante la detención pública o encubierta el quiebre y reclutamiento como colaborador mediante la tortura, el chantaje, la presión sobre la familia o el comprometimiento. Liberado el infiltrado y conectado nuevamente a su organización, los aparatos de seguridad buscarán elevar el nivel orgánico del agente, a través del aniquilamiento de los cuadros que se hayan por sobre el infiltrado, de modo de posibilitar su ascenso. De igual forma utilizan la diversión y la desinformación a fin de deformar y tergiversar la imagen del partido ante las masas y, de crear diferencias o pugnas al interior de las organizaciones.

Para llevar a cabo estas distintas formas de represión y control el enemigo requiere, una cuestión fundamental, información. La información es la guía que le va indicando done golpear, a quien, en qué momento y de qué forma. Por eso la búsqueda y procesamiento de información constituye una de las tareas prioritarias y básicas de todo organismo represivo. Para obtenerla utilizan diversos medios: los allanamientos masivos, el control de vehículos y peatones, los interrogatorios, el chequeo y otros métodos más sofisticados, como el empleo de computadoras o técnicas reinadas de

control de personas, viviendas, teléfonos, correspondencia, etc.
La información acumulada la procesan expertos en contrainsurgencia y lucha antisubversiva, adiestrados en las escuelas creadas y sostenidas por el imperialismo yanqui (Chile es uno de los países de América Latina que mayor cantidad de ayuda militar ha recibido por parte del imperialismo en los últimos 20 años). Cuentan asimismo con asesores militares y policiales extranjeros, veteranos en actividades similares en otras regiones del mundo, con recursos financieros y colaboración logística del estado, casi sin límites. Además se apoyan para la búsqueda de información en los distintos servicios de la administración pública y privada (registro civil, universidades, liceos, centros de trabajo, correos, municipalidades, etc.) es el caso de compañeros caídos cuya pista fue hallada entre sus amistades de la época de estudiantes o antiguos compañeros de trabajo.
En otros casos, una vez recogida la información, la represión no actúa inmediatamente sobre el combatiente, sino que aplica la técnica de seguimiento y chequeo de sus relaciones y contacto de modo de ampliar su control sobre la organización. En otras ocasiones, por el contrario, actúan sin haber reunido todos los antecedentes como forma de represalia o, ante la necesidad política de dar respuesta frente a una coyuntura de activación de la lucha de resistencia, particularmente cuando se trata de acciones armadas, como forma de recuperar la iniciativa, dar una imagen de eficiencia y derrota de las fuerzas populares.
Es importante tener presente, que la forma más efectiva de obtención de información y asegurar golpes decisivos, es la infiltración de agentes, por ello será una de las formas que permanentemente el enemigo desarrollará sobre nosotros. Constituye por lo tanto un grave error creer que una vez terminado un golpe represivo todo vuelve a la “normalidad”, que los militantes cercanos al sector partidario golpeado se “salvaron” esta vez, y que pueden retomar sin mayores precauciones el trabajo clandestino. Esto que aparece como una afortunada casualidad, no es sino una maniobra bien calculada a fin de establecer control sobre las estructuras que se “salvaron”.
En suma, los golpes represivos nunca, o rara vez, constituyen auténticas casualidades, corresponden más bien a un trabajo paciente y meticuloso de los organismos e seguridad, a tareas de inteligencia planificadas con actuación de agentes infiltrados dirigidos por expertos. No comprender esto es no comprender el carácter represivo del Estado, su capacidad de acción y el hecho inexorable de que la represión ira aumentando en grado y

ferocidad en la medida en que crezca y se desarrolle la lucha de resistencia.
En suma, luchamos contra un enemigo poderoso económica y militarmente, que cuenta con ejércitos de hombres entrenados, adiestrados y preparados para reprimir a la clase obrera y al pueblo, apoyados en modernas técnicas y recursos operativos. Nosotros los revolucionarios, en cambio no tenemos ni con la décima parte de los recursos y efectivos que cuenta el enemigo, pero tenemos a nuestro favor la fuerza de la historia y a todo un pueblo a quien enseñar a combatir y que en definitiva es nuestra fuente primordial de aprovisionamiento, recursos, apoyo y protección.
Como otros pueblos, Vietnam y Nicaragua entre ellos, que han sufrido el efecto brutal de esta política de contrainsurgencia, nosotros también sabremos vencer si, como ellos, somos capaces de conducir y ganar a los más amplios sectores de nuestro pueblo en contra de la dictadura, generar organizaciones capaces de centralizar y coordinar sus luchas, avanzando en la unidad de la izquierda y, desarrollando a gran escala la lucha armada de masas y la lucha militar. En este camino debemos construir si, una barrera infranqueable que corte el paso al enemigo en sus intentos por aislarnos de las masas y aniquilar a nuestros cuadros, una barrera que preserve y asegure el fortalecimiento de la lucha de resistencia. Esta barrera la constituye una adecuada táctica antirepresiva y , como parte de ella, la aplicación rigurosa de los métodos conspirativos adecuados y el respeto y cumplimiento de las normas de seguridad por parte de todos nuestros militantes y combatientes.

2) LA PRÁCTICA CONSPIRATIVA REVOLUCIONARIA

La conspiración es un método, que contempla un conjunto de planes y actividades que se diseñan y llevan a cabo secreta y rigurosamente, para atentar contra un objetivo que se quiere eliminar, neutralizar o dominar. En tanto método e instrumento de lucha por el poder, es utilizado por ambas clases. La burguesía emplea los métodos conspirativos a fin de prevenir, detectar, neutralizar y aniquilar a las fuerzas revolucionarias. La actual política de contrainsurgencia, si bien constituye una política global que comprende medidas y acciones en todos los planos de la vida social, pone énfasis particular en el uso de la represión y las prácticas policiaco represivas, las que emplean ampliamente los métodos conspirativos.
Por otra parte, las fuerzas populares y sus organizaciones, deben

necesariamente organizarse y actuar en la clandestinidad, el secreto, usando prácticas y métodos conspirativos para protegerse y desarrollar su actividad, pero la utilización de los métodos conspirativos que hace el pueblo y sus organizaciones difiere esencialmente de la burguesía. Se diferencian en primer lugar por su contenido de clase, por su carácter revolucionario en tanto propicia el cambio social y, porque el conspirador revolucionario incorpora a las más amplias masas, en las que se apoya y se nutre.

3) PROPÓSITOS Y OBJETIVOS DE LA PRÁCTICA CONSPIRATIVA REVOLUCIONARIA.

Los propósitos, es decir los fines más generales que persigue alcanzar nuestra práctica conspirativa son los siguientes:

- Fortalecer la lucha clandestina revolucionaria para que, junto a la lucha de todo al pueblo, haga posible el derrocamiento de la dictadura y la conquista del poder.
- Desarrollar la infraestructura política clandestina de los revolucionarios.
- Mantener y garantizar la seguridad del partido y el movimiento de masas.
- Asegurar la planificación y ejecución de la práctica política y militar del partido y de las masas.
- Contribuir el conocimiento del enemigo.
- Apoyar la defensa y el enfrentamiento de la actividad enemiga contra el partido y las organizaciones de las masas, y apoyar las acciones orientadas a la neutralización y aniquilamiento del enemigo.

Desde el punto de vista de sus objetivos, la práctica conspirativa busca dos tipos de objetivos: ofensivos y defensivos. Entre los defensivos podemos señalar:

- Prevenir la actividad enemiga.
- Asegurar nuestro repliegue.
- Asegurar y dar continuidad a la práctica partidaria.
- Neutralizar o eliminar la actividad enemiga en nuestras filas.

Entre los ofensivos:

1. Contrarrestar, enfrentar y neutralizar las acciones enemigas.
2. Aniquilar sus fuerzas directamente vinculadas a la actividad

represiva.

4) IMPORTANCIA DE LA PRÁCTICA CONSIPIRATIVA EN LAS TAREAS MILITARES

Si vemos la historia reciente, aparece con claridad el carácter priorizado que las fuerzas represivas entregaron a dos tipos de objetivos: los dirigentes de las organizaciones políticas, y los cuadros militares. Ello obedece al costo, tiempo y esfuerzo que significa la formación de estos cuadros, y en el caso de los cuadros militares responde particularmente a la necesidad imperiosa que tiene la dictadura militar de asegurar su monopolio sobre el uso de la fuerza y la violencia. Si en ocasiones la dictadura puede permitir la realización de acciones de masas, o se ve en otras obligada a permitir las organizaciones populares, cuando estas se salen de los marcos de las luchas pacíficas, e irrumpen con el uso de la violencia y la fuerza armada, la dictadura responde necesariamente con mayor represión y fuerza.

Esto se debe a que naturalmente la dictadura no puede permitir el desarrollo de un poder militar alternativo, consciente de que será este el que definirá en última instancia, el curso de la lucha, y asegurara la mantención del poder por parte de la clase obrera y el pueblo. De allí que para las estructuras y cuadros que realizan tareas militares el correcto desarrollo de una práctica conspirativa rigurosa, planificada y responsable, constituye una de sus más vitales necesidades y deberes.

5) PAPEL DEL PARTIDO EN LA PRÁCTICA CONSPIRATIVA REVOLUCIONARIA.

El Partido y cada uno de sus miembros, debe cumplir un rol conductor en el desarrollo de nuestra práctica conspirativa, como fuerza armada y la de los sectores de masas organizados clandestinamente por nosotros. Conducir esa práctica conspirativa significa, orientar la formación conspirativa de los militantes y sectores de masas, elaborar los materiales de estudio, impartir cursos, controlar permanentemente la implementación de los conocimientos entregados y, sancionar las faltas cometidas, así como estimular la rigurosidad y el cumplimiento. Ello es lo que nos permitirá garantizar y asegurar la continuidad de la lucha revolucionaria.

6) PRINCIPIOS DE LA PRÁCTICA CONSPIRATIVA REVOLUCIONARIA.

Los principios de la práctica conspirativa son aquellos criterios o elementos rectores, que orientan y guían la actividad conspirativa. Los más fundamentales que debemos conocer y respetar son los siguientes:

1. Nuestra práctica conspirativa se nutre de las masas: cada una de nuestras acciones cotidianas, pequeñas o grandes, están impregnadas de una clara orientación clasista: luchamos contra la dictadura militar, el imperialismo y el gran capital, por una sociedad más justa, por el socialismo en nuestra patria.

Para ello buscamos conducir a los más amplios sectores de nuestro pueblo tras esa alternativa, y nuestra lucha y toda nuestra actividad, no es al margen de él, ni desde afuera, sino en su propio seno.

Nuestra clandestinidad será verdaderamente sólida y nuestra actividad conspirativa verdaderamente efectiva y segura, solo en la medida de que seamos capaces de concitar el apoyo de nuestro pueblo. No hay recursos materiales, financieros ni técnicos, que puedan sustituir su apoyo, protección y solidaridad, no hay clandestinidad más segura que aquella que nace de las masas, ni conspirador más difícil de detectar que aquel que se mueve entre los distintos sectores de nuestro pueblo como el pez en el agua, que logra crear y arraigar sólidas bases de apoyo nacidas de la conciencia que ha hecho brotar en cada obrero, campesino, estudiante, mujer, cristiano o soldado.

Ese conspirador revolucionario, es el que obtiene los distintos recursos necesarios para el desarrollo de su actividad de las masas mismas, con las cuales mantiene y desarrolla sólidos lazos. No es el que requiere grandes sumas de dinero para mantener casas de seguridad y fachada, sino el que puede contar con el apoyo de familias de nuestro pueblo. Ese conspirador es prácticamente indetectable, puesto que puede estar en cualquier hogar de nuestro pueblo, en cualquier hombre o mujer, detrás de cualquier puerta o en cualquier barrio, en tanto se confunde con la población misma.

2. Subordinación de la práctica conspirativa a nuestra línea político-militar: nuestra práctica conspirativa y nuestra seguridad no constituyen solo un problema técnico. Se trata de resolver los aspectos técnicos, pero siempre guiados por nuestra línea táctica y estratégica en función de esta línea de lucha democrática y revolucionaria. Es decir, tenemos que combinar la efectividad y la seguridad en nuestra práctica conspirativa, con la obtención de nuestros objetivos. Porque la conspiración no es más que

un medio, un método para avanzar seguros en la lucha de resistencia y, en tanto tal, solo será efectiva en la medida en que nos permita avanzar sin obstaculizar nuestro accionar hacia nuestros objetivos. De allí que cada acción de nuestra práctica conspirativa deberá estar estrechamente vinculada a nuestra actividad político, militar y organizativa.

3. Carácter planificado: la planificación constituye un principio de nuestro accionar, puesto que nos permite definir y llevar a cabo nuestros propósitos tanto en el terreno político, militar y organizativo, de un modo seguro, científico y riguroso. Planificar es definir los métodos, formas y medios a usar, para alcanzar un objetivo dado en base a las fuerzas y recursos con que contamos y en un plazo de tiempo determinado.

La planificación debe ser un método de trabajo permanente en todas nuestras actividades y tareas, sean estas una acción armada, la actividad interna del partido o el reclutamiento de un colaborador. Planificar es analizar sistemáticamente los problemas que plantea una acción y dar solución o respuesta, paso por paso a cada uno de ellos.

4. Carácter informado: así como nuestra práctica conspirativa no puede improvisarse, tampoco puede llevarse a cabo basada en supuestos o informaciones vagas o poco precisas. Un principio fundamental es la información, sin información nuestra práctica es ciega. Su obtención y manejo es lo único que nos permite prever las distintas situaciones a las que nos veremos enfrentados y, consecuentemente estar preparados para ello. Su obtención y búsqueda debe ser planificada y dirigida en función de nuestras necesidades, no se trata de acumular información por acumularla, o por si alguna vez se necesita, sino de hacerlo en función de nuestras necesidades informativas reales.

5. La clandestinidad, el secreto y la compartimentación: toda nuestra práctica debe desarrollarse en el más absoluto secreto y clandestinidad. La base en que estas se sustentan es la compartimentación. Compartimentar significa separar, establecer línea divisoras que resguardan el secreto de nuestra organización, la identidad de los miembros que la integran, las actividades que realizamos, etc. Sin compartimentación no hay secreto que se mantenga, ni hay clandestinidad que resista los embates del enemigo.

6. Carácter permanente y dinámico: de nada sirve ser compartimentados y rigurosos en ciertos aspectos de nuestra vida y actividad, dejando otros al espontaneismo, la improvisación y el liberalismo. Todos nuestros esfuerzos parciales serán siempre en vano si consideramos que el enemigo solo espera de nosotros un error, una descompartimentación, un olvido, para

actuar y golpearnos. Debemos suprimir por completo las excepciones, los "solo por esta vez", llevando nuestros hábitos conspirativos a la totalidad de nuestra práctica y de nuestra vida, no solo en los aspectos propiamente partidarios, sino también a nuestra vida personal.
El dinamismo en nuestra práctica significa que no debemos sujetarnos a esquemas y rutinas, ni a la aplicación mecánica de ciertas técnicas o métodos conspirativos. Lo fundamental es estar permanentemente creando, innovando, adecuando nuestros métodos a las nuevas situaciones que se vayan presentando. Si somos dinámicos estaremos siempre llevándole la delantera a las fuerzas represivas, y tendremos entonces la iniciativa y el factor sorpresa de nuestra parte.

II. ELEMENTOS QUE INTERVIENEN EN EL DESARROLLO DE LA PRÁCTICA CONSPIRATIVA REVOLUCIONARIA.

1) El hombre:
El hombre, es decir el combatiente, este es un elemento clave en el desarrollo de una práctica conspirativa, dado que el es el sujeto de toda acción. El es quien conspira, elabora los planes, organiza las fuerzas y medios, dirige las acciones y crea nuevas formas de lucha. Por ser el hombre el eje fundamental en torno al cual se desarrolla y ejecuta toda la práctica conspirativa revolucionaria, esta práctica al menos en los aspectos fundamentales, depende en sus resultados de el hombre, de su propia práctica y de la forma en que sea capaz de influir y conducir al partido, grupo de combate o sector de masas a su cargo.
El conspirador debe ser un hombre que cree estrechos lazos con las masas y entre sus cualidades debe tener formada una gran fortaleza político e ideológica, expresada en un gran sentido de responsabilidad, rigurosidad, disciplina, voluntad, capacidad de trabajo, entrega y sacrificio. Estas cualidades, unidas a los conocimientos del arte conspirativo, a los conocimientos sobre el medio y el enemigo, constituyen la base que le permitirá desarrollar su iniciativa, flexibilidad y autocontrol. Todos estos aspectos de la formación del cuadro conspirativo, deben ser orientados en función de crear en el una mentalidad de seguridad, es decir, una forma y un método de razonamiento y accionar que tenga permanentemente presente los aspectos de seguridad de nuestro accionar, y que ayude a

crear en otros los hábitos conspirativos, de modo que podamos entregar respuestas automáticas a las diferentes situaciones que enfrentemos.

2) La seguridad:

La seguridad es un instrumento de la lucha clandestina que nos pone a cubierto del enemigo en cuanto a la identificación y localización que puede hacer de nuestras fuerzas y que nos permite saber prever la propia actividad enemiga. Estar seguros, significa tener el control de la situación, que nos permita actuar y movernos libremente.

La seguridad es esencialmente ofensiva, porque se usa para golpear y acumular fuerzas. Es defensiva, solo cuando hemos cometido errores de seguridad y no hemos sabido actuar clandestinamente, quedando a descubierto frente al enemigo, perdido el secreto. Si bien la seguridad constituye un instrumento único, puede ser analizada en función de una mayor claridad, en tres niveles: la seguridad personal, la seguridad organizativa y la seguridad operacional.

- Seguridad personal: se refiere a la protección de las fuerzas de una organización, sus miembros y direcciones Sus normas deben ser aplicadas con creatividad y en forma permanente por todos los miembros de una organización, a fin de estar preparados para dar respuesta inmediata a cada situación. No debemos permitir que sean voladas por nosotros ni por los compañeros, por eso debemos ejercer la crítica siempre que sea necesario, educando a nuestros compañeros que cometan errores y dando el ejemplo.

Normas fundamentales de seguridad personal:

- **Pasar inadvertidos**, significa elaborar una cobertura que nos confunda con la población. Una cobertura es un conjunto de elementos tales como leyenda, enmascaramiento (maquillaje, vestuario, conducta), documentación de identidad, etc., que nos permite encubrir nuestra actividad conspirativa e identidad real. Para elaborar una adecuada cobertura debemos conocer cabalmente al enemigo y manejar la situación operativa en que nos movemos como la palma de la mano.
- **Estar siempre alerta,** desarrollar una vigilancia constante y prepararnos para dar una respuesta inmediata. Es importante no extremar esta norma ni adoptar actitudes sospechosas que evidencien nuestra actividad, para ello debemos ser capaces de distinguir entre indicios reales de actividad enemiga y elementos

que solo parecen tales, sin serlo. Para ello es fundamental tener un conocimiento profundo de la situación operativa, de sus elementos normales y de como allí se distribuye y actúa el enemigo. Elementos tales como vehículos y personas ajenas a la zona, podrán ser indicios de actividad enemiga. La realización sistemática del contrachequeo será una medida que contribuirá a la detección de esos indicios.

– **Crear, desarrollar y fortalecer permanentemente nuestras bases de apoyo**, ellas serán las que nos permitirán construir nuestra clandestinidad sólidamente en las propias masas, y contar a la vez con los recursos, infraestructura y fachadas necesarias para nuestra práctica clandestina. Si el combatiente es ilegal, deberá contar con la infraestructura que le permita desarrollar sus tareas y vivir clandestinamente, y paralelamente tener preparada infraestructura de recambio para afrontar golpes represivos. Si el combatiente es legal debe también contar con una retaguardia que le permita replegarse y clandestinizarse rápidamente. En ambos casos este trabajo debe ser desarrollado en forma compartimentada, y es de gran importancia la planificación detallada de recambio con anterioridad a su utilización, contemplando cuestiones tales como el enmascaramiento personal, fachada, leyenda, etc.
– **Estar informados**, significa buscar, recolectar y analizar en forma dirigida y priorizada, la información que necesitamos para actuar, ello implica llevar actualizado el estudio de la situación operativa y de nuestros posibles objetivos para el reclutamiento o el accionar armado.
– **Planificar toda nuestra actividad**, evitando siempre la improvisación, la planificación no es un método a utilizar solo en las acciones más complejas, sino un método para hacer más efectiva, segura y científica nuestra práctica, cada tarea y acción, por más sencilla y simple que esta sea.
– **Ser disciplinados**, cumplir y hacer cumplir las normas del partido, las orientaciones e instrucciones entregadas por los mandos y cumplir las propias normas o exigencias que nosotros mismos nos planteamos. La indisciplina impide prever, planificar y constituye el peor enemigo de toda normatividad.
– **No portar armas innecesariamente**, hacerlo solo en aquellas

ocasiones en que realmente vayamos a utilizarlas y no “por si acaso”.

– **No portar documentos comprometedores**, y si es estrictamente necesario hacerlo, utilizar barretines, claves y tinta invisible. Los barretines deben posibilitarnos destruir en un momento dado la documentación que transportamos.
– **Mantener compartimentada toda la información respecto a nuestra identidad, domicilio, familia, etc,** un dato parcial y aparentemente sin importancia puede servir, en manos de la represión, para identificarnos y localizarnos, previo trabajo de inteligencia.
– **Cuidar nuestras relaciones extrapartidarias** (de amistad, amorosas, etc.) pues son estas precisamente las vías que el enemigo utiliza para la penetración e infiltración, por eso la desconfianza debe ser permanente.
– **No ingerir bebidas alcohólicas en exceso**, ya que su consumo puede hacernos caer bajo el control rutinario del enemigo, perder los reflejos y en general de todas las capacidades y sentidos que anula el alcohol, nos hará quedar a merced del enemigo frente a cualquier imprevisto.
– **No mantener relaciones familiares**, si es que somos cuadros ilegales, ya que el enemigo establecerá control sobre nuestras relaciones familiares, de amistad, sentimentales, etc.

La seguridad organizativa: es el conjunto de normas, métodos y principios, destinados a proteger la organización de nuestras fuerzas, su estructura, comunicaciones y los lazos que la unen a las masas. En este sentido podemos señalar tres líneas fundamentales de seguridad, cada una con sus respectivas normas.

<u>Líneas de seguridad organizativa y sus normas:</u>

– **Construcción de una organización y estructura adecuada,** es decir que nuestra organización y cada una de sus instancias este estructurada y compuesta por una determinada cantidad de miembros que sea funcional a su funcionamiento clandestino y conspirativo. Por la propia práctica hemos comprobado que una base partidaria o un CRP de más de tres miembros resulta poco funcional, presenta más dificultades para enmascarar su funcionamiento y el mismo trabajo o discusión política se ven entorpecidos. Al conformar nuestras bases de apoyo y al construir

partido es importante tener presente esta cuestión.

– **El funcionamiento celular,** el funcionamiento colectivo regular de las instancias partidarias constituye no solo un principio elemental de organización, son también un principio elemental de seguridad, dado que la defensa antirepresiva del partido se inicia justamente en la base. Las más importantes medidas a tener en presente en este sentido son:
– **Velar por el cumplimiento de una correcta selección,** reclutamiento y promoción de los miembros, para ello debemos apoyarnos en una adecuada información sobre los antecedentes políticos, familiares y personales de cada miembro, para ser promovido o reclutado, y en la rigurosa evaluación colectiva de sus capacidades, entrega y compromiso demostrado en su desempeño práctico.
– **Determinar rigurosamente los escalones de mando y dirección,** de modo que pueda existir un control centralizado y diferenciación precisa de funciones, tareas y acceso a la información interna. Esta norma constituye la base organizativa sobre la que se asienta la compartimentación.
– **Mantener y controlar la disciplina**, la indisciplina y la tolerancia facilitan el incumplimiento de las normas establecidas. Solo la disciplina en cambio, garantiza su aplicación, para desarrollarla es preciso contar con una sólida organización y mandos, capaces de ejercer el control y educar a sus subordinados en el cumplimiento de las normas de seguridad, esto supone un funcionamiento colectivo, la práctica de la crítica y la auto-crítica, evaluaciones periódicas y la necesaria discusión en torno a los problemas de seguridad y métodos conspirativos. Los mandos deben ser vigilantes en la relación de estas actividades y solicitar informes periódicos sobre el estado de la disciplina.
– **Impulsar las tareas de formación político-ideológica y conspirativa de los miembros**: Si las medidas de seguridad y el método clandestino de trabajo no se encuadran en marco político ideológico – que solo puede lograrse mediante el funcionamiento colectivo, ellas carecerán de todo contenido político en la percepción práctica que tenga el militante, y en los hechos se convertirán en un mero problema técnico. Solo el militante bien formado en lo ideológico y político esta en capacidad de aplicarlas

rigurosamente. Son bien conocidos los casos de compañeros que contando con una buena formación técnica, han demostrado en la práctica conspirativa una absoluta incomprensión de la razón política de esas normas. Esa madurez ideológica y política, solo es posible de alcanzar mediante el funcionamiento colectivo, el impulso de planes específicos de formación política y conspirativa, y la evaluación y control periódico de su aplicación.

- **Vigilancia constante sobre posibles actividades del enemigo en la organización y entre las masas**: El conocimiento de la zona en que actuamos nos permitirá detectar todo indicio de anormalidad y tomar consecuentemente las medidas de seguridad necesarias.
- **La compartimentación,** consiste en definir que tipo de información debe conocer o no, cada miembro y estructura de partido en función de la necesidad que de ella tengan, de acuerdo a sus tareas y responsabilidades. Algunas normas de compartimentación son las siguientes:
- **Usar siempre seudónimos o nombres políticos.**
- **Ocultar toda información que pueda servir de base para nuestra identificación y/o localización.**
- **Compartimentar el carácter de nuestras tareas partidarias.**
- **Compartimentar la infraestructura personal**, y en caso de ser estrictamente necesaria su utilización por parte del grupo de combate o base de partido, conducir a los compañeros con la vista tapada.
- **Utilizar enmascaramiento** cuando debamos hacer contacto con compañeros con los cuales no trabajamos regularmente.
- **No utilizar recursos legales a través de los cuales puedan llegar a nosotros o a nuestra infraestructura,** cuando establezcamos contacto con otros compañeros u operemos.

Seguridad operacional: comprende las normas que deben contemplarse en la actividad revolucionaria, en cada acción, de modo de no dejar huellas para que el enemigo actúe en contra nuestra y cautelar así el éxito de nuestro accionar. Esto es muy importante ya que si el enemigo conoce, debido a indicios dejados por nosotros, las fuerzas, métodos y recursos utilizados en una operación, puede llegar a deducir aproximadamente no solo como planificamos y ejecutamos nuestras acciones, sino también la cantidad de fuerzas, su distribución y que objetivos podemos eventualmente golpear o actuar sobre ellos. Algunas medidas

fundamentales a tener en cuenta son:

<u>En nuestro accionar armado:</u> Durante la acción el jefe debe velar por el cumplimiento de las medidas de seguridad previstas de antemano, tales como el uso de vías de retirada seguras, la protección y mutua colaboración entre los combatientes durante la acción y en la retirada, establecimiento de orden de fuego, etc. Individualmente cada combatiente también debe tener presente algunas medidas de seguridad durante el accionar armado del grupo, como es el no cruzarse en la línea de fuego, respetar las normas de seguridad del tiro, no apuntar a los compañeros, respetar el orden de fuego, etc.

- **Compartimentar infraestructura de repliegue.**
- El jefe debe establecer mecanismos de confirmación de la situación de seguridad de los combatientes uno o dos después de la acción. Lo ideal es que sea mediante mecanismos indirectos (teléfonos, señas).

<u>En el reclutamiento y construcción de nuestras bases de apoyo:</u>

- Trabajar siempre con información sobre nuestros sujetos de interés.
- Verificar siempre la información sobre los sujetos de interés por vías distintas.
- No entregar información que indique nuestra militancia o vinculación a la resistencia, al compañero que es objeto de nuestro trabajo, ni de nuestros propósitos, hasta que hayamos comenzado un trabajo político abierto.
- Compartimentar el trabajo de construcción de bases de apoyo, información al resto del partido (base) solo de las perspectivas y estado de la tarea.
- Mientras no iniciemos el trabajo político de educación y de entrega de métodos conspirativos, debemos controlar y si es necesario chequear a nuestro objetivo de interés, como forma de verificación.

<u>En el acceso a locales:</u>

- Establecer de antemano señales de normalidad y peligro con los habitantes del local y, acostumbrarlos a poner la señal de peligro cada vez que alguien extraño toque a la puerta.
- Las señas deben ser simples y factibles de hacer aun con presencia enemiga en la casa, estas pueden ser visibles (ropa tendida, persianas, etc.); telefónicas si hay posibilidades en el local o fuera

de la casa mediante un contacto.

- Organizar el estudio detallado de situación operativa de la zona.
- Siempre deberemos contar con un compañero responsable del local que atienda políticamente a sus habitantes, controle la situación de normalidad, sobretodo antes de las reuniones, proporcione la comida cuando nuestra estadía en el local sea prolongada, organice la vigilancia y planifique el plan de escape.
- El resto de los combatientes no debe frecuentar el local si este es de uso colectivo, sin que hay sido definido por el Jefe.
- En caso de desconexión o caída de alguno de los combatientes que conocen el local, este debe dejarse de usar y tomarán medidas de resguardo de sus habitantes o dueños.
- No hacer uso excesivo de los locales, ordenar y limitar las reuniones.
- Cuando no contemos con locales, podemos mediante la exploración y el reconocimiento, ubicar lugares tales como clubes, sitios de paseo, excursión, etc. que puedan ser utilizados para nuestras actividades.

En las reuniones y acuartelamiento:

- Cuando el recurso no sea de uso colectivo debe permanecer compartimentado (usar lentes oscuros con papel, ingreso en autos, etc.).
- Cuando un recurso deba ser utilizado en varias ocasiones, generalmente no será posible o resultará demasiado engorroso mantenerlo compartimentado para los combatientes, y los ingresos ocultos podrán despertar sospechas en el barrio, en esos casos será más conveniente levantar una fachada y leyendar adecuadamente nuestra presencia allí.
- Mantener fuera del alcance de los demás compañeros papeles y documentos que puedan identificar a los habitantes del local.
- Leyendar nuestra presencia en la casa y cuidar de todos manejen y sepan al detalle la leyenda construida.
- Si hemos decidido ocultar por completo nuestra reunión ante el vecindario, el ingreso debe ser oculto, cuidando de no ser vistos una vez en su interior ni alterar las costumbres de la casa.
- Durante la reunión mantener vigilancia.
- El local debe contar con condiciones para que el contenido de

nuestra reunión no sea conocido por los habitantes de la casa.

- Debemos definir un plan de contención y fuga controlando antes del inicio de la reunión que todos tengan clara su misión y lugar en el plan.
- En caso de encuentros largos que tengamos que comprar comida lo haremos fuera del sector o de a poco.
- El ingreso al local debe ser escalonado, llegando primero y siendo el último en retirarse el compañero encargado del local.
- El último en llegar y el primero en retirarse debe ser el compañero con mayor nivel de responsabilidad, aunque también es conveniente hacer una exploración previa que asegure la salida del dirigente.
- Debemos hablar en voz baja y con una radio o televisor encendido.
- Debemos preparar los medios materiales que sean parte de la leyenda y no dejar a la vista ningún papel o documento comprometedor, (cuadernos y libros de estudio si nuestra fachada es de estudiante por ejemplo).

En las comunicaciones:

- Por ser objetivo priorizado de la represión, nuestras comunicaciones deberán reducirse al mínimo y tomando el máximo de precauciones.
- Reducir al máximo el momento del contacto, no realizar reuniones en los contactos, ni establecerlo con más de un compañero.
- Cumplir estrictamente los horarios, no esperar.
- Establecer formas de verificación de normalidad antes de realizar el contacto, tales como el teléfono, señas en murallas, etc.
- Establecer señas de normalidad y peligro en el contacto, de modo de alertar al otro compañero en caso de detectar cualquier anormalidad. Realizar siempre contrachequeo, antes y después del contacto, en base a un plan de encaminamiento elaborado previamente, no improvisar.
- La forma, lugar, día y hora del contacto lo define la instancia superior. Las señas de reconocimiento debe portarlas el enlace de la instancia inferior.
- Utilizar barretines. Para información muy confidencial relativa a nuestras comunicaciones, planes, información orgánica, usar claves y tinta invisible.

- Leyendar nuestra presencia en la zona y usar un enmascaramiento adecuado a las características socio económicas de esta.
- En caso de enfrentamiento, el enlace de la instancia inferior debe proteger la retirada del enlace de la instancia superior.

3) Los métodos:

Un método es una herramienta que nos define el procedimiento o forma de realización de una acción, combinando y organizando adecuadamente nuestras fuerzas y medios en función de un objetivo dado. Cada acción o serie de acciones en distintas circunstancias puede tener diferentes métodos de realización, de allí que los que señalaremos a continuación, no deben ser aplicados mecánicamente sino creativamente.

La planificación, como ya hemos señalado, constituye uno de los métodos fundamentales, rector y guía del conjunto de nuestras práctica. La forma en que se planifica una tarea o acción, y los métodos que utilizaremos en su implementación, dependerán del carácter específico de la tarea, de nuestras fuerzas y de los medios disponibles con que contemos. A continuación señalaremos algunos elementos que deben ser incluidos y que hacen a los métodos y en la planificación de las tareas fundamentales a cumplir, por el grupo de combate en su práctica revolucionaria clandestina.

1.- Construcción de infraestructura política clandestina.

La infraestructura política clandestina constituye nuestra base de apoyo, la que sustenta, protege y proporciona los medios y la información a nuestras fuerzas, para el desarrollo de la lucha revolucionaria y de resistencia. La infraestructura nace a partir de la relación general que el partido establece con el movimiento de masas, cotidianamente, a través de su trabajo político, organizativo, de propaganda y de la actividad armada, pero su creación no es espontánea, sino que es el producto de una actividad dirigida, consciente y reflexiva en que el combatiente y el grupo de combate el cual busca, selecciona, analiza, propone y prepara sus vínculos y relaciones en función del objetivo de constituirlos en futuras bases de apoyo.

Esto significa que todo Grupo de Combate debe hacer un trabajo político permanente hacía un frente o sector social, este trabajo debe hacerse a partir de los contactos que se tengan en los frentes naturales, o bien abriendo un frente, penetrándolo en la perspectiva de crear vínculos

mediante nuestra inserción en clubes deportivos, culturales, juveniles u otras actividades de barrio, industria, escuela, etc. Este trabajo lo harán directamente los combatientes y, cuando logren constituir sus primeros comités de resistencia o grupos milicianos que trabajen en el aseguramiento del grupo, podrán además conducir a estos para que a su vez, recluten y extiendan las bases de apoyo clandestinas.

El trabajo político permanente será tarea general del grupo, y responsabilidad del jefe su conducción. Además todo combatiente deberá desarrollar un trabajo específico y compartimentado, para desarrollar su retaguardia personal:

1. **Descubrimiento y selección de las personas de interés,** consiste básicamente en un proceso de exploración a través del cual se trata de obtener la información necesaria sobre la, o las personas sobre las cuales nos interesa trabajar en la perspectiva de incorporarlas a nuestras bases de apoyo. La exploración es un proceso largo y difícil, particularmente porque debe desarrollarse en condiciones adversas, cuidándonos siempre de la actividad enemiga, pero esta es de vital importancia, por cuanto la información que obtengamos será la base sobre la cual podremos planificar el trabajo de forma segura, así como detectar posibles indicios de actividad enemiga.

   Las vías que utilizaremos para la obtención de información sobre la persona de interés serán: la relación directa que tengamos establecida ya con ella, relaciones de la persona de interés a las que tengamos acceso y, la información que el partido eventualmente tenga sobre nuestro objetivo de interés. Durante el estudio se trata de obtener la mayor cantidad de información sobre nuestra persona de interés referente a:

   - Intereses, gustos, aficiones, profesión, actividades, es decir las vías por las cuales podamos inicialmente establecer y desarrollar la relación.

   - Relaciones, amistades, familiares y antecedentes de estas personas a fin de detectar una posible actividad enemiga, o para contar con información sobre sus relaciones sociales a fin de establecer el vínculo con la persona de interés a través de otra persona si es necesario.

   - Datos personales, relativos al carácter, personalidad, si es sociable o no, desconfiada, reservada, etc. a fin de definir el método y forma más adecuada para el acercamiento y tratamiento posterior.

- Antecedentes políticos.
- Recursos con los que cuenta.

Para que una persona sea un objetivo de interés debe reunir las siguientes características:

- Posibilidades operativas: es decir elementos que le permitan dar cumplimiento a las tareas que pensamos darle, por ejemplo si lo que queremos es conseguir una casa vivienda, deberá tener casa, vivir con poca gente, etc.

- Motivaciones: en otras palabras, razones por las cuales estará dispuesto a colaborar con nosotros, pudiendo ser estas políticas, afectivas o de otra índole. La mejor motivación es la política e ideológica, por cuanto es la que mejores perspectivas presenta.

- Condiciones y características personales favorables, para el cumplimiento de la tarea, es decir, que sea reservada, confiable, honesta, que disponga de tiempo, etc.

2. **Acercamiento a la persona de interés:** en base a la información recopilada planificaremos la forma en que iniciaremos la relación (a menos que ya la hayamos establecido anteriormente por razones de amistad o de otra índole). La relación la podremos iniciar a través de otra persona -a quien habrá que compartimentar de nuestros propósitos, o generando un encuentro casual. Para ello hay que extremar las medidas de seguridad, no demostrar excesivo interés y tratar de que el establecimiento de la relación se de de la forma más natural y espontánea posible, generando incluso las condiciones para que la persona de interés o alguna relación de esta, sea quien tome la iniciativa. Pero cuando la iniciativa en el establecimiento de la relación provenga realmente de la persona de interés o esta muestra excesivo interés, deberemos considerar la posibilidad de que estemos ante un intento de penetración del enemigo, lo que habrá que descartar o confirmar con otros antecedentes.

   Durante el primer contacto que tengamos con la persona de interés nuestros objetivos serán:

   - Generar las condiciones para un segundo encuentro, programado de común acuerdo.
   - Obtener la mayor cantidad de información sobre la persona a fin de avanzar en la verificación de la información que tenemos.

3. **Verificación y estudio de la persona de interés:** este proceso se

llevará a cabo en forma permanente durante todo el proceso de captación. Ello podremos hacerlo mediante el conocimiento y tratamiento directo -que es la vía más efectiva, o a través de otras personas, desinformación a estas últimas respecto a nuestros propósitos. Cada encuentro que sostengamos con la persona de interés, no solo en esta etapa, debe ser planificado detalladamente, definiendo que aspectos de la persona de interés trataremos de conocer en cada ocasión, de que forma regularemos la conversación para llegar al tema que nos interesa, etc. La evaluación que hagamos de los primeros contactos nos permitirá definir el curso a seguir en los encuentros siguientes. Durante esta primera etapa nos dedicaremos al conocimiento de nuestros objetivos y solo posteriormente comenzaremos, gradualmente a plantear, tareas, a lo más podremos aprovechar algunos recursos que nos facilite, pero sin revelarle nuestros objetivos.

4. **Entrega de tareas: el colaborador.** Si del estudio hecho en esta primera etapa, logramos confirmar y verificar los antecedentes iniciales con que contabanos y vemos una buena disposición a asumir tareas, podremos plantearle a nuestro colaborador tareas inicialmente simples, sencillas, carentes de riesgos y que no impliquen ninguna vinculación al partido, ni con actividades conspirativas ni mucho menos armadas. Estas tareas pueden ser la obtención de alguna información a la que nuestro objetivo tenga acceso, dinero para ayudar a los presos políticos o algún otro sector social, etc. Dependiendo del nivel de respuesta que nuestro objetivo muestra en estas primeras responsabilidades, podremos ir le entregando otras de mayor responsabilidad. Paralelamente a ello debe continuarse el estudio y verificación y, dar comienzo al trabajo de formación política confeccionando para ello un plan de acuerdo al nivel educacional, político, experiencia anterior, tiempo disponible, etc.

   Para cada reunión deberemos contemplar planificadamente:

   - Qué aspectos del objetivo-colaborador estudiaremos (antecedentes de su vida, situación actual, etc.) guiando la conversación en ese sentido.
   - Que temas que favorezcan el desarrollo de sus motivaciones políticas trataremos (por ejemplo, las últimas alzas de precios, la dificultad para encontrar trabajo, etc.) conduciendo la discusión de

modo de arribar a las consecuencias políticas de estas cuestiones.

- Control de las tareas asignadas.
- Nociones elementales de como actúa el enemigo de modo de ir preparando las condiciones para la entrega posterior de algunas normas y métodos conspirativos.

Durante esta etapa no nos identificaremos aun como miembros de la resistencia, al menos explícitamente, ni mucho menos del MIR. Nuestro interés por determinadas actividades podemos justificarlo a título de iniciativa personal, incluso puede plantearse actividades a desarrollar por ambos, a partir de las cuales deberemos ir haciendo surgir en nuestro colaborador el interés por vincularse a la resistencia.

5. **El colaborador activo de la resistencia (o del MIR),** si de la evaluación que hagamos concluimos que nuestro colaborador continua mostrando una buena disposición, capacidad, y si sus antecedentes han sido verificados debidamente, podemos decidir e implementar su reclutamiento. Es muy importante que la evaluación sea lo más objetiva posible, de modo de no arriesgarnos a un rechazo, quedando así evidenciada nuestra actividad conspirativa. Una vez reclutado formalmente nuestro colaborador, deberemos continuar con mayor fuerza y dedicación a la educación política y conspirativa. Su reclutamiento como colaborador de la resistencia o del MIR, dependerá de su desarrollo y grado de verificación, aunque en general es conveniente no mostrarnos como miembros del MIR sino ante colaboradores ya probados suficientemente en la práctica.

   En cuanto a las medidas de seguridad, en esta etapa incorporaremos al colaborador a la práctica de estas, los encuentros serán leyendados y se tomarán las medidas de seguridad señaladas para las reuniones, de acuerdo a la situación concreta que este planteada. Los elementos de instrucción conspirativa deberán ser entregados gradualmente, ya que su inexperiencia puede llevar al colaborador a evidenciarse y entregar indicios al enemigo, por eso solo le enseñaremos aquellas técnicas que tengan relación directa con sus tareas, las cuestiones más importantes será hacerle comprender la importancia del secreto, la clandestinidad y la necesidad del contrachequeo.

   Un aspecto de fundamental importancia en la educación, será la

creación de hábitos y disciplina, utilizando para ello métodos conspirativos y la fuerza del ejemplo personal que le proyectemos como representantes de una organización revolucionaria. El estimulo será de gran importancia durante el proceso de educación, pero este no debe nunca ser de tipo material, ya que con ello se corre el riesgo de convertir la relación de una relación interesada por parte del colaborador.

Algunas consideraciones generales: es importante tener presenta que no siempre el ciclo será recorrido en todas sus fases. La verificación constante de la persona de interés puede determinar en un momento dado la paralización del trabajo debido: a que la persona de interés resulte ser agente del enemigo, a que pierda sus posibilidades operativas o a que las relaciones con el militante no se desarrollen favorablemente. No siempre algunos de estos elementos significará la paralización total de la relación, en ocasiones nos indicará hacía que fase debe continuarse la misma. Lo importante es que en cualquier caso, hay que tratar de alcanzar los objetivos de acuerdo a la etapa en que se encuentrela persona de interés, pero por ningún motivo quemar etapas, indistintamente de las características positivas que nuestro objetivo muestre o de las necesidades que se tengan, particularmente cuando se carece de las posibilidades de verificación.

Durante todo este proceso, la relación política personal que el combatiente establezca con la persona de interés, será de gran importancia, cuanto más profunda y más confianza exista mejores y más rápidamente obtendremos los resultados.

La seguridad en todas las etapas del reclutamiento es fundamental, ya que el enemigo conociendo de nuestras necesidades, estará presente probablemente en los círculos en que nos movamos. Ante una exploración y estudio mal realizados el enemigo podría: realizar un acercamiento al combatiente que realiza la exploración a fin de penetrar el partido, reclutar a la persona que ya conoce es de interés para el partido, en otros casos de tendrá al combatiente o establecerá vigilancia y chequeo sobre él, etc. Es importante también tener presente que, el enemigo con frecuencia utiliza a personas con grandes recursos y evidentes condiciones personales para ser un colaborador de la resistencia, a fin de penetrar el partido utilizándolas como carnada, de allí la necesidad de una profunda verificación de nuestros posibles colaboradores.

2.- Métodos de obtención de información.

Como hemos señalado, la necesidad de información esta presente para todas nuestras acciones en el sentido más general, puesto que es un conocimiento factible de ser utilizado para nuestro accionar y, útil desde el punto de vista conspirativo y operativo.
La información referida a la tarea de seguridad que deberemos trabajar permanentemente tiene relación con:

- El conocimiento del terreno donde el Grupo de Combate opera y donde viven sus miembros, la información relativa a los caminos, vías de desplazamiento, controles callejeros, medios de movilización existentes, características de la población, extracción social de esta, perspectivas de apoyo a nuestro accionar, etc.
- El conocimiento del enemigo y sus prácticas y métodos represivos en las zonas donde operamos, medidas habituales de control, acciones represivas, presencia de soplones e informantes, reacción ante nuestras acciones, capacidad de respuesta.

Estos elementos conforman la situación operativa de nuestra zona de operación y/o vivienda. El estudio de la situación operativa de cualquier tipo de objetivo pasa por los siguientes pasos:

1. Recopilación de la información que contamos antes del estudio.
2. Determinación de la información a obtener.
3. Confección del plan de trabajo para la búsqueda de información.
4. Confección de guías operativas para cada combatiente que participe en la tarea de búsqueda de información. Las guías operativas son cuadros o tablas, en las que consignaremos ordenadamente durante el proceso de obtención de información aspectos como: tipo de información a buscar, número de observaciones hechas, lugar de la observación, hora y día, aspecto observado, otras circunstancias dignas de mencionar y, seudónimo del combatiente que informa.
5. Sistematización de la información obtenida e Informa de Situación Operativa, precisando las conclusiones que se derivan del estudio.

Los principales métodos utilizados para la búsqueda y obtención de información son:

1. **El análisis de fuentes públicas,** estas son todos los medios de comunicación de masas (radio, prensa, cine, televisión, libros, etc.) y constituyen el origen y fuente más importante de información, ya que es de ellas de donde obtenemos la mayor parte de la información para nuestra actividad (aunque no la más secreta y

decisiva).

2. **Chequeo visual,** se aplica sobre un objetivo específico, y consiste en un trabajo de observación, comparación y análisis S el objetivo es una persona, se realizará el seguimiento o chequeo de sus actividades.
3. **La penetración,** es la forma más importante de obtención de información confidencial y secreta de primer orden, fundamental en toda práctica conspirativa. Este método requiere de un trabajo completamente clandestino y secreto y, de compañeros preparados.
4. **Obtención de información a ciegas,** o sonsacamiento, consiste en la obtención de información de una persona sin que esta se de cuenta de ello, ni de la finalidad perseguida por nosotros, para aplicar este método se requiere de un gran manejo de la conversación y de una buena memoria. Es muy útil para el trabajo de estudio y verificación de una persona de interés, siempre y cuando se tengan las capacidades y habilidades necesarias.
5. **El interrogatorio,** la eficacia de este método depende de las características del sujeto interrogado y de la capacidad del interrogador, así como de los antecedentes informativos con que se cuente previamente.
6. **Los medios técnicos,** aunque constituyen en si un método son utilizados en forma auxiliar. Los medios técnicos permiten extender las facultades y sentidos del hombre, requieren para su empleo de una cierta capacitación previa, los más conocidos y utilizados por el enemigo son: la técnica de escucha (aparatos microtelefónicos, de intervención telefónica o radial), micrófonos direccionales (permiten escuchar a gran distancia una conversación siempre que no exista ningún obstáculo de por medio), transmisores que emiten señales y pueden ser utilizados para el seguimiento de autos instalados en ellos, registro secreto (allanamiento sin que el sujeto se percate), y las diferentes técnicas criminalisticas utilizadas por la policía: dactiloscopia (estudio de las huellas dactilares), trazología (estudio de huellas de todo tipo) cifrado (detección de claves), etc.

3.- Las comunicaciones

Las comunicaciones constituyen la actividad que permite el intercambio de información, entrega de órdenes, instrucciones e informes entre las distintas estructuras e instancias del partido, o de nuestras fuerzas armadas. Por esta razón son uno de los objetivos sobre los cuales el

enemigo permanentemente intentará golpearnos. Por otro parte el momento en que la comunicación se establece, es decir cuando se realiza el contacto, es el momento en que somos más vulnerables a la acción represiva, por cuanto nos abrimos y salimos de la clandestinidad, al evidenciarnos ante otro compañero en la realización de una actividad conspirativa.

Los Grupos de Combate del Partido necesitan comunicarse para coordinar, planificar y operar como una unidad militar, por ello las comunicaciones estarán permanentemente presentes en nuestra actividad conspirativa. Las fuerzas represivas saben esto y podrán por ello especial interés en golpearnos allí, porque saben que así nos paraliza, nos hace andar más lento y nos obliga a gastar un tiempo prolongado en recomponerlas. Es deber de cada combatiente protegerlas e impedir que se interrumpan.

Las comunicaciones internas del grupo de combate se realizarán a través del jefe, es decir los combatientes no tendrán establecidas formas de contacto y comunicación entre sí. La comunicación con el mando superior se establecerá a través del jefe del grupo de combate, para ello elaborará un plan donde contemplará los contactos (personales e impersonales) del jefe con cada combatiente, el jefe del grupo de combate determinará con que periodicidad se realizarán los contactos, donde y cuando. El Plan comprenderá un período de tiempo variable, dependiendo de nuestras misiones, tareas, de la situación del grupo y de cada combatiente en cuanto a seguridad, de la situación represiva, etc.

La elaboración de un plan de comunicaciones tiene por objetivo racionalizar al máximo las comunicaciones, esto significa en la definición de un plan, debemos evitar hacer contactos todos los días y a cada rato, a cada contacto debe ser planificado de modo de tratar en el todo lo necesario, para ello será conveniente confeccionar guías o pautas de cartas que nos recuerden lo que debemos tratar en cada comunicación escrita. Las comunicaciones y el plan dependerán del ritmo y carácter de las tareas y actividades del grupo, pero siempre deben aprovecharse al máximo las actividades conjuntas (reuniones, instrucción, acuartelamiento, etc.) a fin de evitar contactos innecesarios posteriormente.

Un elemento de gran importancia en las comunicaciones y seguridad del grupo es el control de normalidad que el jefe debe realizar cada dos o tres días, particularmente antes y después de una operación, para ello se podrá utilizar un buzón telefónico común, al que los combatientes llamen y el jefe controle, o un buzón que cada combatiente tenga para ese uso con el jefe.

Es importante leyendar y encubrir adecuadamente esas llamadas de modo que no resulten sospechosas ni fuera de lo habitual (para ello apoyarse en la confección de leyendas relacionadas con la actividad, amistades y familiares de los dueños del buzón telefónicos). También este control de normalidad puede realizarse mediante una seña visible en algún lugar público y que sea controlado pro el jefe a una determinada hora, en este caso no se debe utilizar un mismo lugar en varias ocasiones.

Este control de normalidad servirá a la vez como comunicación de emergencia para asegurar la rapidez de concentración del grupo, si esto fuera necesario, para ello se deberán convenir las señas y formas de contacto posterior.

En caso de golpes represivos o desconexión de alguno de los combatientes, el jefe debe evitar todo contacto directo con los combatientes y estos entre si, la comunicación se restablecerá solo después de una comprobación indirecta, como puede ser un aviso en el diario, confirmación telefónica, casa buzón dejando mensaje, señas visibles en lugares públicos, etc. Es conveniente además dejar pasar un cierto tiempo antes de restablecer el contacto a fin de obtener, si fuera posible, alguna información a través del Partido sobre la situación del o los combatientes.

Al organizar las comunicaciones el jefe debe respetar los siguientes principios:

- **Ser clandestinas:** es decir, que nadie ajeno a la actividad se de cuenta de que se esta estableciendo comunicación.
- **Verticales:** como norma solo se establecerá contacto de arriba hacia abajo, nunca en forma horizontal (entre, un combatiente y otro del grupo) a menos que sea necesario y el jefe lo autorice.
- **Efectivas:** que se realicen en los tiempos y plazos establecidos y bajo cualquier circunstancia. Y que por lo mismo contemplen vías de emergencia en caso de represión y urgencia.
- **Simples:** que sean sencillas de llevar a cabo y que su organización y realización no conduzca a confusiones.

Las comunicaciones que podemos establecer serán de dos tipos: personales e impersonales. Las comunicaciones personales son aquellas en que existe el contacto físico y el intercambio oral, como es el punto de contacto. Su ventaja es que nos permite transmitir información en forma oral, y mantener control permanente sobre la información que se transporta (en caso de que se porte material escrito), pero desde el punto de vista de la seguridad se presentan algunas dificultades, como el hecho de que en

caso de estar siendo chequeado uno de los enlaces, el chequeo caerá sobre el otro.

Las comunicaciones impersonales son aquellas donde no existe el contacto físico u oral, y la comunicación se establece mediante el intercambio oculto de materiales, como es el PASE o a través de la utilización de un ESCONDRIJO, donde ocultaremos el material que será recogido posteriormente por otro compañero. Un pase puede realizarse en un cine, en una micro llena o en el interior de un edificio, su característica es que la acción de intercambio de materiales debe pasar desapercibida y quedar oculta a la observación de personas ajenas a la actividad, para su realización requiere de una gran precisión y puntualidad. El escondrijo es un lugar que reúne condiciones para ocultar sin ser observado, un mensaje u otro material, sin que sea detectado después de haberlo cargado, por ejemplo, un tronco, un banco de una plaza, el baño de un restaurant, etc. El escondrijo se utilizará de la siguiente forma, mediante previo acuerdo se establecerá un sistema de señales que indique que el escondrijo ha sido cargado, descargado o que existe una situación de peligro. El lugar exacto deben conocerlo ambos compañeros. En el día y a la hora establecida, un combatiente carga el escondrijo y realiza la seña correspondiente (una llamada telefónica, una marca en una muralla) 10 minutos más tarde pasa otro combatiente, verifica la señal de cargue, de estar esta, procede a descargar el escondrijo y poner la señal de descargue. Si el primer combatiente no recibe la señal de descargue que procederá a retirar el material el mismo.

Las comunicaciones impersonales tienen la ventaja de evitar el contacto personal, la descompartimentación y disminuye los riesgos de chequeo y control, pero presentan la desventaja, al menos en el caso del escondrijo, de perder el control del material por un cierto lapso de tiempo.

Algunos aspectos de la actividad de comunicaciones que debemos cuidar en función de la seguridad deben ser:

1. Los puntos o lugares que utilizamos para el establecimiento de la comunicación, sea esta personal o impersonal. Estos no deben contar con presencia enemiga cerca, deben tener varias vías de retirada y por sobretodo debemos conocer el lugar previamente al momento de contacto.
2. En el momento del contacto lo más importante será la naturalidad con que actuemos de modo de no llamar la atención.
3. Los métodos y formas de comunicación deben ser

permanentemente innovados y adecuados a las distintas situaciones, la rutina es la primera enemiga de la seguridad.

4.- Métodos para eludir, enfrentar y neutralizar las acciones represivas.

Las principales operaciones represivas enemigas son:

– El control de vehículos y peatones en las principales avenidas.
– El cerco y allanamiento a una casa.
– El cerco y allanamiento a un sector de la ciudad.
– Emboscada a puntos de contacto.
– Montaje de "ratonera" (trampa en local o casa de seguridad).
– Chequeo.

Estas acciones deben eludir evitando caer en ellas, lo fundamental en este sentido es mantenernos informados sobre la situación operativa del sector en que nos movemos, escuchar por ejemplo permanentemente las noticias de modo de saber a tiempo la realización de alguna de estas acciones en algún sector, la que deberemos evitar y, por sobretodo, mantenernos siempre alerta, a fin de que ninguna acción del enemigo nos encuentre desprevenidos, planificar distintas variantes y vías de retirada desde distintos sectores y cumplir todas las normas de seguridad relativas a nuestro desplazamiento, transporte de armas y documentos, etc. En caso de no poder eludir la acción represiva debemos tomar las siguientes medidas:

Ante el control de vehículos y peatones:

– Contar con documentación en regla, no portar materiales comprometedores y si lo hacemos, utilizar barretines.
– Actuar con mucha naturalidad y serenidad.
– Leyendar adecuadamente nuestra presencia en la zona, el lugar desde el cual venimos y hacia el cual nos dirigimos.
– En general debemos evitar el enfrentamiento, a menos que contemos con apoyo y las fuerzas represivas sean escasas, o bien tengamos ninguna otra alternativa. En este caso la decisión y firmeza inicial serán lo decisivo, si hemos decidido enfrentarnos debemos aprovechar al máximo el factor sorpresa y aniquilar desde el primer momento la mayor cantidad de miembros de las fuerzas represivas que podamos, para iniciar de inmediato la retirada de la zona, reduciendo un vehículo.

Ante el cerco y allanamiento a una casa:

– Este tipo de operación es selectiva y se realiza sobre la base de

información previamente obtenida. Normalmente entrarán a la casa no menos de cinco agentes represivos, siendo apoyados por personal ubicado en las casas vecinales y otros que se ubicarán en las principales vías de retirada, rodeando la manzana.

- Si el cerco se detecta antes de que cierre sobre la casa e interrumpan los agentes represivos, es preciso salir cuanto antes, de ser posible enmascararnos, a fin de evitar el enfrentamiento.
- Si contamos con un buen escondrijo en la casa, podemos utilizarlo para ocultarnos.
- La ruptura del cerco deberemos hacerla mediante el fuego por sus puntos más débiles y menos controlados, como son los patios interiores de las casas, los techos, cruzando las calles a mitad de cuadra, etc. Si somos varios los cercados y estamos armados deberemos explorar las posibles salidas de la casa, a fin de verificar si hay presencia enemiga en cada una de ellas, o bien donde esta es más débil, para por allí abrir una brecha, las mejores armas para ello son las de mayor poder y cadencia de fuego, tales como las subametralladoras o granadas caseras. Al abrir una brecha debemos procurar alejarnos lo más rápidamente del lugar, y tener previsto donde podemos reducir un vehículo.
- La retirada deberá hacerse en forma escalonada (si son varios combatientes) de modo de protegerse unos a otros. Si la retirada la efectúa un combatiente solo, deberá protegerse con granadas, apoyándose en la rapidez, el factor sorpresa y la ayuda de la población. Los desplazamiento serán a saltos, buscando protección en los parapetos naturales (murallas, buzones de metal sólido, postes, etc.)
- Todos nuestros pasos deben haber sido planificados y estudiados con anterioridad, y sistematizados en un plan de contención y fuga, que hayamos ensayado si es posible.
- El conocimiento profundo del medio será fundamental.

Ante un cerco y allanamiento al sector:

- El cerco lo tienden ubicando sus fuerzas de modo de impedir la entrada y salida de cualquier persona, para ello controlan las calles, particularmente las esquinas y los medios de movilización. Después, revisan casa por casa, pudiendo controlar a la vez la documentación de sus habitantes. Un cerco y allanamiento de este tipo se puede pasar de la siguiente forma:

- Si tenemos casas limpias y documentación a la regla.
- Ocultándonos en barretines o escondrijos.
- Procediendo a la ruptura del cerco mediante el fuego, de la forma descrita más arriba.
- Subrepticiamente, buscando pasar desapercibidos, apoyándonos en el apoyo de la población, pasando por ejemplo a las casas vecinales una vez que estas hayan sido allanadas. Para ello será necesario haber realizado un trabajo político previo.

Ante emboscada en punto de contacto:

- Respetar siempre las normas de seguridad de las comunicaciones, establecer señas y contraseñas, señales de normalidad y peligro, ser puntuales y no hacer el contacto ante cualquier violación de estas medidas.
- Reconocer con anterioridad la zona del contacto.
- Antes de hacer el contacto observar detenidamente la zona a fin de detectar movimientos extraños o personas ajenas al medio.
- Contar con el conocimiento necesario del sector para el escape en caso de enfrentamiento y persecución. En este caso deberá actuarse como se ha señalado en los casos de cerco, ya que esta clase de operación va generalmente acompañada de un cerco estrecho al lugar del contacto.

Ante ratonera en locales:

- Comprobar siempre la normalidad del loca, antes de nuestro ingreso a él. Nunca entrar sin comprobación previa o reconocimiento.
- Reconocer el sector a fin de detectar situaciones anormales.
- No frecuentar locales vinculados de alguna forma a compañeros afectados por la represión.

Ante el chequeo enemigo:

El contrachequeo es un método de detección del seguimiento o chequeo enemigo sobre nosotros, consiste en una serie de pasos y acciones destinados a detectar, estudiar y neutralizar en forma metódica el chequeo. La planificación detallada es el requisito fundamental del contrachequeo, de igual forma el conocimiento de todos los elementos de la situación operativa.

Para realizar el chequeo, el enemigo dispone de una gran cantidad de recursos y medios técnicos. Los grupos operativos de chequeo cuentan con personal adiestrado en esa técnica, se movilizan en vehículos y se

componen de 4 a 6 personas, pidiendo también trabajar varios grupos a la vez sobre un mismo objetivo (esto dependerá de la importancia que le asignen a este). Sus autos tienen radio, y para evitar ser reconocidos, o al menos dificultar esto, utilizan medios de enmascaramiento (pelucas, ropas diferentes, bigotes postizos, etc.) Los chequeadores pueden ser de distintas edades y seco, y el enemigo va a tratar siempre de utilizar personas que pasen fácilmente desapercibidas, empleando incluso vendedores de diarios, frutas, cuidadores de autos u otras ocupaciones que justifiquen la permanencia prologada en una calle. De allí la importancia de mantener una desconfianza permanente.
El chequeo es más intensivo sobre un compañero cuando la represión sabe con certeza que este realiza actividades conspirativas o corresponde a un nivel de dirección. En general el enemigo no realizará chequeo sobre cualquier persona, ya que esta técnica exige de un despliegue de fuerzas y recursos que no se puede aplicar masivamente, sino selectivamente sobre aquellas personas de las cuales ya tienen antecedentes (es decir que ya han cometido errores que las han evidenciado ante el enemigo) y del seguimiento de las cuales esperan obtener más contactos y relaciones con la resistencia y partidos. De allí que el mejor método para evitar un chequeo no es el contrachequeo, sino la rigurosidad en la implementación de las medidas de seguridad preventivas del chequeo.
El chequeo que puede aplicarnos el enemigo puede ser de dos tipos: clandestino, cuando quieran que no sea detectado por nosotros y demostrativo, cuando es realizado abiertamente, este último con variados fines: a fin de impedir alguna actividad, para saber si el compañero conoce de métodos conspirativos, para ejercer presión psicológica o, para encubrir un chequeo clandestino y hacernos creer que hemos roto con el chequeo, cuando en realidad lo que han hecho es suspender el chequeo demostrativo para iniciar el clandestino.
Las modalidades del chequeo son múltiples, dependiendo de cuales sean nuestros movimientos el chequeo puede hacerse a pie o en vehículos (siempre van a utilizar vehículo aunque sea para cambiar los chequeadores). Los chequeadores podrá seguirnos por la misma vereda por la que caminamos, por la del frente, por ambas o, por las calles paralelas. En este último caso la vigilancia la harán en las bocacalles, por lo que es más difícil mantener el control el objetivo chequeado. El chequeo también puede hacerse de frente, es decir con los chequeadores caminando a nuestro encuentro, los que van siendo recogidos y dejados nuevamente en un

punto más adelante del lugar donde nos encontramos para que continúen la vigilancia, previo enmascaramiento. Esta modalidad exige de muchos recursos y chequeadores, por lo que probablemente no sea muy utilizada, pero es una de las más difíciles de detectar. Por último el chequeo puede hacerse mediante puntos fijos, es decir chequeadores ubicados en lugares que no parte de nuestro recorrido habitual, esta modalidad requiere del conocimiento por parte del enemigo de nuestras rutas obligadas, de allí la importancia de evitar toda rutina en nuestros trayectos (obsérvese croquis sobre modalidades de chequeo en cartilla precedente).

El enemigo al montar un chequeo y para evitar se reconocido, -dado que se irán repitiendo los chequeadores- utilizan ampliamente el enmascaramiento y el relevo, es decir que nunca tendremos a una misma persona detrás (a menos que se trate de un chequeo demostrativo), los chequeadores se irán cambiando, el que estaba inmediatamente detrás nuestro será relevado por el que le seguía y así sucesivamente, una vez que estén fuera de nuestro campo visual se enmascararán para volver y continuar el seguimiento.

Esta breve descripción e los métodos que el enemigo puede utilizar para el chequeo nos muestra que la actividad de contrachequeo, para ser efectiva, debe ser:

- Rigurosamente planificada.
- Clandestina, de modo que los chequeadores no intensifiquen el chequeo (con más hombres y autos) ni se den cuenta que estamos contrachequeando.
- Tener un profundo conocimiento de la zona en que nos movemos.
- Cotidiana, de modo de asegurarnos de que no tenemos chequeo antes y después de cada actividad conspirativa.

Las medidas que el combatiente debe tomar una vez detectado el chequeo, son las siguientes:

- La existencia de un chequeo sobre nosotros significará que ya el enemigo cuenta con información respecto a nuestra persona y a nuestra actividad, y que no nos ha detenido para obtener más información, y a través de chequeo llegar a otros locales y compañeros, será de vital importancia entonces evitar todo contacto con los miembros del Grupo de Combate y del Partido, así como con los recursos de este (casas, teléfonos, etc.).
- Si podemos dar aviso al partido a través de alguna vía indirecta lo haremos, siempre que no comprometamos la seguridad de otros compañeros con ello.

- Debemos generar las condiciones para romper, lo más rápidamente posible el chequeo, salir del lugar donde vivimos (se supone que el enemigo ya lo conoce) y pasar a nuestra retaguardia personal, cambiando enmascaramiento, fachada y leyenda.
- Solo retomar el contacto con el partido, una vez que se ha comprobado la ruptura del chequeo.

El combatiente, por su parte debe desarrollar su memoria visual de modo de poder reconocer y comparar a las personas con que se encuentra en sus recorridos, tener autocontrol para no delatarse, conocer y actualizar la información sobre el enemigo, mantenerse en buen estado físico y desarrollar la iniciativa y agilidad para reaccionar frente a situaciones imprevistas.

El contrachequeo se basa en un Plan de Encaminamiento, el que consiste en una ruta preparada de antemano a lo largo de la cual se han seleccionado lugares y se han creado las situaciones que permitan desenmascarar al enemigo y perderlo. Un plan de encaminamiento debe, primero estudiarse en un plano de la ciudad y luego verificarse en el terreno, esto es muy importante ya que la información que un mapa entrega es limitada y, además a veces trae elementos de desinformación. Un plan de encaminamiento consta de los siguientes pasos:

1. **Partida:** es el lugar desde el cual salimos, puede ser nuestra casa, un local de reunión u otro.
2. **Punto inicial:** no siempre nuestro lugar de partida se encontrará cerca de un buen lugar de contrachequeo. Iremos entonces a un punto inicial, que sea un lugar con poca concurrencia de personas y donde podamos observar detenidamente y memorizar las características principales de las personas que tenemos cerca o se encuentren en el lugar. En caso de que no haya nadie, no debemos suponer de inmediato que no tenemos chequeo, nuestro contrachequeo debe continuar.
3. **Zona de normalidad:** desde el punto inicial recorremos un cierto trayecto sin intentar detectar chequeo, tratando de actuar lo más naturalmente posible, de modo de darle confianza a los chequeadores y no alertarnos innecesariamente.
4. **Zona de verificación:** nuestro trayecto deberá contemplar una serie de lugares o situaciones (entre 8 y 10) que nos permitan observar y verificar si alguien nos sigue o nos observa, y que a la vez permita justificar nuestras acciones. Son buenos lugares de

verificación los edificios de altura, desde donde podremos observar los desplazamiento de los chequeadores, las vitrinas de las tiendas que sin mirar hacia atrás nos permiten ver a todas las personas que caminan detrás nuestro, etc. Lo ideal para verificar es crear zonas muertas antes de utilizar un punto de verificación, se crea una zona muerte al doblar una esquina ya que nos perdemos del campo visual de los chequeadores, si inmediatamente tenemos un punto de verificación podremos observar los movimientos más rápidos y ansiosos del chequeador ante el temor de perdernos. Nunca debemos mirar hacia atrás sin justificación, ya que ello alertará al chequeador.

5. **Zona de rompimiento:** será la zona donde determinadas acciones nos permitirán crear una zona muerta y escapar del control de los chequeadores. Los lugares útiles para romper serán aquellos donde haya gran concentración de personas o los sitios con varias salidas, y en general todos los lugares donde exista escasa visibilidad. Para asegurar el rompimiento es conveniente enmascaramiento en el momento en que establecemos la zona muerta. El rompimiento es una acción difícil que debemos llevar a cabo solo cuando estemos seguro de no tener control visual sobre nosotros, ya que lo contrario nos delataría frente al enemigo y podría llevar a este a tomar medidas que nos impidan romper (detención, reforzamiento del chequeo, etc.). El rompimiento en el caso de los compañeros legales no es conveniente ya que si tiene chequeo, es porque el enemigo ya conoce identidad, domicilio, actividad, etc., y no le significará mayores dificultades volver a establecer el control, lo más conveniente en estos casos es actuar con naturalidad, suspender toda actividad política conspirativa y generar las condiciones para clandestinizarse. En el caso de los cuadros ilegales un rompimiento debe ir acompañado de otras medidas tales como el repliegue a una zona y casa de vivienda distinta, que no este dentro los círculos que probablemente el enemigo nos tiene controlados, el cambio de apariencia, y suspensión de todas las relaciones que puedan estar también siendo controladas.
6. **Zona de verificación:** una vez realizado el rompimiento debemos verificar nuevamente a fin de determinar si realimente hemos perdido contacto con el enemigo o no.

Otro elemento que debemos incorporar a nuestro plan son las acciones de

desinformación, estos consisten en actividades que realizaremos una vez detectado el chequeo y antes del rompimiento, cuyo objetivo es conducir al enemigo a situaciones de falso contacto, un vendedor de diarios, el empleado de un almacén, detener a alguien en la calle y hacerle una consulta que se prolongue más de lo necesario, etc. de modo de hacer pensar al enemigo que hicimos contacto y obligarlo una vez realizado el rompimiento a revisar esos supuestos contactos dispersando su atención hacia nosotros.

La clandestinidad del contrachequeo la mantendremos solo si leyendamos adecuadamente nuestra ruta, de modo que todas y cada una de nuestras acciones aparezca justificada. Ara ello podremos utilizar puntos de justificación que le entregue coherencia a nuestra trayectoria. A modo de ejemplo, una fachada de estudiante nos permitirá recorrer varias librerías buscando un libro que sabemos de antemano no se encuentra en el comercio, o como carpintero, gasfiter u otro, nos permitirá justificar un recorrido por distintas ferreterías. En ambos casos debemos llevar a cabo la actividad justificatoria de nuestro recorrido, es decir pedir un libro determinado, revisarlo, etc. y no solo entrar y salir del punto de justificación.

El tiempo de duración de nuestro plan debe ser calculado, en forma más o menos precisa de modo de no retrasarnos o adelantarnos excesivamente, para ello definiremos el tiempo que nos demoraremos en cada lugar y recorrido, a modo de ir controlando nuestro desplazamiento. Lo ideal es recorrerlo previamente o conocer los tiempos de recorrido de una micro de un lugar a otro, la frecuencia con que pasan, etc., si no conocemos la zona es necesario hacer el plan de encaminamiento antes de llevarlo a cabo con ocasión de alguna actividad conspirativa que nos exigirá puntualidad, rigor y seguridad. Es importante tener presente que un plan de encaminamiento no puede durar menos de una hora como mínimo, ya que incluso en ese tiempo, apenas podremos verificar adecuadamente.

Es conveniente, asimismo, definir un LUGAR DE ESPERA, para usar después del rompimiento, y que nos permita hacer el tiempo necesario para acudir a nuestra actividad, sin tener que andar transitando en la calle. Este lugar puede ser un restaurant, fuente de soda, local, etc.

4) LOS MEDIOS Y RECURSOS TÉCNICOS.

- Los medios:

Locales: son aquellas viviendas o lugares que reúnen determinadas características que las hacen utilizables para el combatiente o estructura en

su actividad político-militar. Su uso puede ser variado, como casa de vivienda, acuartelamiento, reuniones, comunicaciones, como depósito de armamento o medios técnicos, taller, etc.
Podemos distinguir tres tipos de locales atendiendo a los niveles de seguridad que ofrecen:

1. **Casas de seguridad del partido,** cumplen con las siguientes condiciones

   - Varias vías de acceso y retirada expeditas y rápidas.
   - Entrada protegida del campo visual de los vecinos.
   - De construcción sólida, que aisle ruidos y conversaciones y que permita sostener un enfrentamiento en caso de necesidad.
   - Con piezas independientes que queden fuera del alcance visual de cualquier persona que entre a la casa.
   - Estar ubicadas en zonas que presenten condiciones favorables para nuestra actividad.
   - Alta disposición de sus habitantes (todos) a colaborar con la resistencia.
   - Ausencia de niños pequeños que resulten difíciles de controlar.
   - Que las costumbres y hábitos de sus habitantes no resulten contradictorios con nuestra actividad, ni se vean alterados ante el vecindario.

   Al seleccionar una casa de seguridad, lo ideal es que ya este ubicada en el barrio adecuado, de modo de no tener que proceder al cambio de barrio, lo que siempre provoca la curiosidad e interés del vecindario y del enemigo, por saber de los nuevos vecinos. Es igualmente importante mantener un estudio actualizado de la situación operativa del sector. Algunas de las medidas de seguridad a cumplir en el uso de locales, son las siguientes:

   - Los locales deben ser usados por una sola estructura o combatiente, los cruces solo favorecen la acción de la represión.
   - Deben utilizarse para una sola función o tarea, si es para comunicaciones, no utilizarlo además como depósito, por ejemplo.
   - Realizar constantemente trabajo político sobre sus habitantes.
   - Mantener fachada adecuada al barrio, que posibilite nuestra mimetización con el medio y el establecimiento de relaciones con el vecindario.
   - Mantener las casas limpias. Los materiales comprometedores podrán ocultarse en barretines o depósitos construidos en nuestras

casas (escondites en muebles, en el piso, murallas huecas, etc.)

2. **Casa de familia que nos recibe y apoya conscientemente pero que no cumplen con todas las condiciones de seguridad descritas más arriba, sea porque no todos sus miembros están enterados a la actividad de resistencia o por limitantes del medio u otras razones.** La forma de enfrentar el trabajo con este tipo de infraestructura y, las medidas a tomar pueden resumirse de la siguiente forma:
   - En primer lugar, desarrollar un trabajo político con todos los miembros de la familia que permita elevar sus niveles de compromiso y la seguridad del local.
   - Mantener buenas relaciones personales con todos los miembros de la familia.
   - Construir fachada y leyenda de nuestra presencia ante el barrio y, ante los parientes y amistades y otras visitas que no podremos evitar.
   - Dar a este tipo de recurso un uso adecuado a sus limitaciones. Es decir, un local de este tipo es muy probable que no podamos vivir indefinidamente, pero si podamos utilizarlo como casa de reunión.
   - Ser nosotros aun más rigurosos en el cumplimiento de las medidas de seguridad.
3. **Casas o locales cuyos dueños o habitantes no conocen nuestras actividades** (casas de amigos, piezas arrendadas, hoteles, etc.) las principales medidas a tomar son:
   - Cuando se trata de casas de amigos u otras relaciones debemos generar las condiciones para el inicio de trabajo político y reclutamiento.
   - Utilizar documentación que no signifique dejar huellas que puedan conducir hasta nosotros (en hoteles sobre todo).
   - Mantener hábitos semejantes a los del medio, construir fachada y leyenda adecuada.
   - No guardar ningún elemento comprometedor en maletas que puedan ser encontradas por lo habitantes del local.

Por último debemos señalar los refugios sub urbanos (tatoos), la utilización de cuevas o sitios eriazos, que nos serán de gran utilidad como retaguardia de repliegue en caso de contar con otros medios e incluso, como infraestructura de funcionamiento cuando sea adecuado a nuestras tareas y zonas donde nos moveremos. Los tatoos significan un trabajo de

acondicionamiento mayor y del conocimiento de algunas técnicas para su construcción, los otros sitios señalados requerirán de un acondicionamiento menor, pero todos necesitan de una buen exploración y reconocimiento del terreno, de sus vías de aproximación y retirada, presencia del enemigo en la zona, posibilidades de movilización, presencia de otras personas, etc.

Los vehículos: Estos podrán ser legales o expropiados, en ambos casos deberán estar en buenas condiciones y respetar las siguientes medidas de seguridad:

- Contar con documentación en regla (del auto y del chofer).
- Utilizar enmascaramiento para el vehículo, cambio de patentes, pintura, accesorios, etc. Si es legal debemos preocuparnos particularmente de la patente, al menos cuando lo utilicemos en acciones conspirativas.
- No transgredir las normas de tránsito, conducir con precaución.
- No utilizar un vehículo indiscriminadamente, sino solo cuando sea necesario para el desarrollo de nuestras tareas.
- No descompartimentar los vehículos legales ante otros compañeros.

- Las técnicas:

1. Barretines: consisten en el enmascaramiento de objetos de uso operativo que por su carácter y contenido nos vinculan con la actividad revolucionaria. Un barretín es un objeto de la vida cotidiana que se adapta (o se construye) como un escondite secreto en el cual ocultamos nuestros materiales. Un barretín debe cumplir los siguientes requisitos.

- Al seleccionar el objeto debemos considerar el volumen de material que queremos ocultar y el material de que ambos están hechos, a fin de que no sufran deterioro, ni que al tacto o a la observación se perciba como algo anormal.
- No deben ser llamativos.
- El barretin debe ser adecuado al tiempo que el material permanecerá oculto en su interior, si este es prolongado debe ser de algún material que no se deteriore fácilmente.
- Al transportar o guardar un barretín este debe tener su leyenda, es decir una justificación clara y evidente de su presencia. Un tarro de cerveza en una cartera de mujer puede ser llamativo por ejemplo, pero no lo será una caja de cosméticos.
- El objeto seleccionado debe tener en cuenta la situación del que la transporta y el lugar donde se realizará el traspaso.

- Muchos barretines, tales como las cajetillas de cigarros, envases de detergentes o alimentos, etc. ya están quemados y no es conveniente usarlos. Debemos desarrollar la creatividad.

2. Claves y escritura secreta: nos permiten enmascarar y ocultar la información escrita. Se deben aplicar en textos no demasiados extensos, de carácter confidencial como es la información relativa a nuestros planes comunicaciones, organización, etc. Usar indiscriminadamente esta técnica o aplicarla innecesariamente es quemarla y arriesgar su detección. En este plano es también muy importante la creatividad, en función de innovar y renovar permanentemente las claves y tintas invisibles a utilizar. A modo de ejemplo entregamos una técnica de claves que es el sistema de cifrado mediante libros. Cada combatiente que participe de la comunicación tendrá un mismo ejemplar, no rayarlo ni dejar indicios de su uso. El cifrado se hace en base a números, y las partes enlazantes deben ponerse de acuerdo en el significado de estos según el lugar que ocupan, por ejemplo, si agrupamos de a tres la primera cifra podremos indicar el número de la página, la segunda el número del reglón contando de abajo hacía arriba o a la inversa, y la tercera cifra la palabra o lera, contando de derecha a izquierda o a la inversa. Por ejemplo si ciframos una palabra podríamos decir: 25-4-7/1-10/2-3/6-9/5-20/8-1. Aquí 25 corresponde al número de página y los grupos de a dos que siguen a continuación corresponden, el 4 al número de reglón de arriba hacia abajo y el 7 al número de la letra contando de izquierda a derecha y así sucesivamente iremos expresando las letras que siguen la palabra que ciframos.

Para ampliar su utilización, a algunas páginas podemos darle un determinado significado, por ejemplo si necesitamos escribir números, la página 13 significar que deben leer los números de las páginas, o la página 72 significará leer las letras o las 56 palabras. Como media de seguridad no repartiremos nunca una misma cifra para una misma palabra o letra que se repita en nuestro texto.

Las tintas invisibles que podemos utilizar son de fácil obtención y pueden ser:

- Jugo de limón o cebolla, para leerla emplearemos una plancha caliente.
- Agua de arroz cocido, se revela con yodo diluido en agua.

Para escribir con algunas de estas sustancias podemos utilizar una lapicera o pluma, y debe hacerse con buena luz de modo de poder observar si la pluma esta escribiendo o no. El texto debe enmascararse con un texto

visible, escribiendo entre líneas. Los mensajes deben ser quemados después de leerlos.

3. Enmascaramiento personal y nuestra actividad conspirativa: El enmascaramiento es un conjunto de técnicas y recursos que nos permiten ocultar y transformar el verdadero carácter, naturaleza y apariencia de una persona, actividad u objeto con el fin de pasar desapercibidos y confundirnos con el medio. El enmascaramiento personal se realiza en base a los siguientes recursos y técnicas:

- **El maquillaje**, particularmente en el caso de las compañeras combatientes nos será de gran utilidad, ya que permite ocultar o transformar las características del rostro. Esta técnica al igual que la peluquería puede aprenderse en cualquier instituto especializado. Para los hombres, el maquillaje puede también ser utilizado pero solo en condiciones de visibilidad limitada (de noche) o, como parte del enmascaramiento para una operación (maquillaje operativo). El maquillaje operativo nos permite ocultar por completo nuestra apariencia pero tiene el limitante de ser notorio, también puede ser utilizado en condiciones de visibilidad limitada o, por momentos cortos.
- **La vestimenta,** aunque a veces no nos demos cuenta, nos identifica. Generalmente, cada uno de nosotros por costumbre, posibilidades económicas o actividades que realizamos, usamos un topo de ropa que, al sustituirla por otra, produce de por si, un cambio en nuestra apariencia, eso es importante de tener en cuenta y no descuidar como parte de nuestro enmascaramiento, como parte del encubrimiento de nuestra identidad y como recurso que nos permita identificarnos con el medio en que nos movemos.
- **El modo de conducta gestual,** cada persona tiene una forma particular de ser que la caracteriza en mayor y menor medida, esta forma de ser comprende aspectos tales como la forma de caminar, de pararse, de fumar, hablar, los gestos que realiza, tics, hábitos y costumbres. Un buen enmascaramiento no puede descuidar estos aspectos, puesto que es fácil reconocer a las personas a distancias considerables solo por la forma de caminar. Es fundamental en este sentido entender que el enmascaramiento es una técnica que comprende todos estos aspectos y no solo uno de ellos.
- **El manto o fachada,** es el conjunto de elementos relacionados con nuestra vida personal, familiar, laboral, educacional, físicos y de

situaciones legales y públicas que permiten encubrir nuestra identidad y el contenido de la actividad que realizamos, por ejemplo si queremos ocultar nuestra identidad bajo la de un obrero, nuestro manto será la apariencia física, la vestimenta, accesorios y conducta propios de un obrero, la documentación necesaria que de cuenta de nuestra condición (carnet de identidad, libreta de seguro, etc.) y la información necesaria sobre el trabajo de un obrero, condiciones de vida, costumbres, problemas, temas de conversación, lenguaje propio de un obrero. La seguridad y solidez de una fachada o manto esta sustentada en el dominio que el combatiente tiene de esa condición legal adoptada, por la calidad de la documentación que la apoya y por los elementos materiales que la sostienen (casa adecuada a las posibilidades económicas de un obrero por ejemplo).

También nuestro manto debe ser adecuado a nuestras tareas y características personales (es decir si por nuestra extracción de clase podemos o no parecer obreros), así como a las zonas o lugares por los cuales debamos desplazarnos. El manto no debe ser adoptado en forma apresurada, el combatiente debe compenetrarse de las características, preparación y cualidades distintas del rol que asume y hacerlas suyas en todo momento.

– **Leyenda,** es el conjunto de elementos generalmente falsos que permiten articular coherentemente una historia, sea para encubrir la identidad o la actividad revolucionaria. La leyenda que encubre nuestra identidad debe ser tan completa como nuestra propia biografía, no debe dejar ni un solo vacío, ni presentar contradicciones, debe ser creíble, pensada y elaborada detalladamente y a profundidad, apoyarse de la información y documentación necesaria que la respalde. Si por ejemplo nuestra leyenda hemos definido que vivimos un año en Concepción si no conocemos esa ciudad, deberemos informarnos de manera de poder actuar como una persona que cuente con esa experiencia.

  La leyenda y manto pueden ser utilizados también para encubrir una actividad, en cualquier caso, aún para utilizarla en lapso más breve de tiempo, nuestra leyenda y manto deben ser preparados previamente y debe ser evaluados luego, incorporado aquellos elementos que han experimentado cambios en la situación operativa real. Por ejemplo, si para encubrir un contacto lo

leyendamos con una ida al cine, debemos conocer no solo la película que se daba sino también los horarios, tarifa y debe verificarse si la función utilizada se efectuó realmente, así ante una conversación o un interrogatorio más dirigido, esa leyenda podrá resistir una verificación. Si la leyenda ha de incorporar a más miembros, todos deben estar preparados para sostenerla sin contradicciones y nunca improvisar sin que haya habido un acuerdo previo.

CARTILLA DE INFORMACIÓN OPERATIVA

I. LOS OBJETIVOS DE LA CARTILLA

- Explicar el tipo de información que necesitamos como Grupo de Combate en el cumplimiento de las misiones planteadas.
- Individualizar a través de qué medios obtendremos la información requerida.
- Mostrar diferentes métodos de obtención de la información.
- Cómo organizar la búsqueda de información a través de redes de apoyo y milicias de apoyo en Información.

II. QUÉ INFORMACIÓN NECESITAMOS PARA OPERAR.

1.- La información es el conocimiento que nos permite dirigir acertadamente nuestros pasos hacia los fines o propósitos que nos proponemos.
2.- La obtención de la información debe ser una actividad diaria, ya que si este conocimiento nuestra actividad revolucionaria clandestina presentará flancos abiertos por donde el enemigo nos puede golpear y a su vez debilita considerablemente nuestro accionar.
3.- La información debe ser objetiva, descriptiva y completa, o sea, que debe referir detalladamente a todo lo que se vio o escuchó, sin agregar ni interpretar nada (la interpretación la haremos posteriormente cuando analicemos y procesemos la información).
4.- La información debe ser verídica al representar la realidad a la cual se refiere. Para lograr una mayor confiabilidad en su veracidad debemos analizar a la persona que la entrega, debemos estudiar la información y comprobarla con otra recibida.
5.- La información debe ser actual, debe recoger los últimos datos, de aquí la necesidad de obtenerla hasta el último minuto de entrar a operar sobre el objetivo escogido.
6.- La información debe ser oportuna, debemos tenerla cuando se requiere. De nada nos sirve saber el día siguiente del asalto a un banco que sus depósitos aumentaron tres veces a contar de esa fecha, ya que producto

de esa falta de información oportuna nos farreamos obtener mayores fondos para el desarrollo de la lucha armada.
7.- La información debe ser secreta ya que su utilización persigue fines revolucionarios y esto determina los límites de las personas que deben manejarla.
8.- La información debe ser procesada, estudiada y analizada para ser utilizada en nuestra práctica revolucionaria. Luego con ella, debemos construir un sistema de registro (archivo) o kárdex con términos claros y precisos. La información que guardamos debe ser resumida, sin perder objetividad y con sistema de claves que resista la actividad enemiga.
9.- Para elaborar un parte informativo al Mando Superior, debemos utilizar un lenguaje claro y conciso, siguiendo el procedimiento de registrar ordenada y consecutivamente los siguientes puntos:

a. Cuál es la fuente que proporciona la información y su confiabilidad.

b. La fecha de la información y método empleado.

c. El contenido de la información.

d. Si la información no es completa, debe especificarse y aclararse si se sigue o no en la búsqueda de información.

e. Nivel de secretividad o alcance de las personas que la manejan.

f. Milicia o miliciano que se responsabiliza por el parte entregado.

10.- Diferentes son los tipos de misiones que realizamos como Grupo de Combate en el área de operaciones asignadas por el Mando. Estas acciones van desde las de apoyo a las reivindicaciones democráticas de las masas, hasta las acciones de hostigamiento y aniquilamiento de las fuerzas del enemigo, pasando por acciones de propaganda armada, de detección y/o ajusticiamiento de soplones y agentes, de sabotaje y apertrechamiento.
Para llevar a cabo exitosamente estas acciones y aplicar correctamente el principio de la sorpresa y rapidez es fundamental que la planificación de las operaciones cuente con la mayor cantidad de información sobre el objetivo a golpear, el sector donde se encuentra y nuestras propias fuerzas. En otras palabras, la información la necesitamos para definir: por qué, cuándo, dónde, cómo y con qué golpearemos a nuestros enemigos. Por ello es que necesitamos información sobre el enemigo, el terreno (o medio) y nuestras propias fuerzas.
11.- Al estudio del enemigo, el terreno y nuestras fuerzas, lo llamamos el estudio de Situación Operativa.

En el estudio del enemigo debemos recopilar la siguiente información:

- Dislocación de las FFAA y órganos de seguridad en la zona donde operamos y en los alrededores del objetivo a golpear (regimientos, comisarías, sistemas de patrullaje, sapos y barrios o lugares donde viven miembros de los aparatos represivos).

  Cuando hablamos de dislocación nos referimos a su distribución, es decir la ubicación y cantidad de enemigos.
- Disposición combativa, vale decir, la capacidad que tiene el enemigo en plano moral, político e ideológico para responder a nuestro accionar (han actuado con ferocidad, con agresividad, o por el contrario, rehuyen el enfrentamiento ya que tienen temor de perecer, o bien, manifiestan simpatías con las actividades de la Resistencia).
- Tipo de armamento que poseen y medios de transporte.
- Información de cómo trabaja la CNI e Informaciones que sus miembros, soplones y sapos manejan o pueden tener.
- Información de posibles lugares por donde pueda aparecer apoyo a las fuerzas del enemigo en el momento que operamos.

En el estudio del terreno o medio, recopilaremos la siguiente información:

- Vías de comunicación, lugares de recreación (parques, calles, plazas).
- Vías de transporte y circulación del tránsito.
- Sistema de señalización del tránsito (paradas de buses, semáforos, etc.).
- Información sobre la composición social del área que nos permita precisar la respuesta de la población (actuará en contra, con indiferencia o nos apoyará).

En el estudio de nuestras fuerzas, debemos tener la siguiente información:

- Nuestra experiencia combativa.
- La preparación combativa, vale decir, la formación técnica-militar y habilidades que poseemos como combatientes.
- La disposición combativa para llevar adelante nuestras misiones.

12.- Pero también requerimos de una información más específica del objetivo a golpear. Así, por ejemplo, en las acciones de propaganda armada, rayados callejeros, colocación de lienzos, grabadoras de parlantes, bombas de ruido, barricadas. Necesitaremos información que nos permita definir el lugar donde realizaremos la acción y el tipo de

agitación que haremos en función de las reivindicaciones propias del sector al cual estaremos dirigiendo nuestra propaganda. La información nos deberá permitir recoger esas reivindicaciones, ubicar el lugar donde existe mayor concentración de gente para definir la hora en que debe realizarse la acción. La información también nos permitirá definir los medios a utilizar y en el caso de utilizar explosivos, el lugar donde ubicarlo para evitar accidentes innecesarios.

En el caso de una acción de hostigamiento o castigo deberemos informarnos para determinar el día, la hora y el lugar donde operaremos, para lo cual chequearemos el trabajo o la casa del agente, soplón o patrón, su casa como así también los lugares que normalmente visita y por donde transita. También recogeremos información sobre sus características físicas y su posible respuesta armada o de defensa personal activa. Reconoceremos el terreno para determinar la aproximación y la retirada.

En las acciones de apertrechamiento deberemos informarnos de la existencia de medicamentos, armas u otros recursos. Estos datos pueden ser proporcionados por compañeros de la masa, como así también del lugar donde podemos expropiarlas (locales de venta, viviendas particulares), su cantidad y ubicación específica en el local.

En una acción de sabotaje, debemos informarnos de las cualidades técnicas de la maquinaria o instalación que queremos sabotear. Esto, con el objetivo de determinar qué medio técnico o explosivo utilizaremos y dónde debemos hacerlo para causar un mayor efecto.

III. EL HOMBRE Y LOS MEDIOS DE INFORMACIÓN.

1.- El hombre es el principal medio para obtener información y por ende, el combatiente tiene un papel preponderante en su búsqueda. Es por esto que el miliciano debe andar constantemente alerta y en actitud de vigilancia, para que en definitiva sea para él un hábito el realizar constantemente un estudio de la situación operativa por donde se mueve. Cada combatiente debe preocuparse de escuchar a sus amigos o relaciones y dirigir directa o indirectamente las conversaciones para lograr la información que nos interesa. También debe preocuparse de organizar a los colaboradores primero en redes, luego en Milicias de Apoyo y asignarles tareas específicas de búsqueda de información. Todo colaborador, hombre, mujer o niño que simpatice con la causa revolucionaria, está en condiciones de entregarnos o buscar la información

operativa que nos sirva para operar.

2.- En la búsqueda de información también nos podemos apoyar con máquinas fotográficas, grabadoras u otros medios técnicos. Su uso estará en dependencia de las posibilidades que tengamos de obtenerlos y de las condiciones sobre las cuales operamos.

3.- Otro medo de obtención de la información son las fuentes de información pública. La radio, TV, los diarios, revistas, guías turísticas, mapas, guías telefónicas, etc. Todas estas nos entregan importante información para el éxito de nuestro accionar, a condición de que sepamos interpretarlas.

IV. LOS MÉTODOS DE OBTENCIÓN DE LA INFORMACIÓN

Existen varios métodos para la obtención de la información, cuando nosotros optamos por uno, debemos considerar siempre las medidas de seguridad que impidan que seamos descubiertos por el enemigo. Estos métodos son:

1.- La observación visual: se realiza sobre determinado objetivo -casa, oficina, comisaria, bomba bencinera, etc.-, con el fin de informarnos de todos los aspectos y particularidades del objetivo. Por ejemplo: - ubicación de puertas, ventanas, cantidad de gente que trabaja o vive en el lugar, cada cuánto tiempo se produce el cambio de guardia, cuántos son los guardias, en qué posición se ubican, cuál es su disposición combativa, tipo de arma que portan, etc.

La utilización de este método debe ser planificado y leyendado. Debe ser planificado por cuanto sería inoperante designar a un solo compañero para que observe el objetivo durante ocho horas seguidas, lo correcto es que se organice la observación visual rotando a varios colaboradores. Debe ser leyendado con una historia o “chiva”, la cual nos permita justificar nuestra presencia en el lugar, frente a la posibilidad de ser sorprendido en una actitud sospechosa. Una chiva puede ser una pareja que está “pololeando”, o esperando un bus para ir a tal parte, etc.

2.- El Chequeo: este método tiene como objetivo el control de una determinada persona a fin de informarnos de sus características físicas, relaciones, lugares que frecuenta, a la vez que conocer sus debilidades, hábitos, personalidad.

Esto método también debe ser organizado. Dos o tres personas hacen algún tipo de chequeo en paralelo, zig-zag u otro. Esta actividad debe ser

leyendada y algunas veces utilizar enmascaramiento que cambie nuestra apariencia física.

3.- Búsqueda a ciegas: es un método simple y depende mucho de la iniciativa de la persona que lo ejecute. Tiene dos formas de aplicación:

- **a.** El combatiente o colaborador al participar en una conversación con una persona o grupo de personas, toma la iniciativa y dirige la conversación de forma oculta o por medio del sonsacamiento a fin de obtener la información sin que la persona se percate.
- **b.** El combatiente o colaborador no participa de la conversación directamente, pero escuchando obtiene la información.

4.- La penetración: es uno de los métodos más eficaces. La penetración permite planificar operaciones contra el enemigo sin que éste sepa qué nivel de información tenemos del objetivo por dentro. Además, permite ejercer cierto tipo de influencia sobre el enemigo en beneficio de nuestro accionar.

Se puede hacer penetración desde dentro del objetivo, mediante el reclutamiento de determinada persona al interior del objetivo, o desde fuera, creando las condiciones para la introducción de un miliciano o colaborador en el objetivo.

5.- Registro secreto: este método consiste en el registro o allanamiento secreto al objetivo de interés, con el fin de obtener información.

Debemos tomar medidas de seguridad que impidan al enemigo percatarse de que nos introducimos al objetivo, para lo cual dejaremos todo en su lugar sin dejar ningún indicio de nuestra presencia en el objetivo.

6.- Topografía militar: mediante el estudio de mapas, planos o cartas, como así también valiéndonos de algunas técnicas topográficas que veremos más adelante.

V. LAS REDES DE APOYO Y MILICIANOS DE INFORMACIÓN

1.- El encargado de información operativa del Grupo de Combate será el responsable de controlar el buen impulso y desarrollo de la tarea. También deberá ordenar y trabajar toda la información que recojamos. Deberá personalmente construir una red de información con aquellos obreros, estudiantes, pobladores o personas que nos den confianza políticamente -por sus posiciones antidictatoriales demostradas en la práctica-. Los colaboradores que componen la red pasarán a constituir una milicia de información en la medida que adquieran mayor compromiso con la tarea y

la lucha en general.
2.- La red estará compuesta de dos o tres colaboradores, los cuales no se conocerán entre sí, o al menos no sabrá que trabajan para la milicia. Los colaboradores tendrán contacto por separado solamente con el combatiente encargado de la información operativa, quien los atenderá políticamente y los formará en algunas medidas de seguridad, necesarias para el buen desarrollo de las tareas encomendadas.
Cuando los distintos colaboradores hayan desarrollado mayor nivel de conciencia y compromiso con la lucha y consideremos que dan la suficiente seguridad procederemos a proponerles que se organicen como equipo especializado en la obtención de información y que asumiendo la disciplina y las normas milicianas se constituyan en una Milicia de Apoyo. Esta tendrá su propio jefe el cual organizará el funcionamiento de la milicia en función de las tareas y necesidades planteadas por el Mando Superior que será el combatiente explorador o encargado de la Información Operativa del Grupo de Combate.
A las Milicia de Apoyo en Informaciones, les entregaremos misiones más específicas, las que deberán ser asumidas como equipo, motivo por el cual planificarán sus actividades y sus tareas deberán ser controladas y evaluadas, de la misma manera los iremos instruyendo para que puedan desempeñarse mejor, por ejemplo en métodos conspirativos, topografía militar, elaboración de partes informativos.

TOPOGRAFÍA MILITAR

La Topografía Militar nos entrega una serie de conocimientos y métodos que nos permite computar y representar gráficamente la información operativa necesaria para una acción. Como disciplina coadyudante para nuestro trabajo en torno a la información operativa, la Topografía Militar nos permite utilizar eficazmente los mapas, planos y croquis, como así también nos facilita el poder orientarnos en el terreno en que actuamos.
Los Mapas y Planos: Son documentos en los cuales se representa gráficamente un parte limitada de la superficie terrestre (mayores los mapas, menos los planos), por medio de signos y símbolos convencionales los cuales están proporcionalmente disminuidos en escalas. El croquis es también una representación gráfica pero más simple de un objetivo, se realiza generalmente a mano alzada.
Normalmente el Grupo de Combate requiere trabajar con planos y croquis.

Los planos se pueden adquirir en el comercio, -planos de ciudad, guías turísticas o camineras, etc.-, pero su confiabilidad es relativa, por ello deben ser corregidas o completadas por el grupo de combate. Los croquis los tendremos que elaborar nosotros y las Milicias de Apoyo en Información Operativa. Para estos aspectos estudiaremos el método para medición de distancias y la manera de elaborar los croquis, como también formas de ampliar y completar los planos.

1.- Medición de distancias:

a. A simple vista: este método es el mapas sencillo y rápido y está al alcance de todos los combatientes. Para adquirir exactitud en las mediciones se requiere un entrenamiento sistemático. Ante todo, es necesario distinguir mentalmente en el terreno determinadas distancias, las más comunes, comenzando por distancias cortas: 10, 15, 100 metros. Cuando dominemos estas pasaremos a distancias mayores, 300, 500 metros. Para practicar nuestras mediciones podemos aprovechar nuestras salidas al campo, a la cancha de fútbol o simplemente cuando nos traslademos por la calles.

En este entrenamiento debemos tener presente algunos factores que influyen en la exactitud de las mediciones a simple vista. Los principales:

- Los objetivos de color brillante (blanco, amarillo, rojo), parecen estar más cerca que los de colores oscuros (negro, café, azul).
- Los objetos iluminados parecen estar más cerca que los menos alumbrados aunque estén a la misma distancia.
- En tiempo de niebla, lluvia o al anochecer, cuando el aire contiene más polvo, los objetos observados parecen más lejos que en días claros y soleados.
- Cuanto menos objetos haya entre el ojo y el objeto observado tanto más cerca nos parecerá éste.
- Los objetos situados en terrenos llanos parecen más próximos.
- La orilla opuesta de un río siempre nos parece más próxima de lo que en realidad es.
- Las ondulaciones del terreno que cruzan la línea medida (barrancos, valles), parecen acortar la distancia que medimos.

Para ayudarnos y tener mayor exactitud en las medidas que realizamos, aprovecharemos medidas tipos que generalmente conocemos de antemano:

- Ancho de una calle: 8 a 10 metros.
- Largo de una calle: 125 metros.

– Distancia entre postes de alumbrado eléctrico: 50 a 60 metros.

Además podemos incorporar algunas medidas tipos que tengan relación con nuestro trabajo. Ejemplo: máquinas, vehículos, puertas, ventanas, etc.

NO DEBEMOS OLVIDAR QUE LA EXACTITUD DE ESTE MÉTODO DEPENDE DEL ENTRENAMIENTO DEL COMBATIENTE.

b. Por doble paso: Este método será de mucha utilidad en la confección de croquis, ya que nos permitirá una mayor exactitud en nuestras mediciones. Utilizaremos este procedimiento preferentemente en la ciudad para medidas cortas o pequeñas. Ejemplo: fachadas de casas, cuarteles, distancia entre guardias, etc.

Para calcular nuestro doble paso tomaremos una distancia conocida de antemano por nosotros, no inferior a 150 metros. En esta distancia comenzaremos a caminar normalmente y a contar siempre en un mismo pie, es decir, cada vez que levantemos un pie, por ejemplo, el derecho, si empezamos a caminar con el izquierdo. Esto lo haremos tres veces.

Seguramente en las tres pasadas o recorridos habrá una diferencia de algunos pasos. Al ocurrir esto, que es normal, sacaremos el promedio sumando las tres pasadas y dividiéndolo por tres. Este resultado los dividiremos por la distancia recorrida, supongamos un tramo de 200 metros y el resultado nos dará la medida de nuestro paso doble.

Ejemplo práctico:

a)	Primer recorrido	: 144 pasos.
	Segundo recorrido	: 143 pasos.
	Tercer recorrido	: 142 pasos. +
		429 pasos

b) 429 : 3 = 143 pasos dobles de promedio.

c) 200 : 143 = 1,39 metros.

En consecuencia, nuestro doble paso mide 1,39 metros. Si lo ocupamos para medir el frente de una comisaría y nos da 25 doble pasos, su medida real será:

25 x 1,39 = 34,75 metros.

Si se trata de distancias largas, cada 100 metros marcaremos en un papel o doblaremos un dedo y comenzaremos otra vez.

Para no equivocarnos, contaremos siempre al tocar con el pie el suelo.



2.- Confección de croquis:

La confección de un croquis antes de cualquier acción combativa es importante, pues nos ayudará a realizar un buen estudio de la situación operativa, preparar plan de encaminamiento organizar el fuego, etc.

Un croquis es la representación simple y gráfica de un objetivo. Este se realiza a mano alzada. Sólo es necesario tener lápiz y papel.

Los requisitos que debe tener un croquis, en tanto este es información gráfica, son:

- Que sea oportuno, debe llegar a las manos del jefe a la hora y día señalado.
- Que sea veraz, o sea, refleje la realidad con informaciones comprobadas o vistas por el combatiente.
- Que aparezca solo lo necesario, lo que nos interesa para la realización de la acción.
- Orientar el croquis con una flecha, indicando el Norte.
- Reflejar objetivos móviles e inmóviles. Si son móviles, habrá que reflejar hora de movimiento, dirección seguida, cantidades.
- Que tenga una leyenda, que es la parte explicativa de lo que representamos a través de los símbolos.
- Que tenga escala gráfica, que es la relación que existe entre una distancia en el terreno y su representación en el croquis. Ejemplo, 1 : 25. Esto quiere decir que 1 centímetro en el papel es igual a 25 centímetros en el terreno.

Clasificación de los croquis:

a. Croquis de ruta: Es la representación que se realiza a lo largo de una vía o trayecto (camino, vía férrea, sendero). Se caracteriza por confeccionarse sobre la marcha. Anotaremos todo lo que interesa que se encuentre a ambos lados (50 metros, aproximadamente).

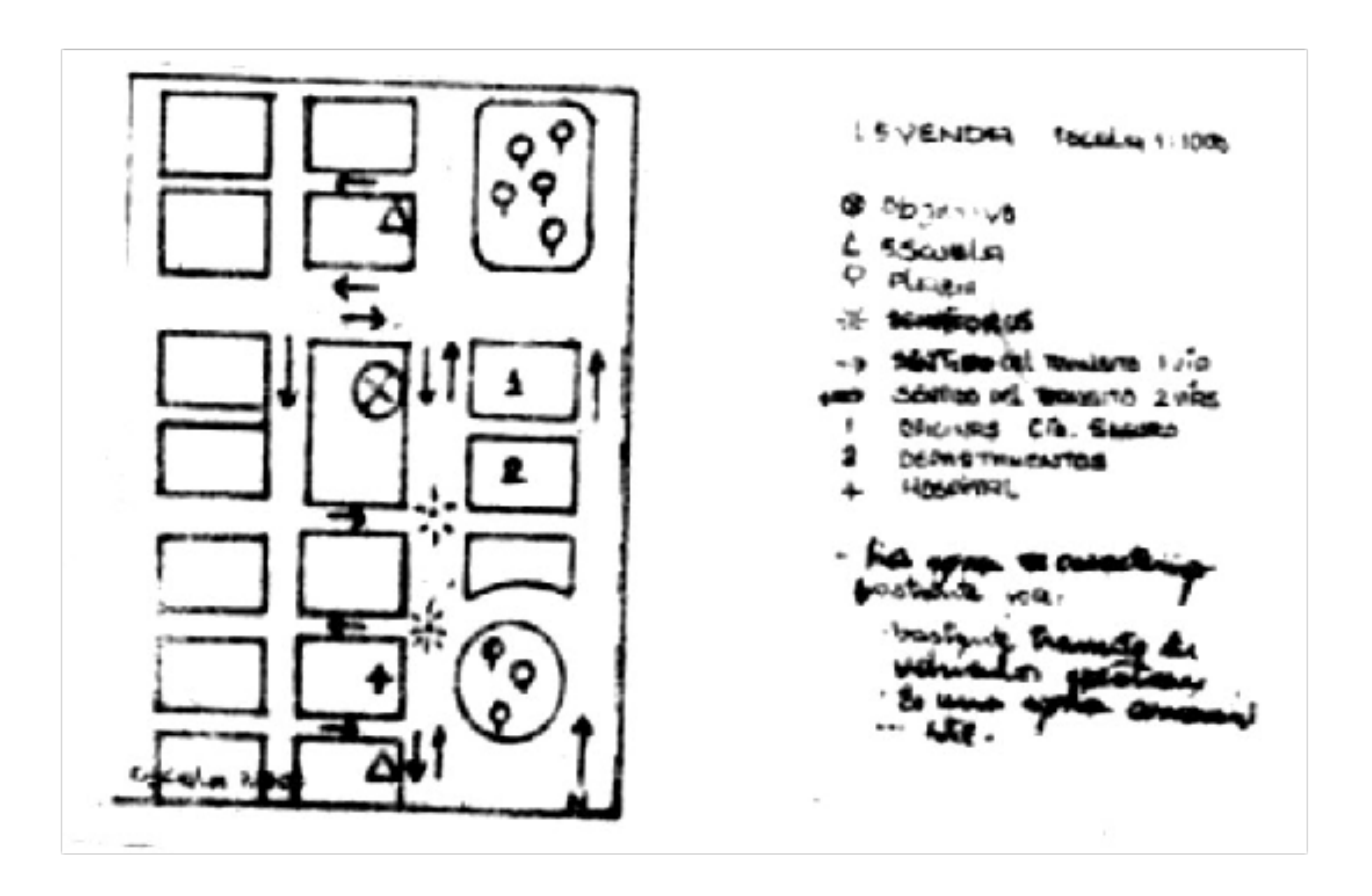
b. Croquis de posición: Es aquel en que el combatiente tiene acceso a todos los puntos del terreno o del objetivo que nos interese. Ejemplo: confección del croquis de la fábrica en la cual trabajamos.

c. Croquis de lugar: es aquel que realiza el combatiente estacionado en un solo punto de observación por no poder penetrar en terreno enemigo. Ejemplo: Desde la ventana de un edificio al hacer el croquis de un cuartel.

Atendiendo a su confección, los croquis en la ciudad pueden ser:

a. Generales: Este abarca un amplio sector, un área sub-urbana o una comuna. En este croquis señalaremos solamente: vías de comunicación importantes, edificios públicos, puntos de mayor afluencia pública, centros importantes económicos, fuerzas de represión, etc.

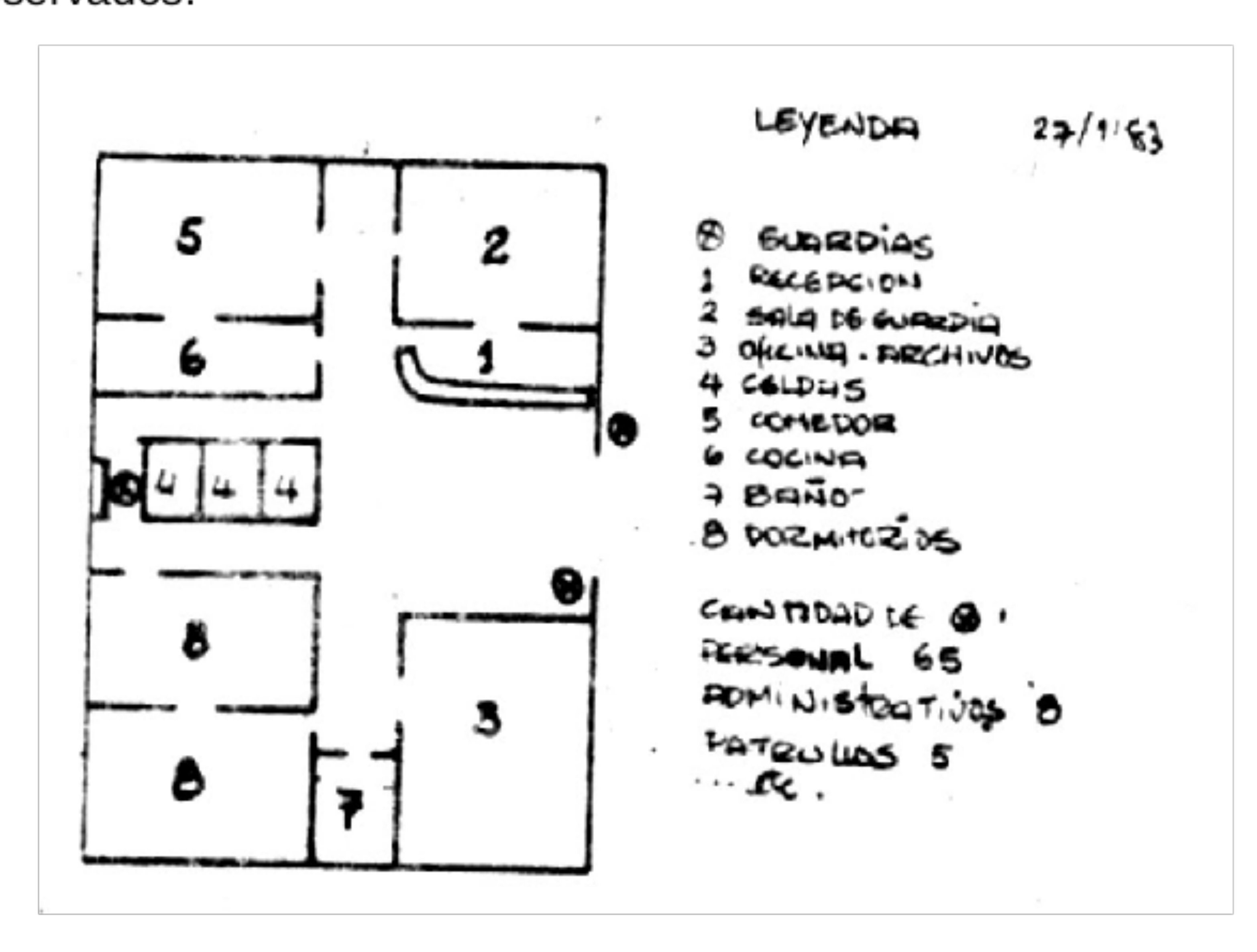
b. De detalle: Aquí representaremos una parte del croquis general que nos interese particularmente para la realización de una acción. En este señalaremos los contornos del objetivo 3 o 4 cuadras a la redonda. Señalaremos a demás: tipo de construcciones, sentido del tránsito, caracterización del sector (comercial, industrial, obrero, estudiantil, etc.). También debemos dejar reflejados los posibles ayudistas, soplones, etc.



c. Específico: representa solamente las características del objetivo, incluso sus características interiores como: designación de piezas, funciones que cumplen, etc.

Anotaremos tipo y forma de construcción, entradas, salidas, ventanas, cantidad de gente que frecuenta el objetivo, etc.

Tanto el croquis de detalle como el específico pueden ser complementados por fotos operativas del lugar, o bien por el simple relato que haga algún combatiente de los puntos de interés observados.



3.- Ampliación de planos y su uso:

Los planos, son representaciones gráficas de una parte de la superficie terrestre -urbana o rural-, en la cual se ha dibujado a escala de manera similar, una especia de fotografía del terreno.

El plano será siempre el punto de partida para que el Grupo de Combate -mediante la observación del terreno y el procesamiento de la información-, lo vaya completando, marcando en éste todos los puntos de interés que obviamente no aparecerán en los planos que se ofrecen en el mercado, como son por ejemplo, las casas de la CNI, teléfonos, puntos de custodia policial, etc.

Para realizar el completamiento de un plano, se dividirá en zonas y éstas en distintas áreas de interés, los que serán entregados a cada combatiente y a la Milicia de Apoyo para que, mediante la observación cotejen la información que sale en el plano y agreguen otras.

Para el Grupo de Combate resulta útil contar con este tipo de planos completados, pues permite apreciar en su conjunto extensiones territoriales, estudiar y conocer el terreno urbano y sub-urbano de nuestra lucha a objeto de sacarle el mayor provecho posible.

Protección de planos:

- **a. Protección física:** Protegerlos de la lluvia, no rayarlos, no sudarlos, doblarlos adecuadamente y proteger sus bordes. Siempre se deben guardar en una bolsa de nylon.
- **b. Protección contra la represión:** En caso de peligro, allanamiento, cerco, es necesario quemar los planos o enterrarlos si tenemos seguridad de recogerlos después. Además no debemos salir nunca con el plano, ya que podemos toparnos con un control policial.

Colores que se usan en los planos:

- **Rojo:** Representa los objetos construidos por el hombre de mucha importancia, industrias, carreteras, etc.
- **Negro:** Representa objetos construídos por el hombre pero de menor importancia, caminos, líneas férreas, etc.
- **Verde:** Representa la vegetación. Dependiendo de la tonalidad designa una zona más o menos boscosa.
- **Café:** Representa las características del relieve, alturas, depresiones, montañas.

Ampliación del plano.

Lo ideal es contar con regla y compás a fin de lograr una mayor exactitud.

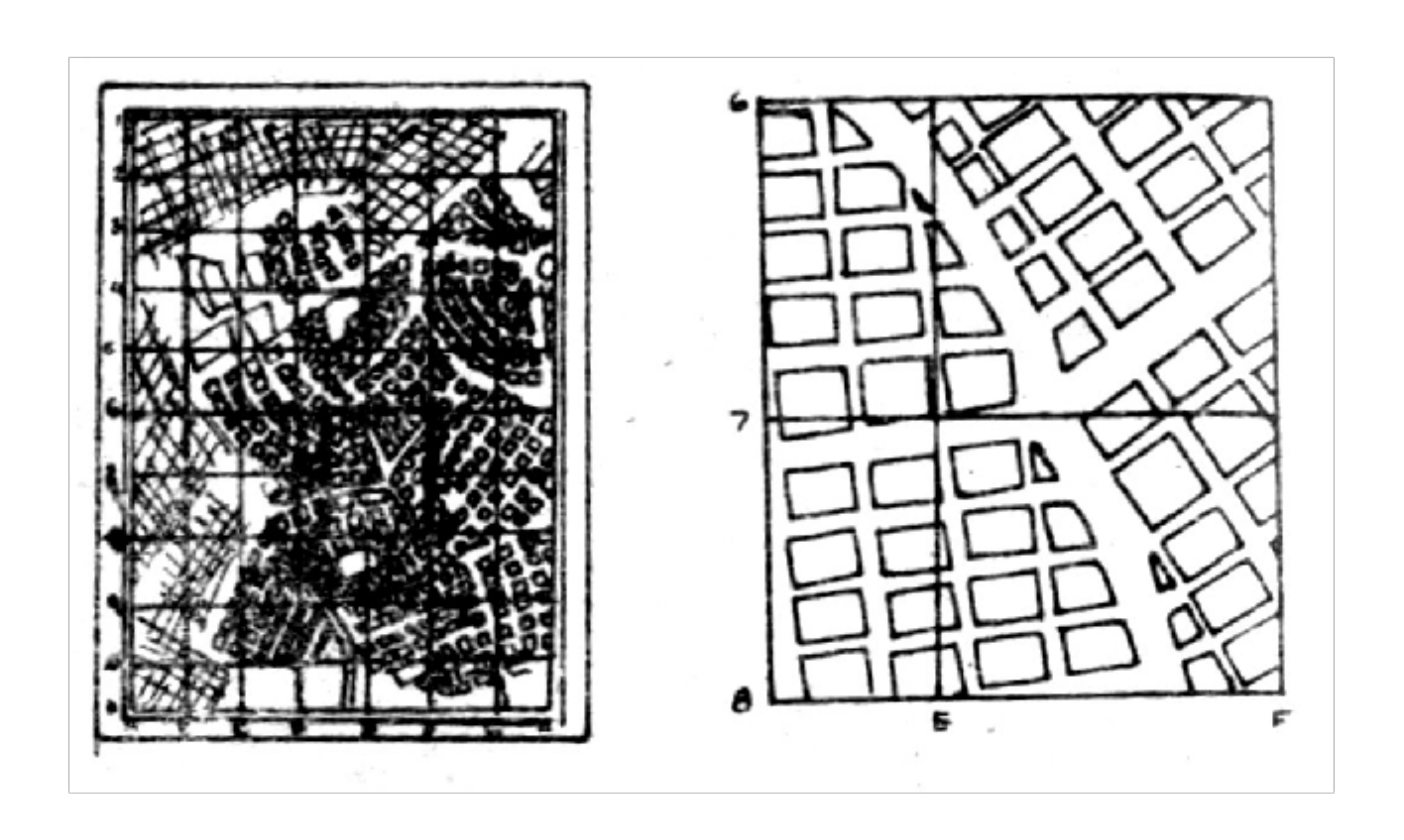
También se puede hacer a mano alzada.

a. Se construye un rectángulo en el plano que encierre la zona que nos interesa ampliar.

b. Conocidas las dimensiones del rectángulo, lo dividiremos en cuadraditos iguales. Estos los deberemos hacer líneas finas para no deterior el plano.

c. En una hoja de papel trazaremos un rectángulo. Este lo ampliaremos las veces que necesitemos: 2, 4, 6, veces, para llevarlo a la escala adecuada. Luego lo dividiremos en la misma cantidad de cuadraditos que en el plano.

d. Con la ayuda del compás y la regla comenzaremos a trasladar los elementos de interés. Este debe corresponder al mismo cuadradito del plano. Para no caer en error, debemos enumerar cada línea del lado izquierdo y las de abajo les pondremos letras.



CARTILLA DE SANIDAD MILITAR

Objetivos:
1.- Orientar a los Grupos de Combate en la construcción e instalación de un puesto médico, donde el herido pueda recibir atención adecuada.
2.- Orientar a los combatientes en algunas medidas a considerar antes, durante y después de la acción.
3.- Entregar algunas nociones de cooperación sanitaria y primeros auxilios necesarios para atender a compañeros que resulten heridos en enfrentamientos.

I. EL PUESTO MÉDICO.

Un puesto médico juega un papel muy importante en la guerra revolucionaria, ya que permite tratar adecuadamente a los heridos en acciones y enfrentamientos con los aparatos de seguridad y Fuerzas Armadas.
Un tratamiento adecuado es un deber revolucionario que se expresa en una preocupación constante por la vida de los combatientes. Esto nos entrega una mayor confianza en el combate.
Un tratamiento adecuado nos permite recuperarnos y volver con prontitud a insertarnos nuevamente en la lucha.
La construcción de un puesto sanitario es un problema fácil de solucionar, si sabemos apoyarnos en las masas y en sus enormes potencialidades. Allí encontraremos los hombres, elementos y medicamentos necesarios para su funcionamiento.
Lo primero que deberemos hacer es analizar el medio que nos rodea, buscando individualizar a todos aquellos compañeros que tengan algún conocimiento de medicina. Lo más probables es que nuestro estudio nos muestre que conocemos directa o indirectamente a un practicante, una enfermera, un estudiante de medicina o un médico.
Luego nos plantearemos recoger toda la información necesaria sobre ellos, que nos permita definir si son compañeros de confianza y a los cuales podamos entregarles la misión de instalar un puesto médico.

El reclutamiento de estos compañeros puede resolver inmediatamente la instalación del puesto médico, por la vía de que alguno de ellos posea una pequeña clínica.

En caso contrario, con dos o tres compañeros reclutados, constituiremos un grupo sanitario que tendrá como misión fundamental instalar un puesto médico obteniendo los recursos necesarios, acuartelándose cuando el Grupo de Combate actúa, para estar prestos a atender a compañeros que resultasen heridos y fortalecer conocimientos médicos, si fuese necesario.

Para una buena instalación y funcionamiento del puesto médico, orientaremos al Grupo de Sanidad en los siguientes aspectos:

a) Sobre el lugar:

La casa a obtener y donde se instalará el puesto médico, deberá cumplir los siguientes requisitos:

- Entrada protegida del campo visual de los vecinos.
- Tener preferentemente, más de una vía de acceso. En lo posible, una de ellas para vehículo.
- El puesto médico debe quedar situado en bajos o con suficiente visibilidad el exterior
- Todas las personas de la casa deben estar comprometidas con la lucha antidictatorial.
- No deben haber, en lo posible, niños menores de 12 años.
- Se deberá investigar a los antiguos moradores para constatar si éstos han tenido problemas con los aparatos represivos.
- Quienes vivan en la casa deben ser discretos.
- Se debe detectar a los posibles miembros de aparatos represivos que vivan o merodean por el barrio.
- En lo posible tener teléfono.
- Contar con un sistema de señales, contraseñas y alarmas.
- Se deberá ubicar una pieza de menor transitabilidad donde será atendido el herido.

Resulta conveniente que el puesto médico como tal, cuente con un vehículo apropiado para llevar los heridos a la clínica. Esta debe tener condiciones que permitan bajar al herido sin que sea visto. Lo recomendable en este caso, es que el auto sea legal.

b) Sobre los medios:

- La Milicia Sanitaria deberá obtener elementos sanitarios tales como toallas, jabón, cepillos de dientes, etc.

- Contar con alimentos nutritivos, especialmente jugos y frutas, en lo posible enlatadas para facilitar el manejo de los mismos.
- Contar con un botiquín que contemple elementos y medicamentos.

Elementos a tener:

- Tijeras.
- Jeringa hipodérmica de 5 cm^3
- Agujas N° 22.
- Bisturí.
- Pinzas de punta y pinzas diente de ratón.
- Tablillas para inmovilizar.
- Tubos de vidrio en caso de traqueotomía.
- Ligas elásticas relativamente anchas.
- Apósitos esterilizados, gases cuadradas, vendas de distintos anchos.
- Vendas elásticas de 4 a 5 cm de ancho.
- Tela adhesiva, alfileres de gancho.
- Algodón, parches curita.
- Depósito de agua hervida.
- Pañuelos triangulares.

Medicamentos:

- Analgésico fuerte inyectable de acción rápida.
- Tranquilizante inyectable.
- Agua oxigenada.
- Yodo, mercurio cromo o merthiolate.
- Adrenalina inyectable intramuscular en caso de shock.
- Antitoxina tetánica.
- Pomadas para quemaduras.
- Antibióticos amplio espectro de acción rápida y prolongada inyectable.
- Spray coagulante-desinfectante para heridas pequeñas. Es una exquisitez, pero útil. Puede reemplazarse.

c) Sobre algunas medidas de seguridad:

- Ubicar el lugar de acuerdo a las características descritas.
- Leyendar elementos y medicamentos o embarretinarlos, o sea justificar su presencia en el lugar frente a un posible allanamiento imprevisto que no permitió el traslado del lesionado del lugar.

- Contar con un auto el día de la acción que permita el traslado del herido desde el lugar convenido hasta el puesto médico con el objetivo que los combatientes del grupo de combate no conozcan el lugar.

La organización de un puesto sanitario de este tipo ofrece grandes ventajas para el tratamiento de combatientes heridos en combate, sin embargo el salvar la vida de muchos de ellos dependerá de lo que se haga en los primeros momentos, por ello es conveniente que un grupo sanitario trabaje por lograr crear un puesto sanitario de primera línea. Es decir, crear las condiciones para atender a los heridos cerca del lugar de acción, ganando con ello un tiempo precioso.

Un puesto sanitario de primera línea bien puede ser un vehículo que este en las inmediaciones (10 cuadras más o menos) del lugar de la operación, y en el cual exista un botiquín y al menos una persona con preparación, además del chofer. Este permitirá que los combatientes solo lleven personalmente una cura individual en el momento de la acción.

II. MEDIDAS A TOMAR POR LO COMBATIENTES, ANTES, DURANTE Y DESPUÉS DE LA ACCIÓN.

a) Antes de la acción:

- Asegurarse que el puesto médico esta en condiciones de ser utilizado, o sea que el grupo sanitario se encuentre acuartelado, que existan los elementos y medicamentos, que la cama y el cuarto se encuentre en una situación de “normalidad” (no se encuentren visitas, por ejemplo), que se cuenta con un auto para retirar al herido, etc.
- No comer antes de la acción con un mínimo de 3 horas.
- Antes de partir a la acción, hacer necesidades fisiológicas (defecar, orinar).
- Cada combatiente debe llevar una cura individual, pañuelo grande o vendaje preparado y el grupo debe contar con un botiquín.

b) Durante la acción:

- El compañero que va a prestar la cooperación o primeros auxilios debe mantenerse tranquilo y seguro, debe actuar con rapidez, pero sin precipitaciones ya que cualquier movimiento brusco puede perjudicar la lesión. Sin embargo, este criterio se subordina a la necesidad de sacar rápidamente al compañero herido de la línea de

fuego del enemigo, transportándolo al lugar más seguro y cercano donde puede parapetarse, seguir combatiente y recibir los primeros auxilios.

- El compañero herido debe prestar la máxima cooperación para el buen cumplimiento de su atención y el éxito de la misión.
- El lesionado no se le permitirá ver sus heridas ya que es posible que al observar la intensidad de la fractura, hemorragia o herida se agrave su estado general.
- El lesionado se le infundirá ánimo para darle seguridad y confianza evitando cualquier reacción de histerismos o desesperación.
- Al asistir al herido trataremos de descubrir rápidamente las causas que amenazan de inmediato la vida del combatiente, como por ejemplo hemorragias, para respiratorio, paros cardíacos, shocks, entregando de inmediato los primeros auxilios.
- Cuando la situación táctica lo determine sacaremos al herido del lugar de la acción transportándolo con el método tipo bombero o con apoyo. Posteriormente ubicaremos el cuerpo y la cabeza del lesionado en una posición correcta. Si es posible (en dependencia del lugar de la herida) acostado sobre la espalda con la cabeza baja si esta pálido o en estado de shock, un poco levantada si esta enrojecida, al mismo nivel del cuerpo si ha perdido el conocimiento, de lado si esta vomitando para evitar asfixia. Al sentarlo o pararlo hacerlo con cuidado ya que se puede agravar alguna lesión como fractura de vértebra u otros huesos.

c) Después de la acción:

- Llevaremos al combatiente herido al lugar acordado con el grupo sanitario para ser trasladado posteriormente al puesto médico donde se le hará el tratamiento adecuado. Si no existieran las condiciones necesarias para que el herido sea tratado, será trasladado a una clínica con mayores recursos.
- Si el herido es un combatiente legal, que trabaja o estudia y que a consecuencia de las lesiones deba permanecer algunos días bajo curaciones o control, se deberá tomar las medidas necesarias para justificar su inasistencia. Por lo tanto, cada combatiente elaborará por escrito una leyenda explicatoria y la introducirá en un sobre cerrado junto con la forma de contactar su trabajo o escuela y se le entregará a su jefe antes de partir a la acción.
- Todos los combatientes deben revisarse en caso de tener alguna

herida menor. Esto es importante para evitar dejar huellas o indicios al enemigo.

III.- NOCIONES DE COOPERACIÓN SANITARIA Y PRIMEROS AUXILIOS.

a) La auto-ayuda:

Estas son un conjunto de medidas que puede tomar el herido para ayudar al diagnóstico y tener una mejor atención de sus heridas, como también facilitar la atención médica que sus compañeros le puedan brindar.

Algunos de los principios más importantes para utilizar las auto ayuda, son los siguientes:

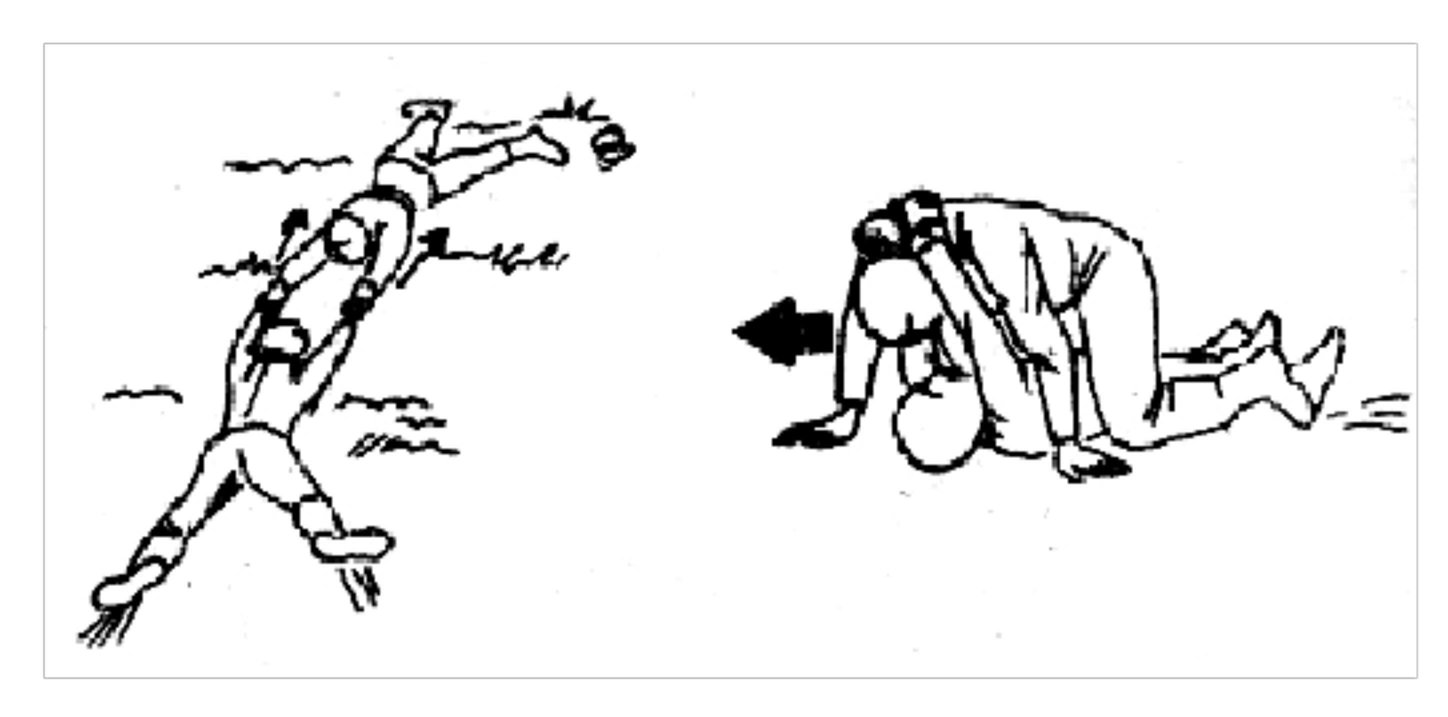
1) Conservar en buenas condiciones y lista para ser usada la cura individual.
2) Repasar regularmente los conocimientos sanitarios aprendidos durante la preparación combativa.
3) En caso de ser herido, se debe mantener desde el primer momento y durante todo el tiempo, el máximo de seguridad y buen juicio.
4) Descubrir la herida cortando la ropa y aplicando la cura individual, moviendo lo menos posible el miembro o la región herida.
5) Si el sangramiento por la herida es abundante, apretar al máximo la cura individual contra la herida.
6) Si la herida es en algún miembro, especialmente si se nota que esta fracturada, intentar no moverla y menos apoyarse en él.
7) Si la herida es grave no perder energía gritando, sino que avisar que se esta herida y desde su posición cubrir a sus compañeros en la acción.

b) Transporte de heridos:

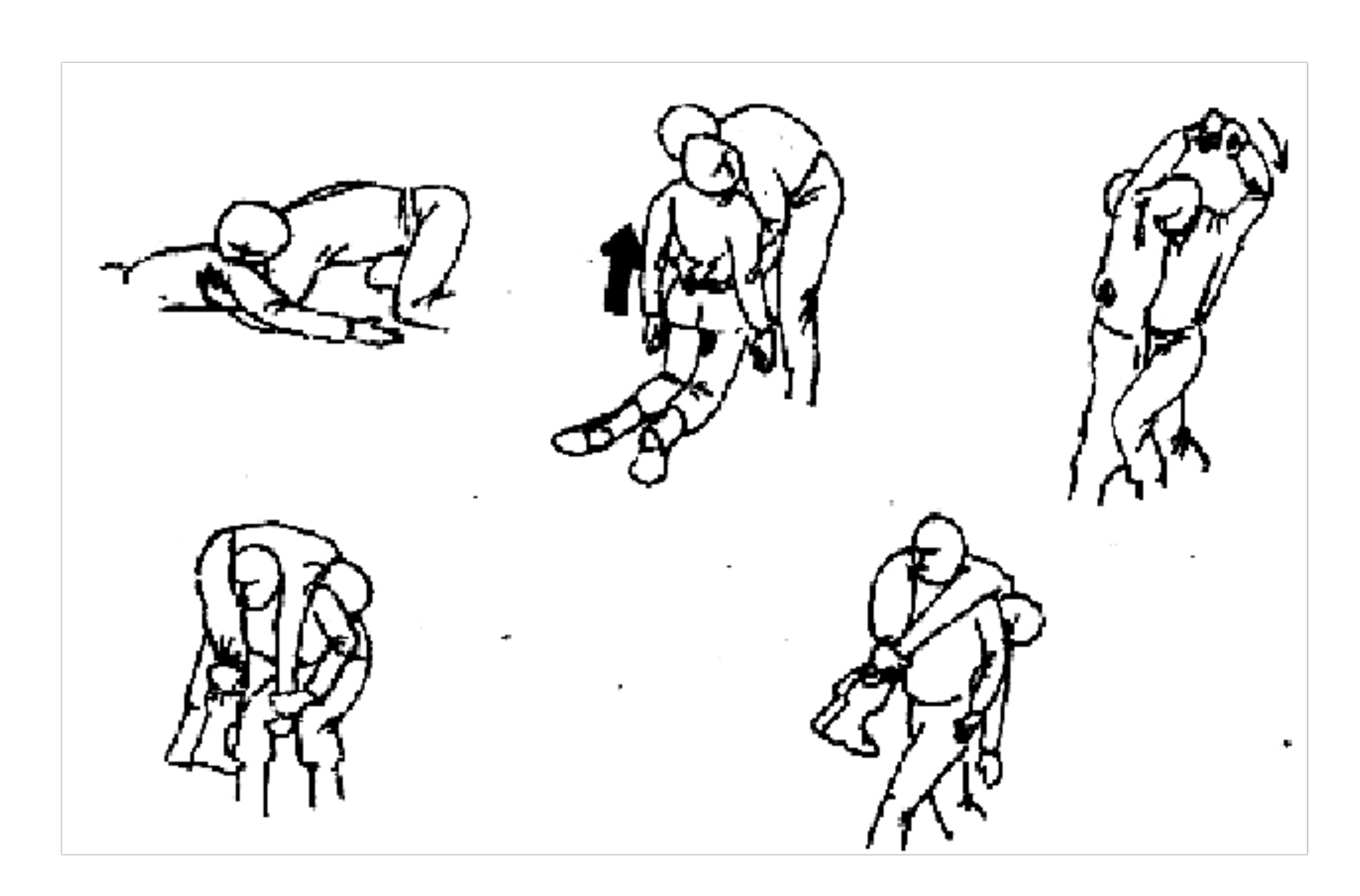
Cualquier medio de transporte es útil para el traslado de heridos. Debemos procurar que el combatiente no sufra mayores lesiones al transportarlo y hacerlo una vez que hayamos realizado los primeros auxilios que le salven de una muerte inminente.

- Transporte por arrastre. Es probable que al caer herido en acción un combatiente deba utilizar el método de transporte por arrastre con el objetivo de quitar al lesionado del tiro directo del enemigo. Es un método que requiere de un gran esfuerzo físico y se realiza para cortar distancias. El método consiste en que uno o dos combatientes tiran al herido por las

muñecas o pies, las cuales pueden ser amarrados o no.



- Transporte tipo bombero: el herido con ayuda del que presta cooperación intentará y hará todos los esfuerzos por semi pararse. El combatiente que da la cooperación se agachará sujetando la mano izquierda del herido pasándola por detrás de la cabeza y sujetandosela firmemente a la altura de su tetilla izquierda. La otra mano, la derecha donde lleva la pistola, la introduce entre las piernas del herido rodeándole con su brazo el muslo derecho del herido. Se sitúa de esta forma al herido en la espalda enderezándose y comenzando a caminar, siempre con su arma empuñada con su mano derecha (o izquierda en caso contrario).



- Transporte con apoyo: se utiliza cuando el herido puede usar una pierna y moverse. En este caso el combatiente que presta la cooperación se ayuda haciendo fuerza con su cadera al apoyarse al herido.



c) Tratamiento de heridas.

- Las heridas punzantes: provocados por clavos, estiletes, etc. tienen poca extensión y profundidad, siendo la infección la principal consecuencia. Su tratamiento pasa por limpiar la zona alrededor de la herida con agua oxigenada, aplicar metapio o cubrirla con gasa estéril.

- Las heridas cortantes: provocados por cuchillos, vidrios, etc. son extensas y poco profundas en general. Su tratamiento pasa por desinfectar

al igual que el caso anterior y cubrir con gasa estéril y aplicar vendaje compresivo (apretado) para detener la hemorragia, tomar antibióticos.

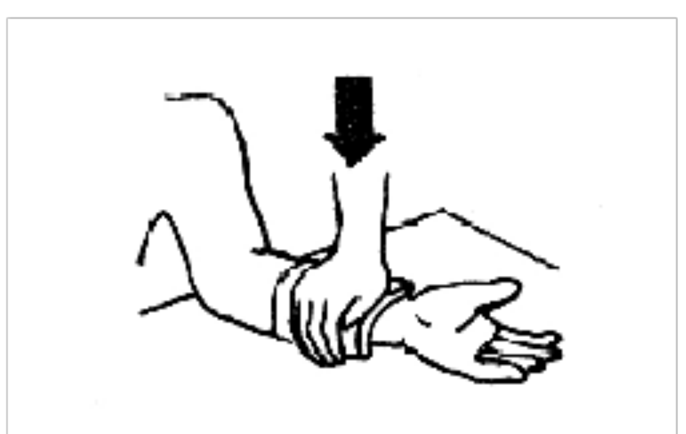
- Las heridas por arma de fuego: son estrechas y profundas. La gravedad depende de los órganos que afecte y la hemorragia que se produzca. El tratamiento pasa por desinfectar, dar antibióticos y calmantes de dolor, siendo lo principal detener la hemorragia.



d) Tratamiento de hemorragias:

El tratamiento de urgencia para las hemorragias externas tiene varias posibilidades: compresión, vendaje de compresión, por elevación del miembro y torniquete.

- Por compresión: se realiza con los dedos o la mano sobre la arteria por arriba de la herida sangrante y por debajo de esta cuando es un sangramiento venoso.

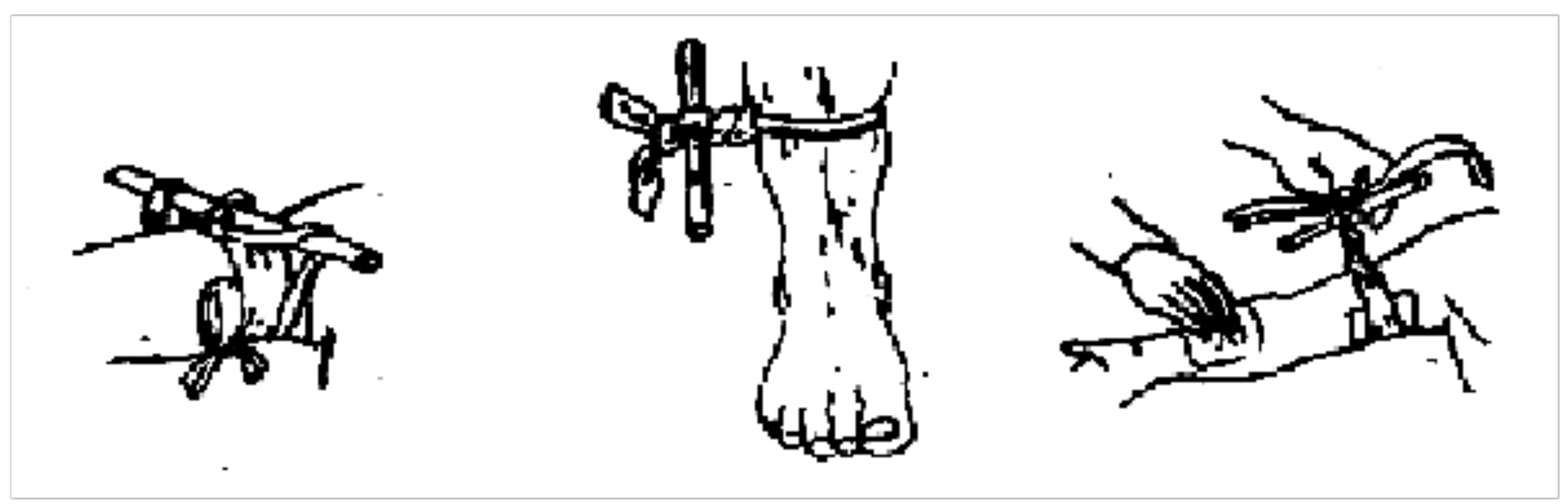


- Vendaje de compresión sobre la herida: se aplica sobre la herida sangrante una compresa o gasa estéril con un pañuelo limpio. Este método es muy efectivo y puede mantenerse por un tiempo prolongado.

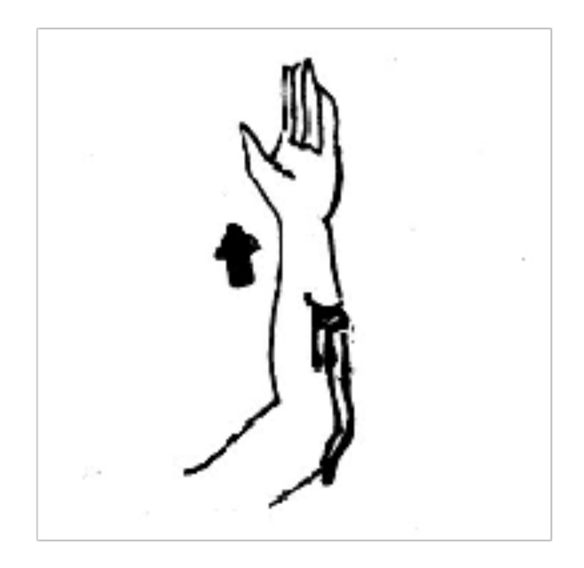


- Uso del torniquete: se utiliza para hemorragias en piernas y brazos y solo cuando los otros métodos han fallado y el herido ha perdido mucha sangre. La aplicación del torniquete pasa por: se coloca un objeto duro en la arteria principal a 2 o 3 dedos de la axila o la ingle, en la parte interior del brazo o muslo. También se aplica el torniquete por encima de la articulación de la muñeca o por encima del tobillo. Se amarra una tela con un nudo permanente y se realiza otro dejando un espacio para introducir un palo u objeto duro. Luego se procede a "atornillar" hasta trancar toda la circulación. El palo se fija en la posición conveniente, bien atados los cabos de la venda que se usa como torniquete o con otro pedazo de venda que se ata con tela adhesiva.

Las medidas de seguridad en la aplicación del torniquete pasan por: no apretar demasiado ya que una compresión exagerada lesiona nervios, arterias y venas (por lo mismo no debe utilizarse torniquetes estrechos como alambres). No olvidar aflojar el torniquete cada 20 a 45 minutos, durante minutos, para evitar que la sangre se infecte y gangrene. Mantenerlo el menos tiempo posible y revisarlo constantemente para valorar la posibilidad de sustituirlo por un vendaje compresivo. Se debe anotar la hora en que se aplicó, así como el tiempo de sus revisiones.



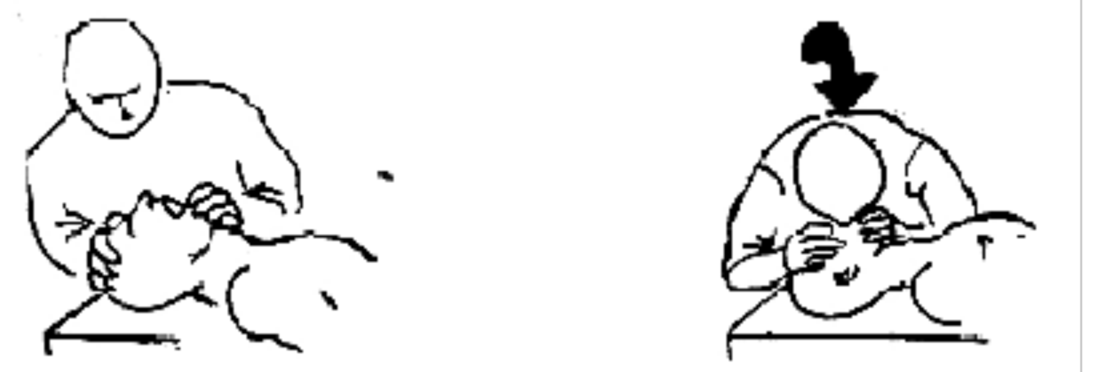
- Por elevación del miembro: es un método poco efectivo, obteniéndose los mejores resultados en las hemorragias venosas.



e) Tratamiento paros respiratorios:

- Método boca a boca: limpiar la boca y garganta secando cualquier cuerpo extraño, tire la lengua hacia adelante en caso necesario, si hay flema quítela con los dedos cubiertos con un paño.

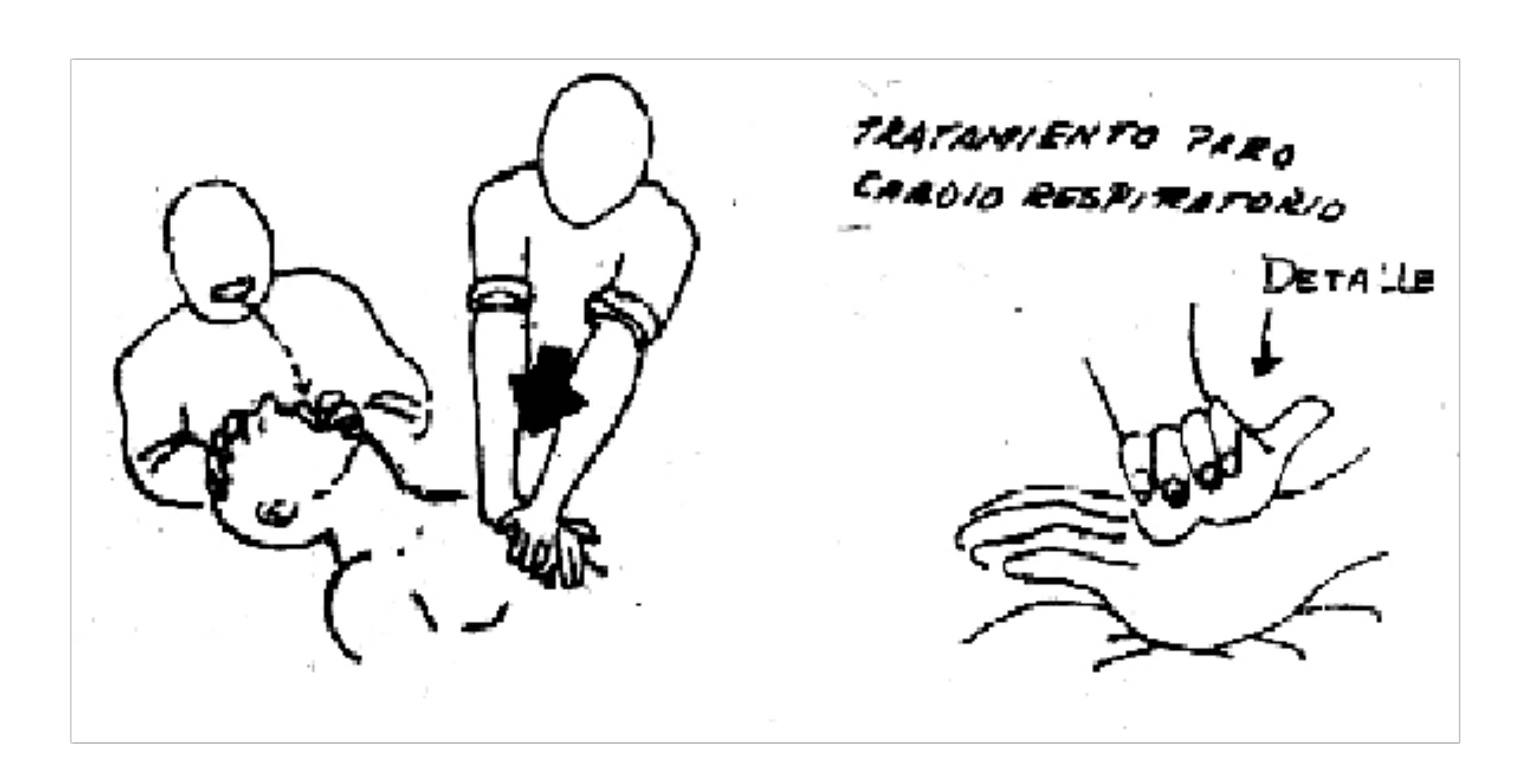
- Acueste a la persona boca arriba poniendo la cabeza hacia atrás y tire la barbilla hacia adelante.
- Cierre la nariz con los dedos y abra la boca del lesionado, respire profundamente y tape con la suya la boca de la viotima y con fuerza sople para inflar los pulmones del lesionado.
- Retire la boca a fin de que el afectado expulse espontáneamente el aire que se le introdujo.
- Repita 15 veces por minuto hasta que el lesionado recupere su respiración.



- Método de Nielsen: es el método que le sigue en eficiencia al anterior y se utiliza cuando existen lesiones en las mandíbulas, en la cara o en la nariz. Este método consiste en levantar los brazos y comprimir el torax del lesionado por la espalda. Para ello el sanitario se ubica arrodillado por delante del lesionado que se encuentra de espalda.

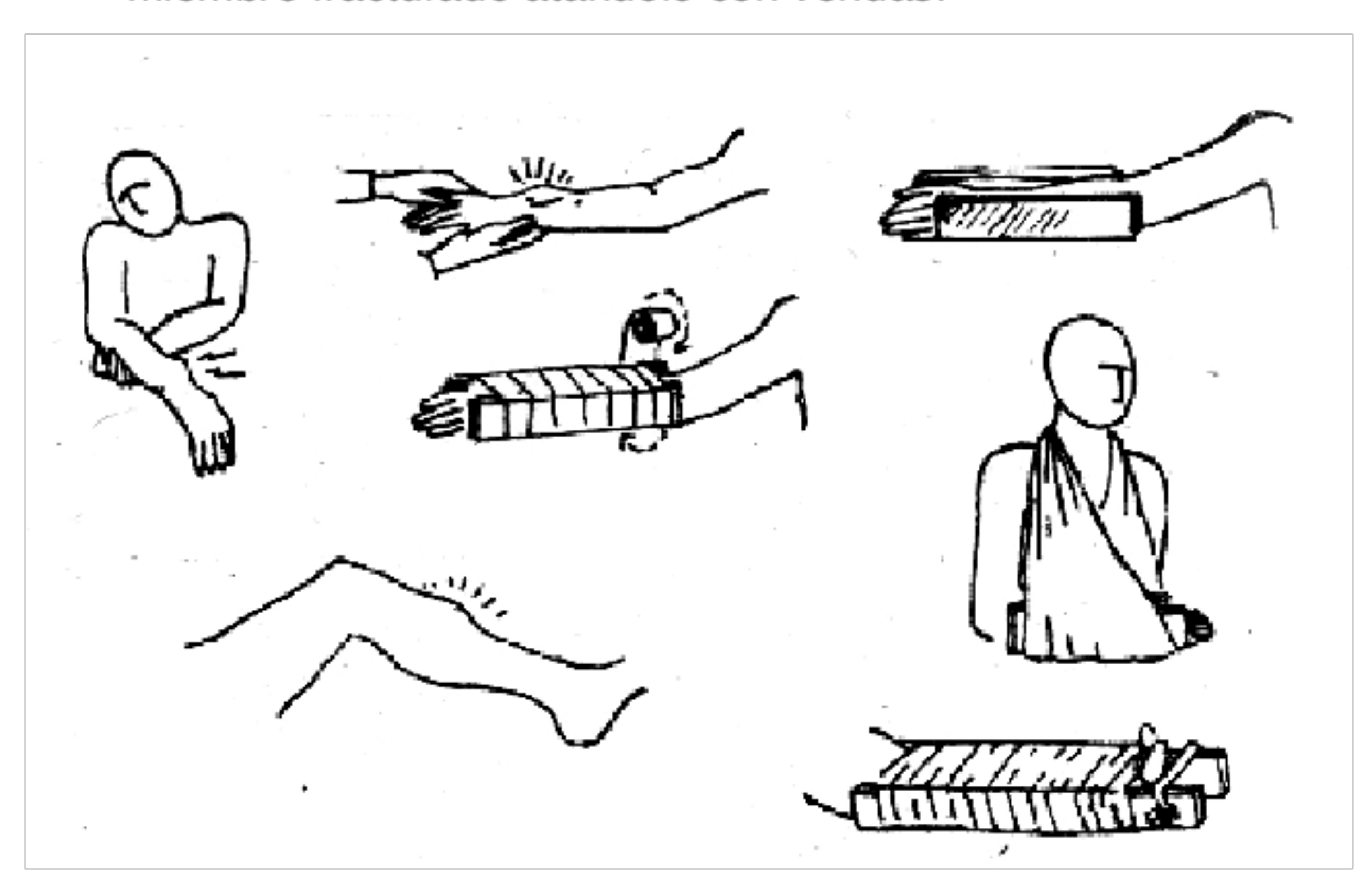
f) Tratamiento paro cardíaco:

- Colocar al lesionado en el piso boca arriba.
- Llevar la cabeza hacia atrás manteniéndola extendida.
- Se aplica masaje cardíaco externo. Para ello el sanitario se coloca al lado del lesionado, de rodillas, apoya la palma de la mano al medio del pecho, la otra mano se coloca sobre la primera y se hace presión hacia abajo con fuerza suficiente como para hundir el pecho con una frecuencia de una vez por segundo.
- Se intercala cada 15 compresiones del pecho de 3 a 5 respiraciones artificiales. En caso de haber 2 personas, una puede dar el masaje del corazón mientras la otra le da respiración artificial.



g) Tratamiento de fracturas:

- Aliviar el dolor mediante analgésicos, aspirinas.
- Aliviar el dolor mediante inmovilización de urgencia con paño triangular, tablillas y gasas.
- Reposar.
- La inmovilización consiste en aplicar tablillas a cada lado del miembro fracturado atándolo con vendas.



CARTILLA TALLER DE FABRICACIÓN DE EXPLOSIVOS CASEROS

INTRODUCCIÓN

El carácter de la lucha de clases en Chile, exige la participación de las amplias masas en los permanentes combates contra la dictadura. La generalización y agudización de los enfrentamientos, pone a la orden del día, la formación técnica-militar de los Grupos de Combate y de la Resistencia en general.
Importancia relevante le asignamos al conocimiento y práctica de la fabricación y uso de los explosivos caseros. El tipo de explosivos que elaboraremos,lo haremos a partir de materias primas fáciles de conseguir y utilizando técnicas simples para su fabricación.
Debe ser tarea permanente de cada combatiente de la detección de las industrias, bodegas, lugares de embarque de las materias primas usadas para fabricar explosivos caseros. El reclutamiento de obreros de la industria química, de laboratorios, universidades, como milicianos o ayudistas, será fundamental para tener acceso a los diferentes productos que necesitamos.
En esta cartilla pretendemos dar una idea básica de lo que debe ser:

1) El taller de fabricación de explosivos caseros.
2) Algunas mezclas y las técnicas de su fabricación.
3) Algunas recomendaciones en cuanto a normas de seguridad.

La calidad de los explosivos caseros que fabricaremos esta en directa relación con:la calidad de los productos que utilicemos, la preparación que hagan quienes asumen esta tarea, la meticulosidad y del respeto a las normas de trabajo y las condiciones en que sean almacenados.

I. TALLER DE PREPARACIÓN DE EXPLOSIVOS CASEROS.

El taller debe ser instalado en una habitación con espacio suficiente para que permita a los compañeros moverse con facilidad. Debe ser un lugar

seco y ventilado, disponer de agua potable, luz eléctrica y un enchufe.

- Materiales de trabajo:

a) Mesón o mesa sólida: lo ideal sería con una cubierta de granito, mármol o material semejante. No debe ser de cubierta metálica.

b) Balanza o romana: recomendamos las usadas para pesar guaguas pues tienen divisiones en gramos, una exactitud adecuada y la forma de plato o porta objeto que impide que lo que pesemos caiga al suelo.

c) Cedazo o tamiz: puede ser construido con una malla de nylon o de crin y un marco de madera. Se debe disponer por lo menos de dos tipos: de 60 mesh para la fabricación de explosivos y de 40 mesh para la fabricación de pólvora.

Nota: un tamiz de 60 mesh es aquel que tiene 60 hoyitos por pulgada cuadrada de tela.

d) Uslero: de madera dura o una botella de leche rellena con arena o tierra fina.

e) Anafe: o calentador eléctrico y además una plancha metálica para colocar encima del anafe. Sobre esta superficie se secarán las materias primas que se usarán en la preparación de las mezclas explosivas.

f) Bolsitas plásticas: gruesas, nuevas y sin agujeros,para guardar materias primas o mezclas preparadas, ojalá oscuras para evitar el paso de luz. También podemos usar frascos de vidrio o plástico con tapas atornilladas en vez de las bolsas plásticas.

g) Cuchara de plástico: o de bakelta (de las usadas para los remedios), nunca de metal.

h) Termómetro: de 0-100 grados centígrados.

Nota: la plancha metálica debe colocarse a una altura tal del anafe, de modo que la temperatura de la plancha no sobrepase los 100 grados C. Nunca utilizar anafes con llama, ejemplo de gas o parafina.

II. MATERIAS PRIMAS.

Las materias primas son substancias químicas, las cuales con mucha facilidad se humedecen, al tocar los metales pueden inflamarse o explotar por el roce o los golpes por lo cual deben tomarse precauciones. Más adelante las señalaremos.

a) Nitrato de Amonio: (Fórmula química NH4 NO3). Es una sal de color blanco, tiene olor a orines, sobre todo cuando la frotamos en las manos que contienen jabón. Se humedecen con mucha facilidad. Es de gran uso en

casi todos los explosivos caseros. En el norte lo usan en los trabajos de la gran minería del cobre mezclada con Fuel Oil (sub producto del petroleo) y le llaman ANFO.

El nitrato de amonio que debemos usar, es aquel que tiene un 33,5% de nitrógeno como mínimo, esto viene escrito en la etiqueta y constituyen la mayoría.

Por ser una sal altamente corrosiva, cuando preparemos una mezcla con ella, debemos pintar los recipientes metálicos con pintura anticorrosiva o brea, así también lo haremos con las cápsulas detonantes.

Esta sal no explota con golpes ni con chispas, por lo tanto podemos manipularla con absoluta confianza. Pero por seguridad no debe mezclarse con Clorato de Potasio.

El nitrato de amonio se usa como abono, en farmacias, para fabricación de insecticidas, fabricación de productos sintéticos, mezclas refrigerantes (frigoríficos), y fabricación de antibióticos.

b) Nitrato de Potasio o Salitre Potásico: (Fórmula química KNO3) Es una sal blanca muy utilizada en nuestro país como abono de plantas, frutales, viñas, etc.

Se humedece fácilmente, pero no ataca los metales, no explota con golpes ni chispas, por lo cual se puede manipular sin riesgos.

Lugares de obtención: fundos, viñas, fábrica de vidrios, cerámicas, medicina, textiles, insecticidas, imprentas, pinturas, productos sintéticos y en las jardinerías.

c) Clorato de Potasio: (Fórmula química KCLO3). Es una sal blanca y se humedece muy poco, es muy sensible al roce y a los golpes, por lo que hay que manipularla con mucho cuidado. Por esto para molerla es necesario humedecerla un poco y no moler más de 25 gramos cada vez. Se debe almacenar en lugares secos y alejados del calor. Es una sal muy combustible, una sola gota de ácido sulfúrico concentrado basta para inflamarla.

Lugares de obtención: fabricas de fósforos, fuegos artificiales, cerámicas, medicamentos, equipos eléctricos, pinturas, insecticidas y fábricas de textiles u hospitales.

d) Aluminio en polvo: (fórmula química AL). Es un polvo gris brillante muy liviano, se dispersa fácilmente en el ambiente, las particular de polvo son muy peligrosas, pues frente a una chispa o llama, se inflaman.

Lugares de obtención: fábricas de pinturas de aluminio, imprentas, equipos eléctricos, productos sintéticos de automóviles.

Nota: el polo de aluminio puede humedecerse con gotas de bencina para evitar la volatilización. En estas condiciones se pesa, mezcla y almacena.

e) Azufre: (Fórmula química S). Viene como polvo amarillo o en piedras (barras). Se enciende a 225 grados C. y puede provocar incendios.

Lugares de obtención: agricultura (se emplea para azufrar las viñas y otras plantas), fábricas de cerámicas, farmacias, productos sintéticos, insecticidas, textiles, fábricas de plástico.

f) Óxido de fierro: (Fórmula química FeO3). Es un polvo rojo no reacciona con los metales, no hace explosión por golpes o fricciones.

Lugares de obtención: ferreterías, fábricas de pintura. Debemos asegurarnos que no este mezclado.

III. FABRICACIÓN DE EXPLOSIVOS CASEROS.

Antes de señalar los pasos, daremos algunas normas de seguridad que deben ser respetadas estrictamente:

a) Cada envase que contenga materias primas debe estar debidamente identificado. Si no se sabe con certeza el contenido debe eliminarse. JAMAS usarse. Si es posible botar en alcantarillas o ríos.

b) ESTA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO: fumar en el taller, en los depósitos y durante el transporte del explosivo o materias primas.

c) Los elementos a utilizar deben ser empleados en orden, sobre superficies limpias y secas. Los residuos deben eliminarse y no se debe sacar de los depósitos mayor cantidad de la que se va a utilizar.

d) No preparar más de un kilo de mezcla cada vez. Cada mezcla debe ser envasada, etiquetada y almacenada.

e) En los envases que contengan mezclas debe anotarse la fecha de fabricación y en lo posible no guardar por más de tres meses.

f) Seguir estrictamente las recetas o fórmulas, NUNCA inventar.

g) Frente a incendios provocados por el aluminio, no emplear jamás agua. Es imprescindible tener un extintor para productos químicos.

h) Se debe trabajar con guantes de goma, para evitar que nuestra respiración natural humedezca los productos, pues estos solo con 4% de humedad no explotan. Si es posible, es bueno usar cotona o guardapolvo.

Para la preparación de las diferentes mezclas que damos a continuación, normalmente se repetirán los mismos pasos, estos son:

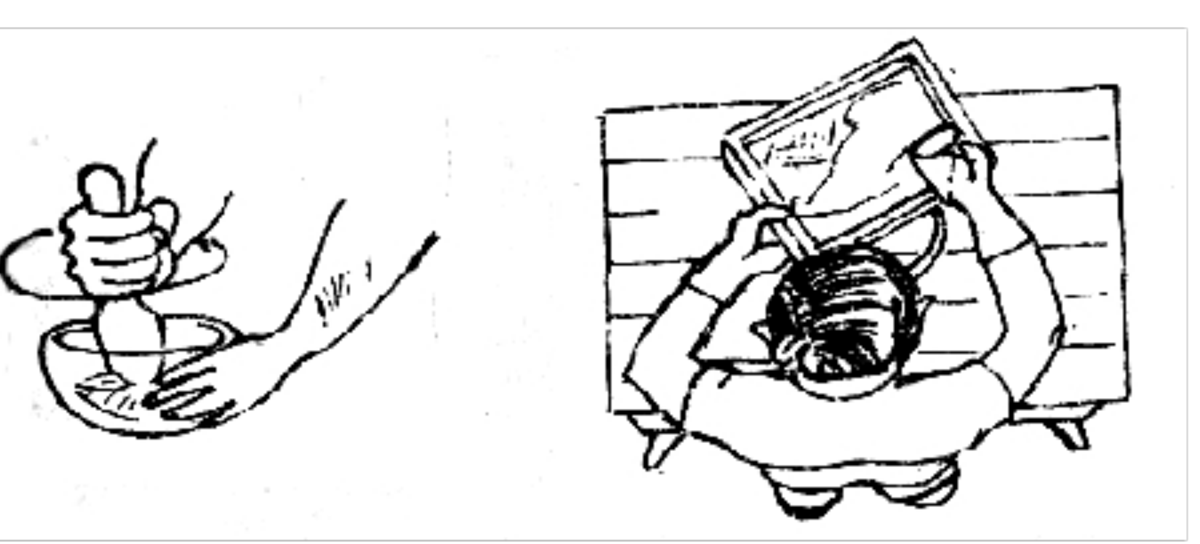
a) Secado: con excepción del aluminio y el clorato de potasio, todas las substancias deben secarse. Para comprobar si estén o no secas, tomamos

un poco de la substancia con la mano, la apretamos ligeramente, si al abrir la mano esta conserva la forma y cuartea, es decir no escurre libremente, es necesario proceder a secarla nuevamente. Esto se puede efectuar al sol si este es fuerte o sobre una plancha metálica que este sobre un anafe, también puede usarse un horno eléctrico o estufa de laboratorio. Durante el secado se debe revolver constantemente con una cuchara de madera o varilla de vidrio. La temperatura no debe sobre pasar los 60 grados C. Reiteramos la importancia de este paso pues un explosivo con un 4% de humedad no explota.

b) Molida: debe realizarse sobre una superficie plana, dura, limpia y muy seca (no sobre superficies metálicas) con un uslero de madera o botella de vidrio gruesa.

Es muy importante que se realice un buen molido, ya que así se consigue mejor mezcla de los elementos, lo que influye en la calidad del explosivo. Las cantidades a moler deben ser aproximadas a la que se va a usar en el momento.

c) Tamizado: (cernido) Se coloca la substancia que ya molimos sobre el Tamiz y lo agitamos, dejando caer el polvo fino sobre un plástico. Los granos que no logran pasar debemos volver a molerlos y repetir la operación. (no debemos forzarlos o aprisionarlos para que pasen por el tamiz.



El tamiz para mezclar explosivos debe ser de 60 huecos por pulgada cuadrada y para pólvora de 40.

d) Pegada: sobre la balanza debe ponerse un papel o plástico y sobre este verter la substancia a pesar. Esto se hace con cada elemento por separado. Debe tenerse en cuenta que el papel o plástico también pesan, por lo tanto a este le suma la cantidad que vamos a pesar.

e) Mezclado: se coloca la substancia pesada, por ejemplo Nitrato de Amonio, en un plástico de tamaño adecuado y al igual que cuando se va a hacer pan amasado, se le hace un hueco en el medio, y se añade la otra substancia (pez de castilla por ejemplo), se revuelve en todas direcciones con una cuchara de plástico, cuidando de no perder nada. Cuando la mezcla es homogénea, (no se observa la pez castilla ni el otro elemento

separadamente), se vuelve a hacer el morrito con el hueco al medio y ponemos las cantidades pesadas del otro elemento, por ejemplo, polvo de aluminio, y volvemos a mezclar cuidadosamente como en el caso anterior, hasta obtener la mezcla homogénea.

f) Envasado: Cuando se fabrica explosivo para ser guardado por un tiempo, debe envasarse en bolsas de plástico (en lo posible gruesas) y después de introducir la mezcla se cierran, amarrando y cuidando de no dejar espacios de aire. Si se va a guardar en frascos, debe aislarse la tapa con plástico o con una película de cebo de vela. En general no guardar más de un kilo por paquete o frasco para no tener que estar abriendo grandes recipientes cada vez que necesitamos una pequeña cantidad y exponer el resto a la humedad.

> **Nota:** a modo de resumen diremos que para fabricar explosivos hay que hacer ordenadamente los 6 pasos: secado, molido, tamizado, pesado, mezclado y envasado.

IV. FÓRMULAS DE MEZCLAS EXPLOSIVAS

Describiremos cuatro fórmulas R-1, R-5, R-4 y Amonal. Las cuatro contienen Nitrato de Amonio y Aluminio en polvo, solo cambia su tercer constituyente y las proporciones. Estas son mezclas de poder explosivo semejante al TNT, (usado por el ejército), es decir de una alta efectividad y pueden sustituirse al realizar una carga explosiva. Describiremos solo la fabricación del R-1, debido a que los restantes se realizan de forma similar.

R-1:

– Nitrato de Amonio 85%
– Aserrín 10%
– Aluminio 5%

Vamos a suponer que tenemos que fabricar 2 granadas de mano y que cada una de ellas contiene 50 gramos de mezcla explosiva.

a) Secamos alrededor de 100 gramos de Nitrato de Amonio en el anafe o estufa. Una vez seco lo molemos con el uslero o botella.

b) Colocamos el Nitrato de Amonio molido en el cedazo y agitamos de tal forma que caigan los granitos finos en un pedazo de plástico, luego volvemos a moler el nitrato que no logro pasar.

c) Cuando todo el nitrato de amonio paso por el cedazo, pesamos 85 gramos en la balanza (sobre un plástico o papel).

d) Colocamos los 85 gramos de nitrato de amonio sobre un plástico grande en la mesa de trabajo.

e) Pesamos 10 gramos de aserrín seco de madera, el cual también ha sido molido y tamizado. **Nota:** Después que usemos el tamiz con un elemento o lavamos y lo secamos bien.

f) Colocamos el aserrín molido y tamizado sobre el polvo de nitrato de amonio y procedemos a mezclar.

g) Pesamos 5 gramos de polvo de aluminio con cuidado para que no se vuele.

h) Colocamos con cuidado el polvo de aluminio sobre la mezcla de nitrato de amonio con aserrín y volvemos a mezclar hasta que todo sea homogéneo.

i) Guardamos en los frascos o bolsas de plástico la mezcla explosiva o bien armamos la granada.

> **Nota:** si la cantidad de mezcla no es de 100 gramos, debemos utilizar la regla de tres simples para hacer los cálculos. Esta operación matemática debe conocerse por todos los compañeros que trabajan en el taller).

Si la cantidad de R-1 que necesitamos es de 250 gramos decimos:

100 gramos de mezcla necesitan	85 gramos de nitrato de amonio.
250 gramos de mezcla necesitan	X gramos de nitrato de amonio.

$$X = \frac{250 \times 85}{100} = \frac{21{,}250}{100} = 212{,}5 \text{ gramos de nitrato.}$$

… y de igual forma procedemos para el aserrín y aluminio.

- Uso táctico del R-1: Cargas acumulativas, minas y voladuras en general (ver cartilla al respecto).

R-5:

- Nitrato de Amonio 80%
- Aserrín seco 15%
- Aluminio 5%

- Uso táctico del R-5: Cargas acumulativas, granadas.

R-4:

- Nitrato de Amonio 88%
- Pez de castilla 7%

– Aluminio 5%

- Uso táctico del R-4: Granadas, cargas acumulativas y voladuras en general.

Nota: en el caso del R-4 si no tenemos nitrato de amonio, podemos reemplazarlo por salitre potásico (nitrato de potasio), aunque se reduce su poder explosivo. Pero debemos de tener el cuidado de elegir aquel salitre que tenga un mayor porcentaje de nitrato, esto se puede saber viendo las etiquetas.

Amonal:

– Nitrato de Amonio 85%
– Aluminio 15%

- Uso táctico del amonal: Granadas, minas, cargas propulsoras en rampas de lanzamiento.

V. PÓLVORAS

Para la fabricación de la pólvora, se requiere de una estricta observación de las normas de seguridad. Esto son extraordinariamente sensibles a los golpes, roces o chispas. Los riesgos son más elevados que en la fabricación de explosivos. Los pasos para su fabricación son los mismos que los explicados en la preparación del R-1.

a) Pólvora Negra:

– Nitrato de Potasio (salitre) 75%
– Carbón vegetal 15%
– Azufre 10%

- Uso táctico: en granadas de baja potencia (dándole suficiente encierro). Como cargas propulsoras de proyectiles, minas, bombas de ruido, bombas panfleteras.

b) Pólvora N-2:

– Clorato de Potasio 70%
– Carbón vegetal 20%
– Azufre 10%

- Técnica para la fabricación de pólvora N-2:

1. Después de “secado, molido, tamizado y pesado” de las sustancias, se mezcla primero el carbón con el azufre.
2. A la mezcla anterior se le agrega la cantidad pesada de clorato de potasio.

3. Se mezcla con cuchara de madera, plástico o varilla de vidrio.
4. Se debe trabajar alejado de otras sustancias que existan en el taller.

El poder del N-2 corresponde al doble de la pólvora negra. Es extremadamente sensible a los golpes, roces y chispas, así como a la humedad.

- Uso táctico: Granadas de mano (las cuales reaccionan sin cápsulas detonantes solo con mecha lenta), para llenar ampolletas de linterna, al transformar las cápsulas pirotécnicas en eléctricas. También es usada como carga adicional en granada de morteros o para rellenar cartuchos de escopeta.

c) Pólvora cloratada:

– Clorato de potasio 50%
– Azúcar 50%

Uso táctico: Para las molotov de encendido automático, para el llenada de bomba de ping pong y en general para causar encendido el contacto con el ácido sulfúrico.

VI. MEZCLAS INCENDIARIAS.

F-1 "Caupolicán":

– Clorato de potasio 70%
– Azúcar 10%
– Grasa o aceite 20%

F-2 "Tupac amaru"

– Nitrato de potasio 60%
– Azufre 20%
– Perclorato de potasio 20%

F-4 "Lautaro":

– Nitrato de potasio 50%
– Azúcar 50%

Para preparar estas mezclas, repetimos que el clorato de potasio debe agregarse al final, se debe revolver con cuchara de madera o plástico (nunca con una de metal). Estos productos deben encontrarse bien prensados en el tarro e iniciarlos con mecha lenta, cuyo extremo (el que llega a la mezcla) para asegurar su encendido, hemos puesto algunos gramos (5 a 10 más o menos) de pólvora N-2 o pólvora cloratada. Deben tomarse las medidas necesarias para preservarlos de la humedad, sobre

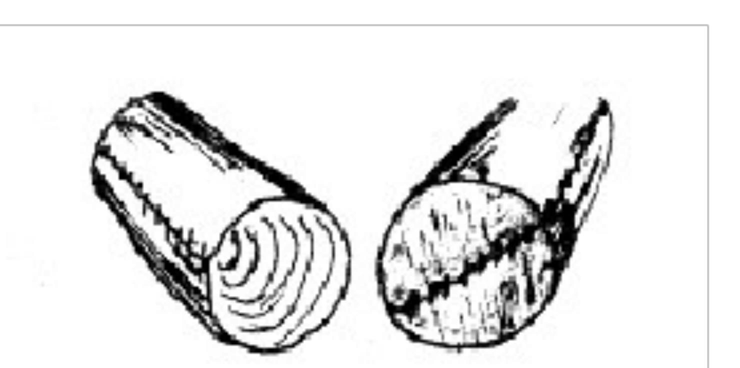
todo con el nitrato de potasio que se humedece con facilidad.

VII. DETONANTE POPULAR CASERO.

Este detonante o estopín casero es de inferior calidad a uno industrial (pirotécnico o eléctrico), pero si no hemos logrado conseguirlo, este puede sustituirse. El detonante casero es una mezcla de clorato de potasio, azúcar y aluminio en polvo. El cual al quemarse libera gran cantidad de calor, lo que le permite iniciar totalmente a un explosivo con encierro (envasado en un recipiente metálico resistente y herméticamente cerrado).

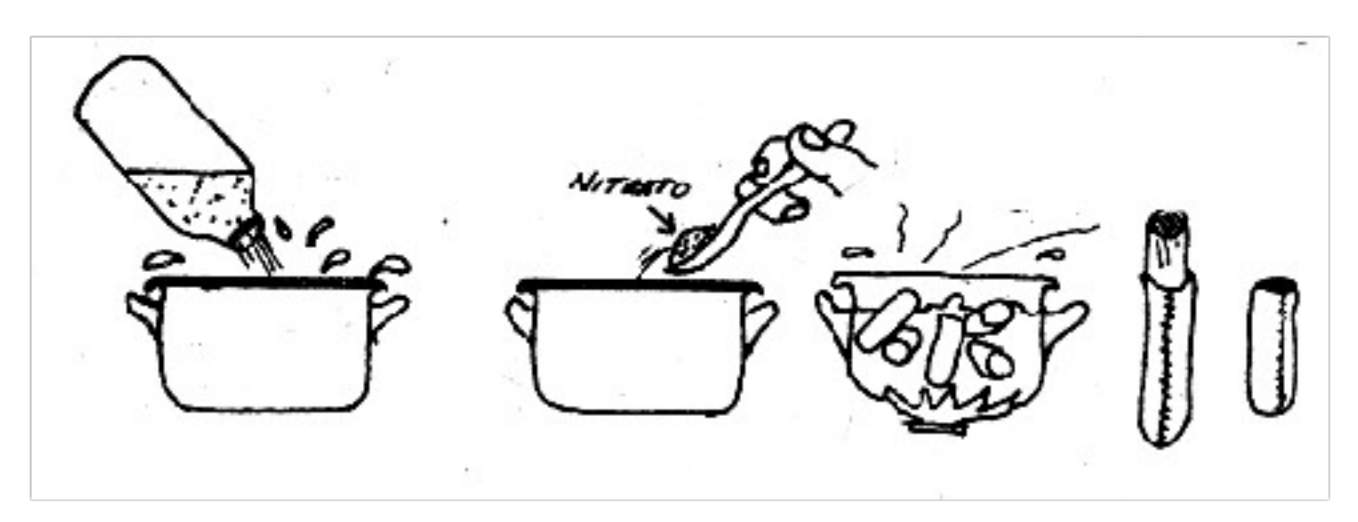
- Elementos que lo componen:

a) Envase del detonante casero (manga):



Se confecciona con tela de algodón fina, una manga cuyo diámetro sea igual al 20% del diámetro de la carga explosiva que vamos a detonar, es decir, la carga en la cual colocaremos el detonante. La tela de algodón con la cual confeccionaremos la manga se cose con hilo común de coser.

- Nitración de la manga: Se mide un litro de agua y se vierta en una olla enlozada, se le agregan 6 cucharadas soperas de Nitrato de Potasio y se revuelve bien. Ponemos la olla al fuego hasta que hierva, luego ponemos en esta solución las mangas y se deja hervir 15 minutos más. Pasado ese tiempo se retiran las mangas ya nitradas de la solución y les colocamos en su interior un palito del diámetro requerido, acto seguido las ponemos a secar al sol o en el horno de una cocina a una temperatura no mayor de 70 grados. Una vez seca, se retira el palito y queda una manga en forma de tubito cerrado en un extremo.



- Mezcla detonadora:

- Clorato de potasio 75%

– Azúcar 15%
– Aluminio en polvo 10%

Una vez secados, molido, tamizado y pesado, mezclamos los componentes evitando formar nubes con el aluminio.

- Armado del detonante:

Se toma una manga nitrada y seca y la llenamos hasta las ¾ partes con la mezcla detonadora, pero sin compactar o aprisionar.

La ubicación en que debe estar el detonante casero es a todo lo largo del envase que contiene el explosivo a ir al centro de la carga.

Nota: no es conveniente por seguridad, almacenar los detonantes caseros armados.

- Pólvoras y explosivas que explotan con el detonador casero y en qué condiciones.

Lo más probable es que todos los explosivos, pólvoras y mezclas entregados en esta cartilla funcionen con este detonante, pero aquellos que comprobadamente reaccionan son R-1, R-5, Amonal, el Nitro carbón (75% nitrato de amonio y 25% de carbón vegetal), y la Pólvora negra.

Es requisito indispensable para que exploten, que el envase del explosivo tenga un gran encierro, es decir que el envase sea un tubo de hierro con tapas de roscas a ambos lados o bien cerrado firmemente en los extremos.

VIII. MECHA LENTA CASERA.

Su objetivo es sustituir la mecha lenta industrial y asegurando una confiabilidad en su funcionamiento. La mecha lenta casera consiste en un hilo de algodón impregnado con pólvora el que al ser encendido se quema regularmente a una velocidad de un centímetro por segundo.

- Componentes y sus características:

– Nitrato de potasio (ya explicado)
– Pólvora negra (según fórmula dada)
– Alcohol fino (para uso medical)
– Goma arabiga: esta goma es de origen vegetal, su aspecto cuando es pura, se presenta en trozos transparentes blanquecinos, con brillo vítreo, muchas veces apretado. No tiene olor y por ser frágil se pulveriza fácilmente. Se disuelve en agua a temperatura ambiente y produce un líquido claro, viscoso y con un leve olor a ácido.

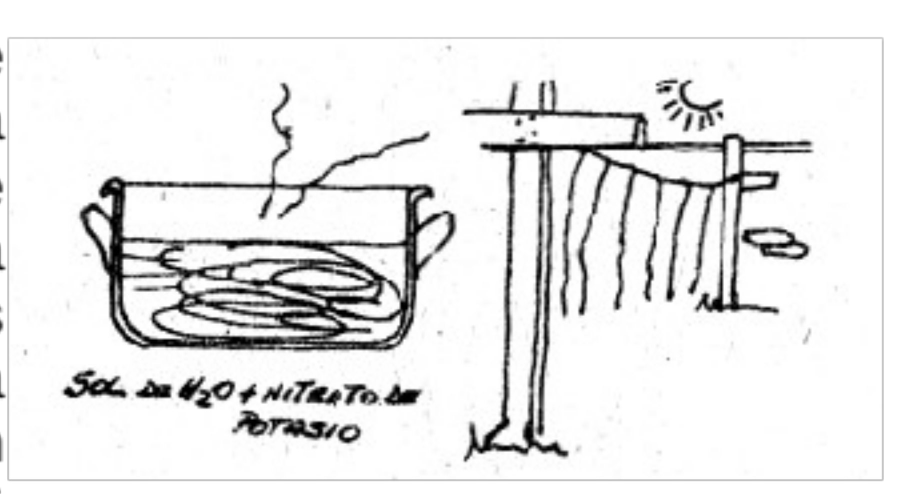
- Elementos necesarios:

– Una olla enlozada.

- Un mortero.
- Un tablero de plástico o un vidrio de ventana.
- Un recipiente graduado para medir agua.
- Una cucharita de té.
- Una cuchara sopera.
- Un frasco con tapa.
- Un disco de cartón con un agujero en el centro de 3 o 4 mm.
- Un vaso.
- 5 metro de hilo de algodón.

- Producción de mecha lenta casera:

Se disuelven 5 cucharadas soperas de nitrato e potasio en ½ litro de agua, se agita con un palito de plástico o vidrio hasta que se disuelva el nitrato. Se coloca esta solución sobre el fuego y se le agregan los 5 metros de hilo. Esta solución de agua más nitrato conteniendo el hilo de algodón debe hervir a fuego lento durante 15 minutos, luego se retira el hilo ya nitrado y se cuelga para que se seque.



Posteriormente se disuelven 4 cucharadas de goma arabiga molida en medio vaso de agua, cuando se haya disuelto la goma se envasa en un frasco con tapa. Lo recomendable es usar esta solución el día siguiente de su preparación.



- Confección de la mecha:

Sobre el tablero de plástico o el vidrio a modo de cubierta) se hecha 6 cucharadas de pólvora negra, agregamos 2 cucharaditas de alcohol y 3 de solución acuosa de goma arabiga. Se mezcla todo hasta lograr que quede una mezcla pastosa (si es necesario se puede agregar un poco más de alcohol).

Tomamos los 5 metros de hilo nitrado que están secos y los revolvemos dentro de la mezcla pastosa de pólvora, hasta que el hilo quede bien

impregnado con la pólvora. Luego se toma un extremo del hilo y se le hace pasar por el agujero de 3 o 4 mm hecho en el disco de cartón a fin de homogeneizar el diámetro de la mecha. Acto seguido se cuelga al sol, en una pieza ventilada en su defecto, hasta que esta totalmente seca.



- Control de calidad de la mecha lenta:

Cada vez que producimos mecha lenta casera es necesario medir la velocidad de quemado. Los tiempos de quemado (o en que se consuma) pueden variar dependiendo de los productos químicos utilizados (su pureza), o bien por la forma en que hemos trabajado para producirlo.

Para tener ese control tomamos tres tramos de 5 cm, cada uno, cortados en lugares distintos de la mecha, luego uno por uno los ponemos sobre un plato y los encendemos a fin de medir el tiempo que cada uno demora en quemarse. Si la velocidad de quemado de los tres tramos es semejante, la mecha es en su totalidad confiable. Lo normal es que esta mecha se queme a una velocidad de 1 cm por segundo.

- Vida útil de la mecha:

Toda mecha, industrial o casera, tiene un tiempo máximo de vida útil, el que normalmente no es superior a seis meses. Cuando nosotros fabricamos la mecha lenta casera y no la usamos de inmediato si no que la guardamos, debemos tener especial cuidado de preservarla de la humedad, para esos efectos debemos enrollarla en un papel de diario y guardarla en un lugar seco. Después de haberla guardado unos meses es necesario verificar su estado, esta se realizado haciendo la prueba de velocidad de quemado. En caso de notoria irregularidad en la velocidad de quemado, debe procederse a secarla al sol y posteriormente realizando otra prueba de quemado, si la mecha no mejora hay que fabricarla otra vez.

Nota: Existen algunos aspectos que debemos cuidar cuando utilicemos esta mecha:

1) Nunca debemos enroscar la mecha, pues las chispas que produce al ir quemándose puede encenderla en otro tramo, reduciendo drásticamente el tiempo de retardo, por esto siempre la mecha debe

estar estirada.

2) La mecha estirada puede estar apoyada sobre cualquier superficie, pero esta debe estar seca, de lo contrario la mecha se puede humedecer y apagarse a mitad de camino.
3) La mecha casera al momento de usarla no debe estar recubierta de papel o huincha aisladora, puesto esto aumenta la velocidad de quemado haciéndola de 50 cm por 1 segundo.

Esta última característica de la mecha lenta casera podemos usarla como una cualidad si queremos transformarla en una mecha instantánea, mediante el procedimiento de envolver la mecha con papel o para mayor facilidad con una huincha aisladora. Si envolviéramos la mecha con huincha aisladora, antes de pegar esta a la mecha le haremos cada 5 cm, unos hoyitos (3 o 4) con un alfiler y luego pegaremos la cinta sobre la mecha. Si la envolvemos con papel engomado, el cual debemos mojar para que pegue sobre la mecha, después de recubrirla la dejaremos secar al sol, a fin de que pierda la humedad que la mecha puede haber adquirido.

IX. BASSOKA ANTIPERSONAL CASERA SIMPLE

Esta es un arma de gran utilidad en el ámbito urbano y suburbano, su objetivo es batir fuerzas vivas del enemigo, concentradas o en movimiento a corta distancia.

Las características de la bassoka como arma, es su capacidad para arrojar 1,500 gramos de metralla con una efectividad mortal a 20 metros, y produciendo a esa distancia una dispersión de 2 metros de diámetro

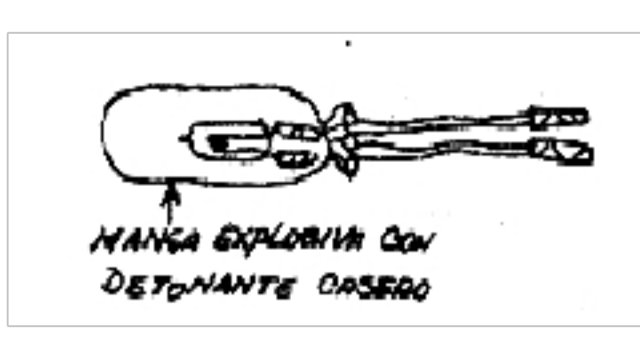
- Materiales que se requieren para su fabricación:

1) Un tubo galvanizado de acero de 3 pulgadas de diámetro por un metro de largo.
2) 200 gramos de pólvora negra.
3) 1 detonante casero.
4) 1,500 gramos de metralla (tuercas, tornillos cortados, gavilla de construcción cortada a bisel en pedazos de un centímetro, bolitas de rodamientos viejos de 6 y 9 mm de diámetro. Estos últimos son la metralla más eficaz.
5) Trapos viejos.
6) Una ampolleta de flash fotográfico (modelo desechable).
7) 15 a 20 metros de cable eléctrico (de timbre por ejemplo).
8) Papel de envolver o de diario.

9) Hilo de algodón.
10) Cinta aisladora.
11) Dos discos de madera de 2 cm de espesor y de igual diámetro que el tubo.

- Construcción de la bassoka:

Se pelan los cables en uno de sus extremos y se los une por separado a cada uno de los palitos del flash y se aislan las conexiones. También debemos aislar el otro extremo de los cables.



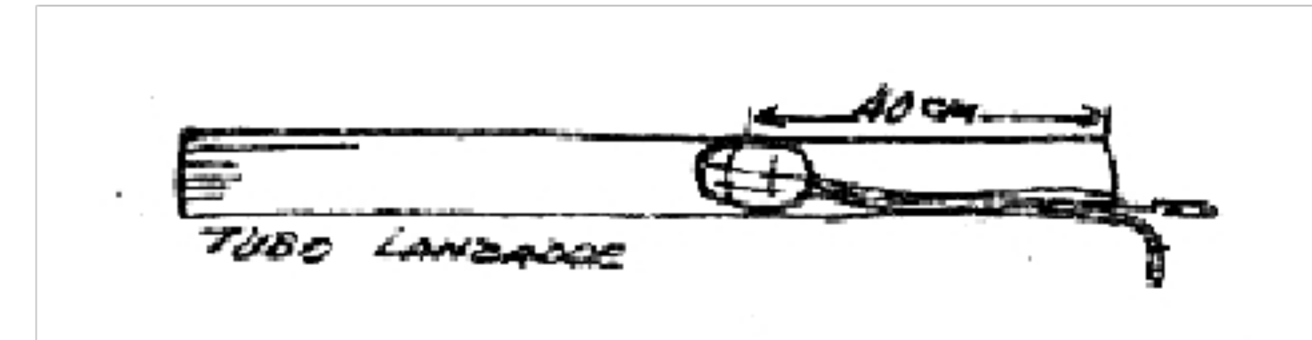
Luego armamos un detonante casero (ver cartilla en parte respectiva) y al interior de este, es decir en contacto con la mezcla que va en la manga, introducimos la ampolleta de flash. Posteriormente atamos con un hilo la manga sobre el cable del flash.

Se pesan 200 gramos de pólvora negra y se los coloca sobre un papel de diario del tamaño de una hoja de carpeta grande. Se loca el detonante casero en medio de la pólvora y con todo esto se hace un paquete (debe de tenerse en cuenta que este paquete de pólvora ira dentro de un tubo de 3 pulgadas). Este paquete se revestirá con 4 o 5 vueltas más de papel y a continuación se amarrará con hilo en diversas vueltas.



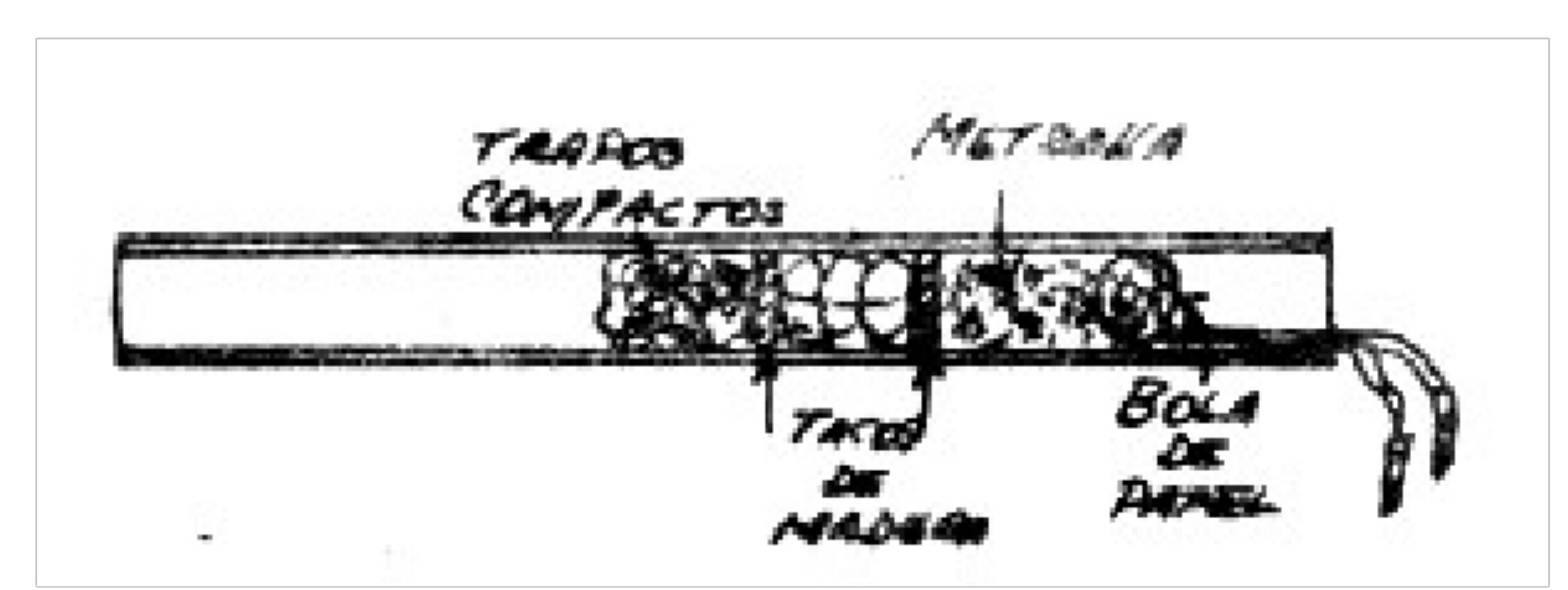
- Montaje del lanza metralla sin retroceso:

Se coloca dentro del tubo y a 40 cm de una de las bocas el paquete con pólvora.



Se coloca por el extremo del tubo que esta más distante

del paquete de pólvora, un taco de madera y a continuación se ponen trapos viejos y se compactan. En el otro extremo del tubo se coloca el otro taco de madera (debe entrar holgadamente) y a continuación la metralla, acto seguido se tapa esta boca con una bola de papel de diario.



- Uso del bazooka:

Esta bazooka debe colocar fijo en cualquier lugar apuntando la boca con metralla al objetivo. Puede instalarse en un techo, sobre una parrilla de auto, dentro de una camioneta, encima de un árbol o sujeta a su tronco, etc.

Para realizar el disparo debe conectarse los cables que salen de la bozooka a una batería de moto o a una pila de 1,5 v, con esto explotará el paquete de pólvora impulsando la metralla. Si directamente somos nosotros los que haremos el disparo no debemos ubicarnos detrás del tubo, sino que lateralmente y ojalá a 5 metros. También podemos hacer el disparo mediante una espoleta de reloj.

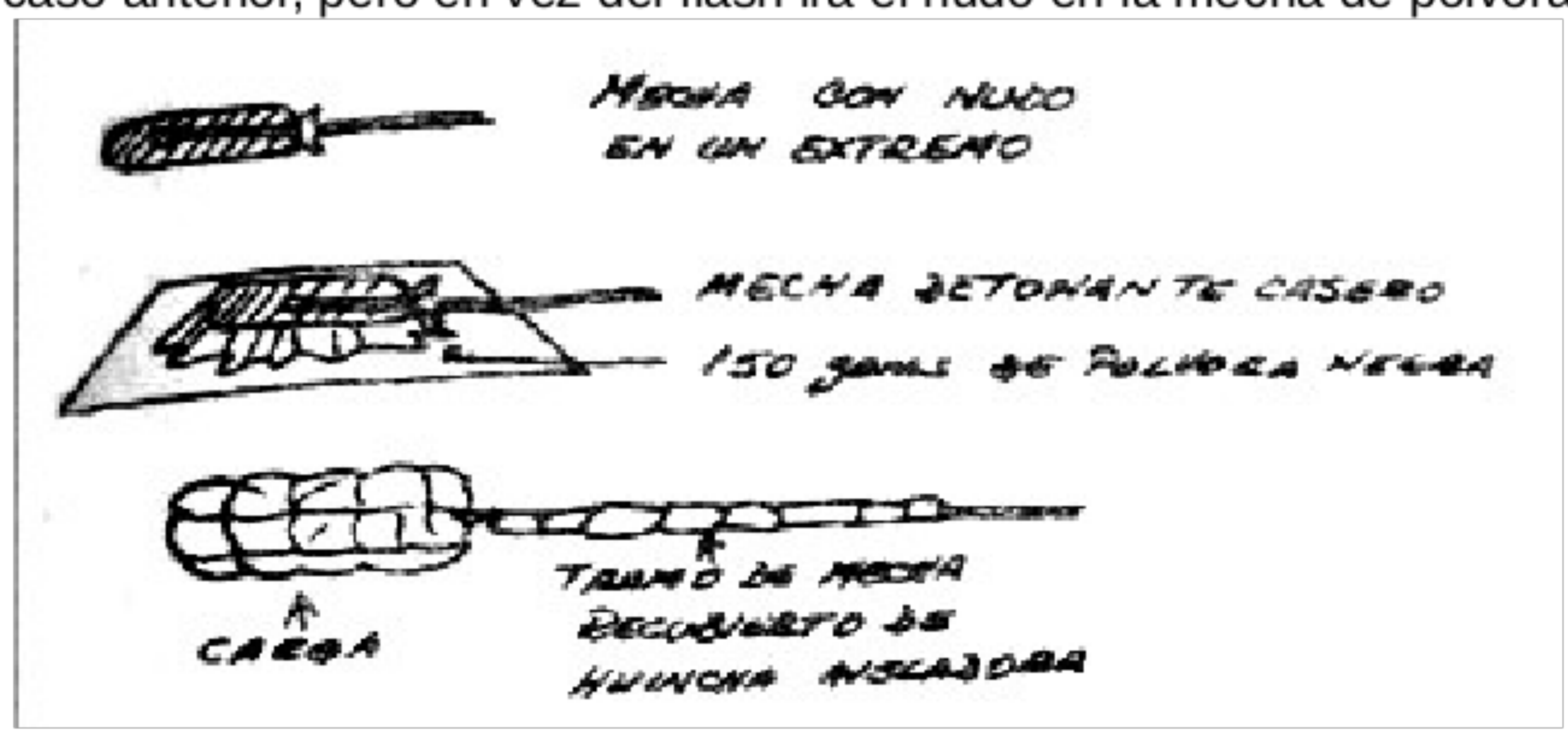
También podemos adaptar esta bazooka para uso personal del combatiente, cuyo disparo se realizará desde el hombro. Para este caso haremos algunas modificaciones menores.

1) El tubo lanzador de 3 pulgada debe ser sin costura.
2) Se usan 150 grs de pólvora para el armado del paquete impulsor.
3) Podemos hacer el sistema de encendido eléctrico o pirotécnico.

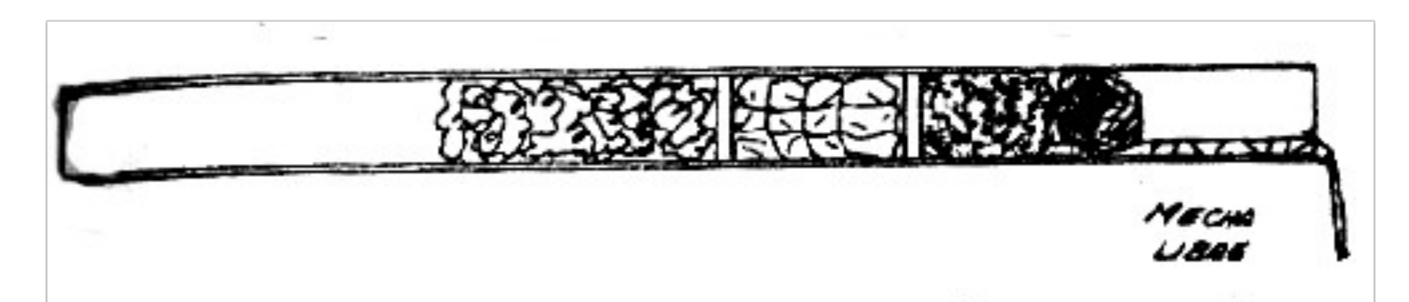
- Sistema de encendido pirotécnico:

Nosotros sabemos que la mecha lenta casera que fabricamos se quema o consume a una velocidad de 1 cm por segundo, obviamente esto es muy lento para realizar el disparo. Tomamos la mecha lenta casera le hacemos un nudo en un extremo y lo colocamos dentro del detonante casero y luego atamos con hilo el detonante a la mecha. Recubrimos con cinta aisladora el tramo de mecha que va desde el detonante popular hasta un poco más

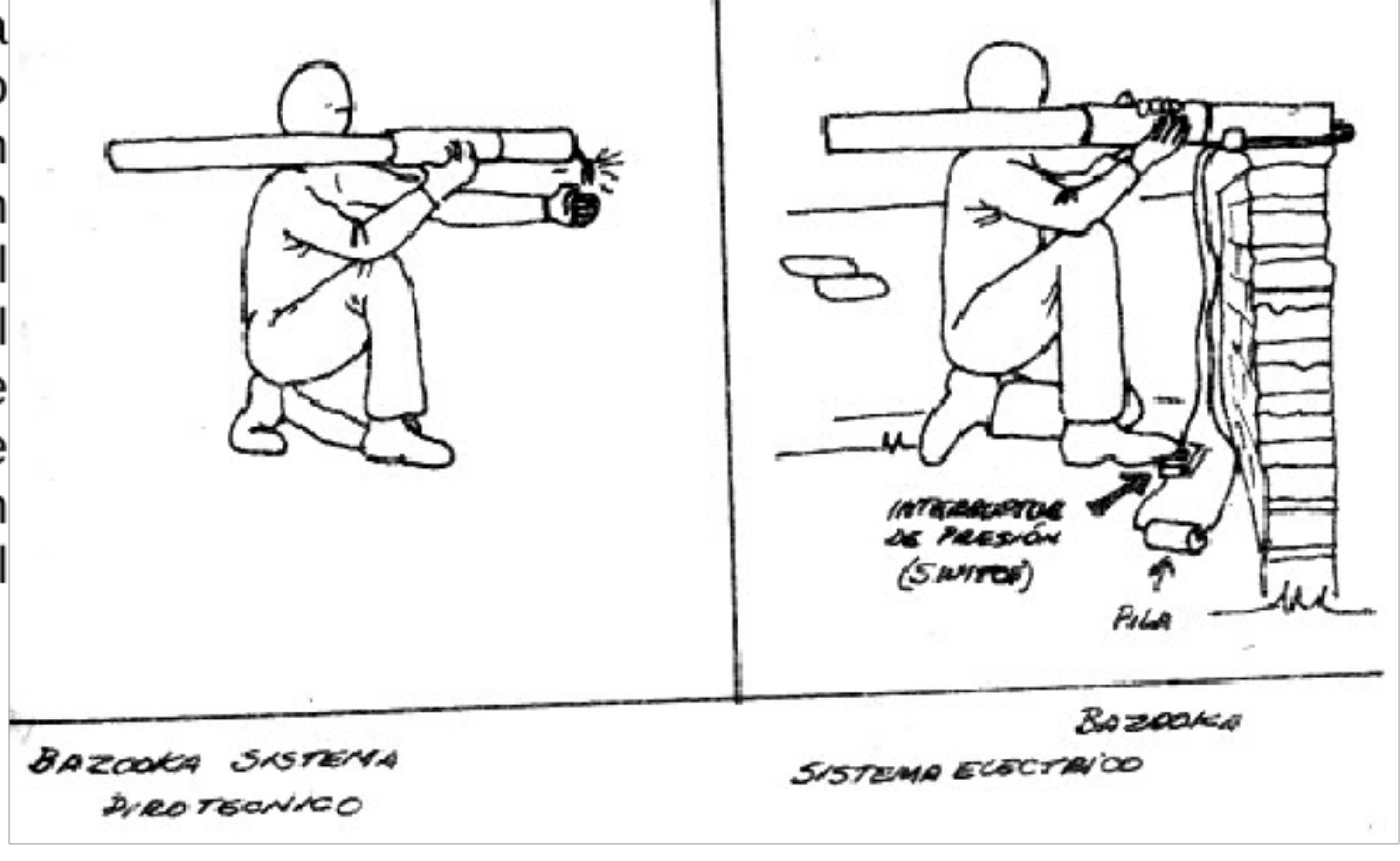
afuera del borde del tubo. El paquete de pólvora se arma igual que en el caso anterior, pero en vez del flash irá el nudo en la mecha de pólvora.



La mecha encintada se consume casi instantáneamente (50 cm por segundo), el retardo del disparo estará dado por el largo de la mecha sin encintar que dejaremos. La mecha la puede prender el propio combatiente que tiene la bazooka, por medio de un cigarro con la brasa viva o con un encendedor.



Si lo hacemos con el sistema de encendido eléctrico, con el fin de que el propio compañero que tiene la bazooka pueda hacer el disparo pondremos un interruptor de fricción (swich), que el cual al ser presionado por el pie del combatiente cierre el circuito y se realice en consecuencia el disparo.



CARTILLA DE VOLADURAS

INTRODUCCIÓN

En todas las guerras el explosivo es de gran utilidad y no ha habido ninguna (después del año 1000 DC) en que no hay sido utilizado, sin embargo son los vietnamitas quienes más avanzaron en el empleo del explosivo como arma ofensiva contra el enemigo, llegando a desarrollar formas tácticas de lucha en donde este jugaba el papel predominante. También en Nicaragua se uso y en El Salvador y Guatemala se usa el explosivo siguiente este procedimiento.

En nuestro país los Grupos de Combate tendrán al explosivo como el arma ofensiva más importante. Este ofrece múltiples ventajas tácticas y variadas posibilidades operativas.

Una de las posibilidades operativas que ofrece el explosivo, es que al ser Chile un país minero obligatoriamente existe un alto consumo de explosivo, estando ellos diseminados en una vasta red de explotaciones mineras, lo que hace extremadamente difícil su control. Otra de las posibilidades, se desprende de la cartilla de fabricación de explosivo, cual es que el explosivo casero resulta de fácil fabricación, además de ser simple de camuflar.

Dentro de sus ventajas tácticas podemos decir que nos posibilita lograr la sorpresa y la superioridad en el combate, además de permitir que un pequeño número o incluso un solo combatiente pueda aniquilar muchos enemigos y una gran cantidad de medios, esto es obvio (como lo veremos en táctica) en el caso de las emboscadas, en que usamos el explosivo como arma, estas son inmensamente más efectivas aquellas en que solo utilizamos armas de fuego.

Otras de las ventajas que ofrece el explosivo es permitirnos en determinadas ocasiones golpear al enemigo evitando los enfrentamientos directos, como es el caso de los sabotajes u otro tipo de acciones en que accionamos el explosivo por medio de un mecanismo de retardo, también

con el fin de evitar el combate directo podemos accionarlo a distancia contra el enemigo en movimiento o fijo buscando previamente vías que permitan una fácil retirada.

Como vemos el explosivo es un arma de grandes posibilidad y es por ello que los Grupos de Combate deben desarrollar redes y canales para conseguir, comprar o expropiar o poder fabricar explosivos, mechas y detonadores, ya sea en los centros mineros, construcciones, obras camineras o laboratorios. Esta es una tarea que por su importancia debe consitar la atención de todos los combatientes, pero es en el explosivista y en la Milicia de Apoyo para la fabricación de explosivo casero, donde debe recaer la responsabilidad específica.

Trabajar con explosivo no es algo difícil o complicado, cualquiera puede hacerlo, pero requiere que seamos rigurosos. Debemos conocer los explosivos y cumplir a cabalidad las medidas de seguridad, evitando la ligereza o negligencia en su uso, construcción o manipulación, esto no significa tenerles miedo, pues quien teme a estos medios actuará con ligereza tratando de deshacerse lo más pronto posible de ellos, nuestros combatientes deberán seguir cuidadosamente todos los pasos y manipular los explosivos con serenidad.

1.- MEDIDAS DE SEGURIDAD.

Las medidas de seguridad son importantes en el trabajo con explosivos, tenemos que tener conciencia que la violación de alguna de ellas va a producir seguramente un accidente a nosotros mismos o a algún compañero. Debemos ser celosos en el cumplimiento de ellas sin llegar a caer en el miedo al explosivo o a la inseguridad en su manejo.

a) Para almacenamiento de explosivos:

- Busca un lugar fresco y seco al que podamos vigilar, poner candado o buena cerradura.
- En los depósitos no debe haber materiales combustibles.
- No fumar dentro ni cerca del lugar de almacenamiento.
- No fumar dentro ni cerca del lugar de almacenamiento.
- No permitir que personas no autorizadas se acerquen a los explosivos.
- No se debe guardar cápsulas detonantes junto con explosivos.
- No disparar armas cerca de un almacén de explosivos.
- Ponga etiqueta con nombre y fecha de fabricación.

– Envuelva los explosivos en plástico o papel encerado (con película de esperma) para impedir que se humedezcan fácilmente

b) Al trasladar explosivos:

– Asegúrese que el vehículo funciona bien.
– Cuando cargue o descargue hágalo con sumo cuidado.
– No permita que metales hagan contacto con los explosivos.
– Si tiene que transportar explosivos y detonantes, asegurarse que ven completamente separados.

c) En el uso de explosivos:

– En lo posible no transporta explosivos en sus bolsillos o cuerpo, aun cuando vaya a una acción manténgalos en un recipiente separado.
– Nunca usa elementos dañados (estopines, explosivos, cables, pilas, etc.).
– Manipule con cuidado los estopines.
– No intente rehabilitar explosivos cuando estén mojados.
– Nunca meta a la fuerza un estopín al explosivo.
– Nunca desarme, juegue o experimente con un estopín
– Recuerde que el explosivo con un 4% de humedad no explotará.

II. VOLADURA

La voladura en general, es definida como el conjunto de preparativos que se llevan a cabo para realizar cualquier trabajo con explosivos. Para realizar una voladura es necesario tomar en cuenta o decidir:

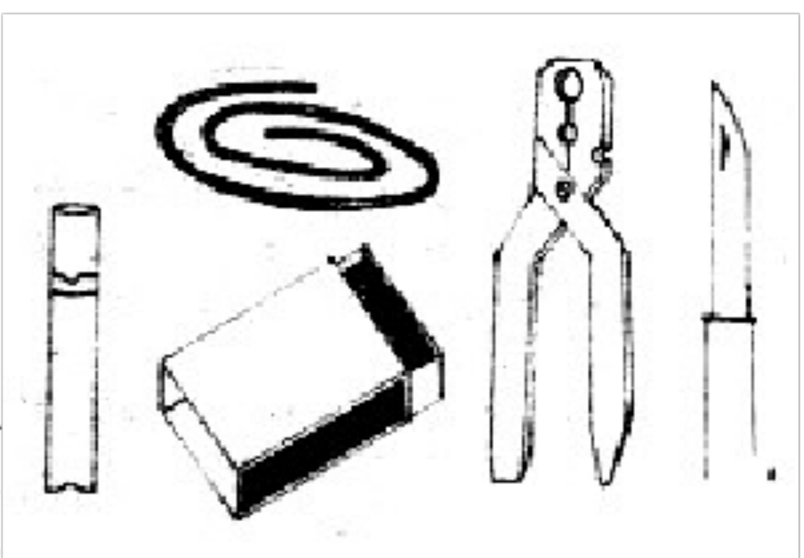
– Método de explosión.
– Tipo de carga.
– Fórmula para calcular la cantidad de explosivo a utilizar.

a) Método de explosión:

Es la forma o vía que se va a utiliza para hacer reaccionar los estopines, eléctricos o pirotécnicos o caseros.
Existen tres métodos de explosión: eléctrico, método pirotécnico y método con cordón detonante. Pero para el estopín o detonante casero lo recomendable es el método pirotécnico.
- Método Pirotécnico: se utiliza para hacer explotar cargas aisladas o varias cargas en tiempos diferentes, siempre que la explosión en una de

ellas no afecte a las demás
Para este método es necesario de:

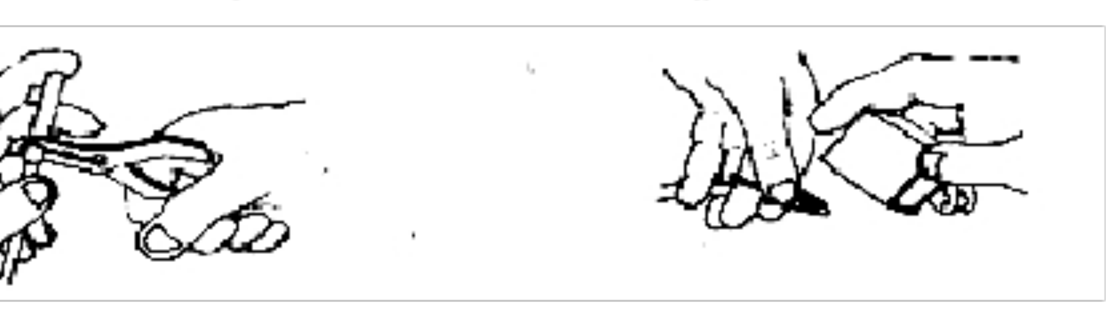
- Cápsula detonante.
- Mecha lenta (casera o industrial).
- Fósforos o cigarro encendido.
- Pinzas de zapador o alicate.
- Cuchilla o cortapluma.



Lo primero que se hace es cortar un trozo de mecha de 10 a 15 centímetros, para medir con que velocidad arde la mecha, la encendemos y vemos cuantos segundos se demora, y de acuerdo a ello se estima el largo que deberá tener la mecha que utilizaremos. Para cortar debemos tener la preocupación de hacerlo con una cuchilla bien afilada y de una sola vez, haciendo un corte recto, que es la parte que meteremos a la cápsula detonante, y un corte en bisel en el otro extremo para facilitar el encendido. Si es una mecha casera le haremos un nudito en un extremos y lo introduciremos en el detonante casero.

Cortes: Recto Bisel

Luego que tenemos el trozo de mecha preparado, tomamos la cápsula detonante con la mano izquierda, metemos la mecha con el corte recto hacia abajo y la hacemos chocar suavemente en el tope del estopín. Posteriormente extendemos los brazos manteniendo el estopín y la mecha en la mano izquierda, con la derecha tenemos el alicate y apretamos el borde superior (boca) del estopín.
Para encender la mecha, debemos poner la cabeza del fósforo sobre la pólvora que va por el interior de esta y allí encenderlo (produciendo una pequeña explosión), si acercamos simplemente la llama del fósforo, este al no tener el calor suficiente no encenderá la mecha.



Pero la brasa viva de un cigarrillo lo enciende con seguridad.
Un error común es no cerciorarse que en bisel se vea y haya pólvora, a veces esta se cae por el movimiento de la mecha, en este caso debemos realizar otra vez el corte, pues de lo contrario la mecha no encenderá.

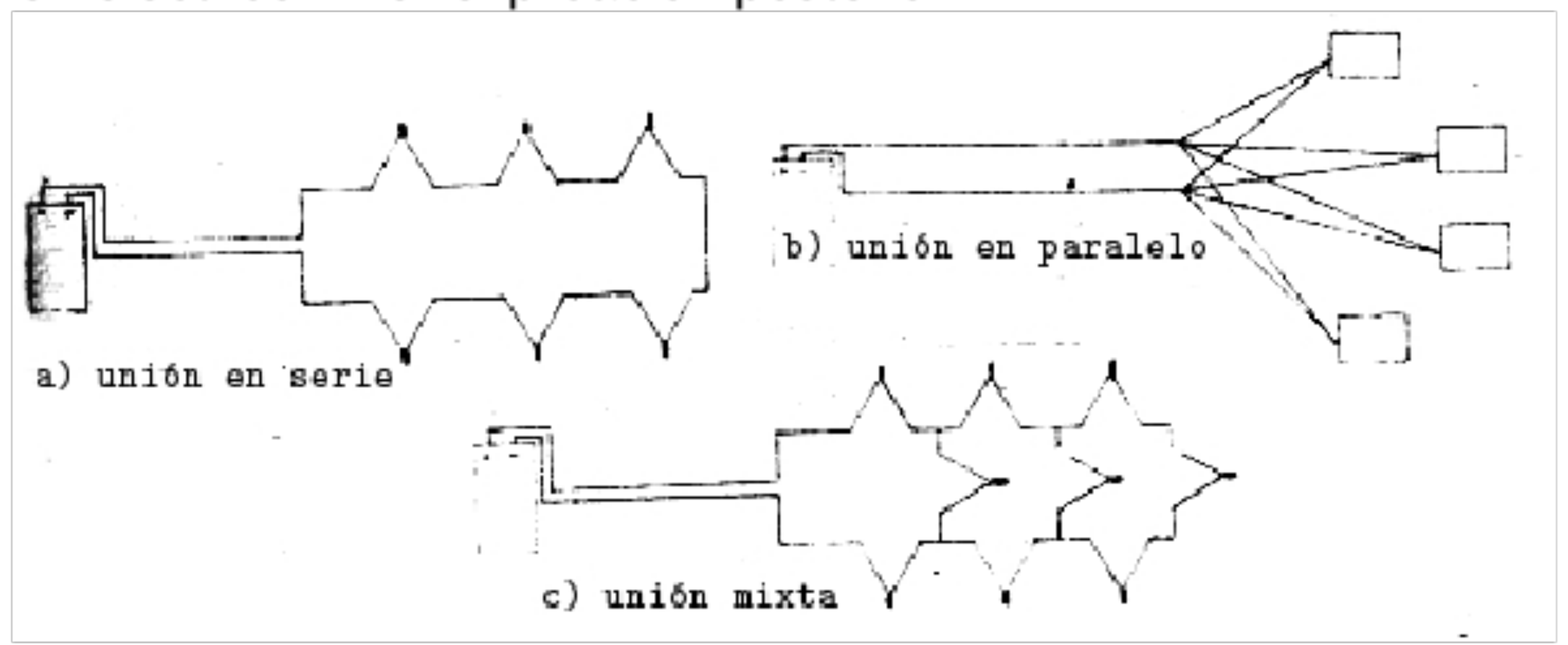
- Método Eléctrico: se utiliza para hacer estallar una o varias cargas en forma simultánea o para realizar voladura en el tiempo exacto que se necesite.

Para este método debemos tener:

– Detonador eléctrico.
– Cable conductor (llamado cable maestro).
– Fuente de energía eléctrica.

Este método en general consiste en tender un circuito eléctrico que vaya desde el o los detonadores eléctricos a la fuente de energía. En el método eléctrico de explosión se emplean las siguientes formas de unión de los detonadores eléctricos:

Si es un detonante casero, para iniciarlo por método eléctrico debemos hacerlo mediante una ampolletita de linterna que en su interior contenga pólvora N-2, es decir igual que cuando transformamos un detonante pirotécnico en eléctrico – ver explicación posterior-.



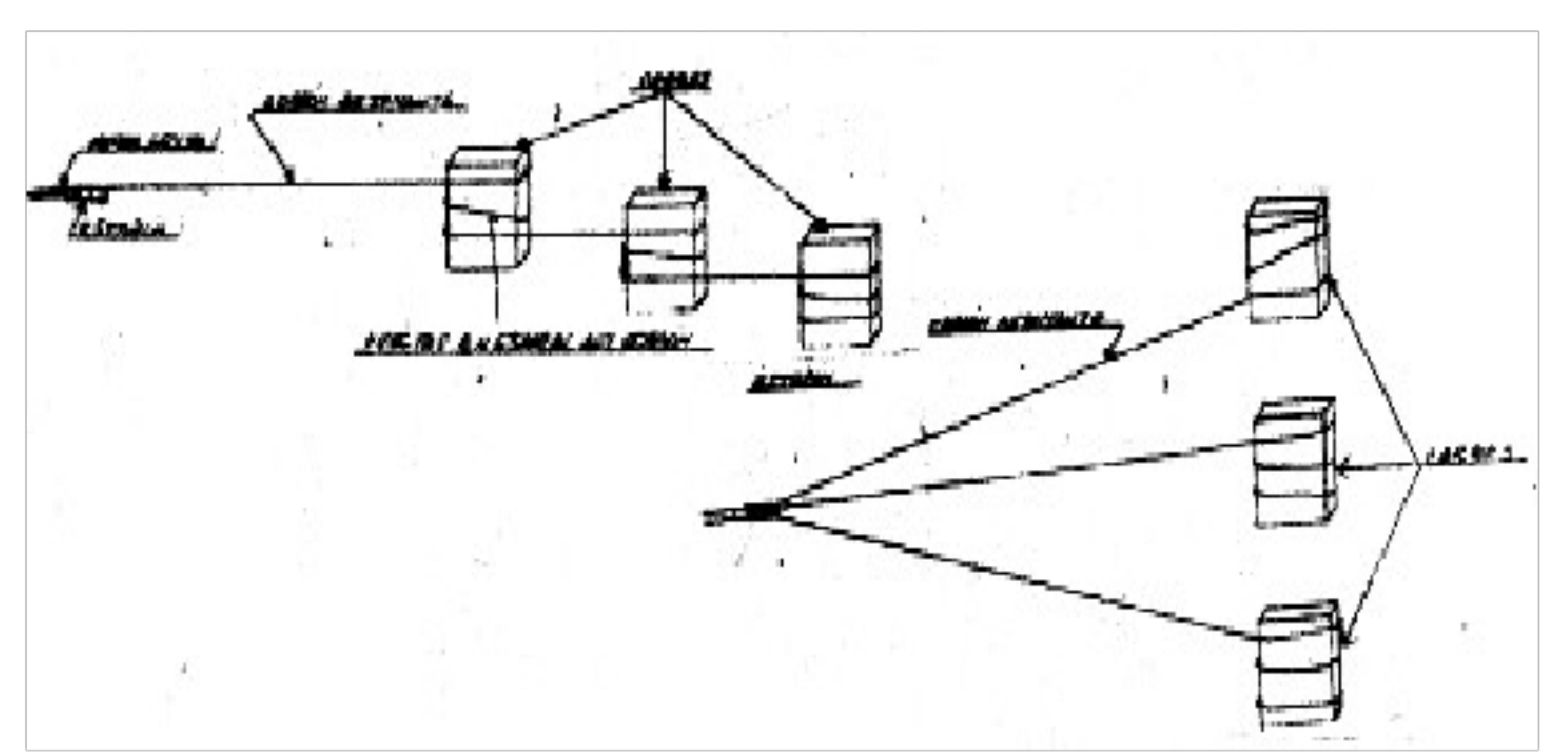
- Método con cordón detonante: se utiliza para realizar varias explosiones simultáneas utilizando el mínimo de estopines.

El cordón detonante es una mecha en cuyo interior existe un explosivo de gran potencia y alta velocidad de explosión (llamado PENT), nosotros podemos encontrarlo en la gran minería y es elaborado en Chile por la fábrica Dupon en Antofagasta.

Este cordón reacciona (explota) con la detonación de un estopín y con ello le va transmitiendo hacia los distintas cargas a donde llegue, haciéndolas estallar.

Para utilizar este método debemos hacer llegar el cordón detonante hasta las cargas y darle 2 o 3 vueltas cuidando de no cruzarlos entre si, es decir debemos darle las vueltas en forma de espiral, para luego llevarlas a las

otras cargas y así sucesivamente. Una segunda variable para su utilización es sacar varios arranques (cordones) del estopín y dirigir cada uno de ellos a una carga explosiva. Por la alta velocidad en que avanza la explosión por el cordón (más de 5,500 m/seg) diremos que las cargas estallan simultáneamente.



Con este cordón detonante debemos tener las mismas medidas de seguridad que con los estopines, cuidarlo de los golpes, del calor, chispas y en forma particular a la fricción, es por ello que al hacer un corte con la cuchilla debemos hacerlo de una sola pasada fuerte y profunda, es decir sin aserruchar el cordón.

b) Cálculo de Resistencia y Voltaje.

- Volt o voltaje: es la presión o tensión con que son lanzados los electrones a través del conducto eléctrico. En las fórmulas se designa con la letra V. Un detonador necesita 1,5 v. para explotar.

- Amper o amperaje: es la intensidad con que circula los electrones en un conductor eléctrico. Se designa en las fórmulas con la letra I.

- Resistencia: es todo obstáculo que encuentran los electrones al pasar por un conductor eléctrico, que este sea mayor o menor puede depender del grosor y largo del cable conductor (cable maestro) se designa con la letra R y la resistencia, se mide en ohms.

Realizar el cálculo de la resistencia y el voltaje es una operación necesaria para saber que voltaje necesitamos para que la electricidad recorra todo el circuito y llegue con suficiente fuerza a los estopines o detonadores, puesto que los cables y detonantes ofrecen cierta resistencia al paso de la corriente eléctrica, lo que hace a esta perder fuerza al pasar por ellos. Si la

electricidad que llega a los estopines es menos a la necesaria estos no explotarán y por ende no se realizará la voladura.

Tabla de resistencia oponen los conductores de acuerdo al largo y grosor de los cables:

- Por cada 1.000 metros de cable lineal o 500 metros de cable dobla la resistencia será:
  Cable Nr. 10 opone 3 ohms de resistencia.
  Cable Nr. 12 opone 5 ohms de resistencia.
  Cable Nr. 14 opone 8 ohms de resistencia.
- Cada detonador con sus cables opone 2,5 ohms de resistencia.
- La fórmula para buscar la resistencia total en un circuito con detonadores en seria será:

$$Rt = Rm + Rl + (rd*n)$$

Dónde:

Rt = resistencia total que buscamos.

Rm = resistencia que oponen los cables maestros.

Rl = resistencia de los cables locales (si los usamos en el circuito), estos cables locales son los que van desde el detonador al cable maestro, en muchas ocasiones conectaremos lo cables del detonador directamente al cable maestro y aquí Rl será igual a 0, pero normalmente no es así y tendremos que determinar el valor de Rl y agregarlo a la fórmula.

Rd = resistencia de **un** detonador (2,5).

n = número de detonadores a usar en un circuito.

Ejemplo 1:

Qué voltaje debemos emplear para hacer la voladura de un puente, donde necesitamos utilizar 200 metros de cable maestro del número 12 y 3 detonadores. La voladura se hará en circuito en serie.

Resistencia del cable maestro:

Tenemos primero que: 500 m. de cable maestro doble del nr 12 tiene 5 ohms de resistencia. 200 m. del mismo tendrán X. (Debemos hacer una regla de tres).

500 …... 5

200 …... X

$$X = \frac{200 * 5}{500} = 2 \text{ ohms.}$$

X = 2 ohms.

Resistencia total: es igual al cable maestro (resistencia), más la resistencia del detonador multiplicado por el número de

detonadores.

$Rt = 2 + (2{,}5 * 3)$

$= 2 + 7{,}5 = 9{,}5$

Nota: en este caso no habían cables locales por eso no aparecen en la operación.

La fórmula para calcular la resistencia total de un circuito con detonadores en paralelo será:

$$Rt = Rm + \frac{(Rl + rd)}{n}$$

Dónde:

Rt = resistencia total que buscamos.

Rm = resistencia del cable maestro.

Rl = resistencia del cable local.

rd = resistencia de un detonador : 2,5 ohms.

N = número de detonadores (o derivaciones).

Resistencia total (Rt) es igual a la resistencia del cable maestro más el total que nos da la Rl (resistencia del cable local) más la resistencia de un detonador (rd), dividido por el número de detonadores.

Ejercicio 2:

Si 500 metros de cable maestro doble del número 14 tiene 8 ohms de resistencia, que voltaje debemos emplear para hacer la voladura de un puente que necesitamos utilizar 200 metros de cable maestro número 14, donde utilizaremos 5 detonadores y no habrán cables locales (por ende no se calculará la resistencia del cable local Rl). La voladura se hará en circuito de paralelo y con corriente continua (Batería o pilas).

500 m. cable nr 14 ….. 8 ohms de resistencia.

200 m. cable nr 14 ….. X

$X = \frac{200 * 8}{500}$ $X = \frac{1600}{500} = \frac{16}{5} = 3{,}2$

La resistencia del cable maestro es igual a 3,2 ohms.

Resistencia total:

$Rt = Rm + \frac{(Rl + rd)}{n}$ (en este caso no hay Rl)

$Rt = 3{,}2 + \frac{2{,}5}{5}$ $Rt = 3{,},2 + 0{,}5 = 3{,}7$ ohms.

Después de calcular la resistencia total buscaremos el voltaje necesario usando la fórmula siguiente: V = I * R

Dónde:

V = voltaje

I = Intensidad o amperaje que en los circuitos en seria será igual a 1 y en los circuitos en paralelo será igual a 0,5 ohms, multiplicado por el número de detonantes que usamos.

R = resistencia total del circuito.

En el primer ejemplo teníamos que Rt era igual a 9,5 ohms y que la intensidad por ser un circuito en serie es de 1 amper, entonces el cálculo del voltaje se hará así:

V = I * R

V = X

I = 1

A = 9,5

V = 1* 9, 5 = 9, 5 volts.

Entonces en el primer ejemplo necesitamos 9,5 volts o 7 pilas de 1,5 volts puestas en serie.

En el segundo ejemplo Rt = 3,7 ohms y la intensidad (I) por ser un circuito en paralelo es de 0,5 amper por detonador. El cálculo se hará así:

V = I * R

V = X

I = 0,5 * 5 = 2,5 amper

A = 3,7

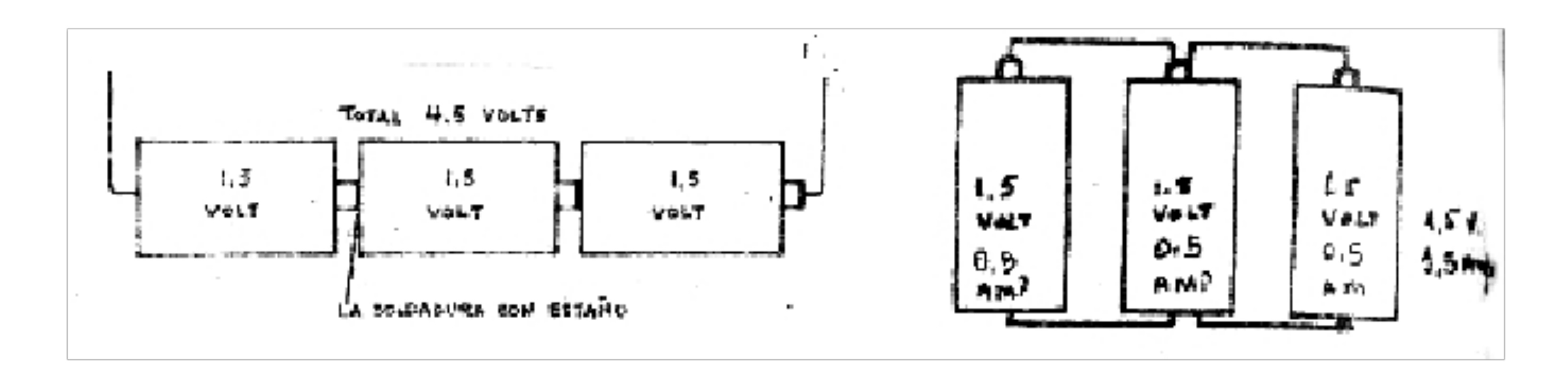
V = 2,55 * 3,7 = 9,25 volts

En el segundo ejemplo necesitamos 9,25 volts o 7 pilas de 1,5 volts puestas en serie (negativo con positivo, como en las linternazo). **Notas:** no conviene que el voltaje e la fuente de energía alcance al justo, sino que para asegurarnos siempre pondremos un poco más.

c) Construcción de una fuente de energía con pilas de 1,5 volts.

Para las voladuras se puede emplear cualquier tipo de fuente de energía. Estas pueden ser baterías, pilas, etc. Para que las pilas den un mayor voltaje, deben colocarse en serie (es decir como en las linternas = negativo con positivo). Para hacer esto es bueno soldarlas con estaño, evitando así que cualquier movimiento de ellas, las haga separarse y se pierda la suma del voltaje.

Para que las pilas den un mayor amperaje deben colocarse en paralelo. En los dibujos siguientes graficaremos la forma de hacerlo.
Para construir una fuente de energía,no se puede utilizar en un circuito pilas de distinto voltaje, puesto que la pila que tiene mayor voltaje, tiene mayor amperaje. Esto determina que en un cierto tiempo, la pila de menos voltaje se inutiliza, producto del traspaso de amperaje que hace a la pila más grande.



Pilas en serie: (se suma voltaje y la intensidad no varia)
Pilas en paralelo: se suma intensidad y el voltaje no varia.

Tipos de carga explosiva: Se define por carga explosiva o carga, a una determinada cantidad de explosivo preparado para realizar una voladura. La cantidad de explosivo que usaremos en la o las cargas dependerá de las dimensiones y el material de los objetivos que vamos a destruir, para cada caso se determinará la carga mediante el cálculo, utilizando las siguientes fórmulas:

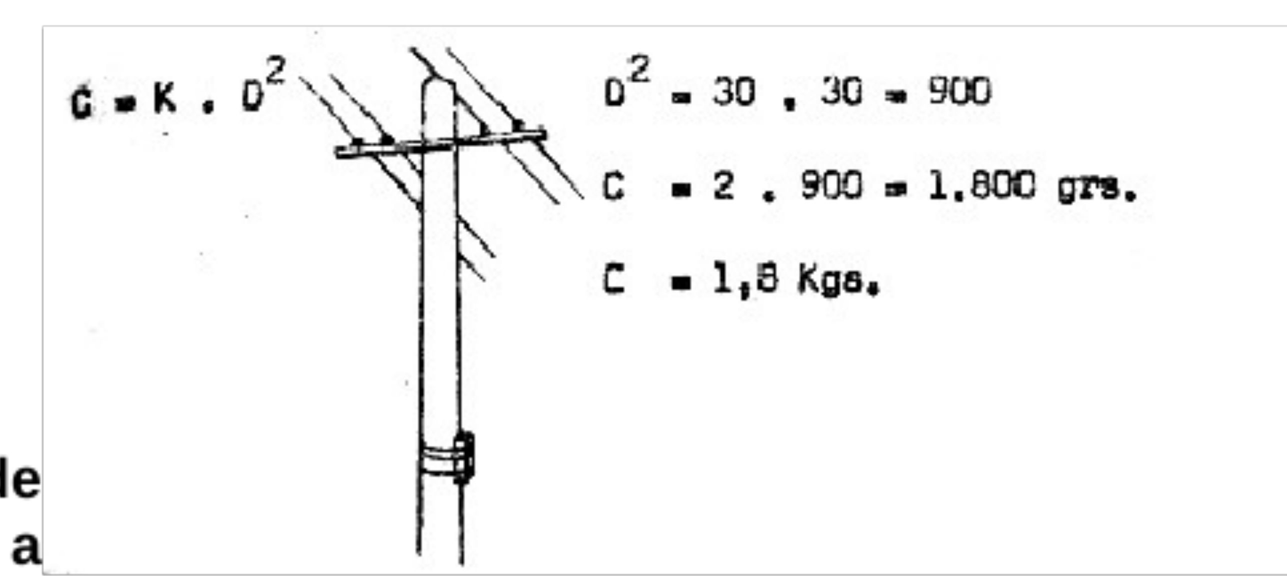
III. FÓRMULAS PARA VOLADURAS:

1) Para madera.

Depende de la forma de la madera (cuadrada o redonda) y de una constante K, que tiene relación con el estado de dureza de la madera. Para determinar K es necesario considerar la siguiente tabla:

Características de la madera	**Estado de la madera**	
	Seca	**Verde o húmeda**
Blanda (tipo álamo)	0,8	1
Media (pino insigne)	1	1,25
Dura (roble, alerce)	1,5	2

- Madera redonda de diámetro hasta 30 cms.
Fórmula: C = K * D^2
Donde:
C = Peso de la carga del explosivo en gramos.
K = Constante (estado o característica de la madera)
D^2= Diámetro multiplicado por si mismo.
Ejemplo: Cálculo de la cara para un poste de teléfonos cuya madera es dura y esta mojada, sabiendo que su diámetro es de 30 cm.



- Madera redonda, de diámetro superior a 30 cm.

Fórmula: $C = \frac{K * D^3}{25}$

Donde:
C = Peso de la carga explosivas
K = constante de la madera.
D^3 = diámetro al cubo
25 = constante.

Ejemplo: Cálculo de carga para poste de una bodega, cuyo diámetro es de 45 cm., es pino y esta verde.

D^3 = 45 * 45 * 45 = 91,129
K = 1,25 (pino verde)

$C = \frac{1,25 * 91,125}{25}$

$C = \frac{113906,25}{25} = 4556,25$ grs.

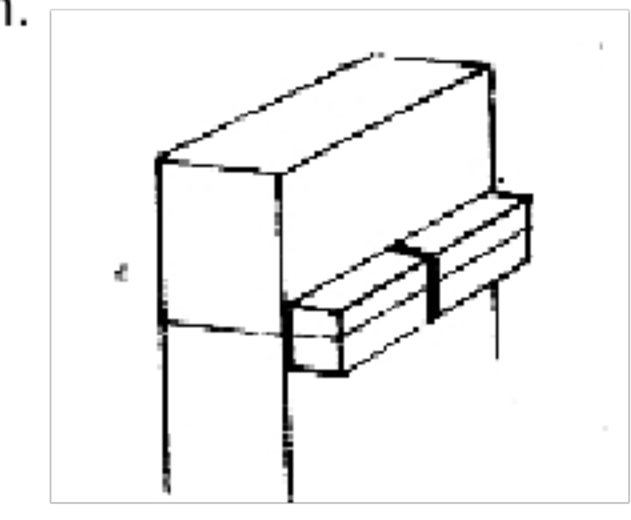
C = 4, 6 Kgs (redondeado)

- Madera Cuadrada

Fórmula: $C = K * F * \frac{h}{25}$

Donde:
C = Carga explosiva en grs
K = Constante (estado de la madera).
F = Superficie de la sección transversal en cm (ancho por espesor).
H = espesor.
25 = constante numérica.

Ejemplo: cálculo de carga para una viga de madera de álamo seco, cuyo ancho es de 20 cm, y su espesor es de 15 cm.



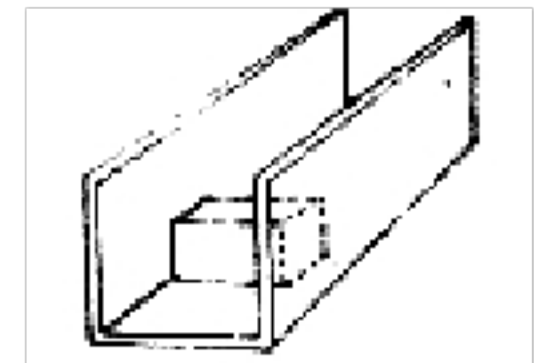
F = 20 * 15 = 300
K = 1 (álamo seco)

$C = 1 * 300 * \frac{15}{25}$

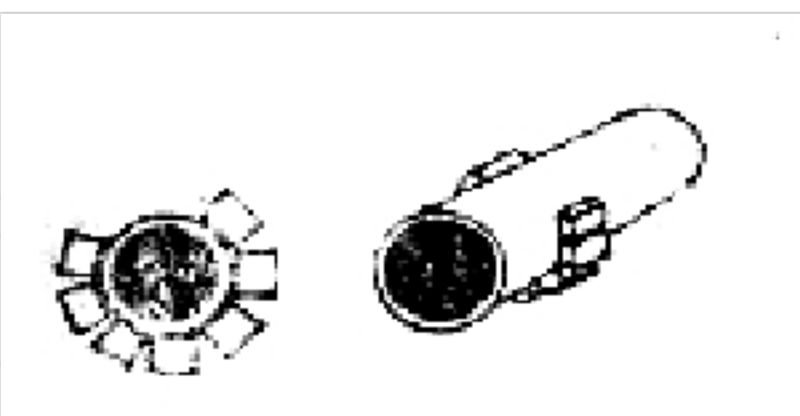
C = 1 * 300 * 0,5 = 180 grs
C = 200 grs. (redondeado)

2) Para piezas metálicas.

- Perfiles: para vigas de puente, vigas de torres de alta tensión y perfiles en general.
Fórmula: C = 40 * L
Donde:
C = peso de la carga en grs.
40 = constante.
L = suma de los lados en cm.
Ejemplo: Cálculo de carga para perfil en "U", done el lado A=8cm, B=10cm, C=8cm.
L = A + B + C
L = 8+10+8
C = 40 *25 = 1040 grs
C = 1,04 Kgs



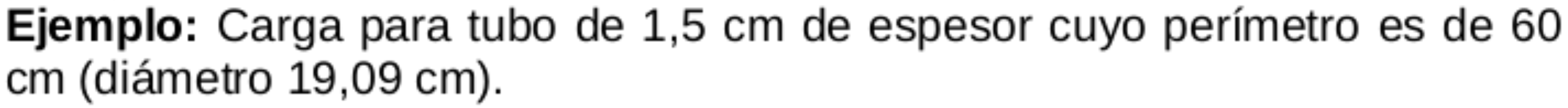
- Planchas y tubos de metal, con espesor mayor a 2 cm.
C = 19 * F * H
Donde:
C = peso de la carga en gr
10 = constante
F = perímetro por espesor en cm (para tubos). Largo de la rotura a realizar por espesor en cm (para planchas).
H = espesor o grueso de la pieza a romper en cm.



Ejemplo: Cálculo para carga en gaseoducto, cuyo diámetro es de 1 m (100 cm) y el grueso del metal (h) es de 3 cm.
Perímetro = 100 cm.
Perímetro = 100 * 3,14 = 314 cm.
F = 314 * 3 = 942 cm^2
C = 10 * F * h
C = 10 * 942 * 3
C = 26,260 gr
C = 28,3 Kgs (redondeado)
Nota: Cuando el tubo lleva en su interior petroleo o líquido la carga debe aumentar en un 50% en la cantidad de explosivo.

- Ejemplo: Cálculo para carga en plancha metálica de 2,5 cm de grueso o espesor y 50 cm de largo.
F = 50 cm * 2, 5 cm = 125 cm.
C = 19 * F * h
C = 10 * 125 *2,5 = 3125 grs
C = 3,2 Kg (redondeando)

- Voladura de tubo o plancha de acero menor de 2 cm de espesor.
Fórmula: C = 25 * F
Donde:
C = peso de la carga en grs
25 = constante
F = perímetro por espesor en cm (para tubo). Largo de la rotura a realizar por espesor en cm para planchas.



Ejemplo: Carga para tubo de 1,5 cm de espesor cuyo perímetro es de 60 cm (diámetro 19,09 cm).
C = 25 * 60 *1,5 = 2250 grs
C = 2,3 Kg (redondeado)
Nota: La carga alargada en un tubo siempre debe tener la forma de una herradura, es decir debe dejarse en una parte sin poner explosivo – ver dibujo-
- Voladuras para barras de acero.
Fórmulas: diámetro mayor de 2 cm C = 10 * D^3
diámetro menos de 2 cm C = 20 * D^2
Donde
C = peso de la carga en grs.
D = diámetro de la barra en cm.

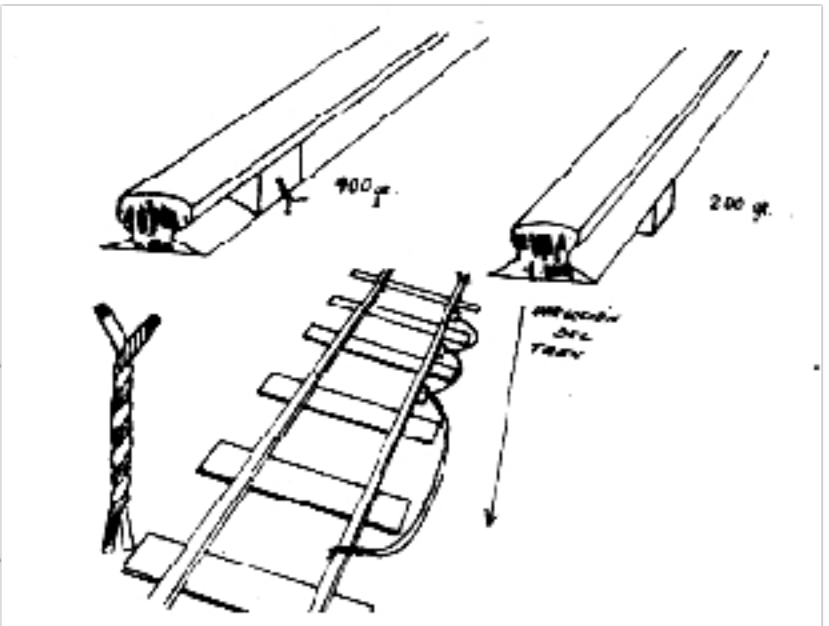


Ejemplo: Carga para una barra de 4 cm de diámetro.
C = 10 * D^3
D^3 = 4 * 4 * 4 = 64 cm^3
C = 10 * 64 = 640 grs.
Nota: para mayor efectividad es conveniente distribuir el peso del explosivo en 2 cargas, puestas escalonadamente a ambos lados para que su fuerza funcione como tijera. Si en vez de barra fuese cable de acero multiplicaríamos la carga en 2.
Ejemplo: carga para una barra de 1,7 cm de diámetro.

$C = 20 * D^2$
$D^2 = 1,7 * 1,7 = 2,89$
C = 20 * 2,89 = 57, 8 grs
C = 60 grs (redondeando)
Nota: por seguridad cada carga la haremos de 60 grs

3) Voladura para línea de ferrocarril.

Se deben colocar 400 grs de explosivo al lado de la línea colocando la carga de dentro hacia afuera. También puede colocarse 200 grs de abajo hacia arriba con un buen encierro en la tierra (la tierra haría el papel de atraque).



La dirección de la cápsula detonante debe ser hacia el ángulo más duro del rial, la cápsula no debe meterse hasta el fondo del explosivo, porque si quedan tocado el rial, desperdiciaremos explosivo y la carga perderá fuerza.

4) Voladura de mampostería y ladrillos.

Se realiza usando cargas concentradas en contacto con el objetivo (columnas, muros y paredes).
Fórmula: $C = 13 * H^3$
Donde:

C = peso de la carga del explosivo en grs.
13 = Constantemente
H = espesor o ancho de la ruptura a realizar en el objetivo en metros.

Ejemplo: Cálculo de una carga para una pared de 35 cm (0,35 metros) de ancho (H).
$H^3 = 0,35 * 0,35 * 0,35 = 0,042875$
C = 13 * 0,042875 = 0,557 Kgs
C = 0,6 Kgs o 600 grs.
Con esta carga se hará un forado en la pared que tendrá radio de 35 cm., es decir, un diámetro de 70 cm.

Nota: si la pared es de hormigón simple, la carga la multiplicamos por 4 (en este caso sería 2,5 kgs).

- Voladura de hormigón armado.

C = 180 * H^3

Donde:

C = peso de la carga del explosivo en grs.
180 = Constante.
H = Espesor o radio de ruptura en metros.

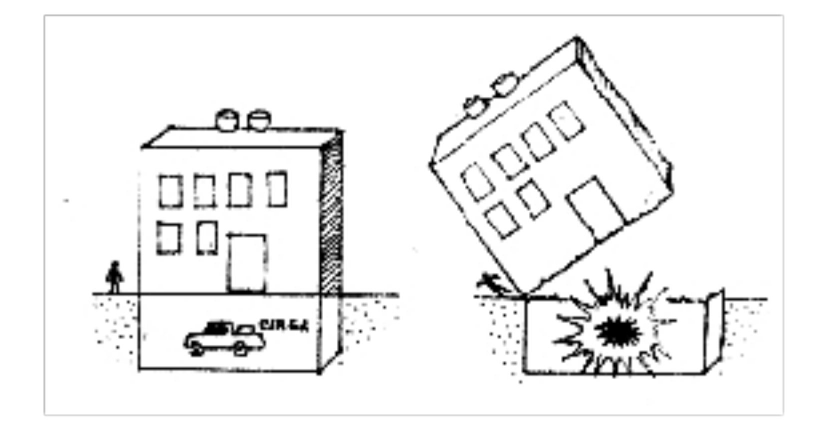
5) Voladura de locales y edificios.

Se utilizan cargas al montón (dejamos el explosivo dentro del objetivo). El cálculo que se estima para determinar el peso del explosivo necesario es de 0,10 kgs de explosivo por metro cúbico del local (esto se calcula al multiplicar todos los lados, ancho, largo y altura).

Fórmula: C = 0,10 * volumen en metros.

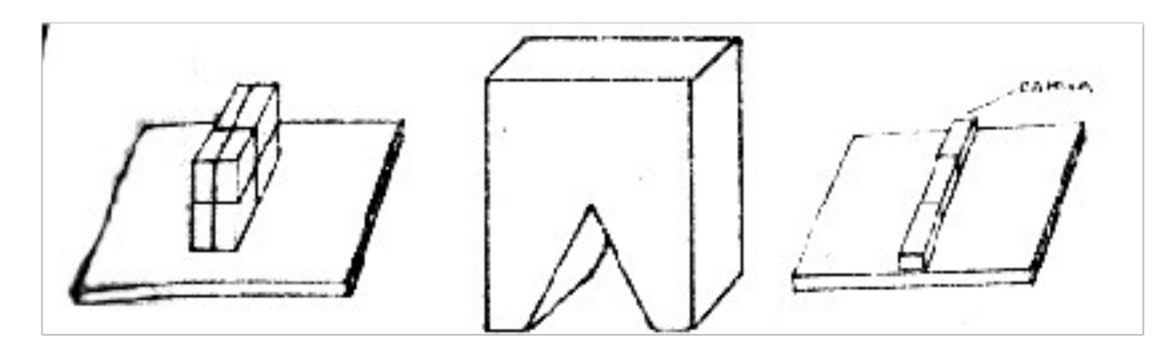
Ejemplo: Calcular la carga para volar un edificio cuyo sótano (estacionamiento) tiene las siguientes medidas: largo 25 m., ancho 12 m., alto 3 m. Nosotros pondremos las cargas en un auto ubicado en los sótanos del edificio.

Volumen: largo * alto * ancho
V = 25 * 12 * 3 = 900 m^3
C = 0,10 * 900 = 90 kgs.



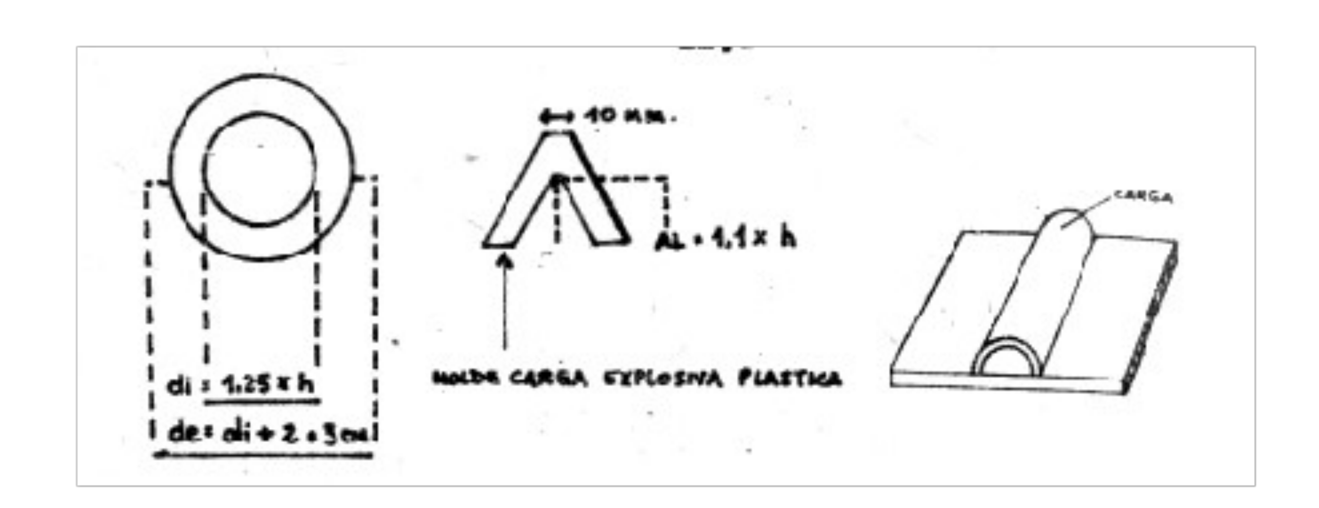
6) Tipos de cargas:

Las cargas se clasifican por su forma en: concentradas, alargadas y acumulativas.



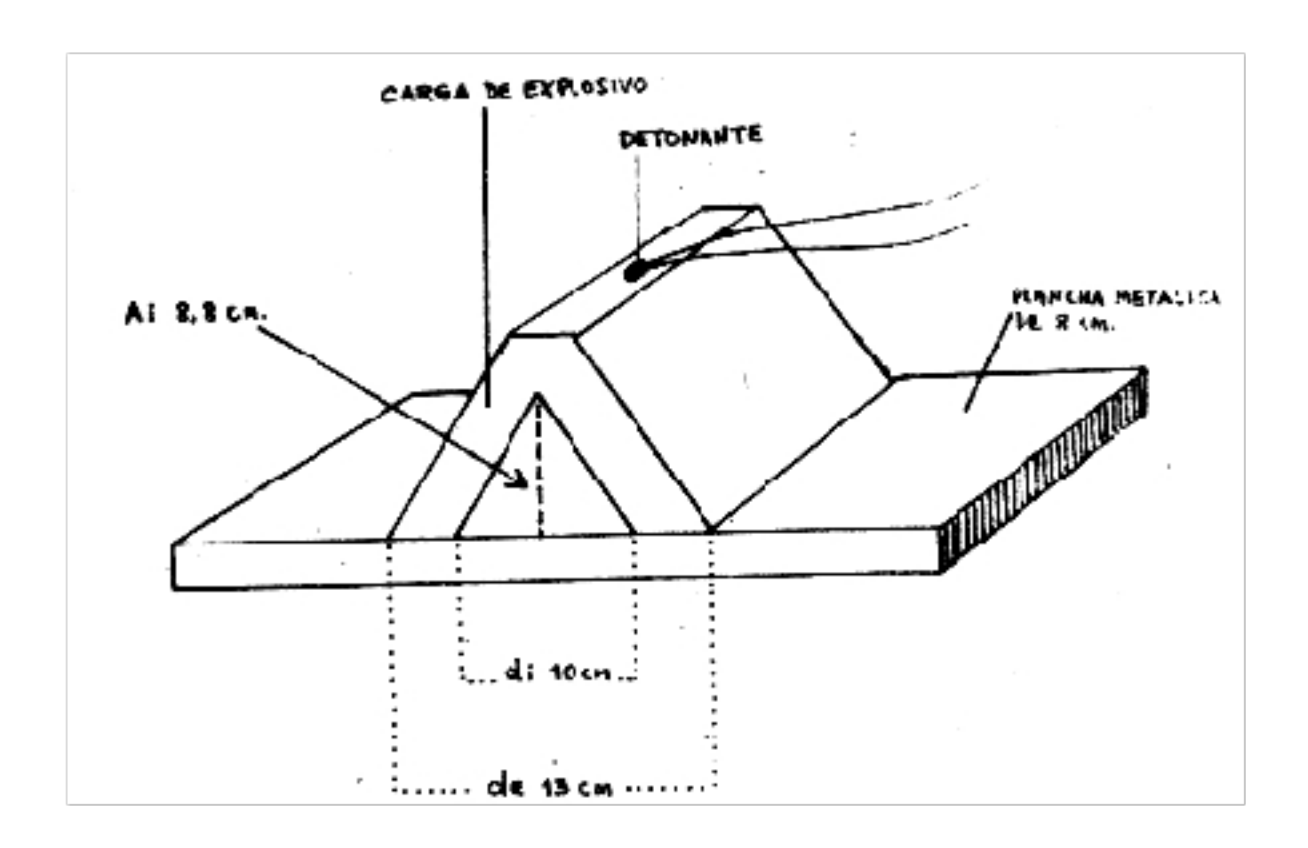
Las cargas acumulativas se emplean para abrir huecos en las obras defensivas protegidas con blindaje de acero y hormigón armado de gran

espesor o perforar planchas metálicas y abrir forados en general.
Esta carga se construye de la siguiente forma:
Diámetro interior (di) es igual a 1,25 por espesor de la pieza a romper (h). La altura interior (Ai) de la carga es de 1,1 por espesor (h) y al diámetro exterior(de) es igual al diámetro interior (di) más 2 o 3 cm.
Fórmula de construcción de la carga acumulativa concentrada:
di = 1,25 * h
Ai = 1,1 * h
de = di + 2 o 3 cm
Ejemplo: Determinar la forma de una carga acumulativa concentrada, donde la plancha a romper tiene como espesor 8 cm.
Diámetro interior (di) = 1,25 * 8 cm
di = 10 cm
Altura interior (Ai) = 1,1 * 8
Ai = 8,8 cm
Diámetro exterior (de) = di + 2 o 3 cm
de = 10 + 2 o 3 cm
de = 12,5
de = 13 redondeando



Ahora a determinar el peso de la carga explosiva aplicando la fórmula C = 2,5 * h^3.
C = peso de la carga en grs
2,5 = constantemente
h^3 = espesor de la pieza a romper elevada al cubo

h^3 = 8 * 8 * 8 = 512
C = 2,5 * 512 = 1,280 grs
C = 1,3 kgs (redondeando)



IV. DIVERSIONISMO

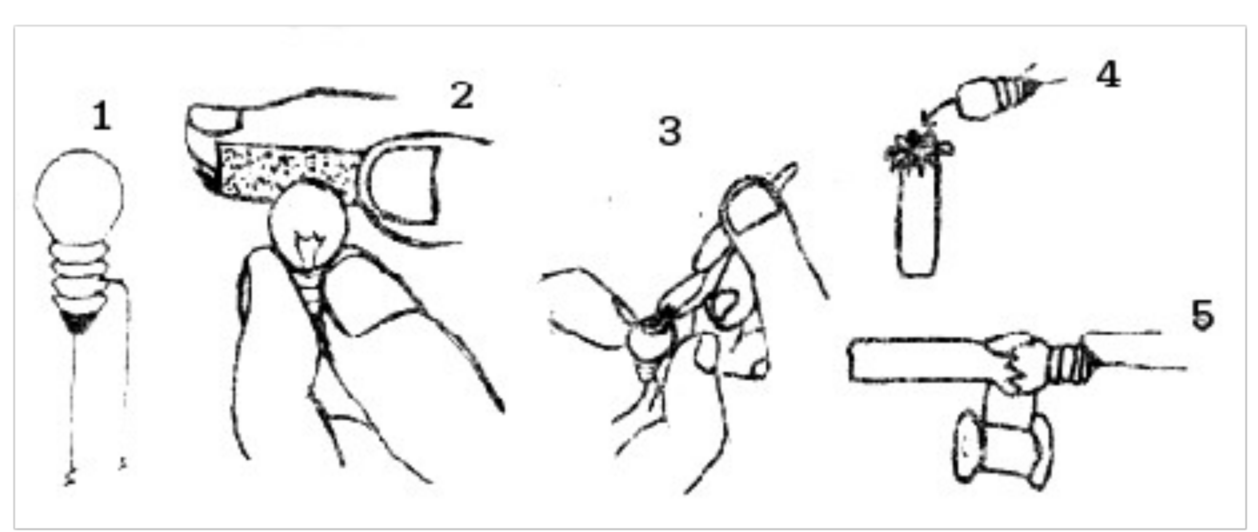
El diversionismo es una técnica de gran utilidad para la Resistencia Popular en el desarrollo de la guerra psicológica y de desgaste contra el enemigo.
La construcción de los artefactos de diversionismo es simple y los medios para su fabricación son de fácil adquisición, pero su manejo requiere rigurosidad y respeto a las medidas de seguridad. Una ventaja de esta técnica es que nos permite realizar acciones sin la presencia directa de los compañeros, restringiendo su actuación solo hasta el momento de activar los mecanismos de retardo.

1) Transformación de detonantes:

- Detonante eléctrico casero:
Materiales : - Estopín o detonante pirotécnico.
- Tela adhesiva o huincha aisladora
- Lija de agua nr. 400 = 500
- Pegamento neoprén.
- Ampolleta de 1,5 volts.
- Alambre de timbre.
- Pólvora cloratada N-2 o bien pólvora de 8 cartuchos del .22

Figura 1: Dos alambres de unos 30 cm, pelamos un cm en cada extremo y soldamos los alambres a la ampolleta. Uno va soldado en el hilo de la

ampolleta y el otro en el terminal de plomo.
Figura 2: Lijamos suavemente el vidrio de la ampolleta y hacemos una perforación de unos 2,5 mm de diámetro (se usa lija de agua).
Figura 3: Introducimos con mucho cuidado por la perforación la pólvora N-2 y sellamos con neoprén.
Figura 4: Tomamos una cápsula pirotécnica y la unimos a la ampolleta , tomamos la precaución de que la perforación e la ampolleta quede al centro del estopín.
Figura 5: Por último la afirmamos con tela adhesiva o huincha aisladora.



Medidas de seguridad: siempre hay que tener cuidado de no golpear el estopín y tampoco presionarlo. No se debe calentar más allá de 35 grados.
Nota: si deseamos transformar el detonante casero en eléctrico procedemos siguiendo el mismo principio, es decir, acoplando la ampolleta con N-2.

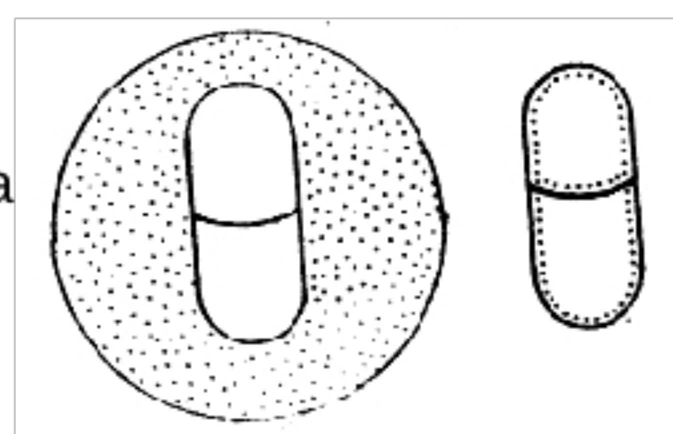
2) Espoleta química.

Cápsula de gelatina simple, usada para los medicamentos de administración oral. Estas cápsulas se disuelven al solo contacto con el agua.

Materiales : - Cápsula de gelatina.
- Ácido sulfúrico concentrado.
- Jeringa de vidrio con aguja.

Forma de proceder:
a) Sacamos el contenido interno de la cápsula de gelatina.
b) Con ayuda de la jeringa le echamos ácido a una de las mitades.
c) Se unen las dos mitades y se tiene lista la espoleta. La introducimos a una pelota de ping pong con pólvora cloratada (clorato de potasio y azúcar), envolvemos la huincha aisladora y tenemos una bomba incendiaria.

Pelota de ping pong con espoleta.



50% de Clorato de potasio.
50% de Azúcar
Si introducimos una cápsula al interior de otra obtendremos obtendremos retardo:

- 1 cápsula e 10 a 15 minutos.
- 2 cápsulas dan 30 a 40 minutos.
- 3 cápsulas dan 60 a 80 minutos.

En un atentado a un vehículo se le introduce la pelota al tanque de bencina.

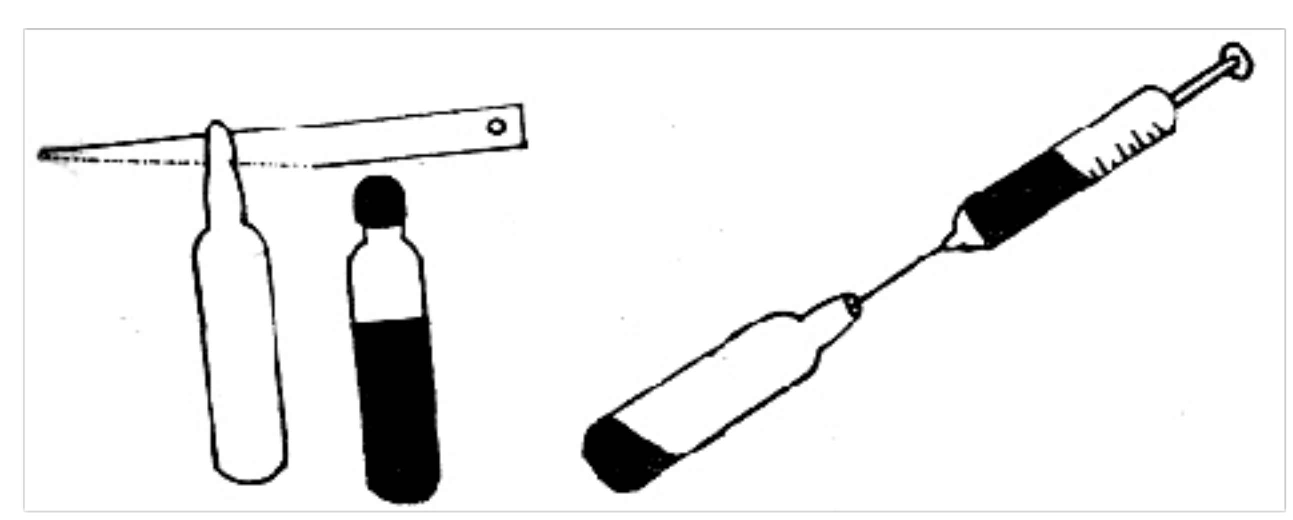
- Espoleta química Nr. 2:

Materiales : - Ampolleta de agua destilada.
- Ácido sulfúrico concentrado.
- Cápsula de gelatina.
- Jeringa de vidrio con aguja.
- Sierrita para cortar ampolleta de agua destilada.

a) Se parte cortando el cuello de la ampolleta de agua destilada y botando el agua que contiene.

b) Con la ayuda de la jeringa echamos en su interior el ácido sulfúrico (tres partes).

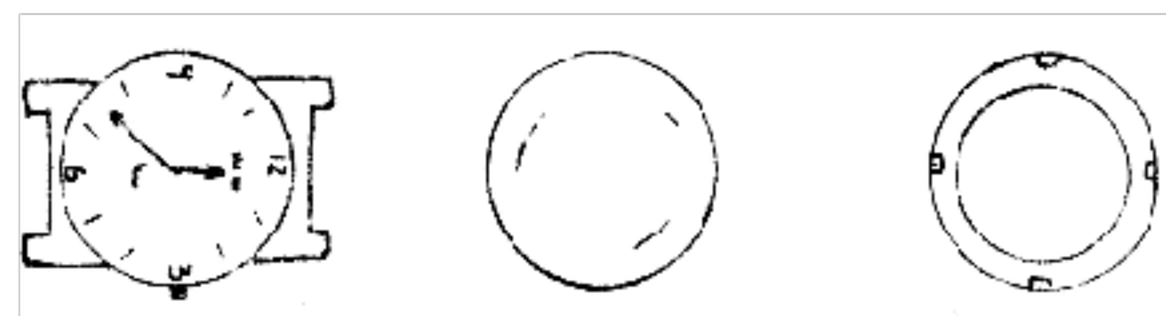
c) Por último le ponemos una mitad de cápsula de gelatina en el cuello. Para que quede bien pegada conviene mojar con la lengua los bordes de entrada de la gelatina.



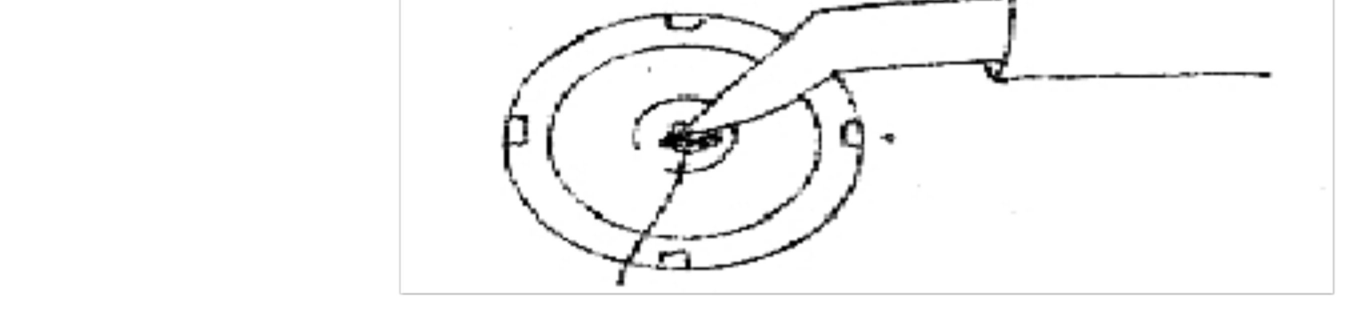
Uso: Al igual que la espoleta Nr. 1 se puede usar para activar bombas incendiarias de tiempo o bombas panfleteras. Tiene la ventaja sobre la otra que la podemos fabricar y si no la damos vuelta para que el ácido la comience a corroer, disponemos de todo el tiempo para el transporte.. Solo en el momento de usarla invertimos la ampolleta. Desde este momento disponemos de 8 a 12 minutos. También la podemos estrellar y al ir al interior de una carga de clorato de potasio con azúcar (pólvora cloratada) encenderá.

3) Espoleta de reloj:

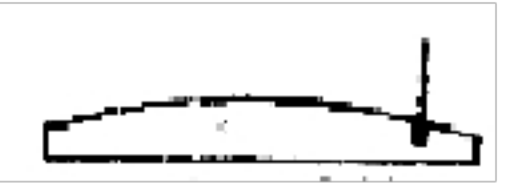
Desarme del reloj: en primer lugar procedemos a sacar la tapa del reloj y la mica que protege la esfera.



Conexión de cables a reloj: soldamos un pedazo de alambre de timbre de unos 10 cm. Para que el cable suelde bien debemos limar el centro de la tapa para sacar el cromado. Luego calentamos la tapa. Con el cautín soldamos el pedazo de alambre.



Perforamos la mica con un aguja caliente, cuidando que la perforación no quede más grande que el diámetro del alambre de timbre. Esta perforación no debemos hacerla muy a la orilla de la mica, debemos calcular que quede sobre el palito del horario sino después no cerrará el circuito.



En seguida con una pinza procedemos a sacar el palito del minutero o el del horario (dependiendo del tiempo que le demos a la bomba). Si necesitamos más de una hora dejamos el horario, sino el minutero.
El palito que dejemos debemos lijarlo para sacarle la pintura y hacer bien el contacto.
Pegamos la tela adhesiva sobre la esfera en las 12 horas.
Ponemos la parte posterior del reloj y la mica, cuidando que la perforación de la mica quede justo sobre la tala adhesiva (es decir a la altura de las 12 horas) tomamos otro pedazo de alambre lo pelamos un cm y lo lijamos bien la punta para que no queden aristas que puedan romper posteriormente la huincha que aisla. Bien roma la punta doblamos en ángulo recto medio cm de alambre. Este medio cm de alambre doblado lo introducimos por la

perforación de la mica hasta que tope con el pedacito de tela (es importante que quede sobre el pedacito de tela y no fuera e ella porque sino no habrá aislación, produciéndose un accidente.

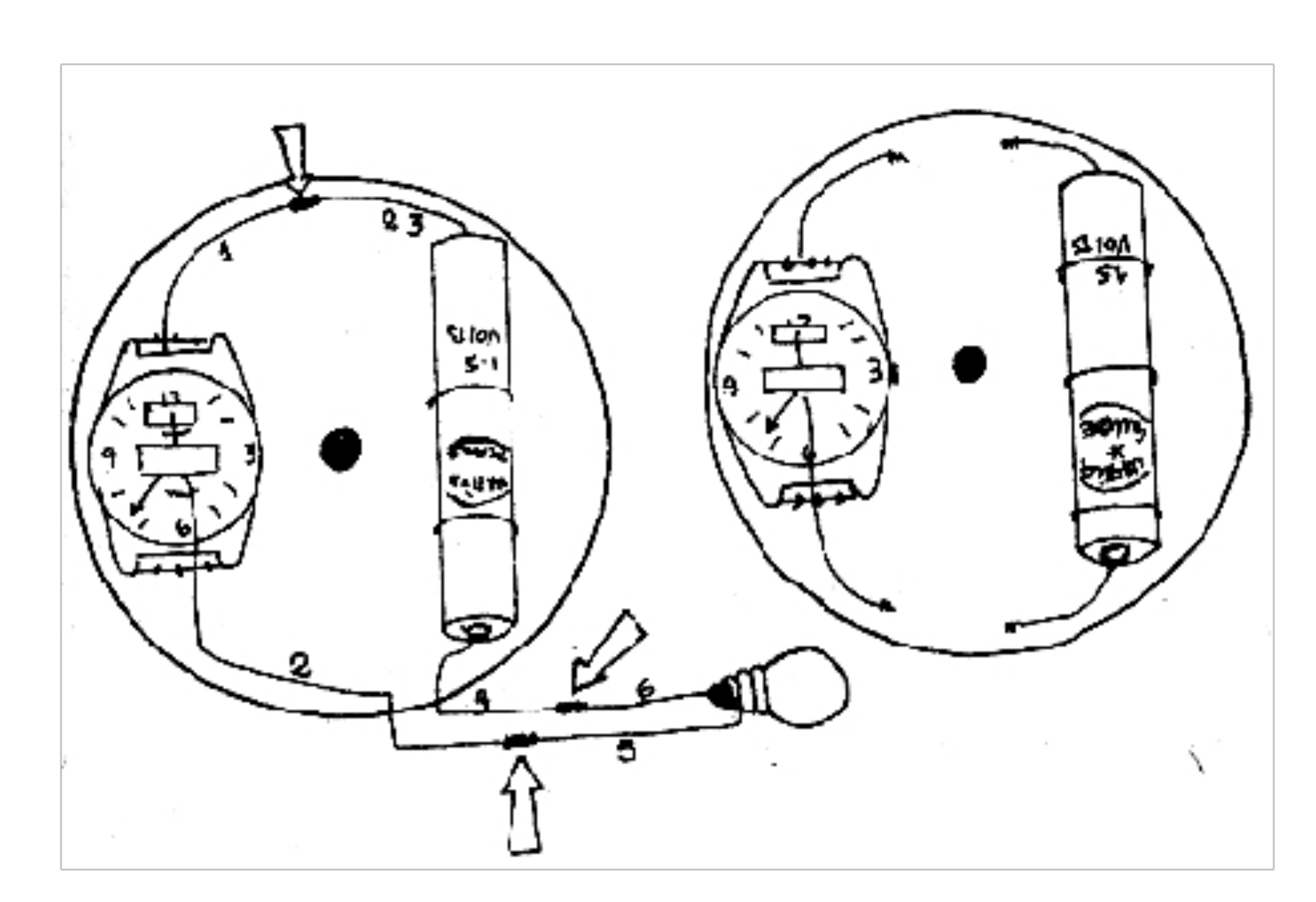


Ya introducido el terminal y haciendo contacto con la parte aislad de la esfera, fijamos el terminal con un pedazo de tela adhesiva, sobre la mica, así se evita que el terminal se mueva.

Montaje de la espoleta: cuando se esta armando la bomba, para evitar accidentes se debe montar todo el mecanismo sobre un cartón. En el caso de ser un tarro de leche nido, el pedazo de cartón debe ser del mismo porte que la boca de arriba del tarro.

En el cartón cortado se fija la pila y el reloj con el alambre de timbre.

Para probar la espoleta antes que se conecte al estopín eléctrico utilizaremos una ampolleta. Los terminales de la ampolleta son los equivalentes a los terminales del estopín.



Conexiones :

– unimos un terminal del reloj con uno de la pila y le ponemos

huincha aisladora.

– unimos el otro terminal del reloj con un terminal de la ampolleta.
– unimos el terminal libre de la pila con el terminal de la ampolleta.

4) Proceso de fabricación de una bomba: bomba destructora.

Materiales :
- un tarro de leche nido u otro.
- un pedazo de cartón (20 cm por 20)
- un estopín eléctrico o detonante.
- un reloj.
- una pila nueva de 1,5 volt.
- tela adhesiva.
- explosivo R-4 (u otro rompedor).

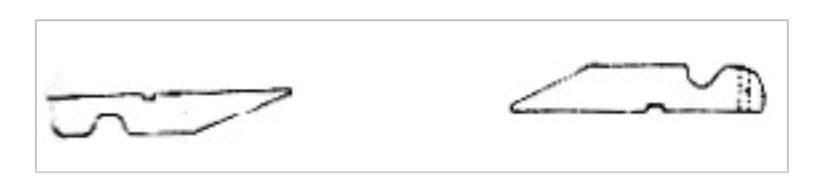
Nota: si queremos hacer una bomba de ruido, seguimos el mismo proceso, pero reemplazando el explosivo (R-4 por pólvora negra o N-2, y en vez de usar estopines como iniciador, simplemente usamos el bombillo o ampolleta de literna con N-2 (como la ampolleta preparada para transforma el detonante pirotécnico e eléctrico). También podemos usar el detonante casero.

Preparación de tarro: si usamos un tarro de leche nido grande, en la tapa del tarro hacemos con un cincel una pequeña ventana rectangular de 4 cm, por 3 cm., dejando uno de los lados de 3 cm sin cortar, cosa de poder abrir y cerrar.
Posteriormente soldamos con el cautín la tapa de taro por todo el contorno. Así nos queda un tarro cerrado con una pequeña ventanita, por donde echaremos el explosivo.
Armado final de la bomba: a la tapa de la ventanita le hacemos una perforación por la cual podemos sacar los cables del estopín holgadamente. Por la ventanilla echamos la pólvora negra o N-2 (o explosivo R-4) hasta la mitad del tarro. Enseguida introducimos el estopín eléctrico con unos 20 a 30 cms de alambre.
El estopín eléctrico debe reforzarse siempre con otros detonantes (unos 3 para este tarro). Los detonantes deben adherirse al estopín eléctrico con huincha aisladora.
Posteriormente seguimos echando explosivo hasta llenar el tarro. Pasamos

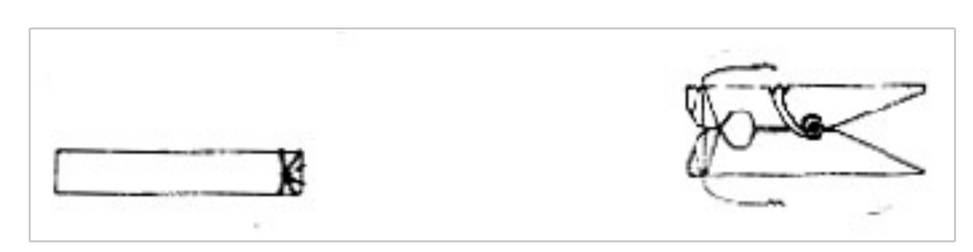
los alambres del estopín por la perforación de la ventanilla y cerramos con tela adhesiva. Aislamos los dos terminales del estopín con tela adhesiva.
A continuación tomamos la espoleta de reloj montada en el cartón y la fijamos sobre la parte superior de la bomba (sin ampolleta de prueba) y con los terminales de las pilas y el reloj aislado con tela adhesiva. Debemos pasar los terminales del estopín por la perforación central del cartón.

5) Construcción de la espoleta de perro de ropa: Caza bobos.

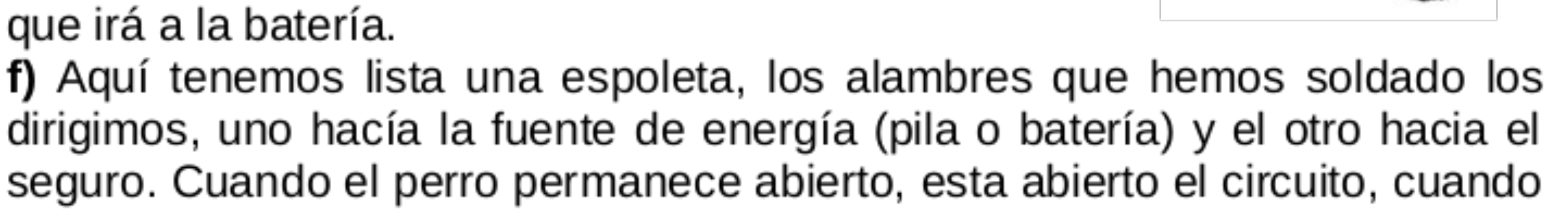
a) Se toma el perro de ropa y se desarma en sus dos partes.
b) A cada una de sus partes se le hace un orificio en su parte superior que la atraviesa completamente.



c) un alambre nr 22 se lo hace pasar por el orificio unos o 6 veces, amarrando fuertemente ambos palitos o partes a su forma original.



d) Se vuelve a poner el perro a su forma original.
e) Se suelda a cada una de las partes un cable eléctrico (nr 22) que vaya sobre el alambre que hemos hecho pasar por el orificio.



Se puede reemplazar el alambre nr 22 que se pasa por el orificio, por una lámina de metal blando (lata) clavada con una tachuela, a esta latita se soldará el cable nr 22 que irá a la batería.
f) Aquí tenemos lista una espoleta, los alambres que hemos soldado los dirigimos, uno hacía la fuente de energía (pila o batería) y el otro hacia el seguro. Cuando el perro permanece abierto, esta abierto el circuito, cuando el perrito se cierra se cierra el circuito.



Para mantener abierto el perro (que no topen los dos cables que hemos introducido en los orificios), colocamos entre ellos un pedazo de madera, negativo de película o cualquier material aislante.

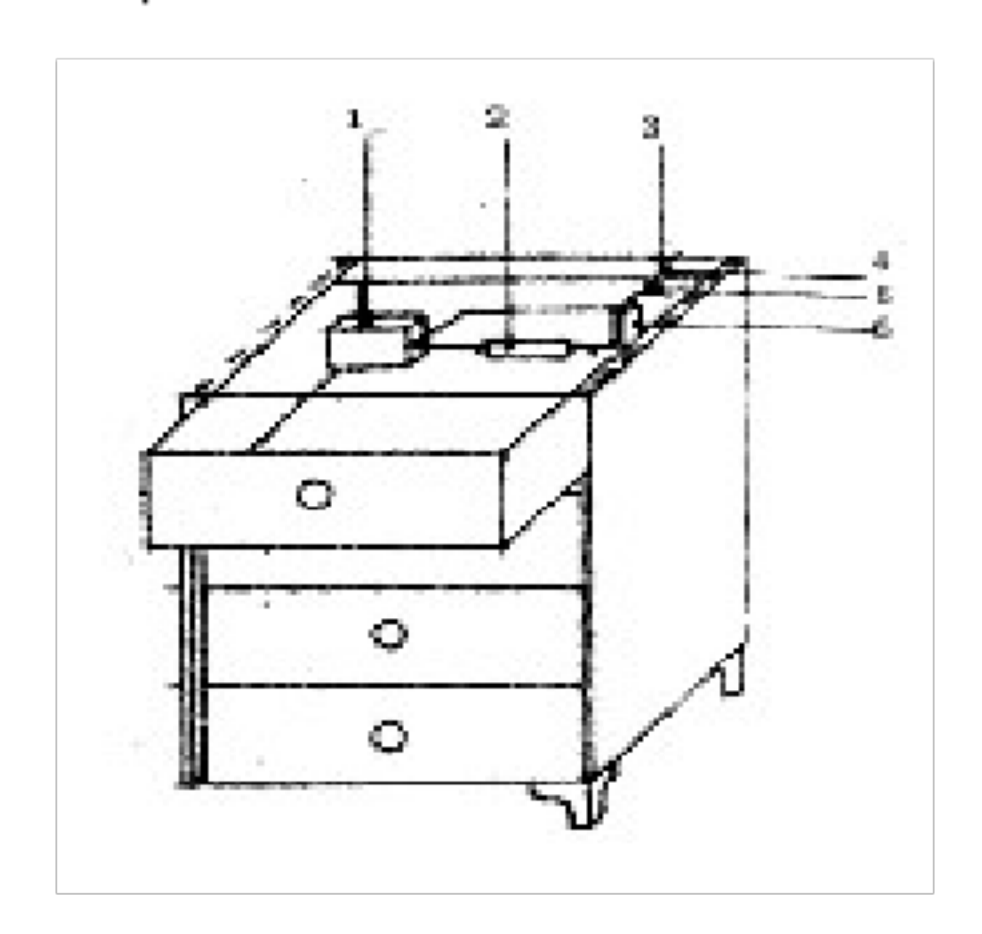
6) Espoleta de tracción:

El mecanismo de la espoleta de tracción funciona cuando el enemigo saca de su posición la lámina de madera, plástico, etc. que esta manteniendo abierto el circuito, a un perro de colgar ropa.

Las formas más usuales de uso de esta espoleta son:

- Para las puertas de las casas o ventanas.
- Para los cajones de un escritorio, piezas, etc.
- Espoleta de perro de ropa clavada en la puerta.
- Lámina de madera o mica.
- Clavo en la pared o marca de la puerta donde va el seguro.
- Batería.
- Carga explosiva.

  Cuando el enemigo abre la puerta de nuestra casa de seguridad, el hilo que une la lámina al clave hace que se salga la lámina de su posición cerrando el circuito.



- Carga explosiva.
- Batería
- Espoleta de tracción, perro clavado en el cajón.
- Hilo que une la lámina de madera y el clavo.
- Orificio en la arte trasera del cajón.
- Clavo en la pared posterior del escritorio en donde viene amarrado el hilo.
- Cuando el enemigo abre el cajón buscando documentos nuestros, el hilo que une la lámina de madera a la pared posterior del escritorio hace que salga la lámina y cierre el circuito.

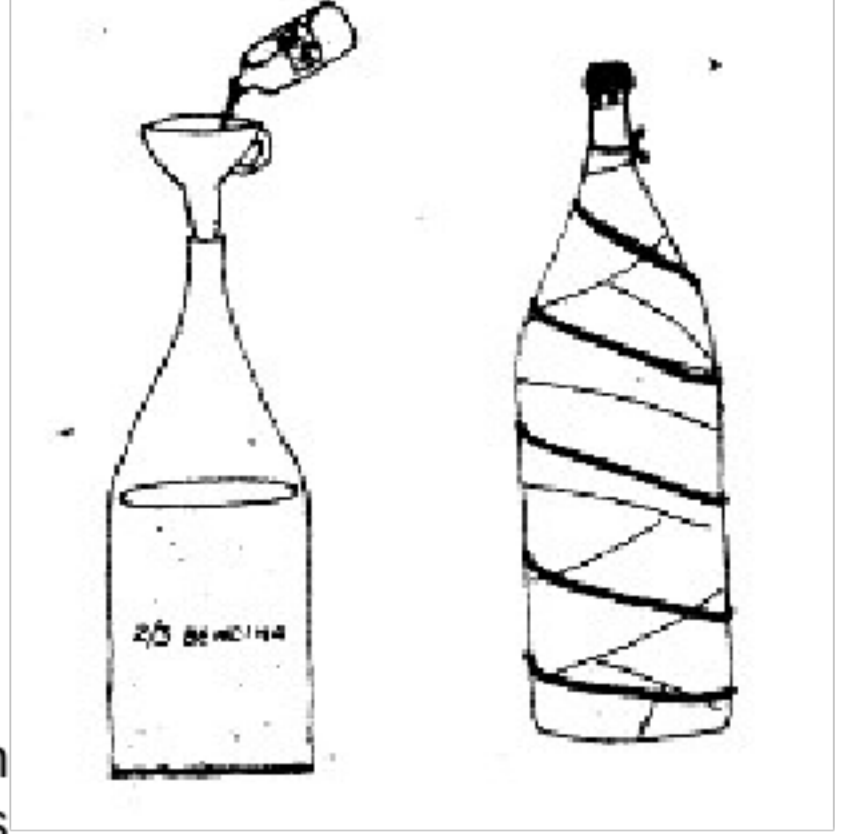
7) Espoleta de presión:

El mecanismo de esta espoleta funciona al hacerse un peso sobre ella cerrando el circuito eléctrico. En este tipo de espoleta podemos utilizar un perro de colgar ropa o un micro swich. Para este tipo de espoleta debemos desarmar el perro y posteriormente amarrarlo invirtiendo la posición del resorte que une sus dos partes. Con esto logramos que el perro permanezca abierto constantemente. Al ejercer una presión sobre él se juntarán sus dos partes cerrándose el circuito.

8) Espoleta de alivio de presión:

El mecanismo de este tipo de espoleta funciona al liberarse un peso que mantiene abierta la espoleta y por ende el circuito.
Mantenemos el perro abierto, aplicándole un peso en la parte posterior, cuando el enemigo levanta ese peso, se cierra el perro provocando el contacto de ambos alambres, cerrándose el circuito.

V. ARMAMENTO CASERO

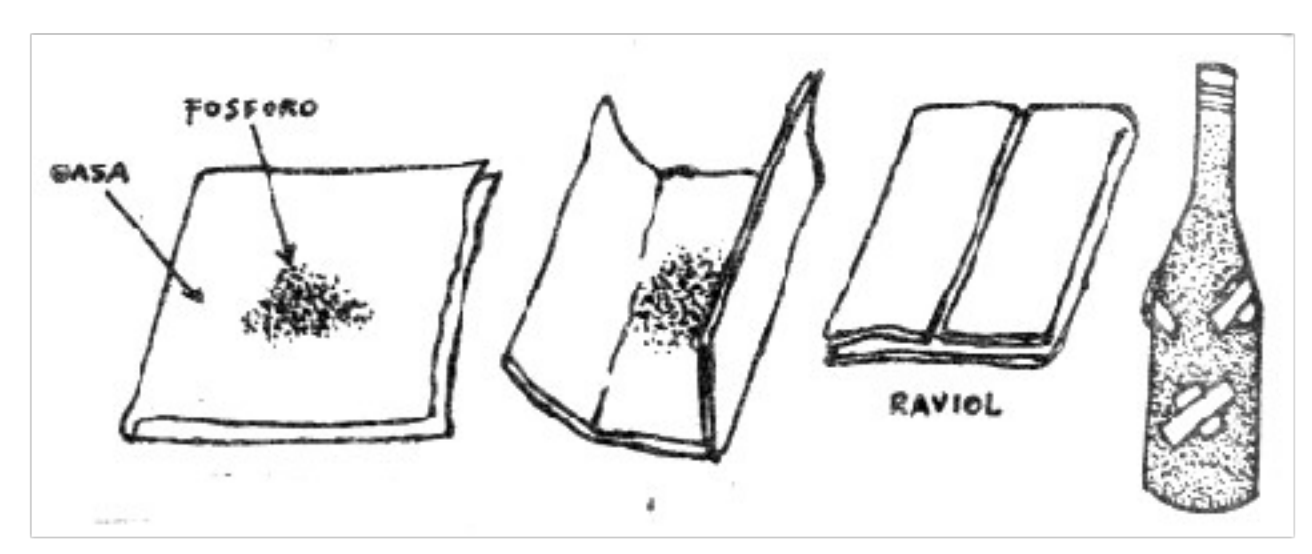


a) Bomba incendiaria Molotov.

Materiales : - botella de 3/ litro.
- corcho en buen estado.
- ácido sulfúrico (gotas).
- bencina.
- clorato de potasio.
- azúcar
- Engrudo.
- Esperma.

1- Fabricación: se echa con ayuda de un embudo 2/3 partes de bencina y después las gotas de ácido sulfúrico. Dejándolo escurrir por las paredes de la botella.
2- Luego se tapa la botella con el corcho y se lacra con esperma para mayor seguridad, se lava el envase por fuera y se seca.
3- A continuación cortamos un pedazo de papel que cubre la botella y lo engrudamos. Por el lado engrudado espolvoreamos con mezcla de clorato y azúcar molida (50% y 50%).
4- Una vez hecho el engrudo con la mezcla lo adherimos a la parte exterior de la botella, fijándolo con un cáñamo para mayor seguridad.
5- El principio de esta bomba se basa en que al lanzarla, se quiebre y el ácido sulfúrico se une con el clorato que produce el encendido de la bencina.
Medidas de seguridad: la tapa debe quedar bien sellada porque si filtra algo de ácido al exterior arderá.
Variante:
1- Se echa primero 3/5 partes de bencina, ojalá especial, 1/5 de plumavit molido con detergente (formándose napalm casero) y luego 1/5 de ácido sulfúrico.
2- Se tapa y se sella la botella, luego se lava por fuera con abundante agua y se seca bien.
3- Fabricamos un raviol iniciador: se separan cabezas de fósforos y se muelen. Se toma de la gasa para curaciones unos 12 cms por 6 cm y lo

doblamos por el lado más largo, sobre esto colocamos al fósforo molido (cucharita de te) y lo envolvemos de tal manera que quede como un raviol.



Antes de arrojar la incendiaria automática se le debe adherir con tela adhesiva 2 o 3 raviolas previamente preparados y listos para ser pegados.
Principio de funcionamiento: el ácido sulfúrico que esta mezclado con la bencina al entrar en contacto con el fósforo molido incendiará la bencina. Como punto de cuidado debemos, preocuparnos por poner el ácido primero y luego la bencina y no al revés.

b) Mina Vietnamita.

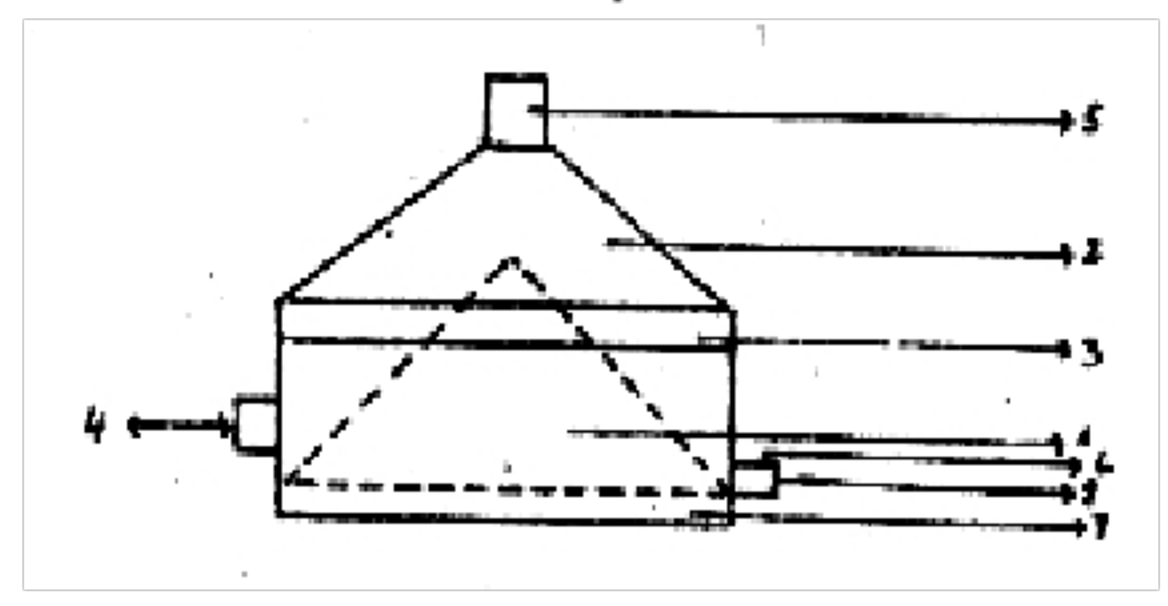
Existen diversos tipos de minas vietnamitas, dependiendo del diámetro de ellas, así encontramos la K-10 y la K-20, que son minas antipersonales de 10 y 20 cm respectivamente y la K-24 y K-30 son antitransporte. Esta mina se basa para su confección en los mismos principios de la mina norteamericana, llamada Kleimor. Esta mina tiene las características de ser dirigida, es decir, nosotros podemos determinar la dirección en que saldrá la metralla. Para esto la construcción de la mina esta basada en el principio del cono invertido, que hace que la fuerza principal de la explosión, salga en la dirección de un cono imaginario invertido al real.
Esta mina puede usarse en la lucha urbana, sub urbana y rural para aniquilar las fuerzas vivas del enemigo, a pie o en vehículo sin blindaje o contra concentraciones de tropas, más que contra individuos aislados (emboscadas).
Propiedades combativas:

- Diámetro externo 290 mm
- Diámetro interno 270 mm
- Peso del explosivo 2200 grs (usando R-2 o R-4)
- Alcance efectivo 75 a 100 metros.

– Radio de acción 15 a 20 metros.
– Metralla 600 a 700 fragmentos de hierros o acero uniforme (rodamientos).
– Peso reforzador 50 gramos de TNT (iniciador).

Nota: se sugiere poner 3 o 4 minas cerca del objetivo para mayor efectividad. Si no tenemos reforzador (TNT) podemos reemplazarla por 3 o 5 estopines adheridos con huincha aisladora.

La estructura de la mina esta compuesta de:



1. Cono delantero o porta-metralla (abertura de 145 grados).
2. Cono trasero a exterior (con el explosivo que llega hasta el cono delantero 5 grados).
3. Cinta de unión.
4. Visor y transporte de minas.
5. Tubo de alojamiento de cápsula detonante o estopín
6. Tubo de fijación de la mina.
7. Caja de alquitrán fija metralla
8. Estaca de fijación.

Materiales y herramientas:

– Plancha de hojalata de 76 x 80 cm
– Estaño o soldadura blanda.
– Asfalto, cera o esperma de vela y metralla o balines.
– Soldador eléctrico (300 watts) o cualquier cautín.
– Alambre de nr 18 o 22
– Tijeras, pinzas o alicates, martillo, compás, regla.
– Alambre para el circuito eléctrico de 10 m (que tenga dos patas)
– Cable maestro (dos polos) de 40 a 50 m (depende de la distancia)

- Fuente de energía o batería.
- Cápsula detonante-estopín (con sus cables agregados).
- Trozo de madera del diámetro del tubo de alojamiento de cápsula o estopín a fin de que sirva como tapa (debe tener orificio en el centro para sacar los cables).
- Tela adhesiva, plastilina o cera (para tapar orificio de la tapa).
- Metralla: trozos de 1 cm cortados de una gavilla de fierro para la construcción o mejor pelotitas de acero de 6 x 9 mm de los rodamientos viejos.

Nota: dentro de las propiedades combativas sobresalen:

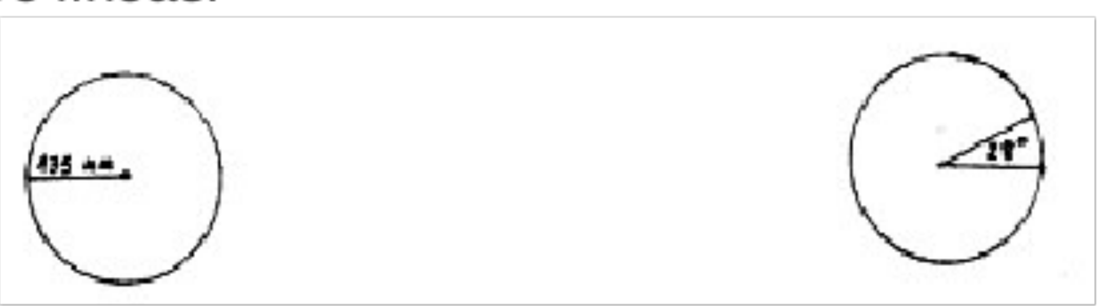
- La gran cantidad de metralla que proyecta y con gran concentración. Esta equivale a una descarga hecha al mismo tiempo por 600 tiradores.
- Su gran poder de penetración, a pesar de utilizar trozos de hierro sin puta, es capaz de atravesar un automóvil y a una persona de lado a lado.
- El efecto psicológico que provoca el enemigo es considerable debido al gran número de metralla que cae sobre sus fuerzas dejándola fuera de combate y además por el efecto que produce en una persona ya que la metralla provoca heridas interiores desgarrantes.

Construcción de la mina vietnamita:

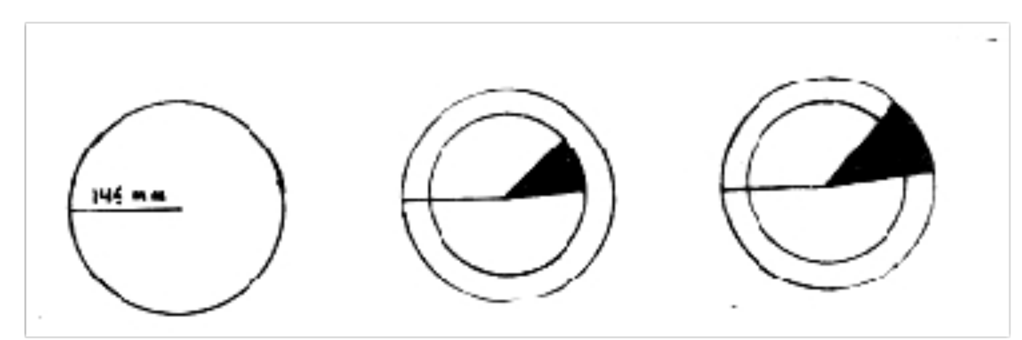
Para su construcción debemos hacer primero su modelo en cartón o cartulina, posteriormente se hace con los materiales definitivos.

a) Marcamos en la cartulina una circunferencia cuyo radio sea de 135 mm, para esto utilizaremos un compás.

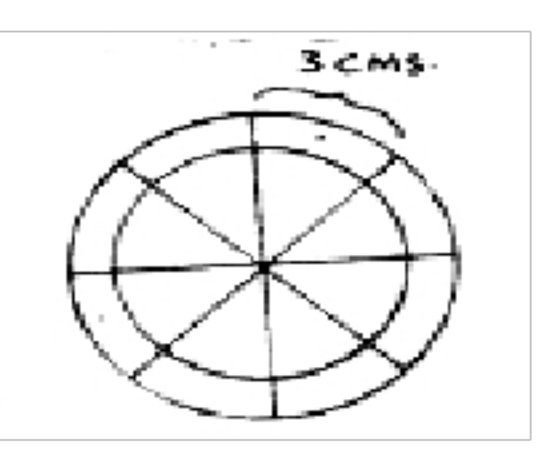
b) Para poder darle forma cónica a nuestra circunferencia debemos quitarle un pedazo de ella, desde su centro a los bordes. El ángulo de este pedazo que cortamos será de 28 grados, para permitirnos posteriormente soldar los dos bordes de la circunferencia, este ángulo será el que nos permite tener una abertura de 145 grados en nuestro cono. Se recorta todo el pedazo que queda entre líneas.



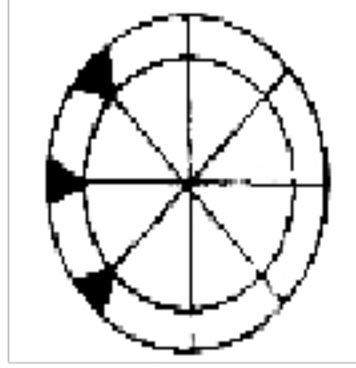
c) Se hace otra circunferencia con el mismo centro, pero con un radio de 145 mm, es decir con un cm (10 mm) más que el anterior.
d) Prolongamos las mismas líneas (radios) que hemos cortado de nuestra circunferencia más chica, marcamos un pedazo en la circunferencia mayor, este pedazo también lo cortaremos.

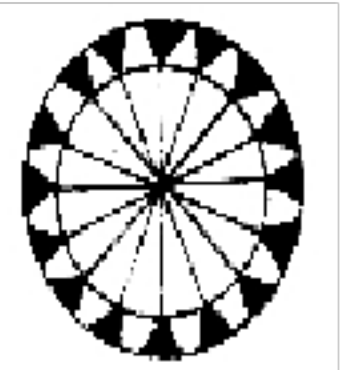


e) Ahora construiremos unas pestañas que nos permitirán que la mina quede fuertemente soldada. Con una abertura de compás de 3 cms., vemos marcando toda la circunferencia de adentro, desde el centro de la circunferencia marcamos una recta que traspasa las dos circunferencias y que pase por los puntos marcados cada 3 cm, debemos marcar toda la circunferencia.



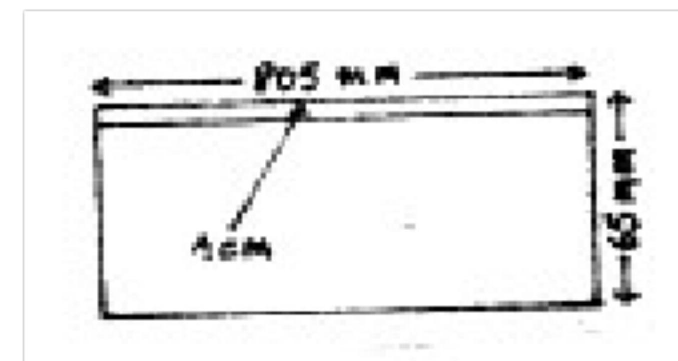
f) Con una abertura de compás de 0,5 cm, se va marcando la circunferencia exterior, tomando como centro en donde cortan los radios en ambos lados, se unen los puntos que marcamos en la circunferencia exterior con los puntos donde cortaban los radios en la circunferencia interior, se cortan los pequeños triángulos que marcamos y quedan listas las pestañas.
g) El cono trasero se construye de la misma forma, la única diferencia es que en el centro de la circunferencia, después de haber dado todos los pasos, hacemos con una abertura de compás de 2,5 cm. Una pequeña circunferencia que cortamos en este hueco irá ubicado el tubo de alojamiento de la cápsula detonante.





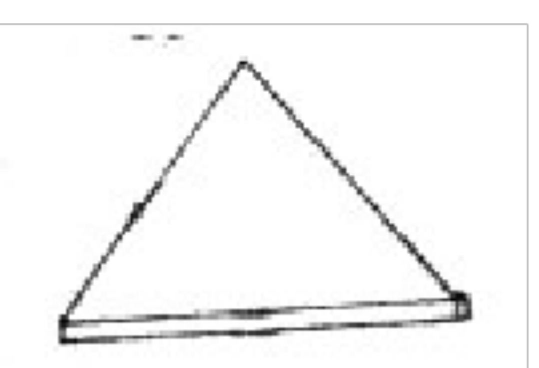
h) La cinta de unión la construimos de la siguiente manera:

- Largo 805 mm.
- Ancho 65 mm.
- Además marcamos una línea a lo largo de la cinta, a 1 cm de su lado.



i) Ahora construiremos y uniremos las diferentes partes, para esto marcaremos y cortaremos en hojalata los patrones de los dos conos y de la cinta que hemos hecho en cartulina.

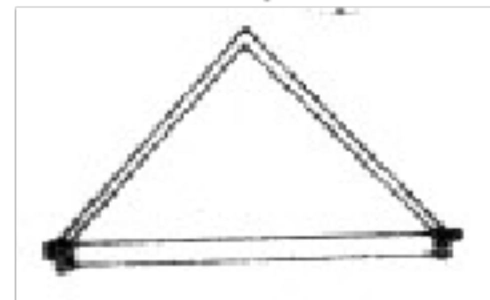
j) Se sueldan los conos cada uno independientemente.



k) Se meten las pestañas hacia adentro y se marcan los lugares en que quede la cinta, para esto se va dando vueltas el cono sobre la cinta, las marcas se hacen en la línea paralela que hemos trazado a 1 cm de un lado de la cinta, la cinta quedará por encima del cono.

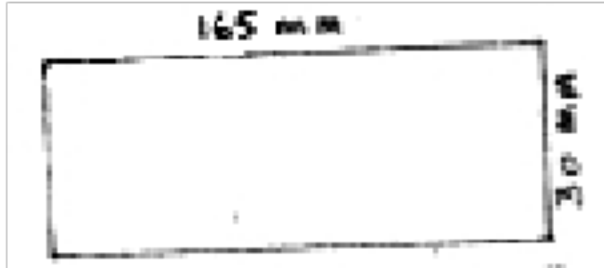
l) Se suelda el cono trasero quedando por arriba las pestañas.

m) Ahora construiremos el tubo que irá detrás del cono trasero.



y que servirá para llenar la mina con explosivo y colocar los estopines, este tubo e construye con una cinta de hojalata que tiene las siguientes medidas:

- Largo 185 mm
- Ancho 30 mm
-

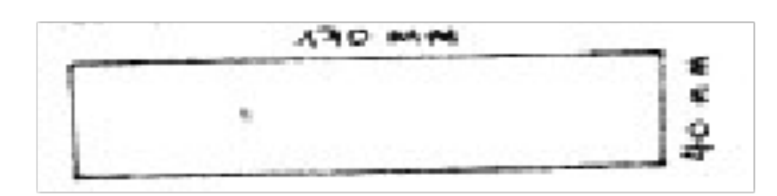


n) Se suelda la cinta de tal forma que quede un tubo, el tubo debe tener el mismo diámetro del orificio del cono trasero para soldarlo hay que introducir algunos milímetros del tubo dentro del orificio.

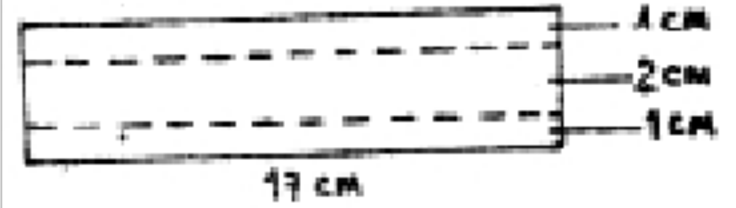
o) Para construir el visor o agarradera de la mina, haremos una cinta de

hojalata de las siguientes medidas:

- Largo 170 mm
- Ancho 40 mm

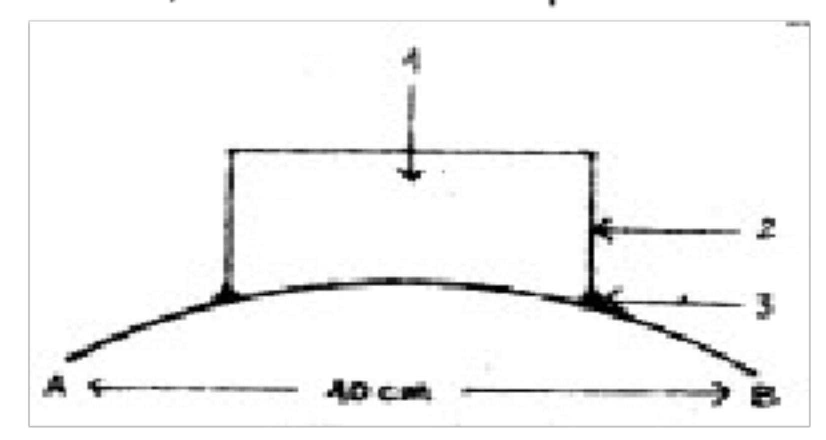


p) Se marca 1 cm a cada lado de la cinta.
q) Se doblan los centímetros hacia adentro, quedando una tira doble de cms de ancho.

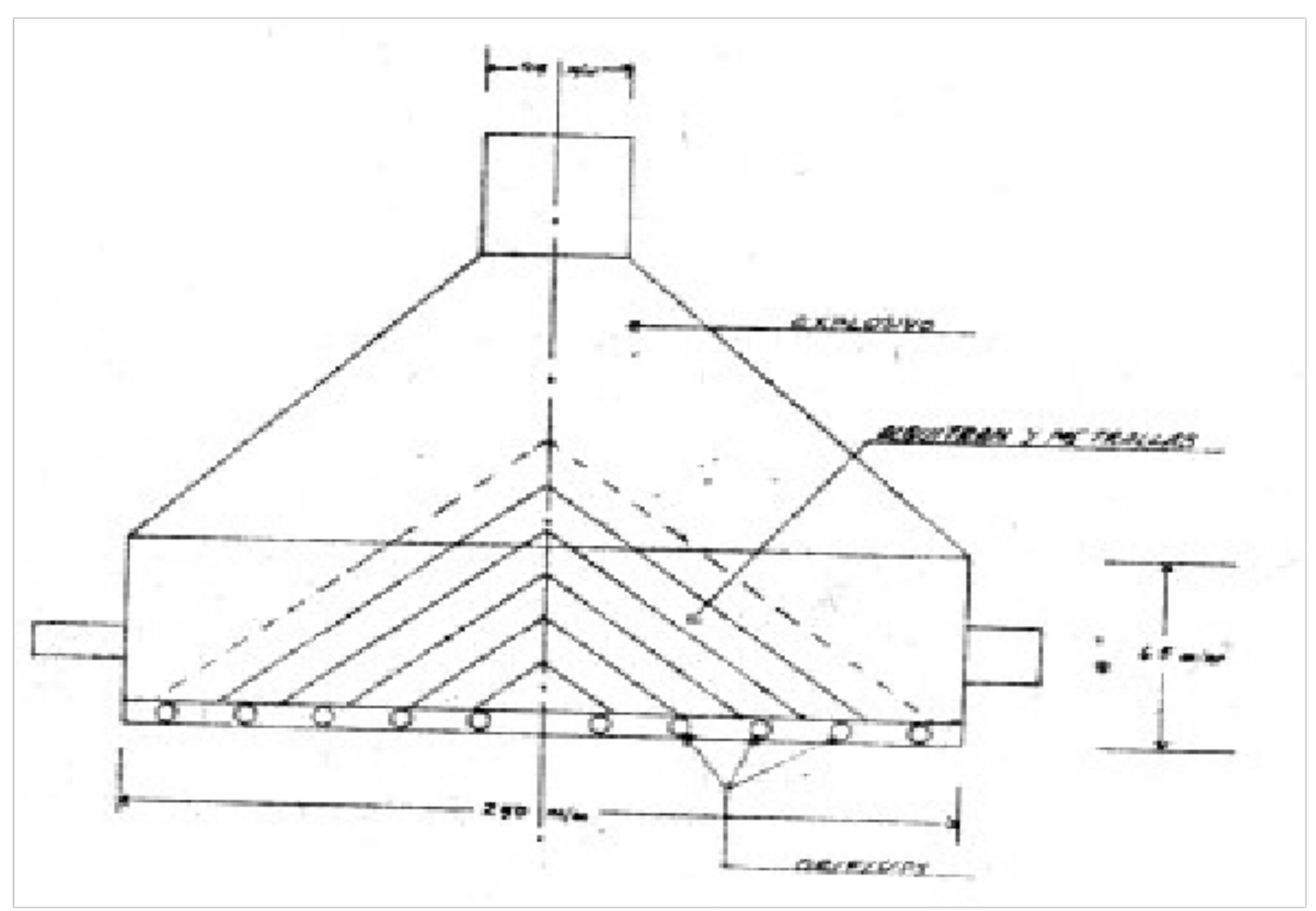


r) Se suelda la tira de la cinta de unión, fijándose de que pueda caber libremente una mano a través de ella, el visor debe quedar bien centrado.

1- Visor (espacio).
2- Visor
3- Soldadura.



s) El tubo para la estaca tendrá un largo de 15 cm., su diámetro será el de la estaca, este tubo también debe llevar pestañas para soldarlo en la cinta, debe cuidarse de que quede en la misma dirección del visor, ya que sino este último no servirá para darle dirección a la mina
t) Se abren orificios en el cono delantero de tal forma que queden frente a los ángulos de las pestañas, para arriba de ellas.
u) Se derrite el alquitrán hasta que este bien líquido y se mezcla con un poco de petróleo.
v) Se echa un poco de alquitrán en el cono delantero y una primera capa de metralla, esta primera capa debe quedar completamente fija y en forma ordenada, desde el centro hacia afuera, después se coloca una segunda y una tercera capa de metralla.
w) Se teje una red de alambre, de orificio a orificio que se han abierto en el cono delantero
x) Después se tapa todo, metralla y alambre con alquitrán.
y) Se deja secar un día y la mina esta lista.



Mina Vietnamita pequeña:

Esta mina se diferencia de la grande porque:

- No lleva el tubo de fijación.
- No lleva el cono trasero. Este es reemplazado por una lata de nescafé, esto es posible por lo cora que es.
- Su alcance efectivo es de 50 m.
- La carga explosiva es de 500 a 900 grs de explosivo.
- Iniciador – un detonante eléctrico.
- La apertura del ángulo es de 110 grados.

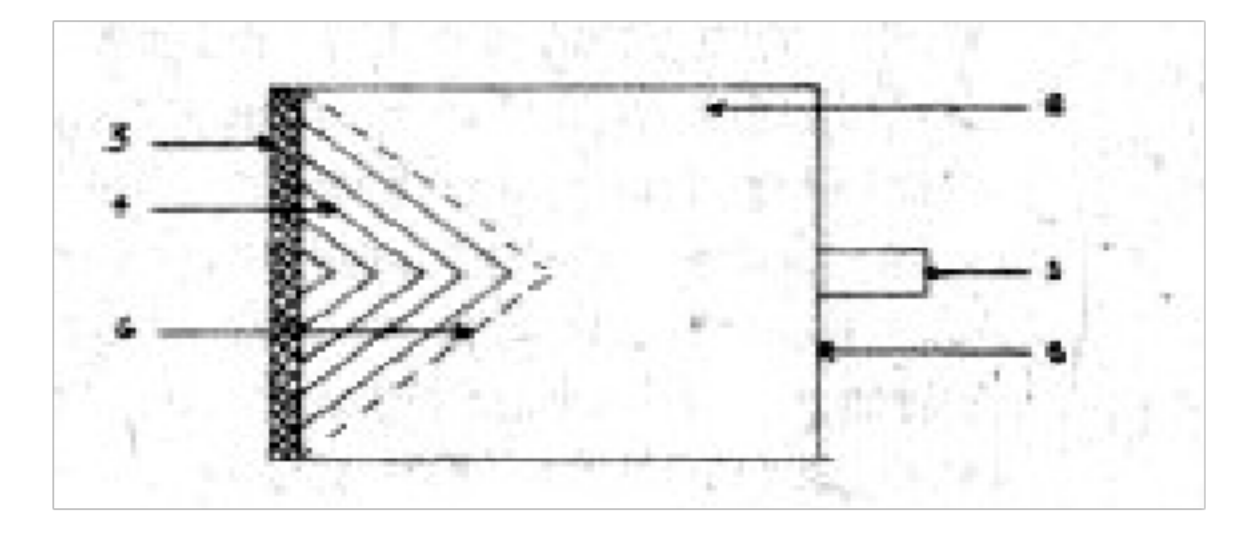
Nota: En el caso de utilizar un explosivo casero hay que:

– Colocar una tapa anterior cónica.

– Echar el explosivo, poco antes de su utilización, si no se corroe la hojalata, o si no, dar un baño interior con alquitrán, o con esperma de vela para aislar el explosivo de la hojalata y contrarrestar el efecto de corrosión.

– No se necesita reforzador.

1. Alojamiento de la cápsula detonante.
2. Carga explosiva.
3. Capa de alquitrán.
4. Metralla y alquitrán.
5. Tarro de nescafé.
6. Cono de hojalata.



Medidas de otras minas vietnamitas:
Para la construcción de las mina K-10, K-20 y K-30 se emplea el mismo método señalado, solo las medidas cambian.

	K-10	K-20	K-24
Circunferencia – diámetro	14 cm	24 cm	30 cm
Orificio central – diámetro	4,5 cm	6 cm	7 cm
Largo de la banda lateral	32 cm	64 cm	75 cm
Ancho de la banda lateral	3,5 cm	5,5 cm	6,5 cm
Largo tubo porta cápsula detonante	11 cm	14 cm	18 cm
Ancho tubo porta cápsula detonante	3 cm	5 cm	7 cm

Medidas de seguridad:

- Toma correctamente las medidas con regla, compás, pie de rey o metro y cortar lo más exacto posible la hojalata.
- Ajustar los bordes de los conos y soldar correctamente, no dejar aberturas u orificios.
- Mantener separada hasta al final de la construcción a la cápsula detonante.
- Lijar los bordes que se piensan soldar y agregar pasta de soldar.
- Los orificios en el cono delantero deben estar en el mismo nivel.
- Al derretir el alquitrán tener cuidado con el petroleo para que no se

inflame.

- Las metrallas deben ir muy bien ordenadas, desde el centro hacia afuera.
- Al colocar una de las minas, solo el jefe debe llevar la batería o fuente de energía, salvo que determina que otro compañero la tenga en custodia.
- Cuando la mina se llena con el explosivo, se debe apretar o presionar un poco por el explosivo con un trozo de madera o palo. No se debe usar nunca metal.
- Mantener separados el explosivo de la espoletas.
- Nunca se debe fumar en el taller o tener anafes funcionando, cualquier chispa puede alcanzar los explosivos o estopines.
- Si se trabaja en equipo varios compañeros juntos, se debe tener un orden con los materiales, especialmente si están trabajando. Se debe seguir ciertas etapas en la construcción de los medios.
- Para proteger la mina de la corrosión y tener esta más tiempo disponible para usarla, debemos revestir las paredes internas con esperma de vela, cera o brea y esperar que se seque para después echar el explosivo.
- Al activar la mina con el contacto de la batería, todos deben estar en posición de tendido y ubicados en un costado de la posición de la mina, entre 20 y 40 m. Si nos ponemos atrás debemos estar alejados y bien protegido.

Manipulación de la mina vietnamita:

1. Después de completar los 2200 o 2300 gramos de explosivo, al interior de la mina, se le pondrá el tapón de madera. Este último debe llevar orificios, para que salgan los cables del circuito.
2. Estando en el terreno, sacamos el tapón de madera y ponemos los 50 gramos de TNT, como reforzador (si no tenemos) pondremos de dos a 4 estopines juntos, los envolvemos en un trozo de tela adhesiva, esto también es un reforzador.
3. Los cables del estopín, que son dos, los unimos el cable del circuito de 10 metros (positivo y negativo). No se debe olvidar que los cables del estopín deben pasar a través del trozo de madera.
4. Antes de unir el cable de 10 metros del circuito al cable maestro, cerciorarse de que la batería la tiene el Jefe o el responsable. Este último debe estar alejado de la punta del cable maestro. Cuando se esta seguro

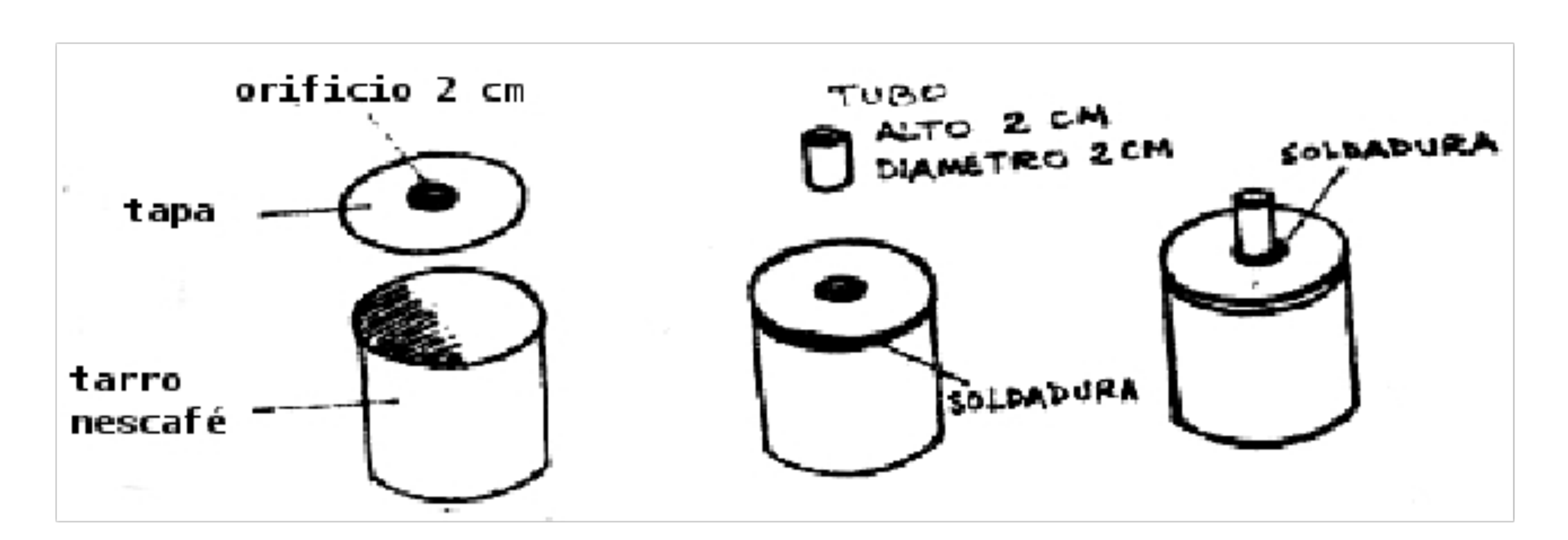
de que todo esta en orden, hacer las conexiones al cable maestro.
5. Por último, antes de hacer el contacto, de las puntas del cable maestro a la batería, se debe ordenar la posición de tendido a los compañeros.

c) Construcción de la mina casera “La Africana”:

Puede utilizarse en áreas urbanas y suburbanas, esto debe realizarse según las características del terreno, por ejemplo si el terreno es pedregoso debe construirse tapándolas con las piedras del lugar. Su dimensión esta e acuerdo al uso que queremos darle.

Construcción:

- Se toma una lata de nescafé y su tapa.
- Con un cazabobos se le hace un orificio de 2 cm de diámetro a la tapa en su centro.
- Se suelda la tapa al tarro de nescafé.
- Se hace un tubo de lata de 2 cm de diámetro y 2 cm de alto.
- Se suelda el tubo de la lata al orificio que hemos hecho en la tapa.



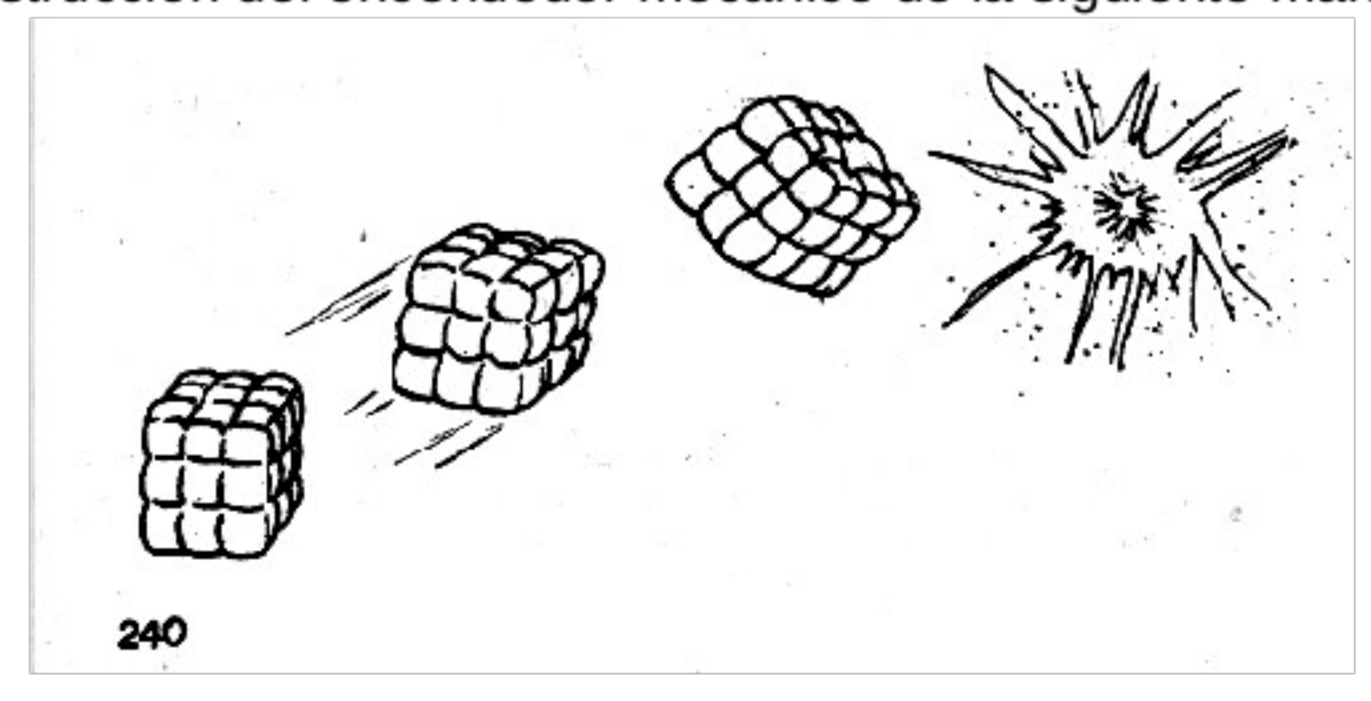
Construcción general:

1. Se hace una mezcla de dos partes de cemento, tres partes de arena, una parte de ripio y dos partes de metralla (con agua para que solidifique). Las cantidades pueden variar de acuerdo al uso que se le vaya a dar a la mina. Si se va a camuflar como base de una cerca, se puede eliminar el ripio. Para tomar las medidas se usa el envase de un tarro de aceite o una lata de manteca.
2. Se hace un hoyo en la tierra de manera que quepa toda la mezcla, se coloca el tarro de nescafé ya preparado en su centro al interior de la mezcla. Cuando se ha vaciado la mezcla hasta la mitad, se local la lata de

manera que el orificio quede justo a la altura del terreno, luego se vierte el resto de la mezcla, hasta nivelar el hoyo con el terreno.
3. Se deja secar y cuando esta lista se retira, conviene dejarla cerrada con un corcho (orificio del tubo de la lata), para que no entre humedad al interior.
4. Cuando se haya secado la mina, se le introduce el explosivo por el orificio del tubo de la lata.
5. Se coloca el estopín en su centro y se cierra el orificio con un corcho, los alambres del estopín (cápsula fulminante eléctrico) pueden salir por los costados del corcho.
6. Para que la mina entre en funcionamiento, haremos un circuito eléctrico con una batería o pilas de 5 volts. Puede llevar una espoleta de tracción u otro tipo. Su radio de acción es de 25 metros. El explosivo puede ser casero.

d) Cargas proyectables:

Las cargas proyectables se utilizan para el aniquilamiento de las desembarcos aéreas (helitransportados, paracaidistas), y contra las concentraciones de tropas y unidades que marchen en columnas o desplegadas, como para emboscar helicópteros en la ciudad (cuando realiza seguimiento o amedrenta a la población).
Estas consisten en cargas explosivas con fragmentos metálicos envueltos en sacos de arpillera o yuta, que son lanzadas mediantes una carga propulsoras.
Estas cargas proyectables, podemos hacerlas detonar en el aire o cuando hayan alcanzado su objetivo en tierra, esto dependerá del largo que damos a la mecha lenta en la construcción del encendedor mecánico de la carga.
La construcción del encendedor mecánico de la siguiente manera:

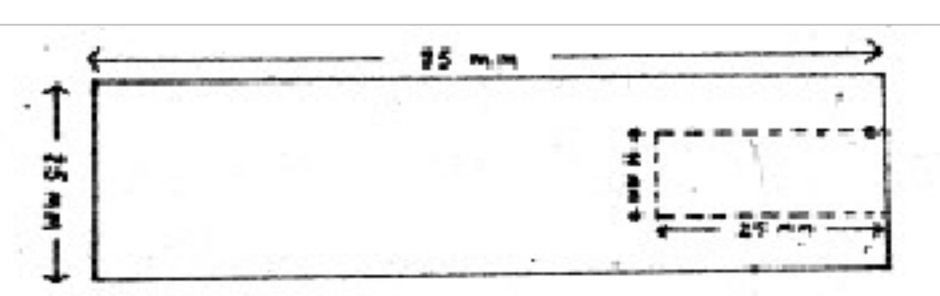


Materiales:

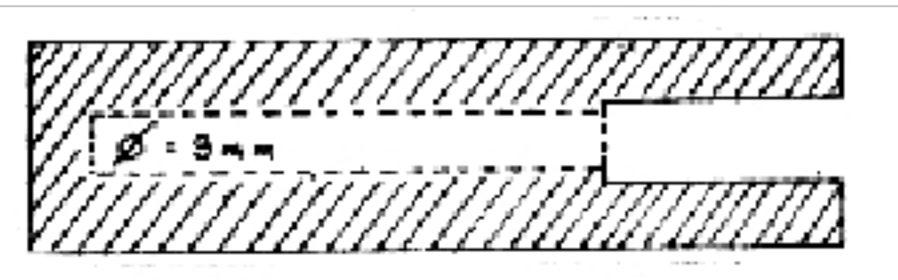
- Cuerpo de madera.
- Pasador de disparo.
- Percutor
- Resorte.
- Cartucho de guerra 7,52 mm.
- Mecha lenta.
- Cápsula detonante.

Cuerpo de madera:

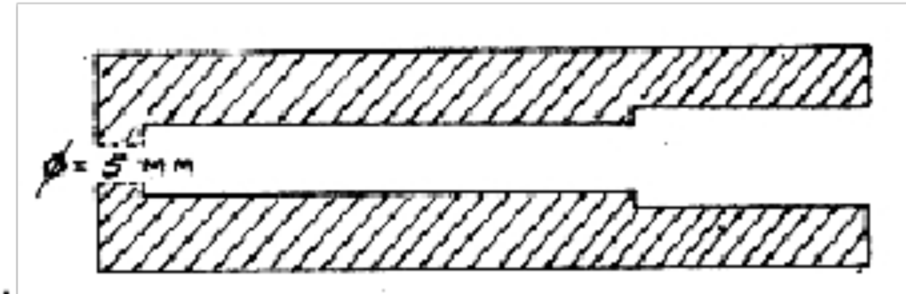
- Tomar un listón de madera dura, de 25 por 25 mm y 85 mm de largo.
- Después lo aprisionemos con un tornillo de banco y se le hace un barreno de 11 mm, de diámetro y 25 mm de profundidad. Debe quedar completamente recto.



- En el orificio dejado por el primer barreno, comenzamos el segundo que tiene 9 mm de diámetro y 55 mm de profundidad.



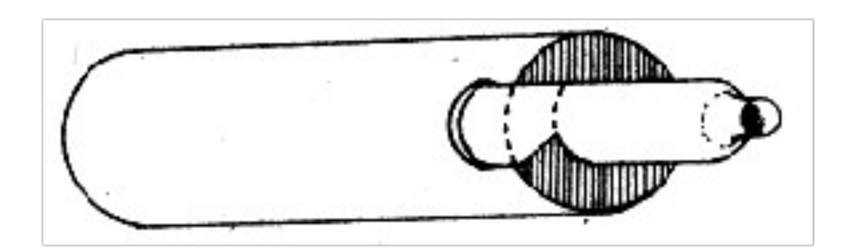
- Después de terminado el segundo barreno, se comienza uno más pequeño, este se abre por el otro extremo, tomando como eje los barrenos anteriores, las medidas serán de 5 mm de largo y 5 mm de diámetro.



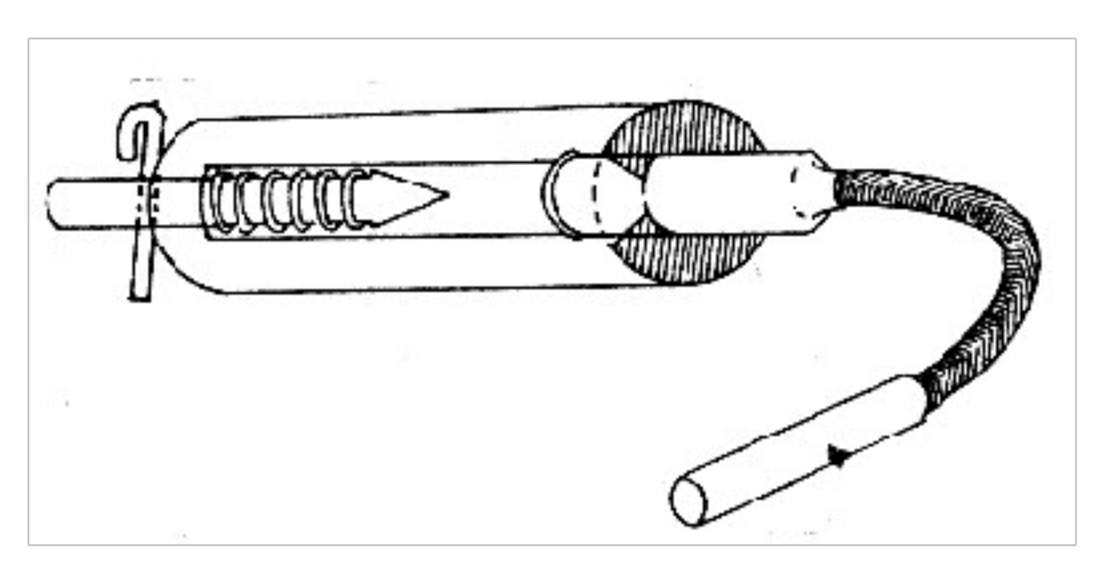
- En el primer barreno, alojamos al fulminante, que consiste en una vaina de cartucho de guerra, sin proyectil ni pólvora, al que le hemos metido un trozo de mecha lenta hasta que choque y la estrangulamos en el cuello de la

vaina para que se sujete.

- Metemos la vaina y en este barreno a presión, luego, colocamos en la punta de la mecha lenta la cápsula detonante.



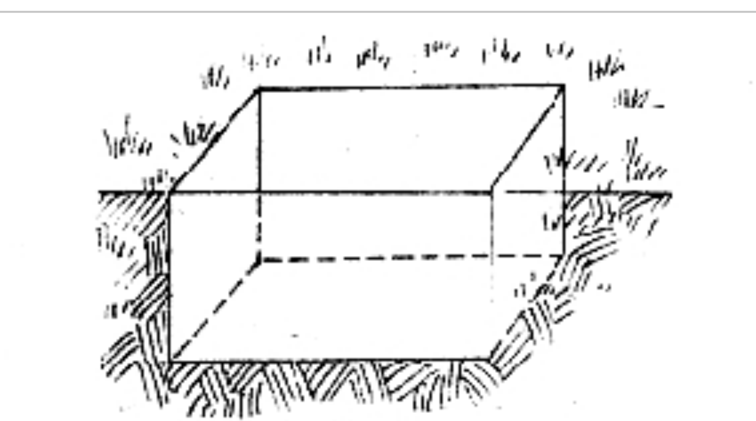
- En el segundo barreno, se aloja al resorte con la aguja percutora, esta última sale por el orificio de la cabeza donde es sostenida en posición de combate por el pasador de disparo.
- Al armar el encendedor, hay que tener en cuenta poner primero los accesorios del segundo berreno y después la vaina con la mecha estrangulada a la misma.



Construcción e la carga proyectable de 8 kilos.

Para construir esta carga es necesario abrir un hoyo que facilitara su construcción:

- Ancho 15 cm
- Largo 25 cm
- Profundidad 13 cm.

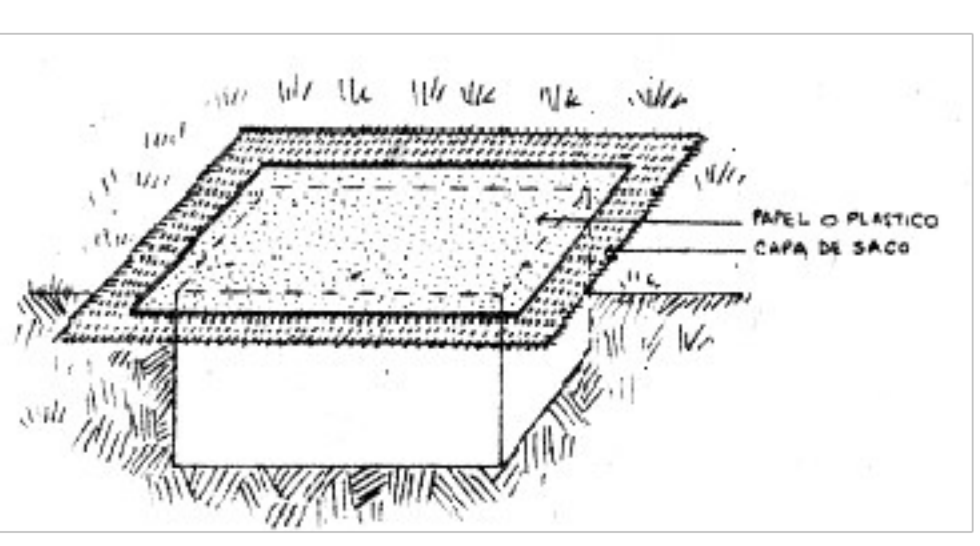


Una vez construido se procede a colocar una capa de saco con un papel o plástico encima del mismo, para evitar la pérdida de explosivo en su construcción.

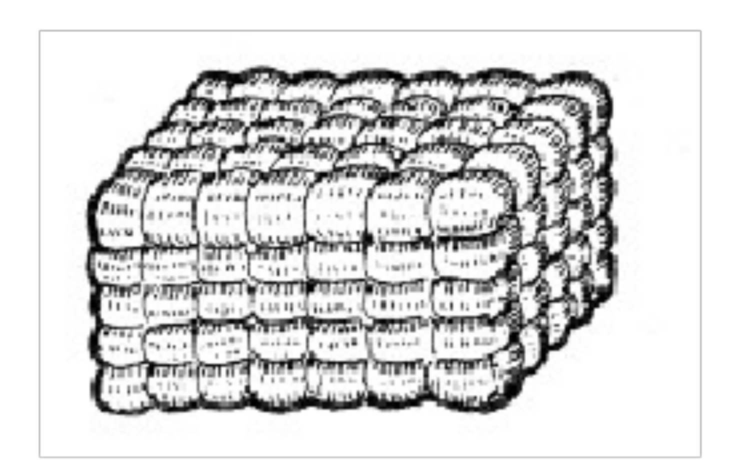
Se pasan 5 o 6 kilo de TNT en escamas o molido (pudiéndose sustituir por R-4 bien hecho) y según se va echando en el hoyo se va apisonando con una maceta de madera, una vez apisonada, envolvemos en papel 2 a 3

kilos aproximadamente de hierro de construcción, cortado en trocitos de 1,5 o 2 cm y le colocamos sobre el explosivo, envolvemos todo con una tapa de saco y amarramos con soga fina en forma de cruz.

Se envuelve en una segunda cabe de arpillera (saco) y se entreteje con sopa fina, tratando que se formen cuadrados de 2 por 2 cm aproximadamente, quedando nuestra carga bien firme y sólida, mientras más dura quede es mejor.



La damos después, varias vueltas de alambre fino y quedara lista la carga.



Carga propulsora:

Teniendo ya nuestros encendedores mecánicos y nuestra carga proyectable, nos hace falta construir la carga que impulsora nuestra proyectable (carga propulsora).

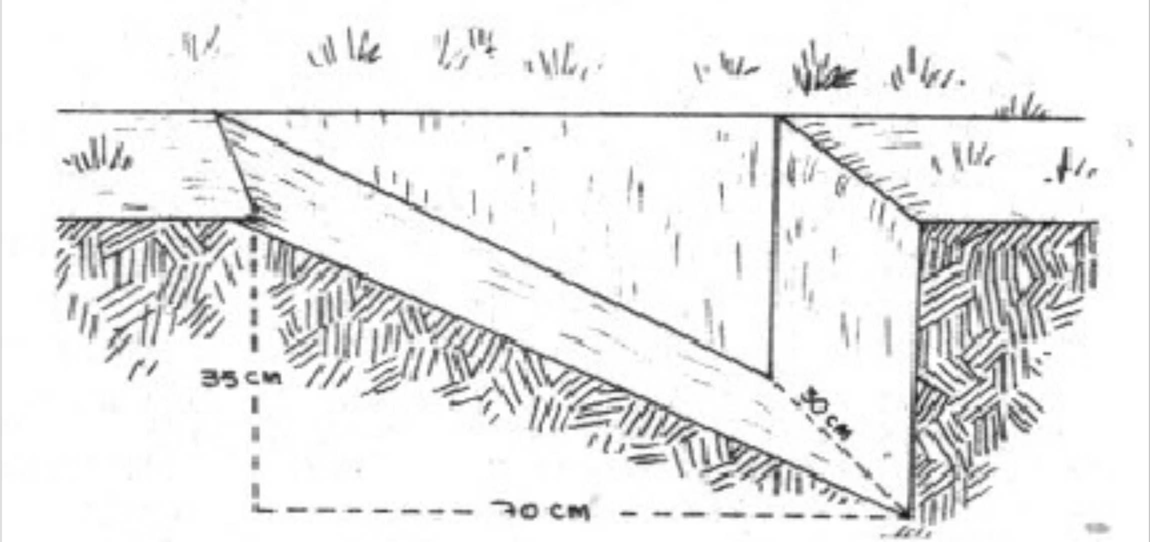
Esta carga propulsora es una carga alargada de 1,3 o 1,6 kilos de TNT o R-4 bien hecho, no mayor de 30 cm de largo esta carga puede iniciarse por el método eléctrico o pirotécnico.

Instalación de la carga proyectable de 8 kilos.

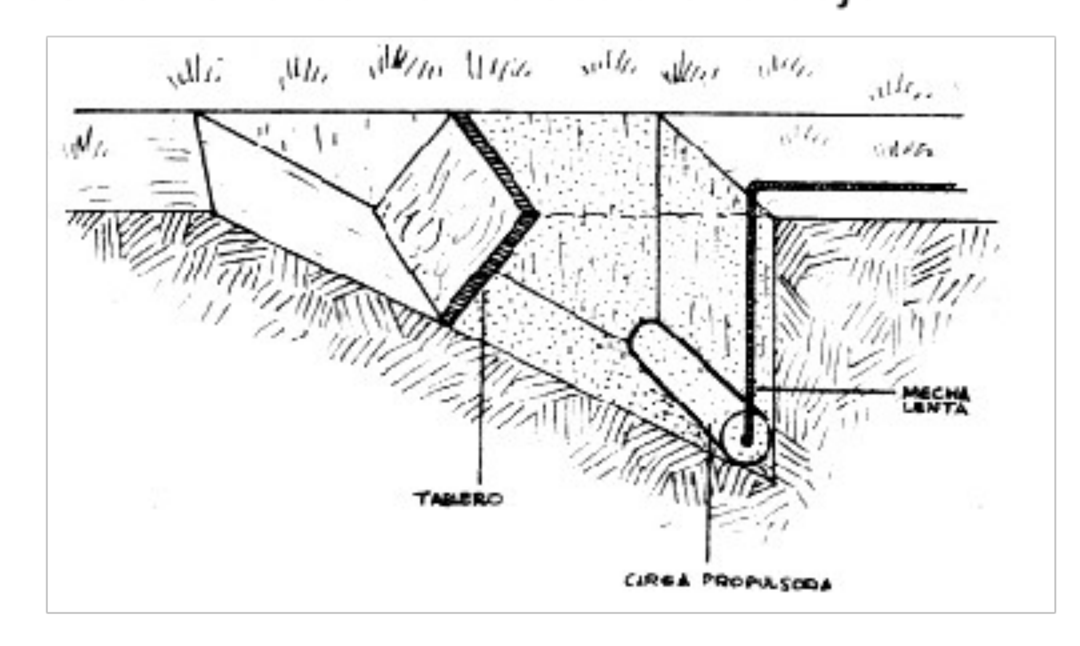
Para instalar una carga proyectable necesitaremos.

- Excavación en forma de rampa.
- Carga propulsora.
- Detonador eléctrico o pirotécnico.
- Tablero de madera.
- Carga explosiva envuelta en saco.
- Encendedores mecánicos.
- Alambres de disparo.
- Estacas.

- La excavación en forma de rampa, se hará con las siguientes dimensiones.
    - Largo 70 cm.
    - Ancho 30 cm.
    - Profundidad 35 cm.

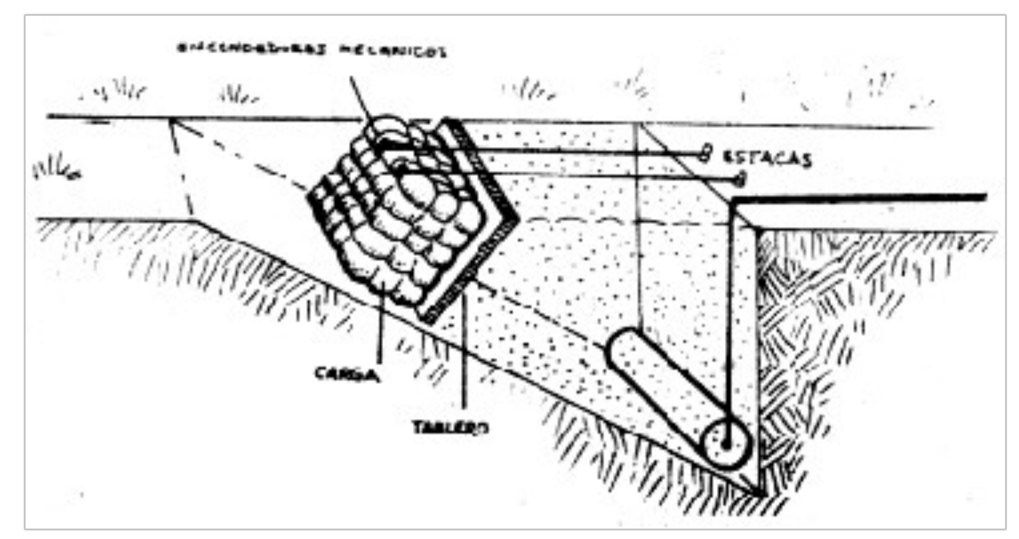


Cuando esta lista la excavación, en forma de rampa, colocamos al fondo la carga propulsora, le pondremos a esta carga el detonador eléctrico o pirotécnico y sacamos fuera de la excavación los alambres o la mecha lenta. Echamos encima de esta carga, tierra suelta hasta llenar la excavación al nivel del terreno como muestra el dibujo.



Colocamos el tablero de madera, de 2 pulgadas de espesor y un largo de 30 cm, el ancho puede ser de 25 cm o más.

Sobre este tablero de madera se coloca la carga proyectable a la cual abrimos dos hoyos para introducir los estopines de nuestros encendedores mecánicos y fijamos fuertemente estos a la carga ayudándonos con los alambres que les pusimos.



A los pasadores de seguridad de los encendedores mecánicos, amarramos alambre delgados que serán nuestros alambres de disparo y los fijamos en estacas detrás de nuestra carga.

Funcionamiento:

La carga proyectable funciona de la siguiente manera:

Al conectar nuestros cables a la fuente de energía o al accionar el estopín de mecha lenta se inicia la carga propulsora, esta explosión eleva y da alcance a la carga proyectable que al salir como están fijos a las estacas nuestros alambres de disparo retienen y quitan los pasadores de seguridad de los encendedores mecánicos encendiendo la mecha lenta de ellos y al consumirse esta mecha 10 0 12 cm, estallará en el objetivo a 200 o 300 metros nuestra carga proyectable.

Carga proyectable de 20 kilos:

Para confeccionar una carga proyectable de 20 kilos, se hace de la misma forma que la de 8 kilos, pero las medidas del hoyo de construcción serán:

- Ancho 25 cm
- Largo 30 cm
- Profundidad 20 cm.

Carga propulsora: la carga propulsora será una carga alargada de 2,5 a 3 kilos de TNT o R-4 bien hecho.

La excavación en forma de rampa será de:

- Largo 140 cm
- Ancho 40 cm
- Profundidad 20 cm.

La colocación, instalación y funcionamiento será igual a la carga proyectable de 8 kilos, diferenciándose en que su alcance es de 250 metros.

CARTILLA DE USO TÁCTICO DEL EXPLOSIVO

INTRODUCCIÓN

En la actual fase de la guerra popular, nos proponemos masificar la lucha en todo el país y profundizar las acciones armadas a objeto que esta vaya desgastando, hostigando y aniquilando fuerzas de la dictadura. Para cumplir esta gran empresa es de vital importancia el uso generalizado del explosivo. Este es un arma muy poderosa, la cual debemos utilizar en la gran mayoría de las acciones encomendadas por el mando. El uso del explosivo como arma nos permite desarrollar exitosamente las más diversas acciones, ajusticiamiento de agentes de la CNI, aniquilamiento de contingentes militares o policiales, golpear efectivamente los puntos de importancia del modelo económico, cortar las vías de comunicación o de energía.

Por las características nuestro país, tradicionalmente el uso del explosivo ha sido algo común, ya sea en la gran minería y en la pirquinera, en la construcción de caminos o presas y hasta en las explotaciones petroleras. Prácticamente no existe región del país donde sea usada y donde no exista sectores del pueblo que lo conozcan y hayan trabajando con él. Además la gran existencia de minerales de nuestro suelo patrio hace que las materias primas para fabricación de explosivos no resulten difíciles de conseguir. Todo esto nos permite afirmar que en el transcurso de la guerra el explosivo debe convertirse en una verdadera arma popular de gran eficacia.

La lucha de otros pueblos hermanos nos muestra claramente el alto poder destructivo y los estragos que causa el explosivo en el enemigo. En Nicaragua las bombas de contacto en los combates urbanos hicieron grandes bajas y causaron pánico en los enemigos del pueblo: La Guardia Nacional. En El Salvador y Guatemala, el explosivo se usa generalizadamente en las emboscadas, sabotajes, cortes de vías de comunicación y energía, haciendo en definitiva que la efectividad de esas acciones sea intensamente mayor, a que si hubiesen sido realizadas solamente por combatientes equipados de armas cortas y algunos fusiles.

El uso del explosivo como arma ofensiva ofrece múltiples ventaja entre las

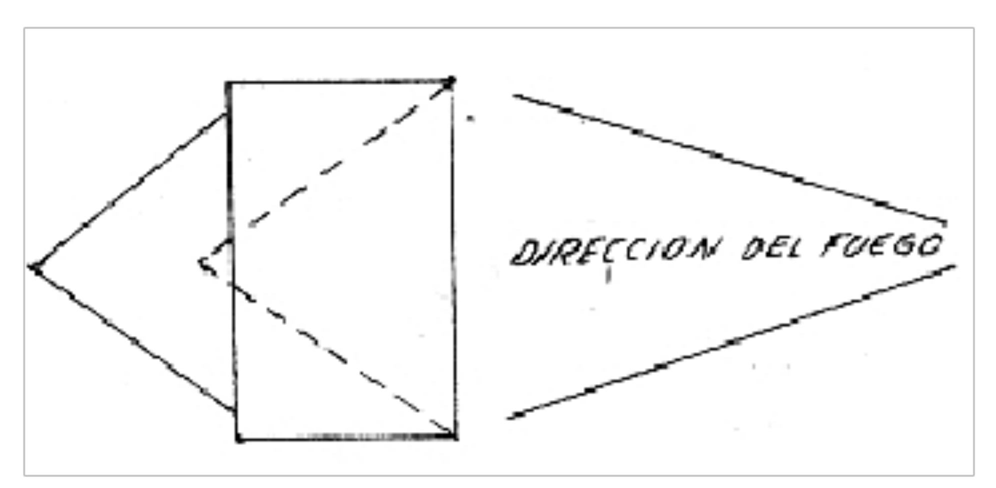
que se destacan:

1) Nos permite asegurar el cumplimiento de las misiones planificadas por el mando superior.
2) Posibilitar reducir al mínimo el número de combatientes necesarios para el cumplimiento de las mismas.
3) Utilizando contra el enemigo causa un inmenso golpe psicológico y una baja sensible de su moral y arrogancia.
4) El uso del explosivo, respetando el principio del secreto y la sorpresa, nos permite en el combate frente al enemigo la superioridad táctica del Grupo de Combate.

Podemos concluir diciendo que con el explosivo tenemos una tarea de primera importancia, cual es la de masificar su uso como arma ofensiva, aplicando la inventiva y la recreación para variar, no los medios, sino las formas en que los utilizamos, cuidando su enmascaramiento, ya que un buen trabajo no servirá de nada si fuera de fácil detección por las fuerzas enemigas. Todo esto más el estricto cumplimiento de las medidas de seguridad en la manipulación y empleo de estos medios será lo que nos asegurarán el éxito en nuestras acciones.

I.- MINA VIETNAMITA.

La mina vietnamita es una mina de construcción casera dirigida, es decir nosotros podemos determinar la dirección en que saldrán las metrallas. Esta mina basa su funcionamiento en el principio del cono invertido, la que hace que la fuerza principal de la explosión salga en la dirección de un cono invertido al real.



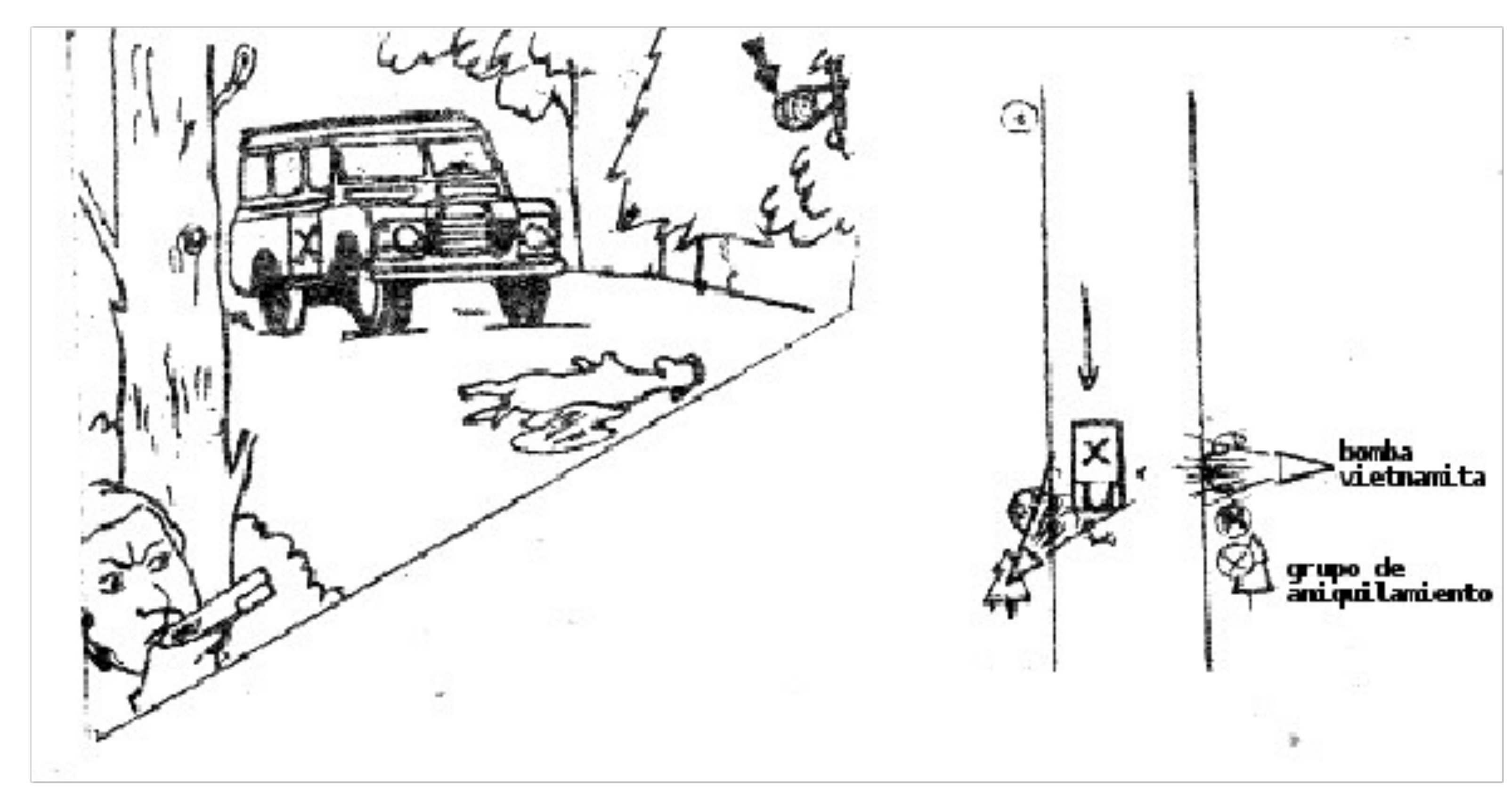
Uso táctico: esta mina la podemos utilizar en zonas rurales, suburbanas y urbanas, entendiendo siempre a las condiciones del terreno y a las posibilidades que ofrezca. La emplearemos contra fuerzas del enemigo que se desplacen a píe o en vehículos y contra concentraciones de tropas, más

que contra individuos aislados.
Algunos aspectos tácticos a considerar en su uso son la gran cantidad de metralla que lanzan y la concentración que estas logran, lo que equivale a una descarga realizada por cientos de hombre al mismo tiempo. La fuerza con que son lanzados los proyectiles pueden atravesar un vehículo y una persona de lado a lado. Se puede preparar la vietnamita de tal modo que sea el enemigo quien la acciones (caza-bobos). Causa gran impacto psicológico sobre el enemigo pro la rapidez y el gran número de bajas que ocasiona y además porque la metralla provoca heridas interiores desgarrantes.
Características de la mina vietnamita grande:

- **Alcance efectivo:** 75 a 100 metros.
- **Radio de acción que cubre a 100 metros:** 10 metros (o una calle de ancho).
- **Metralla o munición:** 600 a 700 fragmentos de hierro o bolitas de rodamientos.
- **Carga explosiva:** 2200 a 2300 gramos.
- **Reforzador:** tres detonantes.
- **Iniciador:** detonante eléctrico (pirotécnico transformado).
- **Onda mecánica:** 25 a 30 metro hacia atrás y lateralmente (radio del que hay que estar alejado por seguridad).

-Emboscadas de aniquilamiento:
Para emboscadas de aniquilamiento contra personal que marcha a pie o en vehículo normal (sin blindaje), ubicar las minas de frente y a los lados por donde deba pasar, pero en la ciudad debemos ubicarlos en una misma vereda, las condiciones del terreno deben facilitar la ubicación de las minas para lograr el mayor aprovechamiento del radio de acción y alcance de ellos. Se debe extender de forma camuflada los cables eléctricos hasta el lugar del explosivista que hará detonar las minas en el momento más oportuno.
Otra forma en que podemos usar la vietnamita en emboscadas de aniquilamiento, es colgarlas desde arboles, balcones, o cortinas de las casas, dejando que la dirección de los fragmentos se entrecrucen y con la ayuda de una espoleta de presión construir un circuito que activa las minas cuando se presiona sobre el objeto (tablero camuflado), para así producir el contacto y efectuar la explosión de las minas vietnamitas.

- Minas vietnamitas contra vehículos:



En la utilización de las minas vietnamitas contra vehículos tendremos en cuenta la velocidad a la que pueda venir este, por lo tanto trataremos de colocar nuestras minas en subida de cuestas a ambos lados del camino cuidando enmascararlas bien. Se recuerda que siempre la explosión de estas minas debe hacerse por el método eléctrico ya que este nos permite la casi intensidad de la explosión.

Una mina vietnamita 24 o 30 cm es capaz de neutralizar un vehículo sin blindaje, descomponerlo (si las esquirlas penetren en su motor) y herir o aniquilar el personal que viaja en su interior.

- Uso de la mina vietnamita en la ciudad:

La proyección del cono y la distancia que alcanzan los fragmentos, hace que para la utilización de la vietnamita en la ciudad debamos tomar la precaución de que no haya personas u objetos de la población civil al que podamos con la explosión.

Se puede utilizar contra cuarteles, previo enmascaramiento, en vehículos u otro medio que podamos instalar o estacionar cerca. Para este tipo de acción utilizaremos algún sistema de retardo, mecánico o químico que nos garantice la explosión una vez que nos hayamos retirado del lugar.

En lugares en que las fuerzas represivas acostumbren a hacer controles, rotondas, sitios eriazos, carreteras o a las afueras de la ciudad, podemos instalarlas contra los vehículos policiales o personal enemigo con las precauciones anteriores ya dichas. Podemos enmascararlas en cámaras fotográficas de cajón, tarros de basura u otros objetos que podemos parar en rotondas o lugares apropiados y que activaremos en determinado

momento.

II,- MINA AFRICANA.

La mina africana es un medio explosivo antipersonal, por su fácil construcción y adaptabilidad al terreno se puede usar en zonas rurales y urbanas.
En zonas rurales podemos enterrarlas y camuflarlas en caminos y pasos obligados por donde el enemigo deba transitar o minar sectores de terreno que nos sirve de obstáculo contra avances del enemigo, en ambos casos se debe utilizar el método eléctrico para la explosión.
En zonas urbanas el uso de las minas africanas será principalmente en defensa de locales, o como artefactos activados cuando debemos abandonar estos en caso de registros. En estas situaciones es recomendable tener hechos los circuitos y preparados los caza-bobos en muebles o en una parte que no utilicemos para que sean activados y explotan en el momento de ser registrados.
Para el uso táctico de esta mina debemos tener en cuenta los siguientes elementos: la mina africana no es una dirigida y por ende la metralla saldrá en todas direcciones. La mina al ser instalada debe quedar simulando una piedra, una gruta o algo natural al terreno, debiéndose poner atención a que no se vea el tubo ni los cables de las conexiones. Si colocamos varias minas deberán estar a una distancia entre si de 20 metros.

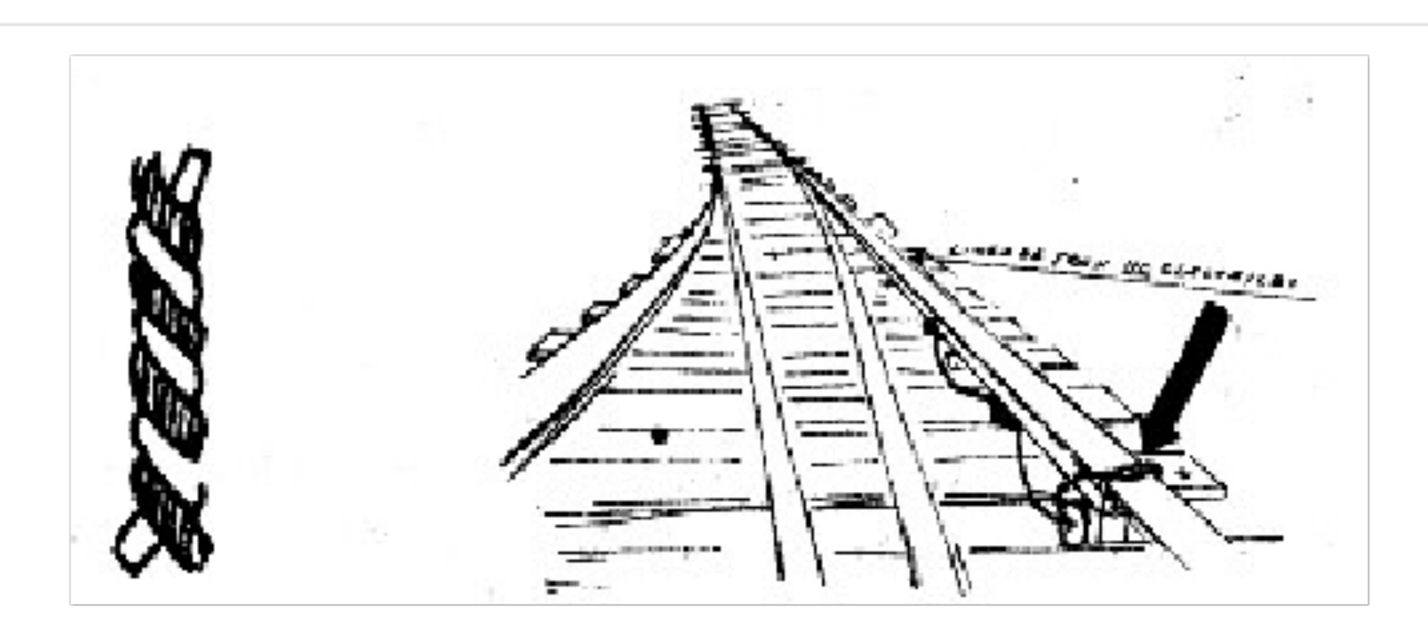
III.- OBJETIVOS ECONÓMICOS Y MILITARES.

a) Las vías férreas: las líneas férreas son elementos relativamente fáciles de volar. El uso de explosivo para dañar las vías férreas constituye el medio más útil y fácil, tanto por la poca vigilancia que se puede tener en todo el trayecto, como por la poca cantidad de explosivos y combatientes que se necesitan para cumplir el objetivo.
Siempre buscaremos poner las cargas donde produzcamos mayor daño buscando hacer demorosa su reparación, por ejemplo en las cuervas, en las uniones de dos líneas, en los cambios de líneas, etc.
Forma de poner las cargas: las cargas por lo general, irán enterradas debajo de la línea haciendo contacto directo con ellas y con bastante

atraque y bien camufladas. El sistema de encendido puede ser eléctrico o pirotécnico. El activado eléctrico de la carga puede ser producido por el mismo tren si lo ponemos de la siguiente manera:

- Ponemos las cargas en las partes interiores de las líneas, montamos un circuito eléctrico 30 metros ante de donde vendrá el tren.
- Cruzamos por sobre la línea un alambre cortado que ha sido enrollado pero sin sacarlo del forro del plástico.
- El peso de la rueda del tren al pasar sobre los cables producirá el contacto en los alambres y cerrará el circuito.
- Producto de la explosión, se abrirán las líneas y el tren primero se enterrará en la tierra y luego se descarrilará.

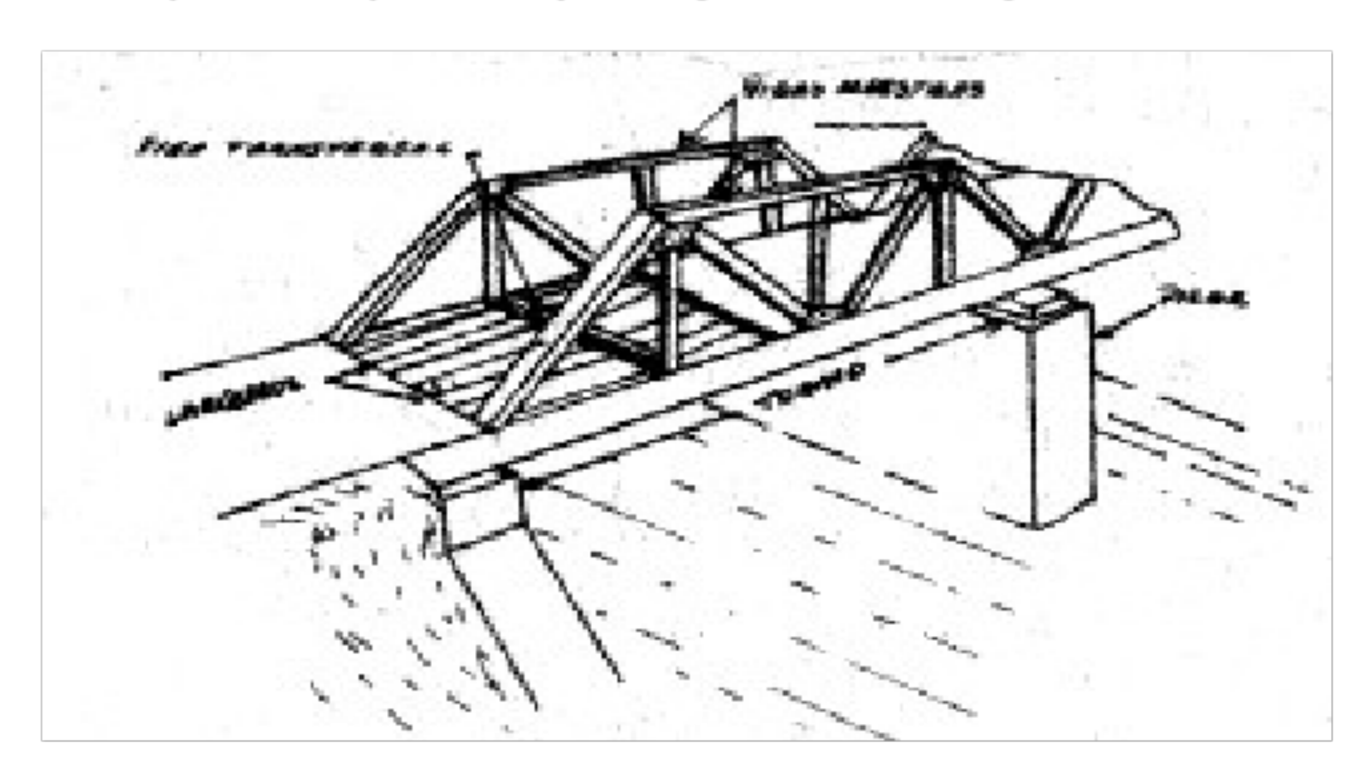
> **Nota:** Si el tren es eléctrico, existirá un campo magnético, por lo cual, para instalar el circuito eléctrico de las cargas, deben tomarse medidas adicionales de seguridad, las cuales están explicitadas en el caso de las torres de alta tensión.



b) Puentes: Los puentes tienen una importancia fundamental para la comunicación terrestre, especialmente en nuestro país, por sus características geográficas. La voladura de uno de ellos obligará al enemigo a dislocar sus fuerzas, a interrumpir temporalmente el uso de esas vías y dependiendo de la importancia del puente pueden tener connotación nacional los aislamientos de zona por períodos de tiempo como fue el caso de la voladura de Puente de Oro en El Salvador.

La construcción de los puentes pueden ser de madera, metálicos o de hormigón, siendo los de mayor importancia y más comunes los dos últimos. De acuerdo a la misión planteada por el Mando la voladura puede

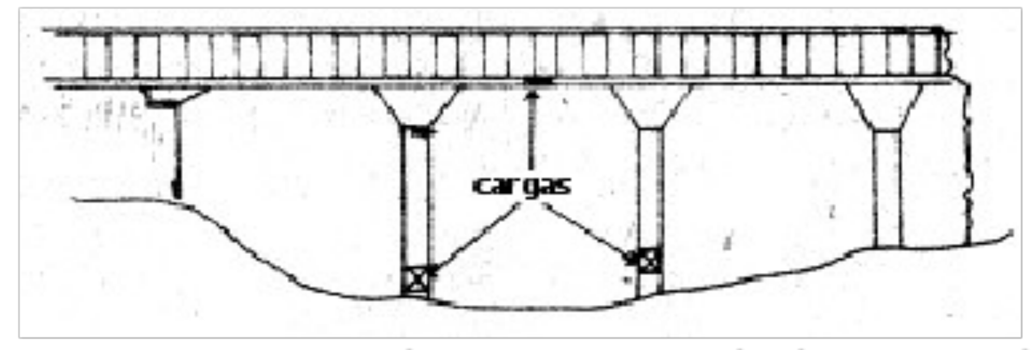
ser total o parcial. Si es parcial, no buscamos que éste caiga completamente, sino parte de él y que su reconstrucción sea demoroso pero no imposible. En cambio, en la destrucción total, buscamos inutilizar para siempre ese puente y obligar al enemigo a construir uno nuevo.



La voladura de un puente debe ser una operación rápida o bien, usaremos las técnicas de infiltración, persiguiendo el objetivo de no ser detectados por el enemigo por tanto, las cargas debe ser puestas rápidamente para lo cual las debemos llevar preparadas y tener listas las ligas o amarres como así también la batería o fuente de energía. En general, para la voladura de puentes necesitaremos grandes cantidades de explosivo y una buena fuente de energía.

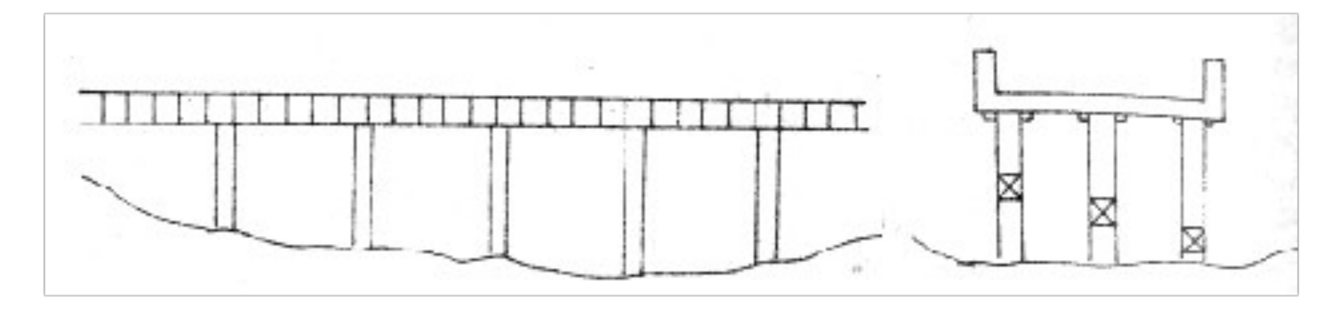
Para hacer más efectiva la voladura debemos tratar de utilizar el peso del puente para facilitar su destrucción mediante la inteligente ubicación de las cargas.

Puentes bajos: Para los puentes bajos se eligen los pilares que estén en la mitad del puente y las cargas se ponen abajo, cerca del agua, cuidando que no se mojan.



Puentes altos e importantes: Para hacer una voladura parcial las cargas se ponen en una corrida de pilares a diferentes alturas, de más alta a más baja, y si se quiere hacerla total le ponemos las cargas en dos corridas de

pilares y en cada larguero al finalizar un tramo del puente, pero una de las cargas que ubicaremos en un larguero central será con el triple de los explosivos que nos indique la fórmula para perfiles (largueros).



Nota: Para determinar las cargas se usará la fórmula para hormigón armado y para los largueros la de perfiles de metal.

c) Los postes: En Chile aún existen postes de madera (fundamentalmente los de teléfono), como también los de concreto armado (que en su interior tienen esqueleto metálico). Ambos son relativamente rápido de reparar, por tanto buscaremos aquellos de más difícil acceso y que produzcan más daño priorizando por lo de teléfono.

Forma de hacerlo: Los postes eléctricos tienen en su mayoría las paredes en forma de "C" cuadrada, por lo tanto la carga que debemos usar tiene que usar ajustada a su forma, el sistema de encendido puede ser pirotécnico o eléctrico y la colocaremos aproximadamente a un metro de su base bien amarradas con ligas o amarres que tengamos fabricados de antemano.

En el caso de los postes de teléfono, al ser en su mayoría de madera, tienen una forma redonda, la altura que pondremos las cargas será la misma, pero la forma de la carga tiene que ser alargada y que cubra las ¾ partes de su superficie, la explosión también se puede hacer por sistema pirotécnico o eléctrico.

d) Las torres de alta tensión: Todas tienen características similares en su construcción con cuatro bases que sostienen unos perfiles metálicos que actúan como sostenes y estabilizadores de la torre. Estas torres transportan grandes cantidades de corriente eléctrica para la alimentación industrial y de la población. Esto mismo hace que en el radio de su base se forme un campo magnético capaz de producir varios volts.

Aspectos tácticos para su uso:

Para volar un torre de alta tensión debemos tener en cuenta:

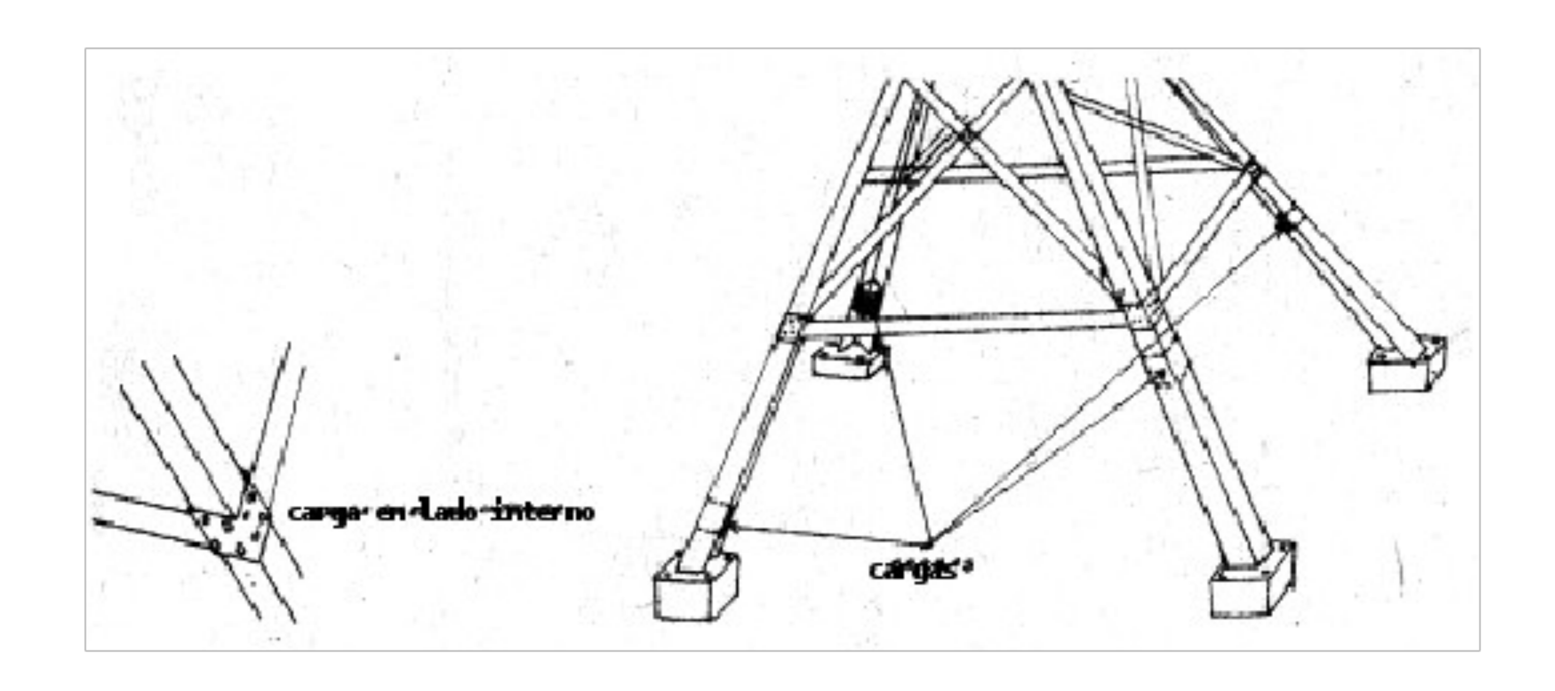
– Escoger las torres más apartadas y cuya reparación lleve varios

días.

- Debe escogerse una torre que se encuentre en una altura o esquina para que cuando la explosión se realice caiga con mayor facilidad.
- Escogeremos aquellas torres que alimenten a grandes industrias o puntos importantes en una zona.

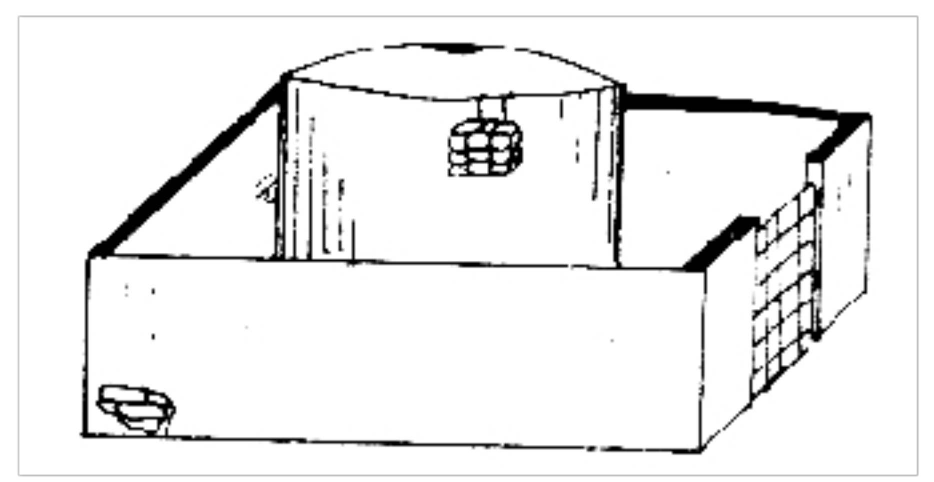
En las voladuras de las torres de alta tensión, podemos emplear el circuito eléctrico de explosión, o condición que respetemos escrupulosamente las siguientes medidas de seguridad:

- No usar como fuente de energía para el circuito la línea de alto voltaje.
- Utilizar espoleta de reloj.
- Las cápsulas detonantes no deben tocar por ningún motivo la estructura metálica de la torre.
- Los circuitos deben llevarse preparados con las conexiones hechas y los cables aislados.
- El o los detonadores deben llevarse aislados (por ejemplo, revestidos de goma de cámara).
- No hacer jamás la preparación o instalación del circuito debajo de la torre.
- Las cargas que se coloquen debe ser ajustadas al lugar de la voladura y deben colocarse a diferentes alturas. Si deseamos que las torres caigan en una dirección especial, las cargas altas deben ir hacia ese lado.
- Si la torre tiene vigas maestras o perfiles que sostienen alguno de sus lados también debemos volarlos.



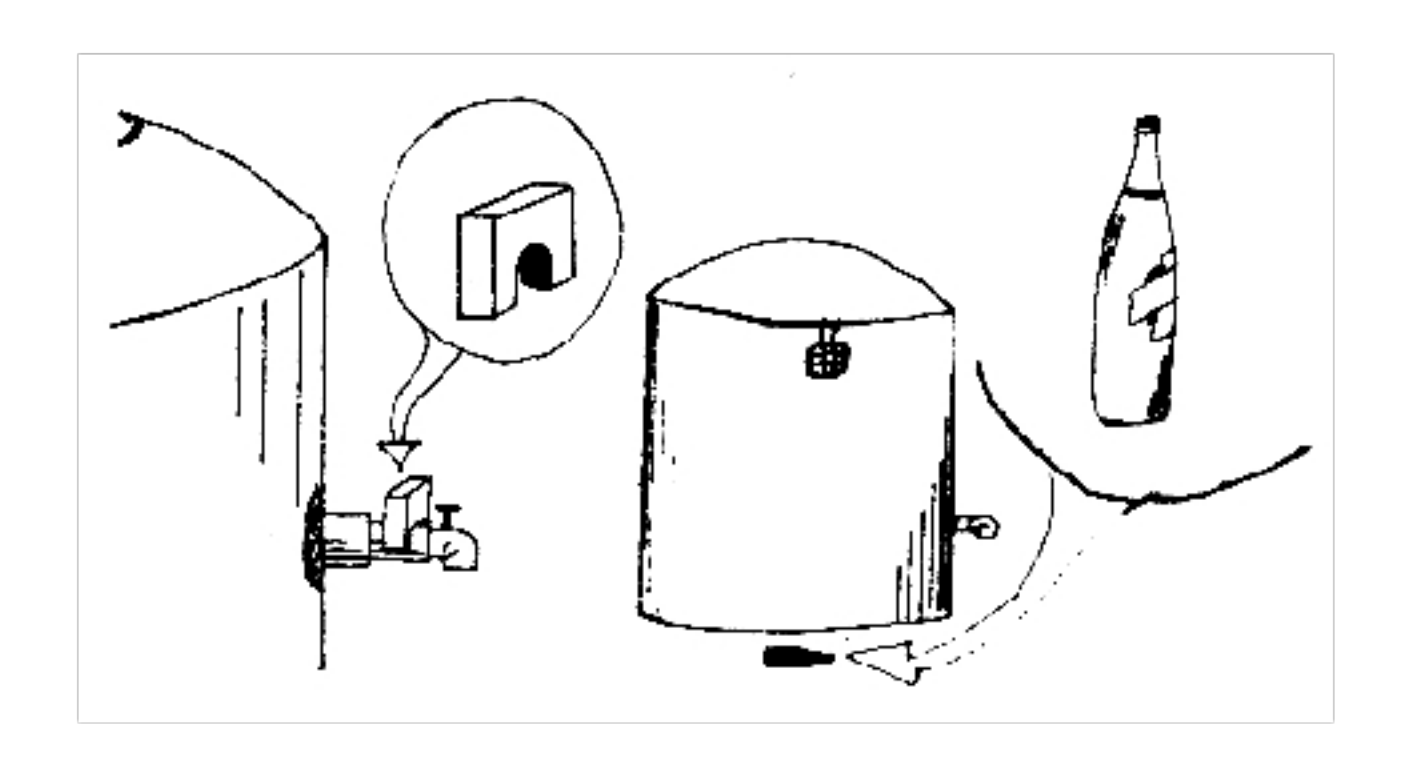
e) Depósitos de combustible: Son medios de abastecimiento que se encuentran generalmente cerca de los sectores industriales a la entrada o salida de las ciudades o bien cerca de los puertos. Normalmente su diámetro oscila entre los 6 a 24 metros, su altura de 10 a 20 metros y su espesor de 1 a 2 cms. La capacidad puede llegar hasta 2 millones de litros.
Para realizar la voladura de este tipo de objetivos, podemos colocar las cargas en cualquier parte de la pared, o para mayor efectividad en las válvulas tocando la pared.

– En la pared pondremos cargas concentradas, premunidas de un ganchito que permite colgarlas normalmente con 1,5 kgs, será suficiente (ver fórmula).



– En las válvulas utilizaremos las llamadas “carga de montura” de 2 kg, -semejante a las acumulativas- estas cargas tomarán la forma de la válvula. También podremos usar cargas acumulativas de 1 kg.

Para facilitar el encendido del combustible que se derrame, haremos un circuito doble que encienda la carga explosiva y una carga incendiaria: Podemos poner una molotov en las inmediaciones de tal manera que la explosión rompa la botella e inicie con ella el encendido.



IV.- CARGAS PROYECTABLES.

En el medio urbano el uso de las cargas proyectables en el combate contra el enemigo permite obtener resultados efectivos y mortales. En las ciudades el enemigo está concentrado y permanece fijo en determinados lugares como son los cuarteles y en determinadas fechas en desfiles y actos militares.

En las zonas suburbanas también podemos utilizar las cargas proyectables. Un lugar posible son las vías de acceso o salida de las ciudades, dirigiéndolas contra las caravanas militares y en determinadas ocasiones contra tropa que se encuentra concentrada con motivo de algún evento o ejercicio.

Sin embargo, la principal cualidad de las cargas proyectables es su uso antiaéreo, -el empleo eficaz, particularmente contra los helicópteros-. El enemigo usa profusamente este medio (helicóptero) en la lucha contra los revolucionarios y el pueblo. Su concepción militar plantea como tendencia utilizarlo aún más, puesto que el helicóptero es considerado el arma ideal contra los que ellos llaman “los insurgentes” (combatientes revolucionarios). De hecho, nosotros ya hemos visto cómo, para la ubicación y persecución de los vehículos que participan en una operación (expropiación-asalto), utilizan el helicóptero para dirigir desde el aire a las patrullas a fin de que puedan interceptar al vehículo sospechoso. Otro uso que se le da a este medio es el de vigilar y amedrentar a la población, misión que realizan mediante vuelos a baja altura y con itinerario diverso.

Los revolucionarios no podemos permanecer inactivos e indefensos frente a esta nueva realidad que en el plano del armamento y de la táctico introduce el enemigo. El armamento tradicional contra helicópteros (ametralladoras y cohetes tierra-aire de infantería), son difíciles de transportar en la ciudad y muy costosos. Sin embargo, nuestra respuesta a esta nueva situación que nos plantea la dictadura, es que el uso de cargas proyectables que muestran ventajas tácticas en el uso antiaéreo que nos permita enfrentar y anular la actividad del enemigo.

Forma de hacer uso de las proyectables como arma antiaérea:

Los helicópteros realizan dos tipos de itinerarios, rutinarios y especiales. Los primeros son los más habituales. En estos, para efectuar sus desplazamientos aéreos utilizan “corredores aéreos”, especies de caminos con rutas fijas a efectos de evitar baches o vacíos en el aire. Durante su recorrido, resulta perfectamente posible realizar una emboscada con

cargas proyectables en aquellos lugares de su itinerario en que obligatoriamente pasa a baja altura, por ejemplo, al cruzar sobre cerros o edificios, cerca de los lugares de despegue o aterrizaje, etc.
Durante los itinerarios especiales, también podemos atacar al enemigo que utilice el helicóptero. En este caso el combate ofrece mayores posibilidades. La primera ventaja, es que nosotros tenemos la iniciativa, es decir, el enemigo irá donde nosotros lo conduzcamos o porque allí hemos realizado una acción o bien porque le hemos hecho creer que la haremos. Es decir, lo llevamos a un lugar propicio para poder combatirlo, en el cual hemos instalado cargas proyectables (por ejemplo, calles, canchas de fútbol, parques, etc.), pero en estos casos la carga no llevará metralla sino solo explosivo al cual al explotar producirá un vacío de aire que hará caer al helicóptero. Para usar las proyectables en el ámbito suburbano lo haremos siguiendo el principio que el helicóptero siempre buscará lugares planos y sin vegetación para aterrizar o sin hacerlo, dejar hombres y medios. Los lugares planos con esas características -claros- en un área de 2 a 3 metros, no más, instalaremos allí una emboscada, esperaremos y lo aniquilaremos. Siempre buscaremos quedar cerca de bosques o lugares con vegetación para replegarnos en el caso de que fuesen varios helicópteros que viniesen y algunos no fuesen derribados.

Otras formas prácticas de hacer uso de las proyectables:

Ubicamos un cuartel importante en una gran ciudad cuyo edificio cubra un área no menor de una manzana, estudiamos la hora en que el personal se concentra en los patios, normalmente será en la mañana al momento de la formación, hecho esto, ubicaremos una casa residencial que se encuentre cercana al objetivo. Esta deberá cumplir algunos requisitos, en primer lugar sus moradores deberán ser reaccionarios, deberá tener patio interior de tierra y entre ella y el cuartel no deberán existir interferencias para la carga proyectable que instalaremos (edificios, grandes tendidos eléctricos, etc.)
Procedemos a copar la casa y reducir el personal, después de esto, instalaremos una carga proyectable de 8 kilos, dirigiéndola hacia el cuartel, en este caso podemos iniciarla con una mecha lenta o una espoleta de reloj. Asegurándonos que el personal de la casa haya quedado bien inmovilizado nos retiramos del sector, teniendo presente que los efectos de la carga proyectable serán devastadoras.
Una segunda forma para la utilización de la carga proyectable, es dirigiéndola contra un aeropuerto. En este caso seguiremos un procedimiento semejante al anterior para su instalación, pero su dirección

previa será contra los aviones o mejor aún contra los dormitorios de los pilotos. La ventaja que ofrece esta operación es que podemos utilizar una carga proyectable de 20 kilos.
En el ámbito suburbano, el uso de las cargas proyectables ofrece grandes posibilidades, dirigiéndolas ya sea contra pequeños cuarteles o retenes aislados o bien en carreteras en que normalmente se producen movilizaciones de tropas enemigas, por ejemplo en ocasión del 19 de Septiembre, siempre son trasladadas a/o desde las grande ciudades unidades militares.
En términos generales diremos que con lo mortífera e indiscriminada que son las cargas proyectables, resulta conveniente dirigirlas selectivamente contra algunas instalaciones claves del enemigo, como son Escuelas Militares de Oficiales, Academias de Guerra o concentraciones de helicópteros.

CARTILLA DE TÁCTICA II

I. LOS PRINCIPIOS TÁCTICOS DE LAS ACCIONES URBANAS.

La estrategia político-militar del Movimiento de Resistencia, persigue como objetivo el derrocamiento de la dictadura militar y abrir paso a la formación de un gobierno democrático, revolucionario y popular. Para ello, es necesario la constitución de una Fuerza Militar del pueblo, capaz de enfrentar y derrotar a las FFAA burguesas, principal pilar de la dictadura.
Dentro de esta tarea, la táctica militar se preocupa de la conducción de los combates y encuentros como así también de la solución acertada del conjunto de problemas que conllevan los enfrentamientos armados. Sintéticamente diremos que la táctica debe resolver: la organización del fuego y el movimiento que deben realizar los combatientes. Para dilucidar y adoptar una solución frente a estos problemas la Táctica se orienta por ciertos principios.
Por su carácter, la lucha armada con sus distintos combates y encuentros es una actividad compleja dado la gran cantidad de elementos previsibles y no previsibles que intervienen en ella. Ejemplificando, podemos prever el número de combatientes nuestros que entrarán en la acción, su armamento, la situación operativa, pero no podemos prever a priori, las decisiones u órdenes que entregará el enemigo en combate o no conocemos con certeza sus recursos y medios.
La lucha armada es también una actividad contradictoria debido a la existencia de dos bandos beligerantes con posiciones divergentes y que buscan resolver sus contradicciones mediante diversos encuentros armados.
En la lucha armada se ven reflejadas dos tipos de tendencias:

- La tendencia al máximo de planeamiento y orden por nuestra parte, lo que se expresa en nuestro Plan.
- La tendencia al caos y el desorden introducido por el enemigo en nuestro actuar planificado (si el enemigo logra impone su orden, significa nuestro desorden y derrota).

Pero pese a que la lucha armada es una actividad compleja y

contradictoria, está muy lejos de ser una actividad incomprensible, puesto que con todo, tiene un lógica interna.

El estudio de las miles de guerras que ha tenido la humanidad ha permitido descubrir esta lógica interna, sacar sus constantes y elevarlas al nivel de leyes. Para los efectos prácticos, estas leyes se traducen en principios, los que sirven de guía y orientación para la organización de los combatientes y dirección de los medios de fuego. La no aplicación de estos principios supone una derrota militar en los encuentros y combates.

Seis son los principios fundamentales que orientan y guían nuestras acciones armadas urbanas:

1. La iniciativa.
2. El combatiente debe ser de decisión rápida.
3. La información operativa.
4. La superioridad táctica.
5. La retirada segura.
6. El secreto.

1) La iniciativa: esta principio plantea que nosotros debemos decidir dónde, cuándo y cómo atacaremos al enemigo, asegurándonos de esta forma el éxito y evitando cualquier enfrentamiento desfavorable con las fuerzas militares enemigas.

La iniciativa es necesaria mantenerla golpeando continuamente al enemigo, puesto que esto:

– Fortalece nuestras fuerzas, ya que adquirimos mayor capacidad combativa (y con ello, somos capaces de realizar acciones de mayor envergadura), obtenemos mayor armamento y atraemos nuevos combatientes con nuestras victorias.
– Debilitamos las fuerzas enemigas puesto que vamos destruyendo el mito de su invencibilidad, las desgastamos y desmoralizamos, llevándolas a una situación defensiva.
– Fortalece la moral de lucha del movimiento de masas antidictatorial, generando un clima de agitación nacional que debilita ascendentemente al gobierno.

2) El combate debe ser de decisión rápida: este principio persigue evitar que el enemigo puede concentrar fuerzas y medios y lograr una superioridad táctica sobre nosotros.

Nuestras acciones armadas deben ser rápidas y demoledores de sólo minutos de duración (el enemigo ha demostrado tener la capacidad de concentrar fuerzas en el lugar de la acción en un plazo de 3 a 5 minutos),

para luego retirarnos, sumergiéndonos y dispersándonos en la clandestinidad.
Nuestras acciones serán siempre ofensivas evitando por todos los medios el combate defensivo. En esta etapa de la lucha armada no nos interesa conquistar y controlar el terreno, se lo dejamos al enemigo obligándolo a dispersar sus fuerzas para defenderse.
El Grupo de Combate, para aplicar este principio debe tener gran movilidad, lo que impedirá que el enemigo lo cerque e inmovilice con fuerzas superiores. Por lo tanto, en toda acción le daremos mucha importancia a la retirada, asegurándonos de contar con buenos medios de transporte y combatientes transportistas, buscando las vías expeditas, rápidas y cubriendo nuestra retirada con miguelitos o fuerzas de protección.
Si estamos realizando una acción y surgen dificultades imprevistas que nos impidan alcanzar nuestros objetivos dentro del plazo de tiempo planificado, lo correcto es suspender el ataque y retirarse. Más vale perder un objetivo que exponerse a perder nuestras fuerzas combativas, dándole tiempo al enemigo para que movilice y concentren fuerzas superiores a las nuestras.
Si hemos perdido la iniciativa y es el enemigo el que nos ataca, siempre debemos optar por la táctica de utilizar nuestras fuerzas para contenerlo y alejarlo y retirarnos lo más rápido posible del lugar procurando cortar contacto con el enemigo. Tal es el caso de un allanamiento, de una emboscada o trampa enemigo o de la llegada de refuerzos cuando realizamos una acción.
3) La información operativa: este principio plantea tener un conocimiento acabado del terreno donde se debe operar, del enemigo al que se debe enfrentar y del objetivo a alcanzar. El grupo de combate debe evitar el realizar acciones cuando carezca de esta indispensable información, pues sería actuar a ciegas, sin saber con qué fuerzas enemigas podemos encontrarnos (y, por lo tanto no sabemos si estamos en superioridad táctica) y sin conocer el terreno en el que debamos actuar (lo que limita nuestra movilidad en el combate y en la retirada).
La no aplicación de este principio significará el fracaso de la acción y la derrota en el enfrentamiento si este es produce.
4) La superioridad táctica: la aplicación de este principio permite que los encuentros y combates nos sean favorables. La superioridad táctica surge de los siguientes factores:

a. Superioridad en el número de combatientes.
b. Contar con un poder de fuego superior.

c. Disposición y preparación combativa.
d. Elección del momento oportuno para entrar en acción.
e. Concentrar fuerzas en el punto principal.
f. La sorpresa táctica.
g. La ofensiva enérgica.
h. Mantener la iniciativa durante la acción.

a. Superioridad en el número de combatientes: Si es posible, siempre procuraremos aventajar en el número de combatientes al enemigo, pues mientras más sea la ventaja, más probabilidades de éxito existirán. Es por ello que sólo nos enfrentaremos con unidades pequeñas que el enemigo dispersa para el resguardo de personas, instalaciones o para cuidar al "orden público".

b. Contar con un poder de fuego superior: Esto se refiere a que un enfrentamiento armado podemos contar con un número inferior de combatientes, pero si tenemos un poder de fuego superior al enemigo. Contaremos con un factor importante que nos permitirá asegurar la superioridad táctica.

El poder de fuego no depende solo de tener muchas armas y con mayor poder destructivo, sino también por el uso adecuado que le demos en una situación concreta. A modo de ejemplo, todos sabemos que un lanzacohetes o un mortero son armas más potentes que una escopeta, sin embargo, esta última es superior si se trata de eliminar a un agente en el interior de un edificio.

Nuestra táctica contempla masificar el uso de explosivo lo que permite, con menos combatientes, tener un poder de fuego superior. Por ejemplo, si organizamos una emboscada empleando solo fusilería, requeriremos un número igual o superior al del contingente enemigo y determinado tiempo para aniquilarlo, pero si empleamos minas vietnamitas, los cientos de esquirlas producirán un efecto devastador y los fusileros, en un número mucho más reducido, tendrán sólo la función de rematar, terminando la acción en pocos minutos.

c. Disposición y preparación combativa: La superioridad táctica también la logramos porque nuestros combatientes son voluntarios que ideológicamente están convencidos de la necesidad de enfrentarse con las armas a la dictadura.

Los combatientes tienen una moral de lucha muy superior al del enemigo porque cuentan con la justicia, el compromiso de clase y la

conciencia revolucionaria.

Pero no basta el factor moral. Es necesaria la preparación combativa, lo que permitirá que cada combatiente sepa exactamente lo que debe hacer en el combate y cómo lo hará.

d. Elección del momento acertado para entrar en acción: Es otro factor de la ventaja táctica, pues ello influirá mucho en la resistencia enemiga que encontremos. Es más fácil atacar a un vehículo cuando éste se encuentra detenido a que cuando va en rápido movimiento. Menos resistencia opondrá un guardia cuando esté muy cansado, relaje más su vigilancia o esté más confiado. Es más ventajoso emboscar una unidad que va en movimiento que cuando está atrincherada en su cuartel. En síntesis, siempre al entrar en acción debemos buscar el momento en que el enemigo es más vulnerable.

e. Concentrar fuerzas en el punto principal: Siempre, en todo enfrentamiento, existe un punto principal de acción, aquel punto donde el ataque es decisivo, pues forzando ese punto destruiremos el sostén o equilibrio de resistencia enemiga. A veces el punto principal será el aniquilamiento del mando enemigo, otras será desarticular las comunicaciones que los aisle e incomunique, etc. Descubrir cuál es el punto principal de la operación, cuál es la acción decisiva y concentrar fuerzas en ese punto es la tarea del mando al preparar el curso de la acción.

f. La sorpresa táctica: El atacar al enemigo cuando se encuentra desprevenido y con su vigilancia relajada, cayéndole de improviso encima, creará siempre una situación de desconcierto, desorden y pánico, que nos facilitará enormemente la victoria. La sorpresa es uno de los principios tácticos fundamentales de la lucha irregular y que debemos aprender a usar desarrollando nuestro ingenio, el engaño, la capacidad de ataque colérico y el secreto.

g. La ofensiva enérgica: Cuando se ataca se debe actuar con energía, de forma decidida, con fiereza combativa, golpeando duro y sin retroceder. La ofensiva enérgica es un factor determinante de la victoria, pues permite explotar al máximo el triunfo inicial que hemos logrado mediante la sorpresa. Este principio nos permite mantener la iniciativa durante todo el combate.

h. Mantener la iniciativa durante la acción: Después que atacamos debemos impedir que el enemigo reaccione y que nos

responda con una defensa activa. Nuestra ofensiva debe ser permanente, no retroceder, no dejar de asestar golpes enérgicos hasta neutralizar o aniquilar a enemigo y logrando nuestro objetivo. También debemos mantener la iniciativa en la retirada.

5) Retirada segura: La práctica nos enseña que es aquí donde más nos pueden golpear y de hecho así ha sido. Esto hace que al momento de planificar un combate pongamos especial atención en la retirada y tomemos medidas para resguardarla.

Cuando elijamos un objetivo debemos hacerlo, no solo atendiendo a las facilidades que ofrece para ser atacado, sino también viendo las ventajas que tiene la zona para retirarse.

Siempre debemos tener estudiado un encaminamiento principal y otro alternativo para retirarnos del lugar de la acción en forma rápida y con todo el grupo.

En la ruta de retirada y en el sector, debemos ubicar combatientes encargados de cubrir en caso de enfrentamiento.

Cuando debemos combatir en una retirada, es conveniente en el primer momento, mantenerse como grupo para cooperar con el fuego y en el repliegue. Cuando hemos roto el contacto con el enemigo o no hay seguimiento, debemos dispersarnos y perdernos en la clandestinidad.

6) El secreto: El secreto es un principio fundamental, es la pieza en que se sostiene toda nuestra táctica y que, faltando esa piedra, el resto de la táctica se viene al suelo.

El secreto tiene relación con:

a. El carácter clandestino de nuestra fuerza, abarcando con esto:

- Compartimentación con otros grupos operativos o milicias.
- No dejar indicios en el lugar de la acción que lleven a nuestra identificación.
- Mantener el secreto y compartimentación de casa de seguridad, de reuniones, de acuartelamiento, de depósitos, etc.
- Mantener el secreto de los encaminamientos y de las comunicaciones.

b. La preparación de las acciones: Cuidar de no dar indicios cuando buscamos la información operativa o realizamos las demás tareas preparatorias. Si somos descubiertos, la acción fracasará, el enemigo estará alerta y puede, incluso, prepararnos una trampa.

c. El desarrollo de la acción: Cuidar el secreto en el acceso a la acción, resguardar el secreto de nuestras técnicas y métodos

combativos (si el enemigo las conoce, puede contrarrestarlas posteriormente) durante la acción, cuidar el secreto en la retirada para poder cortar contacto con el enemigo.

II. EL TRABAJO CONSECUTIVO DEL JEFE

Consta de los siguientes pasos a seguir:

1.- Recepción y esclarecimiento de la misión:

El Mando Superior entrega al Jefe de Grupo la misión. Se establece con claridad los objetivos y propósitos de la misión. Entrega toda la información operativa referente al objetivo y área circundante. Entrega orientaciones sobre el posible curso de la operación. Establece los plazos y medios con que debe realizarse la acción. Entrega las consideraciones políticas, militares y orgánicas que justifiquen la misión.
El Jefe de Grupo se clarifica hasta poder entender las ideas y orientaciones del Mando Superior. Estudia todos los antecedentes entregados y si lo estima conveniente hace consultas y solicitudes.

2.- Apreciación de la situación:

El Jefe de Grupo, personalmente o bien a través de un combatiente designado por él, ordena la exploración (con milicia de información que pudiera trabajar a su cargo) debiendo verificar y profundizar la información recibida.
La información debe contemplar los siguientes aspectos:

- Información sobre el objetivo mismo (agente que será ajusticiado, negocio donde expropiaremos armas, etc.).
- Información de las fuerzas enemigas con que nos enfrentaremos (cantidad, armamento, disposición combativa, etc.), sobre sus medios de comunicación y alarmas (para conocer o evitar la llegada de posibles refuerzos).
- Información sobre el terreno, sus características físicas, disposición de edificios, distribución interna de estos y sus funciones, trazado de calles, dirección y señales de tránsito, vías de acceso y retirada hacia el lugar del objetivo (plano de calle, de la ciudad y zona circundante al objetivo).

- Información sobre la población del sector y sus alrededores, su número, características, posición frente a la dictadura (en función de neutralizar o buscar posible apoyo de la población, si fuese necesario).
- La información anterior permitirá plantearse diferentes ideas con sus pro y sus contras sobre cómo realizar la acción y qué fuerzas y medios serán necesarios utilizar. Establecerá si las fuerzas y medios que posee son suficientes o si deberá solicitar refuerzos al Mando. Analizará si los combatientes poseen la preparación combativa para llevar adelante la acción. Este buscará qué medios de movilización son necesarios, cómo obtenerlos y con qué anticipación. Establecerá la infraestructura y medios necesarios como casas de acuartelamiento, reunión, elementos de camuflaje, sanidad, etc.

3.- Toma de la Decisión:

La apreciación de la situación permitirá tomar la decisión para adoptar un plan de acción donde se planifique el curso de la acción a seguir, o sea, decidir con qué fuerzas, cómo y cuándo se realizará la acción.
La decisión debe contemplar los siguientes aspectos:
a. Establecer el número y organización de las fuerzas combativas, aplicando los principios tácticos. Estos principios aconsejan organizar las fuerzas en:

- **Grupo de asalto,** con la misión de realizar el objetivo de la acción.
- **Grupo de apoyo,** con la misión de apoyar al grupo de asalto, neutralizar, desarme o aniquilamiento del enemigo que se resista. También corta comunicaciones y alarmas.
- **Grupo de protección,** con la misión de cuidar las vías de retirada, vigilar y alertar al conjunto del grupo en caso e llegada de fuerzas enemigas, a veces evitar que el público se introduzca en el lugar de la acción o de la alarma.

En cuanto al número de combatientes por grupo, es variable y está en dependencia de la acción. En caso de sabotaje o ajusticiamiento no se necesitan más de 3 combatientes. Uno cumple la misión de asalto, el segundo de protección, y el tercero se mantiene al volante. Si la acción es de mayor envergadura, los grupos estará compuestos por 2 o 3

combatientes.

b. Establecer la estructura de mando, determinando quién sucederá al jefe, quiénes son los Jefes de Grupo y sus sustitutos. Si el grupo es pequeño, es conveniente que el jefe vaya en el grupo que le permita una mayor dirección y coordinación de todos los combatientes

c. Establecer los mecanismos de comunicación y señales, para las órdenes puedan transmitirse en forma rápida y clara durante la acción. Se pueden utilizar enlaces, wakie-takie, pitos, banderas, luces, señales con la mano para transmitir diferentes órdenes (inicio de la acción, retirada, etc.).

d. Establecer el armamento que debe usarse, el que estará en dependencia de la acción, del enemigo a enfrentar y del terreno.

e. Establecer medios de apoyo, como vehículos a expropias, lugares donde ocultarnos hasta el momento de la acción, herramientas (para cortar cercas de alambre, hacer hoyos en la tierra, etc.), medios para inmovilizar al personal de vigilancia (cuerdas, alambres, mordazas), medios de camuflaje (uniforme de policía, de cartero, etc.), medios de sanidad (elementos de primeros auxilios).

f. Establecer las medidas de seguridad, como maquillaje o enmascaramiento que evite la identificación de los combatientes durante la acción, guantes o cinta adhesiva, para no dejar huellas, no llevar documentos, papeles a la acción, compartimentación de infra y medios legales que se empleen de apoyo a la acción.

g. Reseña del curso de la acción, precisando cada paso durante la acción:

- **Acuartelamiento del grupo:** que estará en dependencia de lo simple o complejo e la acción, fijando lugar, horario y forma de llegar, elementos que deben llevarse, establecer guardia, hora de salida.
- **Ocupación del vehículo,** se establecerá el punto donde los combatientes abordarán el vehículo (no será en casa de acuartelamiento), determinándose el lugar que cada uno ocupará en él.
- **Vías de acceso,** determinando el trayecto que tomará el vehículo y el tiempo que se requerirá.
- **Punto de confirmación de normalidad del objetivo,** estableciendo quién, lugar y hora que entregará la señal de normalidad o anormalidad del objetivo.
- **Establecer el orden de llegada,** hora exacta y las posiciones que

debe ocupar cada combatiente. Normalmente el orden será Grupo de Protección, Apoyo y Asalto.

- **Establecer los movimientos de cada combatiente,** durante la acción indicando posiciones que deben tomar, el orden de fuego en caso de resistencia y el tiempo exacto que debe durar la acción. Los movimientos deben graficarse sobre un plano para el estudio de los combatientes.
- **Establecer las vías de retirada,** determinando el trayecto, la señal de retirada, el orden en que se retirarán los combatientes (asalto, apoyo y protección al final), dónde se dispersarán y abandonarán el vehículo.
- **Considerar las variantes** que puedan ocurrir durante el suceso, la acción misma y la retirada, indicando la reacción o medidas a tomar en tales casos.

4.- Orden o Plan preparativo:

a. El plan preparativo considera las siguientes tareas:

- Recolección de los últimos aspectos informativos
- Preparación que debe tener el grupo y cada combatiente
- Preparación del armamento
- Preparación de las comunicaciones
- Preparación de los medios de apoyo
- Preparación de los medios de movilización
- Preparación de la infra
- Medidas de seguridad.

b. No siempre el Jefe reunirá el Grupo en esta fase y le informará el objetivo y el plan de la acción, esto, por motivos de seguridad. Pero sí dará tareas preparatorias para la acción a distintos combatientes, como puede ser la consecución de un vehículo, completar algún aspecto informativo, preparar armamento, etc.

El plan y el objetivo, normalmente lo informará el Jefe al Grupo de Combate durante el acuartelamiento previo a la acción a fin de que los combatientes tengan una visión global de lo que se hará y una claridad precisa de lo que tiene que hacer. En este momento, cada combatiente podrá plantear sus dudas, las que serán respondidas y aclaradas por el Jefe. Hecho esto, cada uno deberá certificar la comprensión de la tarea que se le ha asignado.

5.- Preparación y revista final:

En esta fase, el jefe debe preocuparse de:
a. Controlar el cumplimiento y buen desarrollo e las tareas de preparación (del plan).
b. Realizar ensayos de las misiones que cada combatiente y que el grupo debe cumplir en la acción. Se simulará el lugar y practicará los movimientos individuales y colectivos, las señales, hasta que el grupo sea capaz de cumplirlas con la rapidez necesaria. También se practicarán las diferentes variantes.
c. La revista final, consiste en hacer una revisión de todo el armamento, medios de apoyo, etc., comprobando que too está en orden y, por último, realizar el ensayo final de la acción.
d. Posteriormente el Jefe informará al Mando que su grupo se encuentra listo para operar y cuándo realizará la acción.

6.- Ejecución de la acción:

La acción comienza cuando nos dirigimos al objetivo, de allí la importancia que tiene el realizar el acercamiento o encaminamiento de la manera pre-establecida. Si lo hacemos respetando el orden asignado, si lo hacemos juntos, si lo hacemos separados llegando puntualmente y por el lugar indicado al punto cercano de encuentro.
Al llegar el objetivo, cada combatiente debe dirigirse a ocupar sus puestos para que allí, como grupo de combate procedamos a iniciar la acción, al momento de darse la seña convenida.
Durante la realización de la acción misma, el grupo de combate operará conforme a:

- Ceñirse estrictamente a lo planificado.
- Respetar rigurosamente los principios tácticos.
- Los combatientes tendrán prohibición de abandonar su puesto de combate a menos a que el jefe lo ordene.
- Las órdenes del Jefe son indiscutibles.
- No desperdiciar innecesariamente municiones, jamás abandonar armas y, en lo posible, arrebatárselas al enemigo.
- Respetar rigurosamente los sectores de fuego de cada combatiente para no herir a nuestros propios compañeros.
- Aplicar plena solidaridad combativa, apoyo mutuo en los

movimientos y al compañero herido.
- Con el enemigo que no se resista debe ser firmes, pero respetuosos a su persona sin infringirle malos tratos innecesarios.
- Evitar causar daño a la propiedad del pueblo. Respeto al pueblo.

7.- La retirada, dispersión y control de seguridad:

A lo largo de estos años de lucha, el enemigo ha comprendido que siempre tratamos de combatirlo contando con la sorpresa y la superioridad táctica de nuestra parte. En estas condiciones, aunque tome medidas defensivas en los objetivos posibles de ser atacados, le es muy difícil golpearnos durante la acción misma. Pero no por ello renuncia al propósito de aniquilarnos, y para esto toma una serie de medidas que buscan golpearnos durante nuestra retirada. Con este fin establece alarmas en los posibles objetivos, muchas veces conectados directamente a Carabineros, además de dar a conocer teléfonos para recibir denuncias y establecer una vasta red de sapos. Recibida la denuncia, el enemigo tratará de golpearnos en la retirada movilizándose en la siguiente forma:
- Sale la policía de la Comisaría o cuartel de Investigaciones más cercano al lugar.
- Se avisa por radio a patrullas móviles de Carabineros e Investigaciones.
- Sale helicóptero hacia el lugar de la acción y por radio le comunican características y la dirección del o los vehículos usados para “escapar”, y comienza a rastrearlos.
- Sale Carabineros, CNI e Investigaciones a establecer de inmediato un cerco a la zona y montan controles tanto para vehículos como para peatones.
- Si ha habido enfrentamiento, se moviliza, además, un Grupo de combate urbano especial y el Grupo Móvil de Carabineros. Estas fuerzas se acompañan de otras de apoyo para entablar el cerco y el aniquilamiento.

En esta nuevas condiciones creadas por el enemigo, queda claro para nosotros que la retirada segura es una acción que por sí sola tiene gran importancia y es por esto que la retirada segura constituye uno de los principios tácticos de nuestro accionar. Esto equivale a decir que si logramos asegurarlo en una acción militar esta debe cancelarse. De allí, que al planificar una acción, buscaremos el objetivo, la hora y lugar no sólo

atendiendo a las características que ofrece éste para ser atacado, sino que muchas veces tomaremos la decisión obedeciendo principalmente a las facilidades que tiene para retirarnos de él.
Al planificar una retirada segura debemos tener presentes los siguientes criterios:

- Si se realiza un golpe de mano abierto (atentado o expropiación), en una zona céntrica de la ciudad, y en el día; la retirada será más compleja.
- Si se opera en la periferia de una ciudad, la reacción del enemigo será más lenta, dependiendo esto del tamaño de aquella y de las fuerzas que en ella tenga el enemigo.
- Si se opera en la noche, el enemigo operará con mayor lentitud, su reacción será más lenta y menos eficaz. En general, la noche favorece la retirada, particularmente si es a pie.

De la misma manera, al planificar una retirada, debemos hacerla en concordancia con la acción que realizamos. Es así que si hemos hecho un sabotaje mediante explosivos con mecanismo de retardo la retirada puede ser secreta, a pie y sin llamar la atención. Por el contrario, si realizamos la retirada desde un lugar en que posiblemente haya enfrentamiento y tiene una vía de acceso muy expedita, lo más probable es que en esta pongamos una contención contra los refuerzos enemigos que se acerquen.
Organización de la retirada: La retirada consta de dos fases, la inmediata o de la línea de fuego, y la retirada posterior o de segunda línea.
La retirada inmediata es aquella que realizamos desde el objetivo hasta perdernos de vista y quedar fuera del alcance de tiro del enemigo. Esta debe tener un orden escalonado a efector de permitir a los combatientes brindarse apoyo de fuego ante el enemigo, hasta poder llegar a un lugar cercano, ojalá fuera de la visión de aquel, y proceder a retirarnos en un vehículo u otro medio de locomoción. En este caso es importante que la retirada se produzca sin ser detectados por helicópteros.
La retirada posterior o de segunda línea, normalmente se inicia en una dirección de engaño, es decir, nos alejamos del objetivo en un cierto sentido para luego cambiarlo e ir en contra dirección hacía una zona de seguridad o de rompimiento, a fin de que el enemigo nos pierda la pista, o si nos siguiese, nos permita montar emboscada de contención. Una vez verificado que hemos evitado la persecución se puede ir dejando los combatientes a fin de que estos se dispersen por diferentes caminos o bien para abordar el auto de recambio.

Cuando los combatientes lleguen a esta fase de la retirada ya deben haber cambiado de punta o de aspecto, y por supuesto haberse sacado el maquillaje operativo usado en la acción. Para cambiar de aspecto podemos sacarnos la chaqueta y quedarnos con una prenda de otro color, o bien usar ropa reversible, etc. para estos efectos podemos llevar una bolsita y/o dejarla en el auto de recambio.

Al cambiar de vehículo, debemos usar un sistema para no ser descubiertos, por ejemplo estacionarnos frente a un pasaje y en el otro lado dejar el vehículo de recambio o bien estacionarlo en calles distintas. Es fundamental que el auto de recambio cuente con barretines para las armas, dinero u otros elementos comprometedores, y si no se usara vehículo, contar con barretines portátiles.

Realizada la retirada, el Jefe establecerá un sistema de comunicación que le permita informarse del estado de seguridad de los combatientes, los medios y el armamento.

8.- Informe de cumplimiento de la misión:

El jefe deberá informar al Mando sobre los resultados de la acción y la situación inmediata del grupo y las armas.

9.- Evaluación colectiva e informe final:

El grupo se reunirá para hacer evaluación de todos los aspectos, tácticos, preparativos, ejecución de la acción y retirada, revisando el desempeño de cada combatiente y extrayendo las enseñanzas de la experiencia combativa. Posteriormente, se entregará por escrito al Mando el Informe Final.

III. ACCIONES OFENSIVAS

1.- Golpes de Mano:

Consiste en un asalto que una pequeña unidad combativa lleva a cabo de forma sorpresiva y celérica, para copar una posición enemiga durante un lapso muy corto de tiempo -minutos-, y una vez logrado el objetivo, retirarse rápidamente. Por lo tanto, sus características fundamentales serán la sorpresa y la agilidad operativa.

Además, es imprescindible el conocimiento cabal y profundo del terreno donde se va a actuar, conocimiento del enemigo, información precisa y verificada. La sorpresa, la dinámica de la acción emprendida, deben ir acompañada de una lata conciencia revolucionaria, de audacia de cada uno de los combatientes, firmeza, valentía e inteligencia.

Los objetivos de un golpe de mano pueden ser diversos:

– Aniquilamiento de efectivos enemigos.
– Apertrechamiento.
– Copamiento de un lugar para acción propagandística y/o destrucción.

Para la elección de un objetivo -en caso de la misión no sea entregada por el Mando Superior-, además de la valoración política, debemos considerar aspectos como:

– La destrucción o daño real que le causaremos al enemigo.
– Análisis de las posibilidad que tiene el enemigo para reparar los daños.
– La posibilidad real que tenemos de atacar el objetivo con nuestras fuerzas y medios.
– La posibilidad real que tenemos de penetrar el objetivo y retirarnos rápidamente.

En el planeamiento hay que ceñirse por la consecutividad del trabajo del jefe, pero en términos generales hay que tener en cuenta:

– La elección del momento de la acción.
– La maniobra de ataque.
– La elección de las vías de acceso, y
– La retirada.

La organización de las fuerzas combativas normalmente debe contemplar la constitución de 3 grupos principales:

– Asalto
– Apoyo
– Protección

Cada uno con sus respectivas misiones.

Ejemplo de Golpe de Mano:

Debemos realizar un Golpe de Mano sobre un retén de carabineros.

Situación : Las fuerzas enemigas son 6 policías, ubicados de la siguiente forma: 1 de posta, 2 en las oficinas y 3 en el dormitorio. El local está precedido por un antejardín con rejas.

Objetivo: Recuperar su armamento y asegurarnos de la muerte del oficial.

Nuestras fuerzas: 4 combatientes
3 armas cortas
1 subametralladora
4 granadas (cargas explosivas)

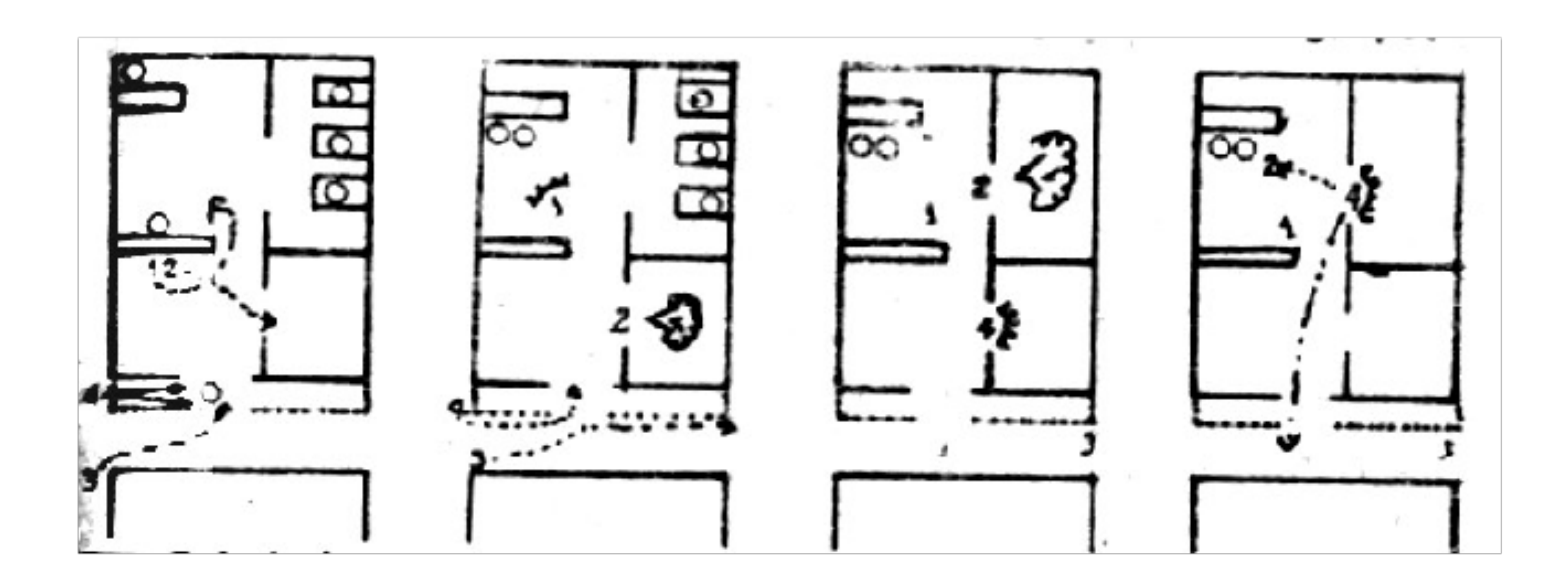
Forma de hacerlo:

Combatiente 1 y 2 (pareja), entran en el local simulando hacer una denuncia, Combatiente 3 inicia encaminamiento acercándose al frontis del local. Segundos después, combatiente 4, desde la esquina toma posición y dispara a la posta.

Al sonar el primer disparo, dentro del local, combatiente 1 encañona a policías, combatiente 2 lanza explosivos al dormitorio y dirige se dirige a la segunda habitación. Combatiente 3 remata a la posta, recupera su arma y se dirige hasta la esquina para realizar contención. Combatiente 4 penetra al local y desde la puerta del dormitorio dispara ráfagas al interno de éste luego se dirige a la segunda sala.

Después que el combatiente 2 lanza los explosivos en la 2da sala, se dirige a desarmar a los policías, combatiente 1 continúa la vigilancia. Combatiente 4 efectúa disparos de ráfagas al interior de la 2da, sala y va hacía la puerta para cubrir la salida del local.

Se retira combatiente 2, seguido por el combatiente 1 y por último combatiente 4, iniciando la retirada general del grupo.



2.- Sabotaje:

Es una acción donde un pequeño grupo de combatientes, o incluso 1 combatiente solo, penetran en el objetivo de forma inadvertida, instala el dispositivo de sabotaje y se retira secretamente evitando el enfrentamiento con fuerzas enemigas.

Normalmente, para este tipo de acción, utilizaremos la infiltración como una técnica y método que nos permita introducirnos secreta e inadvertidamente hasta el centro del objetivo o posición que queremos sabotear. El uso de la infiltración permite realizar una acción mucho más rápida, pues la acción se reducirá a golpear y salir. El asalto, por el contrario, tiene la desventaja que exige comenzar la acción combativa quebrando desde fuera la defensa para penetrar en el lugar y coparlo, para luego, en muchas ocasiones tener que retirarse también combatiendo. La infiltración podemos aplicarla utilizando el engaño para introducir los combatientes en el lugar del objetivo sin alertar al enemigo (enmascaramiento como persona que habitualmente tiene acceso al lugar) para operar desde dentro del objetivo, o bien, haciendo una penetración nocturna silenciosa.

La principal arma de sabotaje es el explosivo, tanto por su poder destructivo como por el hecho que se presta al uso de mecanismos de retardo para su activación, lo que facilita la retirada secreta de los combatientes.

Con propósitos de este tipo de acción son diversos: inutilizar temporalmente o destruir instalaciones, medios militares vías de comunicación, transporte, energía o producción, que sean importantes para el enemigo y así desgastarlo económica, política, militar y moralmente, a la vez que lo obligamos a dispersar sus fuerzas pero resguardar un sinnúmero de posibles objetivos.

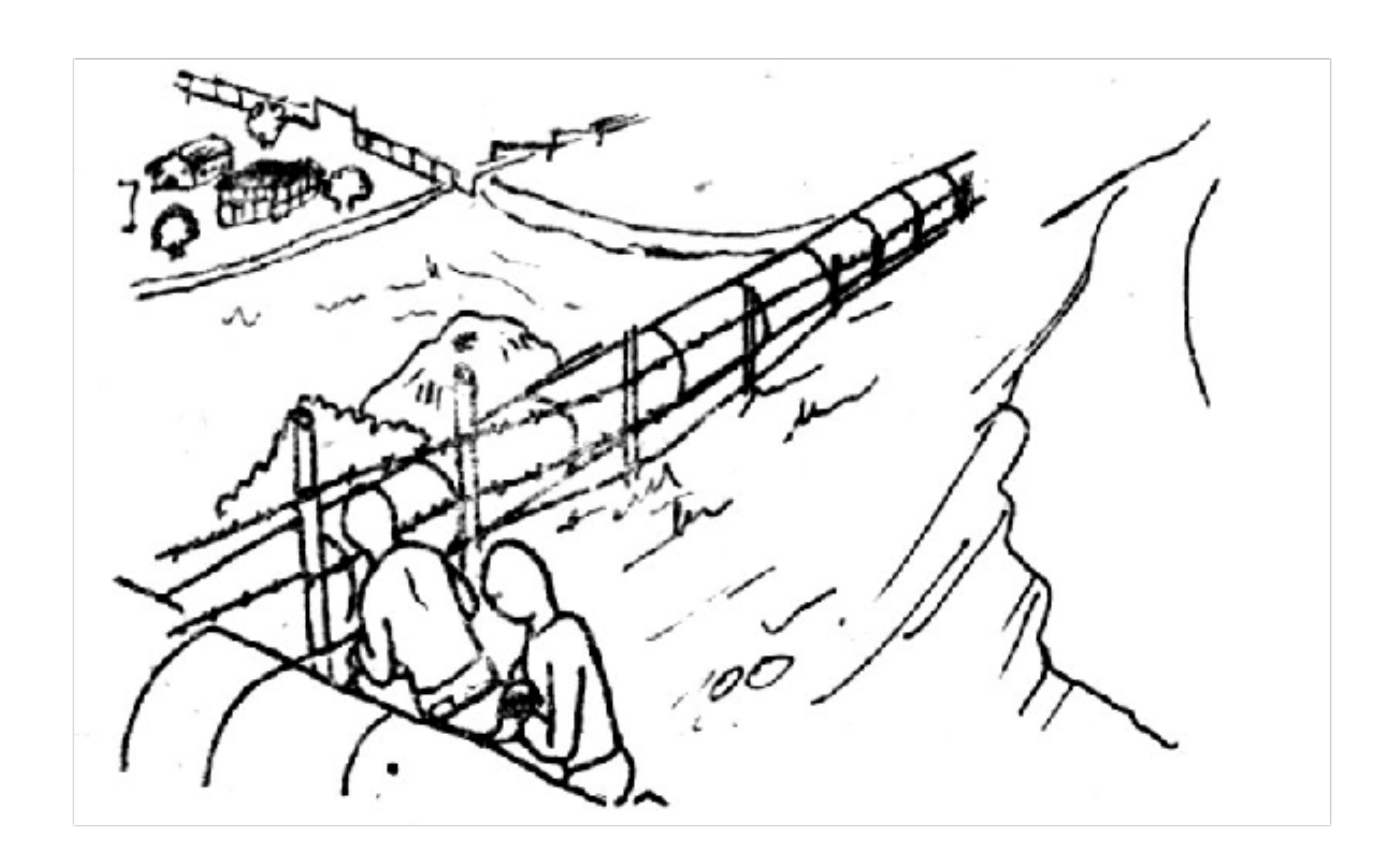
Ejemplo: Sabotaje a oleoducto.

Situación: el oleoducto pasa cerca de la carretera y sobre la superficie por el interior de una parcela. La vigilancia policial es efectuada cada media hora, y en la parcela se retira el persona del terreno a partir de las 6 pm.

Nuestros medios: 3 combatientes.
1 bicicleta.
2 armas cortas.
Carga explosiva apropiada.

Forma: Eligiendo el momento oportuno, llegamos al lugar planificado, allí

donde el terreno presenta irregularidad y es un punto de enlace de cañerías (lo que permitirá aumentar el efecto del sabotaje). Dos compañeros se acercan al oleoducto, uno pone las cargas, y el segundo conecta la espoleta eléctrica de retardo (reloj).
El 3er. compañero vigila la carretera.
Hecho esto, nos retiremos de la zona a pié y en bicicleta el que lleva las armas embarretinadas.



3.- Acciones de hostigamiento y diversión:

Las acciones de hostigamiento consisten en asestar permanentes golpes menores al enemigo evitando el enfrentamiento directo con él, a objeto de desgastarlo y desmoralizarlo. Así, por ejemplo, uno o más combatientes hacen fuego a distancia sobre efectivos enemigos y se retiran de inmediato. Un grupo pasa en vehículo rápidamente frente a una patrulla, cuartel o personero de la dictadura y realiza ametrallamiento y/o lanzamiento de granada.
Las acciones de diversión persiguen la distracción o desgaste de las fuerzas enemigas. Son de distracción cuando nuestro propósito es concentrar las fuerzas enemigas sobre una acción secundaria, de modo de confundir y engañar acerca de cuál es nuestra acción principal, logrando

que la defensa de este objetivo se debilite por traslado de fuerzas o se nos facilite la sorpresa y retirada. Son de desgaste aquellas que buscan mediante el engaño obligar al enemigo a ponerse en alertas falsas, acudir a denuncias falsas de acciones (bombas), desalojar locales, detener y retrasar medios de movilización, detener y bajar la producción, etc. Para que estas falsas acciones o denuncias surtan efecto deben respaldarse de acciones reales.

Ejemplo de acción combinada de hostigamiento y diversionismo.

Situación: Debemos realizar esta acción sobre una importante comisaría que cuenta con una patrullera y su dotación en condiciones de actuar de inmediato. El resto del personal -salvo la posta- debe entrar en arresto antes de poder combatir.

Medios: 1 auto
1 subametralladoras
2 compañeros

Forma: Cerca de la comisaría, realizamos una llamada desde un teléfono público denunciando un robo en la zona, momentos después, al comprobar



que la patrullera sale en esa dirección, pasamos frente a la comisaría disparando ráfagas sobre la posta y ventanas (hostigamiento). Inmediatamente después y sin detener la marcha, lanzar miguelitos y nos retiramos en una dirección distinta a la seguida por la patrulla.

4.- La emboscada:

La emboscada es una operación clásica de la guerra de guerrillas que permite atacar y aniquilar fuerzas y medios enemigos desde una posición ventajosa. Se realiza cuando una fuerza enemiga se encuentra en movimiento lo que facilita la sorpresa, a lo cual se le suma la poca protección que encontrará en el terreno (es muy importante la elección del lugar).

La emboscada es una acción sorpresiva que exige un fuego nutrido y rápido para aniquilar de inmediato las fuerzas enemigas, cumplir el objetivo de la acción y retirarse rápidamente. El arma fundamental a utilizar es el explosivo, las armas de fuego se usarán para rematar.

Existen diferentes tipos de emboscada en dependencia de su objetivo:

- **Emboscada de aniquilamiento:** se realiza con el fin de causar bajas al enemigo, es decir aniquilar las fuerzas vivas y ocupar sus armas y medios.
- **Emboscada de contención:** se realiza para apoyar una acción principal (ej. golpe de mano) evitando la llegada de refuerzos.
- **Emboscada de hostigamiento:** se realiza para desorganizar el desplazamiento de fuerzas enemigas, a la vez que los desgastamos.

Para realizar una emboscada el número de combatientes puede ser variado y estará en dependencia de las fuerzas enemigas a aniquilar, contener u hostigar. Lo tradicional es que la unidad combativa se dividirá en: grupos de asalto, apoyo y protección.

El arma de mayor poder de fuego se ubicará en la punta de la emboscada, los otros combatientes harán fuego cruzado sobre el enemigo.

La elección del lugar de la emboscada debe considerar: facilitar la ubicación, protección y enmascaramiento de los combatientes, como así también de sus armas y medios. Y facilitar el empleo táctico de todas las armas con su máximo rendimiento.

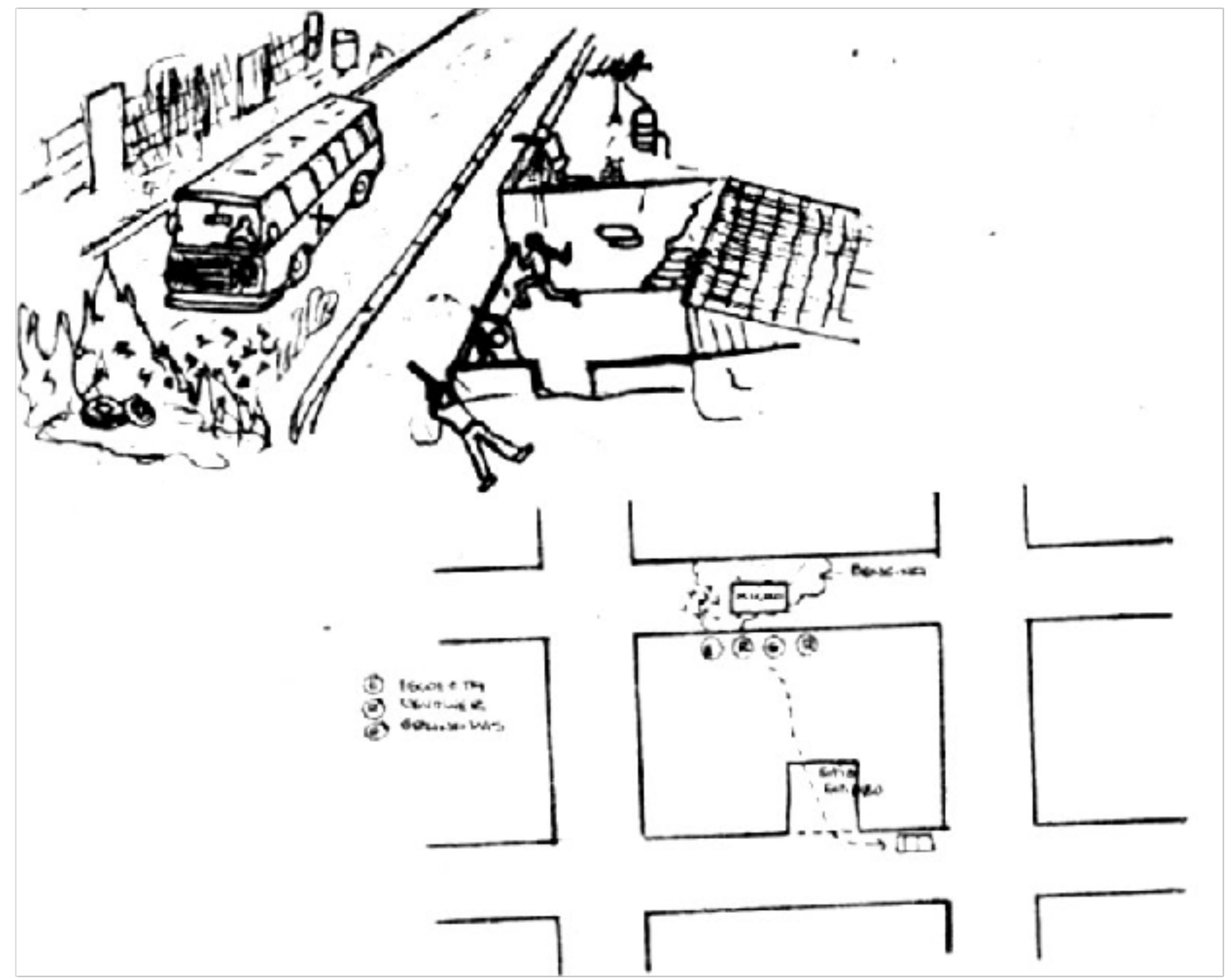
Ejemplo de emboscada de hostigamiento: debemos hostigar una micro de pacos, la que pasa a las 1,30 AM en forma habitual para recoger a los policías que han terminado las guardias nocturnas.

- **Personal enemigo:** 30 pacos con subametralladoras y pistolas.
- **Nuestras fuerzas:** 4 milicianos, 1 revolver, 1 escopeta, explosivo (poca cantidad).

- Preparación del lugar: elegimos un lugar con baches donde la micro

deba reducir la velocidad, esparcimos miguelitos en la calle, aprovechamos que llovió, echamos bencina y aceite quemado en el pavimento. Reforzamos los parapetos.

- Ejecución: al entrar la micro al lugar de la emboscada, el escopetero inicia el fuego en dirección al chofer, inmediatamente el combatiente con revolver comienza a disparar y se lanzan algunas granadas – por el combatiente que no tiene arma de fuego- hacia el lado opuesto de la micro (lado no cubierto por nosotros) y hacia el interior de la micro (si los vidrios no tienen rejillas). Instantes después comienzan a ser lanzadas las molotov anti-vehículos y al tiempo que se retira, el combatiente con revolver se dirige hacia el vehículo para ponerlo en marcha y tenerlo listo para retirarse cuando llegue el resto del grupo.



Lanzados los 2 o 3 molotov prendiendo con ello la bencina que ya estaba en la calle y en último lugar una bomba con mecha cerca del lugar donde estábamos nosotros (para proteger nuestra retirada), se repliega el combatiente de las molotov y las bombas, luego el de la escopeta (grupo de apoyo).

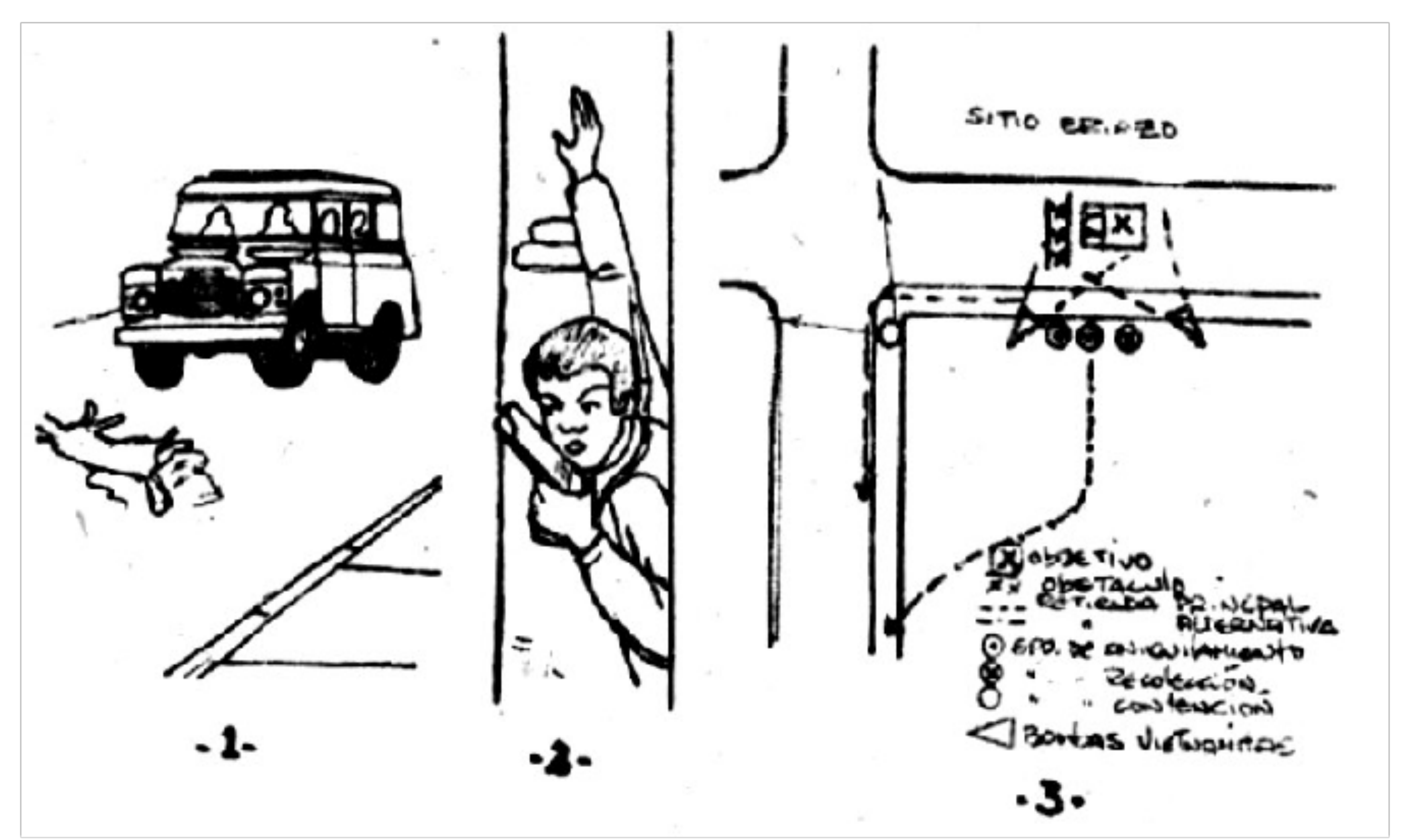
Nota: La retirada es por el interior de los patios y sitios eriazos. Tiempo aproximado de combate 2 minutos.

Emboscada de aniquilamiento y recuperación (con apoyo de explosivos):

– **Fases:**

1) **Preparación del lugar de la emboscada:** montamos con fuego cruzado 2 minas vietnamitas. Reforzamos parapetos, echamos bencina o aceite quemado en la vereda opuesta a aquella en que estamos parapetados. Por último ponemos un perro muerto en la mitad de la calle y lanzamos miguelitos.
2) **Se organiza:**
   - Grupo de aniquilamiento: 3 combatientes con 2 pistolas, 1 escopeta y granadas.
   - Grupo de recolección: 1 combatiente con revolver y granada.
   - **Grupo de contención:** 1 combatiente con revolver y granada.
3) **Ejecución:** al llegar el enemigo al perro muerto, disminuirá la marcha. En ese instante son accionadas las vietnamitas que están a una distancia de 20 a 25 metros del jeep. Hecho esto comienza el fuego de los milicianos buscando rematar a los heridos que puedan haber quedado vivos. Se lanzan granadas al vehículo. Si alguno logro parapetarse detrás del jeep, se lanzan molotov que encenderán la vereda opuesta.
   Luego pasa el grupo de recolección a retirar las armas, documentos y otros objetos de interés. En ese momento es protegido por su propio fuego. El grupo de aniquilamiento cesará las descargas que solo disparará si esta seguro de no herir al compañero que recolecte.
   El grupo de contención, escondido y parapetado esta atento a la posible llegada del enemigo.

Nota: el grupo de aniquilamiento estaba ubicando entre 5 a 12 metros del objetivo. El grupo de aniquilamiento (asalto) viste ropas oscuras.



La emboscada de aniquilamiento requiere muy pocos combatientes, pudiendo perfectamente realizarla una sola persona. Este combate el rol patagónico lo tiene el explosivo, el cual bajo la forma de una potente carga y/o minas (la vietnamita son las más adecuadas), son accionadas a la distancia.

Los puntos de cuidado para esta modalidad de combate son los de elegir un punto obligado en el trayecto del enemigo, y en el no deben haber civiles o gente ajena a los hechos. Debe cuidarse de encubrir la acción de postura de explosivos y su posterior ubicación, el combatiente que accione los explosivos debe tener buena visibilidad del lugar en que se producirá la explosión.

5.- El atentado.

El atentado es una operación mediante la cual se busca aniquilar a un sujeto específico por diversos fines. Este se puede realizar en forma directa o indirecta. Directa será cuando mediante el engaño, un golpe de mano o una pequeña emboscada llegamos hasta el objetivo y lo aniquilamos. Atentado indirecto será cuando para aniquilar al objetivo nos valemos de explosivos accionados mediante sistema de caza bobos, los cuales hemos dejado en secreto.

El atentado es por esencia una acción selectiva de aniquilamiento. La dificultad que presenta es que el sujeto, el cual debemos eliminar, nos lo impone la caracterización del momento político que se vive (tal oficial, ministro o gran burgués, los cuales pueden estar más o menos alertas). Esto, debido a que el atentado indiscriminado prácticamente no tiene valor, pero por otra parte la gran ventaja de esta operación es que previamente nosotros podemos elegir el momento y el lugar, para así operar con sorpresa y fulminantemente sobre el objetivo.
Tres son las modalidades clásicas para realizarlo:

a) Infiltrándose en un local, realizar el atentado y replegarse abiertamente, probablemente combatiendo.

b) Esperar al objetivo en un punto donde este se movilizará y allí realizar el atentado desde un vehículo o a pie.

c) Infiltrándose en el objetivo, poner un cazabobo o bomba, en alguna habitación o vehículo y retirarnos secretamente

IV. ACCIONES DEFENSIVAS

La correlación de fuerzas desventajosa nos obliga, en los combates defensivos, a utilizar el principio táctico que plantea evitar ser inmovilizados en una posición y retirarse rápidamente, eludiendo el contacto con fuerzas enemigas cuando ellos tienen la iniciativa y superioridad.

1.- El Cerco: El enemigo siempre tratará de cercanos ya que ello le permitirá concentrar gran cantidad de efectivos y medios logrando superioridad táctica. Cuando el enemigo tiende un cerco táctico el tiempo juega a su favor, ya que mientras más tiempo pase más fuerzas concentrará. De aquí que nosotros debemos rápidamente tratar de romperlo alejándonos del lugar.
Las medidas que debemos tomar pasaran por:

- **Contención:** si nos encontramos en un lugar fijo (casa de acuartelamiento, de reunión, etc.), debemos tener una vigilancia permanente para detectar el acercamiento de fuerzas enemigas y designar a los combatientes que tendrán como misión contenerlos para dar tiempo al grueso de las fuerzas a retirarse según lo planificado. Igual medida debe tomarse en las acciones ofensivas asegurando también una retirada para las fuerzas de contención.
- **Retirada:** debe contemplar el camino más seguro y expedito. En la

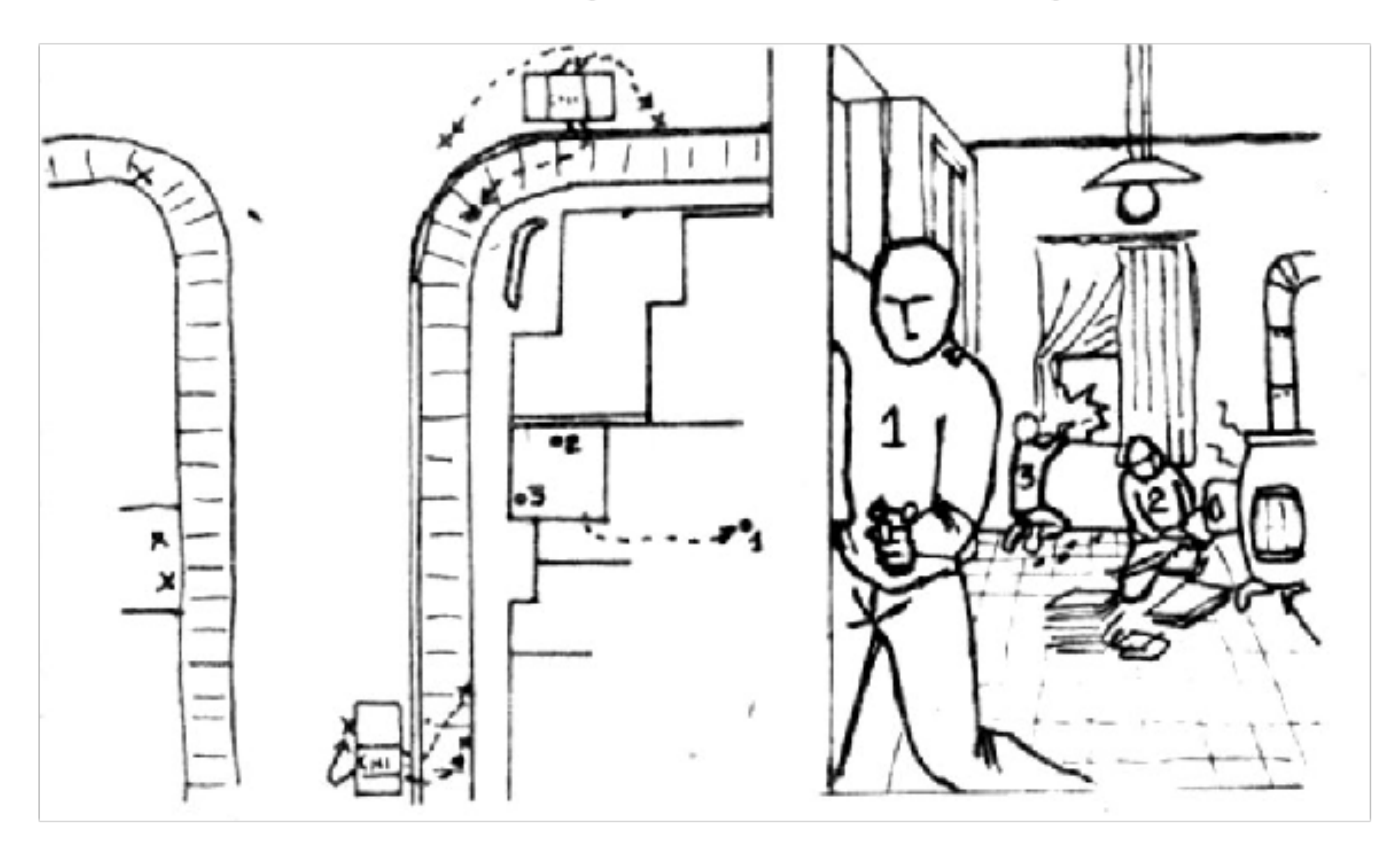
ciudad debe elegirse calles con trazado irregular e intrincado con el objetivo de cortar la persecución del enemigo (si esta se produjese). Posteriormente y solo después de haber cortado la persecución, dispersarse y sumergirse en la clandestinidad.

La retirada exige organizar a nuestros combatientes de manera tal que puedan brindarse apoyo mientras esta se efectúa.

– **Rompimiento:** estudiar previamente el terreno para prever como el enemigo tenderá a dislocar sus fuerzas para realizar el cerco y determinar, por ende, cual es el punto más ventajoso para romperlo. El punto más ventajoso o vulnerable será aquel que nos de más protección, donde las fuerzas enemigas sean más débiles, donde se vea favorecida una acción sorpresiva y enérgica por parte nuestra, done nos de acceso a una buena vía de retirada. Sobre este punto concentraremos sorpresivamente nuestro poder de fuego y por allí romperemos con todos nuestros combatientes. En la ciudad los lugares más favorables serán los patios o techos de las casas para salir a calles de trazados irregulares.

Ejemplo de rompimiento de cerco:

– **Situación:** estando acuartelados, nuestra posta informa que la cuadra esta siendo copada por numerosos efectivos, algunos de los cuales se han aparapetado frente a nuestra casa. Sin perder un segundo aplicamos nuestro plan de retirada.
– **Medios:** 3 combatientes y 1 subametralladora y 2 armas cortas.



Forma de hacerlo: Combatiente 1 inicia el repliegue (El Jefe), Combatiente 2 destruye documentación comprometedora y activa los caza bobos. El combatiente 3 realiza contención la subametralladora. Si hemos instalado previamente minas, las detonamos cuando el enemigo comienza el asalto, es decir, al iniciar el allanamiento al local mismo. Luego hacemos fuego asegurándonos de aniquilar a algún enemigo con el primer disparo. Posteriormente cambiando de lugar efectuar diversas descargas, dando tiempo a que el combatiente 2, después de cumplir su tarea, inicia su repliegue y momentos después comenzará repliegue el combatiente 3 en dirección a la zona de concentración preestablecida dentro de la manzana para allí efectuar el cruce de calle y proseguir su retirada.
Mientras no se haya roto el contacto con el enemigo, el repliegue se realiza como grupo, brindándose apoyo de fuego entre si. Roto el contacto se dispersan y se sumergen en la clandestinidad.

V. ANÁLISIS DE UNA ACCIÓN REALIZADA POR LA RESISTENCIA

La acción de expropiación sobre una camioneta recaudadora a fines del año 79, realizada por el Comando Salvador Allende, que no logro recuperar para la Resistencia Popular los fondos que llevaba el vehículo bancario. Pero esta acción tuvo gran significación, pues constituyo una demostración de los avances logrados en la capacidad operativa de la Resistencia, de lo acertado de la táctica militar capaz de vencer y burlar a las fuerzas represivas y de que se cuenta con combatientes valientes, disciplinados y decididos.
Esta cartilla rescta la evaluación que el Mando realizó en su oportunidad, que marca un hito en el desarrollo inicial de la fuerza armada de la Resistencia, con el objetivo de socializarla y por esta vía contribuir al fortalecimiento de la capacidad combativa de los grupos operativos.

1.- Sobre la aplicación de los principios tácticos.

La operación realizada podría caracterizarse como un golpe de mano sobre un medio móvil acompañada de una acción de contención de fuerzas enemigas. Se determinó que el momento más favorable para reducir a los ocupantes y copar la camioneta era cuando esta estuviera detenida frente al AGAS, misión que podía cumplir un pequeño grupo de asalto, utilizando la sorpresa. Operativamente lo más peligroso era la llegada de refuerzos

policial al lugar, ya sea casualmente o movilizados ante alarma, en particular del retén ubicado a pocas cuadras. Ello llevó a determinar que la acción debía ser un golpe de mano sorpresivo y rápido en su ejecución y retirada, que había que hacer al mismo tiempo una acción de contención que impidiera la salida de refuerzos del retén y montar un dispositivo de contención que detuviera otro refuerzo que llegar al lugar y protegiera la retirada.

En general se aplicaron correctamente los principios tácticos de la actual fase de la lucha militar, sin embargo también se cometieron errores:

a) se aplicó correctamente el principio de iniciativa, es decir, se operó en condiciones favorables para nosotros y desfavorables para el enemigo.

b) Se escogió correctamente el ataque para el combate de decisión rápida, un golpe de mano que se podía realizar en un plazo menor de 3 a 4 minutos y retirarse rápidamente antes de que el enemigo tuviera tiempo de llegar al lugar con refuerzos. En el lugar donde se podía movilizar rápidamente refuerzos, en el retén cercano, se hizo una acción de contención empleando la táctica de hostigamiento, lo que inmovilizó a los refuerzos.

c) Se cometió el erro de no aplicar correctamente el principio de la información operativa (lo analizaremos más adelante). No se recogió información acabada del objetivo a atacar y del enemigo a enfrentar. Este error fue el principal factor que impidió alcanzar el éxito de la misión.

d) La superioridad táctica de la acción fue asegurada en todo momento porque:

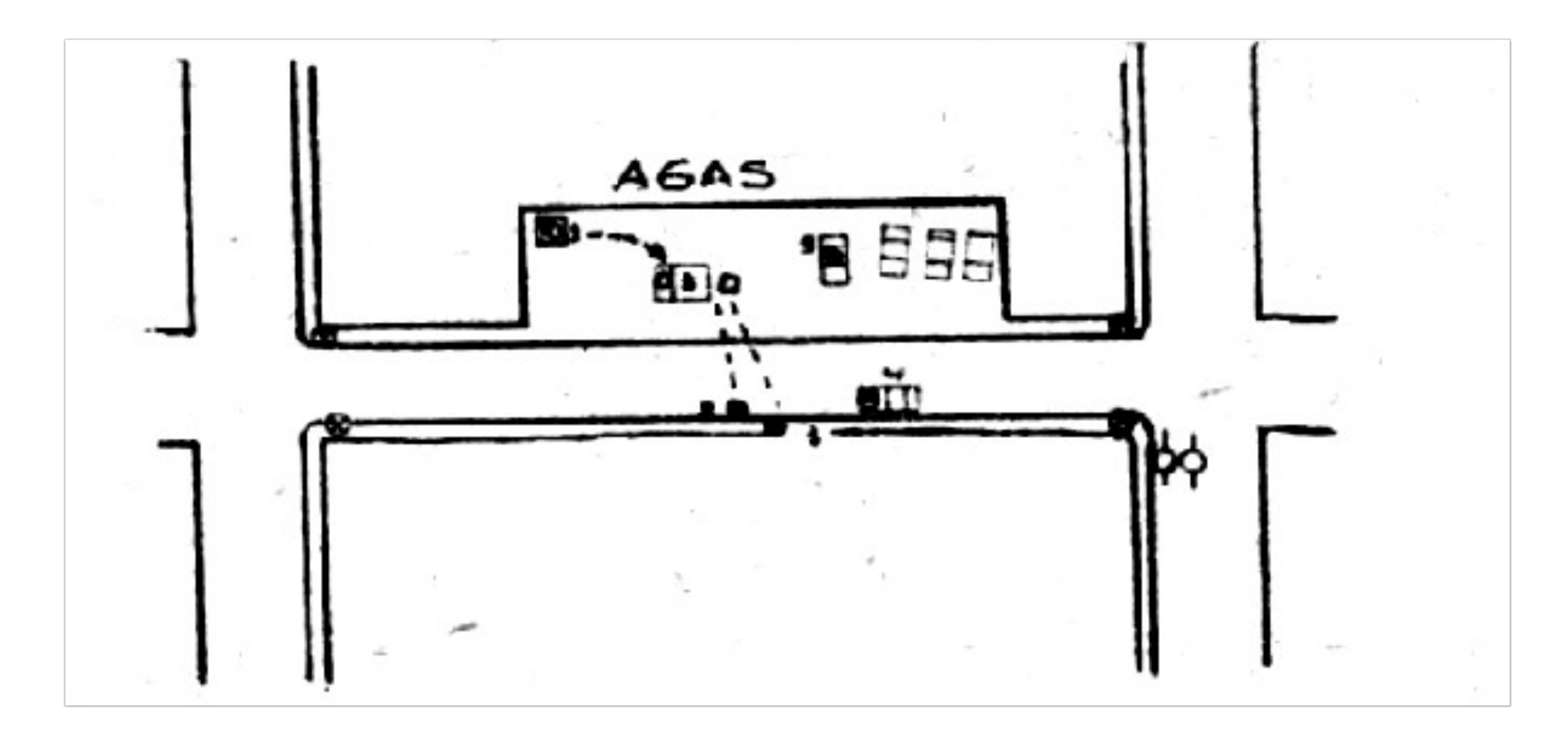
- Aventajamos con mucho el número de efectivos enemigos.
- Aseguramos un poder de fuego superior no solo en el asalto, sino, que además se dispuso un correcto empleo de las armas.
- Nuestros combatientes no solo mostraron una moral de lucha muy superior a la del enemigo, sino que sin subvalorar a estos se prepararon muy cuidadosamente para la acción, de modo que cada uno sabía bien que misión le correspondía y que hacer ante las eventualidades. Sin embargo, el adiestramiento de los combatientes demostró insuficiencias.
- Se escogió correctamente el momento para entrar en acción, cuando el vehículo se encontraba detenido y su defensa era muy vulnerable, a una hora y situación que el personal se

encontraba muy alejado (de vigilancia).

- Concentramos nuestras fuerzas e el punto principal de la acción, la reducción de personal, uniformado que vigilaba la camioneta. Logrando esto se aseguró un control total de la situación y no hubo mayor resistencia.
- Existió un empleo muy exitoso de la sorpresa táctica al camuflar y disponer a los combatientes en el lugar de la acción de modo de no alertar al enemigo y entrar a operar de improviso cuando nuestros combatientes estaban junto a ellos generándoles una situación de desconcierto.
- Al entrar en acción se hizo en forma ofensiva y enérgica, primero se encañonó sin disparar al personal de la camioneta, los cuales no opusieron resistencia salvo el carabinero que intento hacer uso de su arma, contra este no se dudo en disparar de inmediato. De igual forma el grupo que participó en la acción de contención hacia el retén evito disparar sobre el personal que hacia guardia, pero en caso que hubieran puesto resistencia, la orden del grupo era disparar.

e) El segundo error fue con respecto al principio de mantener la iniciativa durante la acción. El encontrar que la camioneta tenía una división interior y no se podía sacar el dinero por la parte delantera, sorprendió y desconcertó a nuestros combatientes. Se intento abrir la puesta trasera disparándole a la cerradura, pero no dio resultado. Ante esta situación había dos posibilidades: una, penetrar en el agas para ubicar al funcionario que tenía la llave, lo que se descartó porque ya se cumplía el tiempo en que había que retirarse (decisión correcta), y otra, haberse retirado llevándose la camioneta a otro lugar donde pudiera abrir con más tiempo (decisión que no se tomo – incorrecto). Esta experiencia nos enseña que es habitual que en las acciones surjan variables no previstas, ya sea por errores en el reconocimiento (como en este caso) o porque al estudiar el curso de la acción no hubo consideración exhaustiva de todas las variables posibles, o simplemente porque intervienen factores imposibles de prever con anterioridad. Frente a las situaciones imprevistas será decisiva la iniciativa del mano de la operación para resolver en el momento el curso de acción que permita cumplir exitosamente el objetivo de la operación, pero cuidando que se analice con objetividad los riesgos.

f) El secreto, otro principio táctico fundamental, fue en general cautelado correctamente durante la fase de la operación, salvo las señales dadas por las expropiaciones de vehículos que si bien no rompieron el secreto de la acción misma, alertaron al enemigo, quien redoblo la vigilancia y resguardo.



g) Otras medidas tácticas como que la acción sea rápida, la de proteger las vías de retirada, retirarse rápidamente por una vía prevista que facilite el rompimiento de contacto con el enemigo y después dispersar y sumergir en el secreto de la clandestinidad a los combatientes fueron exitosamente aplicadas. Pero a la vez la experiencia demostró que no debemos subvalorar la capacidad de reacción del enemigo.

¿Cómo reaccionó el enemigo?

– En primer lugar la policía tiene sistemas de alarmas y alertas muy rápidos, al menos en la ciudad. Muchos bancos, o otros establecimientos, vehículos recaudadores y policiales tienen sistema de alarmas o de comunicaciones conectados con la policía La policía tiene también un sistema de comunicación radial por medio del cual puede movilizar el lugar de la acción (ver gráfico), no solo fuerzas que se encuentren en sectores sino patrullas que se encuentran circulando en el área. En el caso de la operación que evaluamos la concentración de fuerzas enemigas en lugar fue la siguiente:

- Durante la acción llegaron casualmente 2 oficiales de carabinero en moto que no intervinieron, se retiraron 2 cuadras

y de allí avisaron por radio. Se acercaron 1 minuto después de haberse retirado nuestros combatientes y no iniciaron persecución de inmediato.

- Cuatro minutos después de retirado nuestro comando, llego un radiopatrulla con 4 carabineros.

- Entre los 6 y 20 minutos de la retirada llegaron varios radiopatrullas y motos.

- A los 20 minutos una micro con numeroso contingente de carabineros, patrullas de policía civil y vehículos de la DINA-CNI.

– Como vemos es una concentración numerosa y rápida de efectivos que nos indica que nuestras operaciones en el futuro deben ser extremadamente rápidas (no durante más de 1 o 2 minutos en lugares céntricos y 3 a 5 en lugares más periféricos y sub-urbanos) dar especial importancia a los dispositivos de contención y protección de retirada. La retirada debe ser muy rápida y desorientar la dirección a seguir.

– Otro procedimiento que puso en práctica el enemigo en este caso fue la de movilizar con rapidez sus patrullar y establecer puntos de control en cruces principales de vehículos y peatones o que tuvieran características similares a los que operaron. A la media hora ya estaba iniciado el control, a la hora y durante toda la tarde y la noche fueron intensas y con muchos efectivos. El método de control era bastante ofensivo, pues además de solicitar documentos, apuntaban personas, revisándolas a ellas y los vehículos en busca de armas. De esta experiencia salen también enseñanzas prácticas: el abandono y cambio de vehículo o apenas bajado de este, de su indumentaria y maquillaje, las armas y los elementos comprometedores en el trayecto a los depósitos o casas de seguridad deben llevarse embarretinados, lo cual exigirá tener transporte para berretines de armas largas (los de recambio), estudiar encaminamiento que evite controles.

– Por último, las fuerzas represivas de la dictadura comenzaron desde esa misma noche a lanzar allanamientos masivos en las poblaciones y barrios, aumentando por varios días los controles callejeros. Esta escalada masiva represiva de carácter masivo nos enseña que la Resistencia y los grupos operativos deberán fortalecer mucho más las medidas de seguridad defensivas, su

secreto y compartimentación, la fachada de casas de seguridad, depósitos, etc., deben ser documentados, propaganda, armas equipos etc. deben guardarse en barretines, estando preparadas las casas y combatientes para pasar allanamientos masivos, que se debe tomar especial cuidado en los traslados de armas y los elementos comprometedores procurando hacerlo por encaminamiento previamente estudiados que eviten los controles y en barretines, que permita un enventual control.

2.- Sobre la infraestructura y logística.

a) Una de las mayores debilidades que dejó a la vista la operación fue la debilidad en la infraestructura operativa referida a la falta de locales de reunión y acuartelamiento adecuadas y especialmente la falta de depósitos para vehículos operativos expropiados. Sin locales de reunión donde los miembros del grupo puedan planificar sus tareas, realizar su adiestramiento, etc., no es posible que tengan un funcionamiento regular. De igual forma todo grupo debe tener un lugar seguro donde pueda concentrarse durante varios días previos a una acción (si fuera necesario), estudiar el plan operativo, realizar ensayos de las misiones de cada combatiente, preparar armamento y medios y salir organizadamente hacia la acción. Por último, es importante contar con los locales donde se puedan guardar y preparar vehículos expropiados, única forma de asegurar que se dispondrá de los medios de movilización necesarios para evitar estar expuestos a los imprevistos. La falta de una infraestructura adecuada no se debe a que no haya resistentes dispuesto a colaborar con esta tarea. Los hay suficientes. Se trata en realidad de una debilidad política y un mal método de trabajo de los grupos que les impide canalizar y organizar el apoyo de la resistencia a sus tareas militares.

b) Un aspecto logístico que durante la operación evaluada demostró graves debilidades que afecto enormemente el desarrollo de la misma fue el de los medios de movilización. La obtención de vehículos constituye una operación que si no se realiza bien, presupone tantos riesgos como la operación principal. Algunos aspectos que la práctica enseña que hay que contemplar en la obtención de vehículos son:

- Los grupos deben estar permanentemente realizando estudios de varias posibilidades de vehículos a expropias. En estos estudios no basta con ubicar una vez al vehículo, sino que debe

mantenerse una observación periódica y sistemática para comprobar sus horarios habituales hasta el que se opere.

- No es conveniente obtener el vehículo un día antes de la acción, sino varios días, para poder hacer una revisión mecánica y evitar quedar botados por desperfectos mecánicos, como le ocurrió en la operación que analizamos a uno de los grupos cuando se trasladaba al lugar de la acción. También es necesario tener tiempo para las labores de camuflaje y demás preparativos que puedan requerir los vehículos.
- Es común que no se pueda obtener un vehículo apropiado en una sola noche, lo que puede significar tener que postergar la acción por falta de medios de movilización (hay que asegurarlos con anticipación).
- La expropiación de vehículos es el principal factor que alerta a las fuerzas represivas de que la Resistencia se esta preparando para realizar operaciones en los próximos días. Ello contribuyo a que la policía redoblara sus medidas de control y resguardo cambiando justo tres días antes de que operáramos el resguardo habitual a la camioneta recaudadora (2 pacos de azul con revolver por 2 carabineros con subametralladora). Nosotros no podemos evitar que la policía detecte la expropiación de vehículos por la Resistencia, pero si debemos evitar, que ellos alerten a las fuerzas represivas de la proximidad de una acción expropiando los vehículos con semanas de anticipación. Todas las experiencias señaladas indican que los grupos deben lograr tener permanentemente una reserva de 2 o 3 vehículos guardados en depósitos. Ello es lo único que puede asegurarse que no alertaremos al enemigo, que prepararemos y camuflaremos bien el transporte, que no retrasaremos acciones por falta de medios de movilización y que los grupos estarán en condiciones de operar con rapidez.

Por último la operación nos enseña otra cosa: que a pesar de todas las providencias que se tomen, siempre hay riesgo de que el medio de transporte pueda fallar poco antes o durante el curso de la acción y que por tanto los combatientes deben estar preparados para reducir rápidamente un vehículo durante la acción. Justamente el tener esta iniciativa fue lo que permitió al grupo, que se le descompuso su vehículo salir adelante.

c) Otro aspecto logístico cuya insuficiencia quedo en evidencia es en los

medios de camuflaje, maquillaje y equipo para las operaciones, lo cual hubo de resolver a la carrera. Los grupos deben ir haciendo un acopio de maquillaje, de ropa diversa que permita camuflarse de burgueses, deportistas, obreros, comerciantes, empleados, miembros de las FFAA, etc. También ir juntando otros elementos que son útiles como bicicleta triciclos, carretones, herramientas de trabajo diversas, distintivos de servicios públicos y empresas comerciales, medios de señalización del transito, etc. En la operación realizada e vio lo importante que son estos medios como el caso del triciclo del heladero para asegurar la sorpresa.

3.- Sobre la información operativa:

La recolección de información fue en general bien hecha. Se empezó por estudiar sistemáticamente el objetivo, la camioneta, llegando a precisarse recorrido, horarios, hábitos de sus ocupantes, calculándose con bastante exactitud el monto del dinero que portaba. Esto permitió a Mando determinar el lugar más adecuado para operar. Se procedió entonces a realizar un detallado estudio del lugar (AGAS) y del área circundante precisándose características de las calles, vigilancia en el sector, se calculó el tiempo en que demorarían llegar refuerzos, etc. Toda esta información se sistematizó y se produjo gráficamente en tres planos: uno del lugar del objetivo, otro que incluía la calle del objetivo y dos cuadras a la redonda y el tercero que incluía la zona respectiva de la ciudad, comprobándose en el terreno trazado de las calles, tránsito de las calles, vigilancia, etc. Esta forma gráfica de sistematizar la información se demostró de gran utilidad para planificar la operación y luego para que los combatientes estudiaran el curso de la acción.
Pero se cometieron dos errores importantes en el reconocimiento:

1) El primero, quienes estudiaron el objetivo, la camioneta, se engañaron al creer que la camioneta era abierta en su interior. Esto determinó que después de fijar el curso de la acción se estimara que no era necesario abrir la puerta trasera ya que no teniendo cofre se podría sacar el dinero por delante. Tampoco se llevo, porque la errada información lo hacía suponer como innecesario, explosivos o un hacha para abrir la puerta trasera.
2) El segundo error, ya no de información inicial, sino del Mando de la operación, fue no mantener un reconocimiento adecuado hasta el último momento antes de actuar, como se había determinado que el

día sábado era el más adecuado, se mantuvo un reconocimiento del objetivo de sábado a sábado. Pero resulta que, el la última semana, tres días antes, cambian el resguardo, lo que no fue detectado sino durante la acción misma. La situación de la fuerza enemiga en el objetivo había cambiado sin que lo percibiéramos. La iniciativa y decisión de los combatientes permitió reducir igual al nuevo resguardo, pero en otras circunstancias ello puede significar el fracaso de la acción.

De esto sacamos tres enseñanzas:

a) que la información operativa no puede basarse en suposiciones o en deducciones sino que debe ser comprobada fehacientemente.

b) Que hay que mantener siempre y esta es labor del grupo operativo, un reconocimiento del objetivo hasta el último momento antes de la acción, para poder detectar cualquier cambio que se produzca en la situación operativa y tomar las provedencias del caso.

c) Por ultimo, dado que el Mando de la unidad estaba consumido por las múltiples tareas de conducción de la operación, es indispensable que haya un combatiente cuya responsabilidad sea de reconocimiento, de sistematizar y dar a conocer al mando la información recogida.

VI.- PLANIFICACIÓN DE UNA ACCIÓN COMBATIVA

1.- Idea táctica:

El Mando Zonal de las Milicias de Resistencia Popular, entrega la misión a un grupo de combate de realizar una acción de apertrechamiento en la armería “Iquique”, ubicada en la calle A entre 2 y 4. La acción debe realizarse el día viernes 16 de diciembre a las 9:00hrs, al momento de la apertura del local.

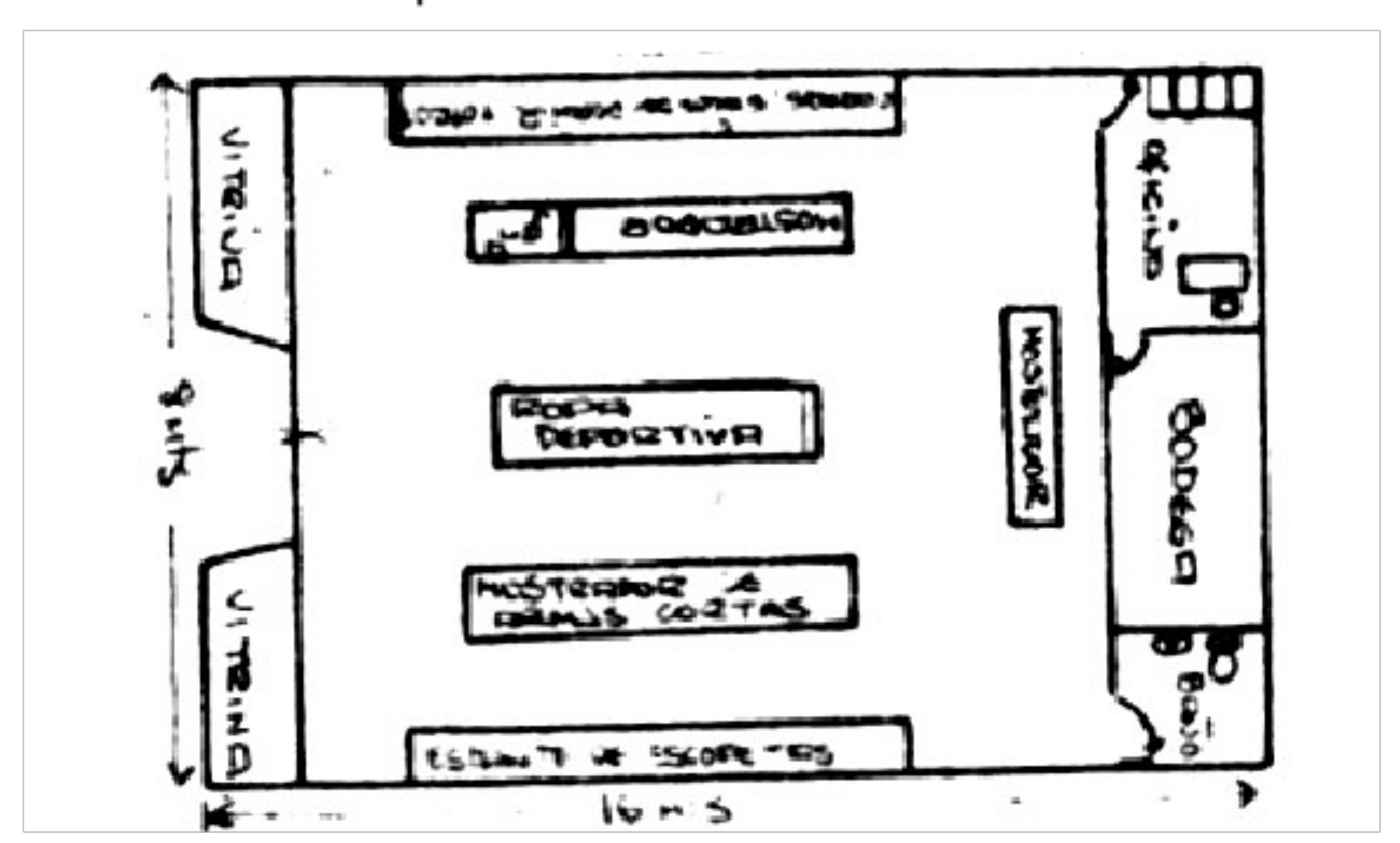
2.- Apreciación de la situación:

La información entregada por el mando más la propia recogida por el grupo indica:

– **Información sobre el objetivo:** el negocio es de un reconocido adicto a la dictadura, vende y repara armas y diferentes artículos de deporte. La cantidad de armas habituales que se encuentran en el negocio son 8 escopetas, 5 revólveres y 7 pistolas y varias docenas

de municiones. En el local trabajan tres personas, el dueño de 65 años en la caja y dos vendedores de 30 años aproximadamente, todos casados con hijos. El negocio abre de lunes a sábados a las 9:00 AM cuando llega el dueño (los dos vendedores lo esperan en la puerta) y cierra a las 18:00 hrs. El dueño maneja una pistola como arma de defensa, la cual esta ubicada debajo de la caja. La distribución de estantes, mesones, oficina, baño, etc. se muestra en el croquis 1. El negocio no tiene alarmas pero si un teléfono en la oficina. El local esta ubicado en un edificio de tres pisos de departamentos. A si lado izquierdo existe una tienda de ropa y al derecho un local de artículos eléctricos.

– **Información sobre fuerzas represivas:** existe una comisaría de Carabineros al sur oeste del objetivo a una distancia de 20 cuadras. En los días de reconocimiento solo una vez se detecto el paso de una radiopatrulla con dos policías frente el objetivo a las 9:00 AM. No se detectó la presencia de CNI.



– **Información sobre el terreno:** trazado de calles, dirección y señales de tránsito se encuentran en croquis 2.

– **Información sobre la población:** el sector es comercial, vive pequeña burguesía funcionaria, que manifiesta pública o veladamente una oposición a la política económica de la dictadura y a la continua violación a los derechos humanos. Algunos de ellos apoyan la línea de la oposición burguesa y otros simpatizan con la izquierda y la Resistencia Popular. Son escasos los elementos que

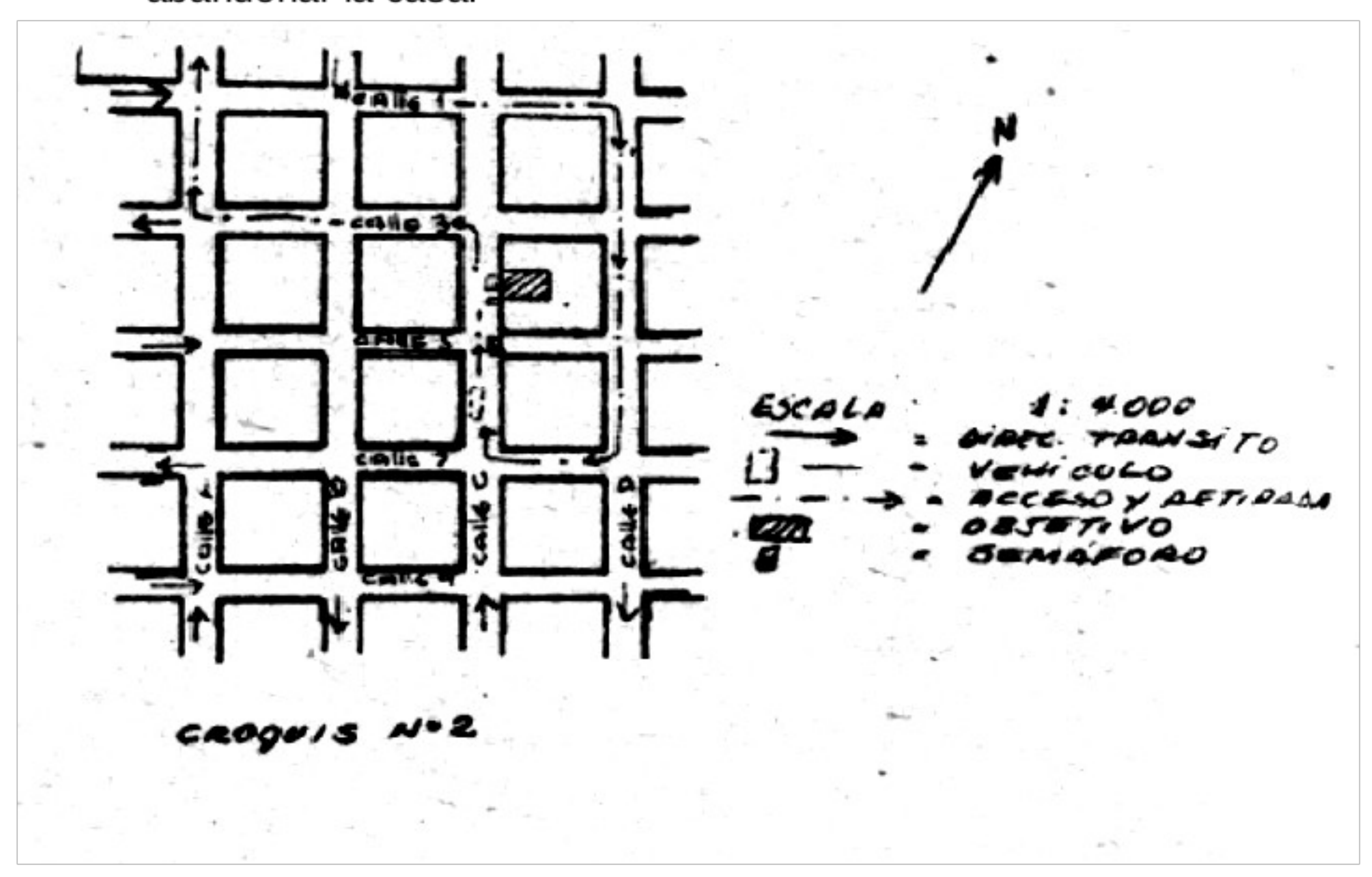
apoyan incondicionalmente a la dictadura (caso del dueño de la armeria).

3.- Toma de la decisión:

a) Encaminamiento:
El encaminamiento al punto de encuentro se realiza en forma escalonada, a través de distintas vías previamente estudiadas. Los combatientes van armados, vestidos con la ropa necesaria para la acción y con el maquillaje operativo listo para ser puesto al subir al vehículo, (bigotes, pelucas, etc.). Al llegar el combatiente 4 (conductor) al punto con el combatiente 3 no esperaran más de 1 minuto, después de lo cual avisará al jefe del grupo y selvantará la acción.
b) La acción:

– La acción será un golpe de mano con una duración de 2 minutos hasta emprender la retirada.
– En la operación participará el grupo de combate con todos sus combatientes (4).
– La acción se llevará a cabo a la hora planteada por el Mando ya que se muestra como la más indicada.
– El grupo de combate estará compuesto por:
  - Combatiente 1: Jefe del grupo con la misión de asalto.
  - Combatiente 2: Explorador, con la misión de asalto.
  - Combatiente 3: sanitario, con la misión de apoyo y protección.
  - Combatiente 4: conductor operativo, se mantiene al volante.
– **Armamento:** todos los combatientes portarán pistolas y granadas de mano.
– **Medios de apoyo a usar:** expropiación de camioneta tipo VAN, reloj despertador, miguelitos, botiquín sanitario, elementos de maquillaje y enmascaramiento.
– Las vías de acceso y retirada se muestran en croquis 2.
– El grupo se acuartelará el jueves 17 a partir de las 19:00 hrs. Entre las 8 y 11 PM se informará y estudiará practicara el curso de la acción. A las 11:00 comenzará la guardia cada 2 horas, comenzando por combatiente 2. Previo a los puntos anteriores se verá plan de evacuación o de retirada de la casa de acuartelamiento frente a posible allanamiento. La levantada será a

las 7:00 AM, se revisarán armas y medios, maquillaje y enmascaramiento, a las 8:05 los combatientes comienzan a abandonar la casa.



c) La retirada segura:

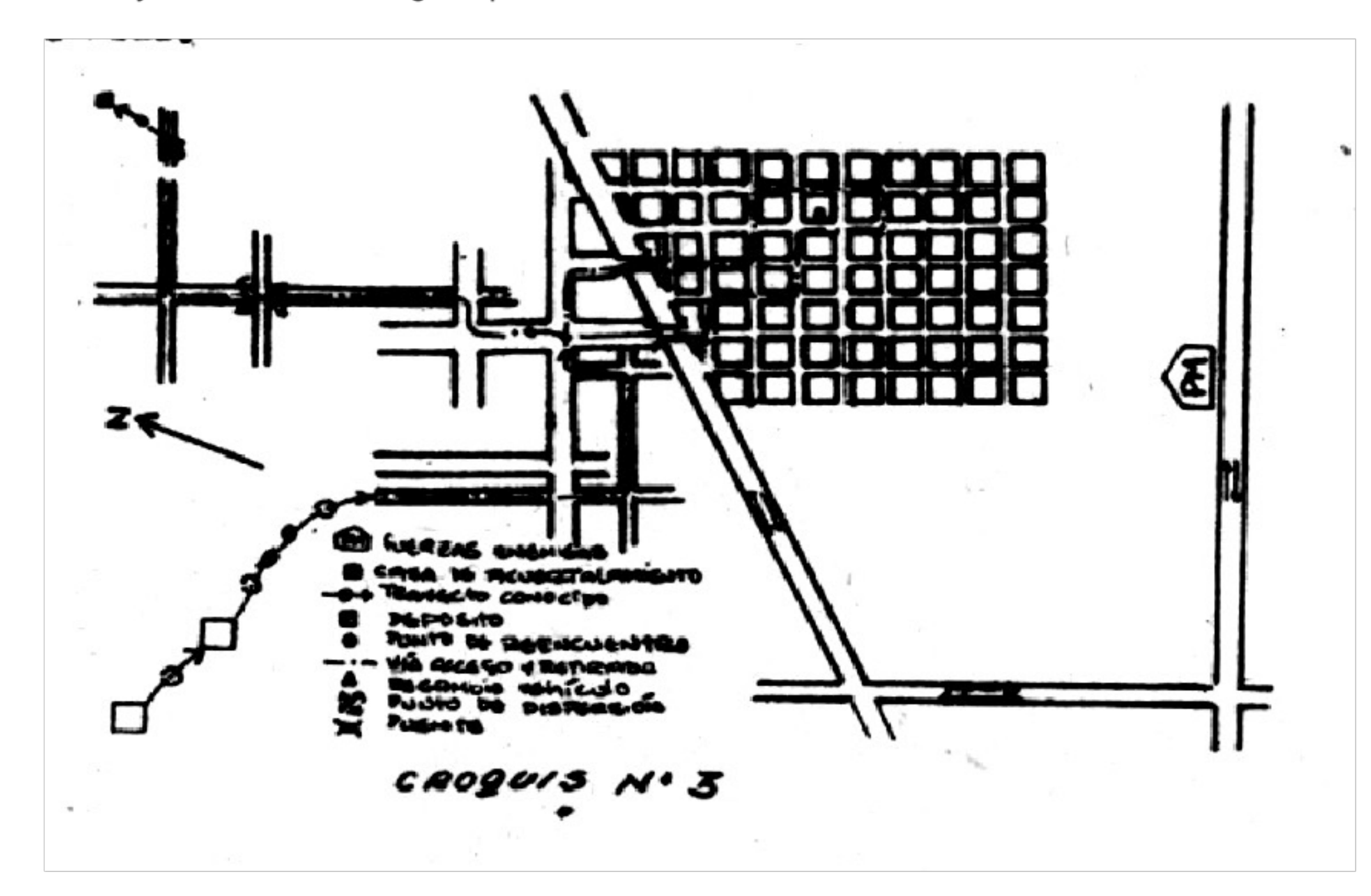
La retirada normal prevista para la acción es:

Retirada de primera línea: en forma escalonada se retira hacia el vehículo combatiente 2, combatiente 1, combatiente 3, si la acción ha pasado desapercibida para el vecindario el vehículo se retira normalmente y algunas cuadras después de cruzar el punto deja a combatientes 2 y 3, dirigiéndose combatiente 1 y 4 hacia el auto de recambio para llevar las armas expropiadas al depósito.

Si se produce cualquier incidente o enfrentamiento durante la acción, quedando esta al descubierto, al retirarse el vehículo son lanzadas cócteles de miguelitos para cubrir la retirada inmediata al tiempo que los combatientes se mantienen prestos para realizar disparos.

Si son detectados por el helicóptero y perciben que en el puente ya el enemigo ha logrado montar un control, el vehículo debe dirigirse a el estacionamiento subterráneo de un centro comercial donde expropiará otro

vehículo y se retirarán, hasta que logren cruzar la avenida importante, lugar en que posiblemente se esta montando el cerco táctico, antes de cruzar esta calle un combatiente verifica a pie en la incercepción que no existe ningún control y pueda cruzarse, hecho esto se deja a los combatientes 2 y 3 y el vehículo se dirige al punto de recambio.



CARTILLA DE MANDO PARA JEFES DE GRUPOS DE COMBATE

El mando militar es la unidad o fusión de la actividad consciente del jefe de una unidad combativa, de elaboración y planificación, y la actividad práctica de organización de las fuerzas y medios en función de tomar y aplicar en cada caso concreto, las decisiones óptimas y más adecuadas a la situación combativa creada y a los fines que se persiguen.
El mando es un proceso que transcurre ininterrumpidamente en el cual participan los jefes (o dirigentes), y los subordinados (o dirigidos) y ambos se relacionan entre sí a través de diferentes canales y formas de comunicación. En este sentido, el proceso de mando es similar a todo proceso de dirección social, pero se diferencia de ellos porque se da en medio de una situación de lucha armada, en un ambiente de tensión, porque es altamente centralizado y jerarquizado y porque enfrenta permanentemente la dificultad que representa la insuficiente información para actuar y los igualmente permanentes intentos del enemigo por desinformarnos y confundirnos.

I. PRINCIPOS DEL MANDO Y DIRECCIÓN DE TROPAS

1) Unidad de la dirección política y militar y carácter partidista:
Todas las cuestiones de la dirección de las fuerzas armadas y el accionar armado se resuelven sobre la base de la política y de la ideología de nuestro partido, el reconocimiento de su papel rector, y la influencia determinante de la política en el arte militar que desarrollamos y en el carácter y contenido de nuestra guerra popular, dado su carácter político-militar. El partidismo destaca entonces el papel conductor del partido en la dirección estratégica de la guerra y la unidad de objetivos políticos y militares de ésta.
2) Centralismo y mando único:
El centralismo posibilita una rigurosa coordinación de las acciones en base a una idea común y a la unificación de los esfuerzos hacia los objetivos y tareas de la lucha armada. De esta forma disminuye la importancia y el

peso de las acciones independientes, fortaleciendo la unidad de acción de los combatientes. El mando único representa el poder unipersonal de dirección y decisión del jefe, por el cual éste responde personalmente ante el partido y el mando superior. En la aplicación de este principio, el jefe debe tener en cuenta las condiciones de la situación y ser capaz de apoyarse en el colectivo de su unidad, combinar la centralización con la creatividad e iniciativa de sus subordinados al mando único con la creación colectiva.

3) Objetividad y previsión:

La objetividad es el principio que recoge la necesidad del conocimiento de las leyes que rigen los proceso de lucha armada y las enseñanzas que nos entregan para la dirección y el mando de esta. La previsión nos permite anticiparnos al desarrollo de las acciones combativas y sus distintas variantes o posibilidades a fin de prepararnos para ellas. Así, mientras más rigurosa y detalladamente preveamos nuestras acciones, más aseguraremos el desarrollo exitoso de estas.

4) Efectividad y operatividad:

Efectividad significa asegurar en el menor tiempo el mayor efecto con el menor gasto de vidas y recursos. La reducción del tiempo que ocupa el mando en la planificación y preparación de las acciones, debe permitir asegurar el tiempo suficiente a sus subordinados para prepararse en todos los aspectos, sin sacrificar en el apresuramiento la calidad de la decisión ni el secreto. Así, la vía más importante para elevar la operatividad del mando es el perfeccionamiento de la organización y los métodos de trabajo del jefe.

5) Carácter ininterrumpido del mando:

Este principio destaca la necesidad de que el mando se mantenga a través de todas las situaciones y circunstancias, ya que cuando el mando se interrumpe, no puede existir actividad combativa ni respuesta homogénea frente al enemigo en medo de las cambiantes condiciones de combate. Este principio se apoya en su aplicación en el aseguramiento de las comunicaciones y en la rapidez y eficacia de estas, así como en el establecimiento de una clara sucesión del mando, es decir, quien es el primer, segundo y tercer combatiente que sustituirán al jefe en caso de que éste sea herido o muerto.

6) Flexibilidad:

Consiste en la capacidad del jefe para reaccionar oportuna y rápidamente ante cualquier cambio de la situación, precisando la decisión inicial o

tomando una nueva, planteando a los subordinados las misiones necesarias en los plazos más cortos y poner en práctica las medidas más importantes con vistas a garantizar totalmente las acciones combativas. La flexibilidad tiene gran importancia debido al carácter cambiante de la situación sobre la cual operamos, ya que por más planificada que sea una acción, encierre siempre sorpresas, imprevistos, que obligan en ocasiones a modificar la decisión inicial. Para aplicar la flexibilidad, el jefe debe contar con un constante conocimiento de la situación operativa y de habilidad para prever el desarrollo de las acciones y garantizar así la posibilidad de prepararse con anticipación. En la planificación deben proveerse asimismo no solo nuestras acciones sino, también las del enemigo.

7) Estilos leninistas de dirección:

Desarrollar estilos de dirección leninistas, supone:

- Conocimiento de la teoría marxista-leninista y de la política del partido.
- Unidad de palabras y hechos, de pensamiento y acción, es decir, consecuencia por parte del jefe.
- Firmeza de los principios partidistas en función de los intereses de clase que defendemos.
- Capacidad críticos y autocrítica.
- Capacidad para valorar con objetividad y en todos sus aspectos, la situación combativa y a los subordinados.
- Espíritu renovador, independencia y autonomía.
- Decisión, capacidad para saber adoptar con rapidez y fundamento la decisión correcta y llevarla a cabo con seguridad.
- Establecer estrechos lazos y vínculos con los subordinados y con las masas, sobre la base de la cooperación y de la ayuda mutua, la exigencia permanente, el tratamiento individual de los combatientes y el establecimiento de relaciones de confianza mutua y de respeto y sujeción a los reglamentos.

II. FUNCIONES Y PAPEL DEL JEFE

El jefe de un grupo de combate cumple las funciones que señalamos a continuación, pero además -y es necesario que todo jefe tenga conciencia de ello-, recaen sobre él grandes responsabilidades políticas, militares y morales: El jefe es el primer responsable de todo cuanto ocurra en su unidad y de cómo enfrente o desarrolle las misiones combativas y la preparación de éstas, como tal responde ante el partido por el desempeño

de su unidad y no solo por su desempeño individual. El jefe concentra en sí la responsabilidad de la decisión -independientemente de que se apoye en el colectivo y recoja sus proposiciones-, por resolución del Partido y del Mando, debido a que reúne en si las condiciones, cualidades, conocimientos y capacidad de entrega, que lo convierten en vanguardia dentro de nuestra fuerza militar. Es deber del jefe, por lo tanto, en su calidad de vanguardia, constituir un ejemplo constante para sus subordinados en todos los terrenos y momentos de la actividad combativa o de la vida interna de la unidad. De igual forma, sus subordinados le debe respeto, obediencia y lealtad.

Pero todo jefe debe tener conciencia igualmente, que el mando real y el respeto de los subordinados se conquista en la práctica, por la vía del ejemplo, porque todo mando se basa en la autoridad del cargo y en las capacidades personales del jefe.

Un buen jefe no puede basar su autoridad solamente en la fuerza y el poder que le otorga el cargo para el cual ha sido designado por el mando superior, sino que debe desarrollar su capacidad política para orientar su actividad de mando, profundizar permanentemente sus conocimientos y habilidades militares perfeccionar sus estilos de trabajo y dirección, a la par que fortalecer y profundizar las relaciones con los combatientes a través del conocimiento y del tratamiento individual con estos. La autoridad personal del jefe es lo que permite a éste ejercer el mando real, es decir, todos sus subordinados lo reconocerán y respetarán. Cuando la autoridad que le otorga el cargo no va acompañada de la autoridad personal, redunda aunque el mando sea meramente nominal o formal y que esté apoyado sólidamente en el respeto y obediencia irrestricta de los combatientes, todo lo cual afectará inevitablemente la disposición combativa y el desempeño de estos.

Respecto a las funciones del jefe, cabe señalar que todo proceso de dirección y mando, implica el desarrollo initerrumpido y permanente de seis tipos de funciones que debe el jefe cumplir en relación con las más diversas tareas. Estas funciones son:

1. PLANIFICACIÓN: Planificar es concebir, elaborar y definir cómo, con qué fuerzas y medios, cuándo y dónde realizar una acción en función de cumplir con los objetivos que nos hemos propuesto en un determinado plazo de tiempo. La planificación es la actividad más creativa de las funciones que debe desarrollar el jefe. Para su correcto desarrollo, el jefe debe conocer las leyes del desarrollo social y de la guerra, así como los

procedimientos y formas de la lucha armada que nos entrega el estudio del marxismo-leninismo, y por último, los conocimientos metodológicos de planificación y análisis.

2. ORGANIZACIÓN: Es la base de las funciones ejecutiva e implica la selección y distribución de las tareas concretas para cada combatiente, la ubicación de las fuerzas y los medios. Organización es la disposición en la realidad de estos elementos a fin de realizar la acción planificada.

3. COORDINACIÓN: Consiste en reunir y ordenar metódicamente los esfuerzos, acciones y tareas parciales, en función de nuestro objetivo principal, sea este una acción armada o la construcción de nuestra retaguardia, etc.

4. DIRECCIÓN Y MANDO DE LOS COMBATIENTES EN EL COMBATE: Es el momento en que se lleva a cabo en la realidad concreta, la idea del jefe, concebida en el plan. Es el momento ejecutor en el cual el jefe debe velar por el estricto cumplimiento del plan y dar respuesta a las variantes que puedan surgir durante el combate.

5. CONTROL: Esta función el jefe debe desempeñarla en todo momento o fase del desempeño del Grupo de Combate y de sus subordinados individualmente. El control apunta a la comprobación del cumplimiento de las misiones asignadas en cuanto al tiempo y la forma de realización. Tiene gran importancia por cuanto es lo que permite velar por el buen cumplimiento de las tareas, corregir los errores en forma oportuna y asegurar el éxito de la misión combativa.

6. EDUCACIÓN DE LOS COMBATIENTES: Está orientada a la formación de la base militar, política, moral y psicológica de los combatientes para la realización exitosa de las tareas planteadas. Esta función comprende la realización del trabajo político, la instrucción y el proceso de educación militar, la formación de cualidades combativas, morales, etc.

III. CONTENIDO DE LAS TAREAS Y FUNCIONES DEL JEFE.

Para una mayor claridad, dividiremos las tareas que realiza el jefe en dos grupos, según su contenido. Un primer grupo se relaciona con las medidas y tareas de preparación y organización de la acción combativa misma, las cuales debe resolver el jefe por sí solo, contando siempre con las opiniones y proposiciones de sus subordinados. Un segundo grupo está constituido por las tareas de aseguramiento multilateral (en todos sus aspectos) de las acciones combativas, respecto a estas últimas, la principal tarea del jefe

será dirigir, apoyar y contribuir a formar los especialistas que lleven a cabo las tareas de aseguramiento, así como realizar el control de su cumplimiento .

Preparación y organización de las acciones combativas.

1. Planificación y método consecutivo del trabajo del jefe:

La planificación de las acciones es el momento creador de la labor del jefe, donde se elaboran las bases de lo que será nuestro accionar. Un célebre militar decía, "al enemigo se lo vence dos veces: la primera en el pensamiento -mediante la planificación-, y la segunda, en la realidad del combate".

Una condición indispensable para un combate exitoso es entonces, la planificación rigurosa y detalladas, que contemple todas las variantes posibles. Prever las variantes significa no solo elaborar el curso probable de acción que queremos desarrollar, sino también anticiparnos a los posible cursos de acción a tomar por el enemigo y las variaciones que pueden producirse en el medio y el terreno. Entregamos a continuación un ordenamiento general del método a utilizar en la planificación de una operación.

a. Recepción y esclarecimiento de la misión:

Se trata de comprender la idea de acción del jefe superior y aclarar el contenido de la tarea combativa, así como el papel que la propia unidad deberá cumplir -en caso que participe junto a otras-. Las cuestiones específicas que el jefe deberá esclarecerse son las siguientes:

1. Idea del jefe superior.
2. Papel de la unidad propia.
3. Grado de dificultad de la misión encomendada, que estará determinada por:
    - Nivel de preparación que se requiere.
    - Infraestructura y recursos necesarios.
    - Cantidad de hombres indispensables.
    - Facilidad o dificultad para obtener la información.
4. Posibilidades materiales de su realización, determinando por:
    - Fuerza y medios disponibles.
    - Capacidad de repliegue de nuestras fuerzas y de resistencia a la persecución y búsqueda del enemigo, valorando la

posibilidad de que sea golpeada nuestra retaguardia de masas.
- Posibilidad de apoyo de parte de la unidad superior.
- Definir qué medidas son necesarias de realizar urgentemente y distribuirlas de acuerdo con el tiempo y las fuerzas disponibles.

b. Disposiciones preliminares y período preparatorio:

Es de gran importancia que una unidad combativa sea capaz de entrar en combate a una orden dada en el menor tiempo posible. Para ello, el jefe debe realizar una permanente preparación combativa, psicológica y político-moral de sus subordinados, así como velar a la vez por la organización y cumplimiento de las tareas de aseguramiento.

Sin dar a conocer el contenido de la misión, el jefe da las ordenes preliminares con el fin de preparar y poner en orden el equipo y el armamento, así como intensificar la preparación.

Algunas de las tareas serán:

1. Realización de la exploración. El jefe determina su finalidad y tareas alrededor de la exploración:
   - Datos que se necesitan y plazo para obtenerlos.
   - En qué dirección del objetivo -aspectos- , concentrar los esfuerzos principales de la exploración.
   - Qué fuerzas y medios de exploración a utilizar.
   - Plazo en que debe presentarse el informe.

   En base a lo anterior el combatiente explorador deberá:
   - Confeccionar el plan de exploración.
   - Plantear las tareas a los combatientes que lo apoyarán.
   - Analizar la información y datos obtenidos.
   - Informar los resultados de la exploración al jefe.
2. Selección y preparación del personal que participará en la acción. Solicitud al mando de apoyo, cuando fuera necesario.
3. Obtención de medios logísticos previos:
   - Casas de seguridad, de acuartelamiento y repliegue personal.
   - Áreas o casas de entrenamiento.
   - Medios materiales, víveres, vestuario, dinero, enmascaramiento, relojes pulseras -para la cooperación y coordinación-
   - Medios de transporte.
   - Armamento y/o explosivos.

c. Apreciación de la situación:

1. **El enemigo:**

- Protección del objetivo:

Personal: - Cantidad, organización y moral combativa.
- Dislocación de las postas o patrullas.

Medios: - Vehículos.
- Medios de comunicaciones.
- Armamento.
- Sistema de alarma: comones, perros, electrónicos.

Rutina: - Forma en que se realiza la vigilancia.
- Horarios.
- Periodicidad de los relevos.
- Horas de debilidad del dispositivo.
- Formas y periodicidad de las comones dentro del dispositivo y en el exterior (si existe).

- Protección del área en que se encuentra el objetivo: lugares de concentración de fuerzas que puedan dar auxilio.

- Composición del personal:
- Cantidad de servicio día y noche.
- Oficiales, clases y soldados, carabineros, fuerzas represivas, guardias privados, etc.
- Preparación y moral combativa.

- Medios materiales:
- Transporte.
- Comones.
- Armamento.
- Perros.

- Rutina:
- Regularidad de las comunicaciones del objetivo.
- Sistemas de alarma.
- Patrullas, frecuencia, composición, rutas, tiempo entre cada tramo, tiempo total.
- Apreciación de las rutas más probables hacia el objetivo, es decir las más cortas y que permitan un mejor despliegue.

- Apreciación de los lugares más probables donde se van a formar el primer cerco de seguridad que estará determinado por:
- Lugares que luego de la alarma no alcancen -por el tiempo- a ser cruzados.
- Lugares de fácil control con pocos hombres.

- La menor cantidad de lugares posibles que permitan una basta zona de vigilancia.

- Apreciación de los lugares más probables donde se va a formar el segundo cerco de seguridad, determinado por:

- Lugares fácilmente defendibles.
- Contarán con mayor cantidad de medios y armamento.
- Será en los accesos a lugares importantes para retirada como carreteras, puentes, rotondas, poblaciones, bosques.
- Estará acompañado de patrullas entre ambos cercos.

Conclusiones de la apreciación del enemigo:

- Idea de las acciones del enemigo.
- Puntos más vulnerables de su dispositivo.
- Tiempo total para ejecutar la acción y retirarse.
- Lugares que deben ser evitados.
- Lugares donde se hace necesario acciones diversionistas: miguelitos, incendios y cazabobos.
- Datos que deben ser completados o precisados.
- Idea de los grupos a formar.
- Medios y métodos para la exploración constante e ininterrumpida y forma de recepcionar la información.

2. **Nuestras fuerzas:**

- Cantidad de personal: Jefes y combatientes, preparación y preparación moral combativa.

- Medios materiales: Vehículos, casas de seguridad, vestuario, enmascaramiento, dinero, víveres, medios sanitarios, relojes.

- Armamento: armas cortas, largas, explosivos.

Conclusiones de la apreciación de nuestras fuerzas:

- Cantidad de personal necesario y grupos a formar.
- Medios necesarios, necesidades de completamiento.
- Armamento, necesidades de completamiento.

3. **El terreno:**

- Tipo de objetivo:

- Dimensiones y distribución interna.
- Fuentes de energía y esquema de instalaciones.
- Régimen interno y cantidad de personas según horas del día.

- Vías de acceso:

- Comunes y poco frecuentes, sus características, esquema y situación del área.
- Sistema de pasas, si los hay.
- Lugares de mayor visibilidad hacia el objetivo.

- Sistema de seguridad del objetivo y área próxima, precisar su ubicación en el terreno.

Conclusiones de la apreciación del terreno:

- Lugares que deberán ser evitados.
- Lugares que ofrecen condiciones favorables para nuestro desplazamiento y/o protección, condiciones enmascarantes.
- Accidentes del terreno.
- Respecto a la exploración: lugares donde se situará la observación de cada uno de los objetivos.

4. **Nuestros vecinos:**

   Si se trata de acciones conjuntas, deberemos contemplar los mismos aspectos señalados para la apreciación de nuestras fuerzas, precisando además las posibilidades de cooperación y apoyo mutuo, las que serán definidas en definitiva por el mando superior.

5. **El tiempo:**

   Se trata de valorar si los cambios climáticos influirán en nuestra actividad o no y de qué forma.

6. **Conclusiones de la apreciación de la situación:**

   - Idea de las acciones:

   - Cómo efectuar la acción, con qué fuerzas y consecutividad.
   - Acciones que desarrollará cada combatiente y en qué momento.
   - Cómo se va a neutralizar al enemigo.
   - Forma de efectuarla retirada.
   - Necesidad o no de realizar acciones diversionistas, cómo y cuándo.
   - Medidas para que la misión no quede inconclusa o fracase, sin recurrir a la improvisación. Prever todas las situaciones.

   - Misiones a los subordinados:

   - A los grupos y a sus jefes de forma precisa y

concreta.

- A cada elemento detallando incluso formas de desplazamiento.

- Organización de la cooperación y el mando:

- Se realizará por tiempos sincronizado de relojes o,
- Por señales o voces de mando una vez iniciada la acción.

- Medidas de seguridad y contrainteligencia:

- Mantener la compartimentación.
- Entregar las misiones por separado hasta donde sea posible.
- Mantener una vigilancia extrema, y realizar cambios frecuentes de ubicación del grupo antes y después de la acción.

d. Toma de la decisión:

En base a la idea de las acciones, precisar exactamente:

- Sobre qué enemigo y de qué manera operar.
- Dirección del esfuerzo principal.
- Organización y grupos que actuarán.
- Itinerario de desplazamiento.
- Acuartelamiento y repliegue.

Definir tareas combativas a los grupos y/o combatientes:

- Estructura de mando de los grupos.
- Armamento y medios de apoyo (transporte, herramientas, medios para inmovilizar al personal, enmascaramientos, sanidad, etc.)
- Medidas de seguridad.

Consecutividad de la acción:

- Acuartelamiento, lugar, día y hora de llegada, medidas de seguridad.
- Ocupación de los medios de transporte, lugar que cada combatiente ocupará en el vehículo, punto done lo ocupará, hora, etc.
- Encaminamiento al objetivo.
- Punto de confirmación de normalidad del objetivo.
- Orden de llegada y ocupación de puestos iniciales
- Movimientos durante el cumplimiento de la acción.
- Vías de retirada y encaminamientos colectivos e individuales.

4. Variantes a contemplar durante el curso de la acción.

5. Señas, contraseñas y comunicaciones.

6. Jefes y sustitutos.

5. Plan Preparativo:

Comprende las tareas que la unidad debe realizar para disponerse actuar:

- Recolección de los últimos aspectos informativos sobre el objetivo.
- Preparación individual del combatiente.
- Preparación y/o obtención del armamento y medios de apoyo.
- Preparación de las comunicaciones.
- Preparación de los medios de transporte e infraestructura de seguridad.
- Medidas de seguridad

El plan preparativo debe comprender un calendario de trabajo o cuenta regresiva que permita ir controlando el cumplimiento de las tareas preparatorias de cada combatiente y del grupo en su conjunto.

6. Orden de Combate:

La orden de combate se dará durante el acuartelamiento, el grupo realizará una discusión en torno al plan a fin de esclarecer al máximo las misiones individuales y colectivas e incorporar las modificaciones que sean necesarias. Una vez realizada la discusión -exista pleno acuerdo o no- , la orden del jefe se cumplirá irrestrictamente, quedando prohibía toda discusión durante los preparativos y realización de la acción en torno a esta. Todas las opiniones podrán ser entregadas con posterioridad, durante la evaluación de la misma. La orden de combate debe contemplar:

- Datos generales sobre el enemigo.
- Misión general de la unidad superior y/o vecinos (si se actúa en conjunto).
- Misión de la unidad propia.
- Tareas y misiones por grupos y combatiente.
- Tiempo de estar listos.
- Estructura de mando y sustitutos.
- Señales y comunicaciones.

7. Ensayo y revista final.

Durante la ejecución de las acciones combativas, el jefe efectúa la dirección personal e ininterrumpida de las acciones, prestando especial atención al mando de los grupos o combatientes que actúa en la dirección principal, es decir, sobre el objetivo fundamental pues el éxito en esta dirección predetermina el cumplimiento de la misión de combate en su conjunto.

Dirigir el combate significa, ante todo, influir continuamente en el curso de éste de acuerdo con la decisión tomada, e implica tomar todas las medidas necesarias para mantener el enlace con los subordinados de modo de conocer constantemente la situación que cada uno de ellos enfrenta a influir en su desempeño durante el combate. Aunque en la planificación el jefe intente prever todas las situaciones posibles, en el combate pueden urgir momentos críticos, por eso el jefe debe poseer firmeza, autocontrol, decisión, capacidad de observación y análisis de la situación. La iniciativa es la capacidad que le permita al jefe encontrar mejores caminos para el cumplimiento de las tareas y dar respuesta a situaciones no previstas en el momento oportuno. En función de contar con una visión global de la situación durante el combate, en particular el grupo principal, el jefe deberá actuar con éste como norma general.

Las órdenes durante el combate debe ser dadas con claridad y sencillez. Gran importancia tiene en la práctica militar la conformación de un lenguaje adecuado a las condiciones del combate, es decir, claro, sencillo y preciso. Durante las acciones combativas debemos evitar la explicaciones, órdenes confusas y frases largas y equivocadas. Es una tareas de gran importancia la elaboración de un reglamente que norme las señales y voces de mando de modo de uniformar su uso. Entretanto, cada grupo de combate -y será tarea del jefe-, debe establecer convencionalmente las voces de mando y señales más usuales y necesarias durante el combate de modo de no improvisar. Estas señales deberán cambiarse para cada operación.

Por último, todo jefe debe tener presente que en una buena medida,el curso y éxito de la misión, depende de su desempeño. Si en un momento crítico, el jefe deja traslucir ante sus subordinados miedo o indecisión, esto tendrá un efecto repetidor sobre el colectivo y sumirá al grupo en la indecisión y, seguramente la derrota.

De igual modo, ante actitudes de atemorizamiento, duda o indecisión por parte de sus subordinados, el jefe debe reaccionar de forma decidida reemplazando al combatiente si es necesario o haciéndolo reaccionar. Pero siempre será de vital importancia, en función de evitar este tipo de situaciones, la preparación combativa y psicológica previa al combate.

En caso de que el enemigo nos ocasione algún herido, el jefe debe velar porque sea debidamente trasladado y atendido. Un herido nunca debe abandonarse. Para hacer posible esto, el jefe debe prever y controlar la organización de una red sanitaria mínima que incluya casa o clínica más un médico y recursos de atención sanitaria. Todo esto influirá positivamente en

la disposición combativa de los combatientes y les infundirá confianza.

9.- Organización y establecimiento de la cooperación:

La cooperación es la base del éxito en el cumplimiento de acciones combativas. Se organiza en interés de los grupos o combatientes que cumplen la misión principal. Consiste en la definición de las maniobras a realizar por cada hombre o grupo e interés del objetivo principal.

Comprende medidas como las siguientes:

- Organización del fuego, distribución de sectores.
- Orden de llegada y retirada del objetivo y protección de los combatientes en ella.
- Señales
- Aseguramiento de la acción principal, designando combatientes que apoyan su realización en caso de dificultades (para cubrir a los combatientes designados para realizar la acción).
- Definición de variantes posibles en cada misión y sus respectivos apoyos.

10. Retirada, dispersión y control de seguridad:

La retirada debe ser rigurosamente planificada. Este es, de hecho, uno de los momentos más importantes de la acción, pues el enemigo ha perfeccionado sus métodos y dispositivos de seguridad y está en condiciones de tender un cerco alrededor del sector en menos de 10 minutos, razón por la cual, las caídas y detenciones se han producido precisamente durante la retirada y persecución del enemigo. Una vez que se lleve a cabo la retirada, los combatientes deben dispersarse. Será deber del jefe realizar un control de seguridad uno o dos días después de la acción, de modo de confirmar que los combatientes y medios se encuentran seguros. Esto lo podemos hacer mediante señas, llamadas telefónicas, avisos en los diarios, etc.

11. Informe y evaluación

Una vez concluida la acción el jefe deberá informar de inmediato al mando superior mediante un sistema de comunicación convenido de antemano. Posteriormente, una vez que el grupo se reúne y puede realizar una evaluación y discusión colectiva en torno a la acción, el jefe deberá redactar un informe escrito. La evaluación deberá contemplar los siguientes aspectos:

1. Objetivos de la acción, se cumplió o no, total o parcialmente, y por qué.

2. Situación de los combatientes y medios.
3. Evaluación pormenorizada por aspectos:
   - Información operativa.
   - Infraestructura y logística
   - Comunicaciones.
   - Preparación combativa.
   - Planificación, debilidades y aciertos.
   - Ejecución de la acción y desempeño individual, papel del jefe.
4. Conclusiones

2. Preparación y organización del aseguramiento multilateral

El aseguramiento multilateral de las acciones, constituye una de las condiciones fundamentales del desempeño y disposición combativa de las unidades. Su objetivo es la creación de las condiciones que le permitan a las unidad entrar en combate en forma organizada y realizar exitosamente las acciones combativas, previendo la utilización de la sorpresa por parte del enemigo.

En el establecimiento y mantención del aseguramiento multilateral, el jefe es el responsable de conducir, controlar e impulsar dos tipos centrales de tareas: la formación y especialización de los cuadros necesarios y la construcción de bases de apoyo. Las líneas de aseguramiento que cada grupo de combate debe desarrollar son:

- El aseguramiento combativo:

Información y exploración:

Es la forma fundamental de aseguramiento combativo que posibilita el conocimiento de la situación y una correcta planificación. Sin información, nuestra práctica es ciega y corre el riesgo de enfrentar múltiplos situaciones no previstas. El proceso de obtención y procesamiento de la información constituye la base de la operatividad del mando, ya que tanto más breve sea el tiempo empleado en ello, más rápidamente el jefe podrá tomar la decisión y más tiempo podrá otorgar a los subordinados para prepararse para el cumplimiento de la misión. Para el desarrollo de esta línea de aseguramiento, el jefe como primer responsable debe:

a. Velar por el cumplimiento y desarrollo eficiente de la tarea. Si el grupo de combate no cuenta con un combatiente especializado, el jefe deberá generar las condiciones para la especialización, para ello, podrá solicitar el mando superior la participación de un combatiente en cursos de instrucción

o materiales de estudio. Será el responsable de la formación del combatiente, de controlar y supervigilar su especialización y perfeccionamiento posterior.

b. Asegurar que el combatiente explorador organice el estudio constante de la situación operativa de la zona o sector en que actúa el grupo, poniendo énfasis particularmente en el conocimiento del enemigo. Para ello, el jefe podrá pedir informes periódicos, cada 2 o 3 meses, como producto de las exploraciones y observaciones que el explorador realice apoyados en sus redes o milicias de apoyo, en base a un plan de actualización de la situación operativa.

c. En función de lo anterior, el combatiente explorador será el encargado de constituir redes de información y grupos milicianos de apoyo que lo ayuden en la obtención de la información, ya sea a través de las realiciones que estas tengan o de la búsqueda operativa. El jefe deberá controlar periódicamente el trabajo político y operativo que realice el explorador con sus redes y grupos milicianos de apoyo.

Las redes estarán integradas por todas aquellas personas que conforman nuestras relaciones políticas y personales que tienen posibilidades de recoger la información que necesitamos para operar. No siempre estas personas tendrán conocimiento del uso que le demos a esa información, ya que su nivel de compromiso será variable y en algunos casos, incluso, no existirá en absoluto (cuando obtenemos información a ciegas, por ejemplo).

Los grupos milicianos de apoyo en cambio, estarán integrados por compañeros cuya función será precisamente asegurar la obtención de la información que necesitamos. Inicialmente, podrá estar integrado por dos compañeros o incluso por uno solo. Estos compañeros estarán adjuntos al grupo de combate y no participarán de acciones combativas. Preferentemente deberán ser legales.

d. Evaluar, controlar, sancionar los errores y estimulas los aciertos en el desempeño del grupo en relación a la seguridad.

e. Orientar e impulsar la búsqueda y renovación de nuevos métodos adecuados a la distintas situaciones y cambios de enfrente al grupo.

f. Velar específicamente por el respeto a la compartimentación, el resguardo del secreto y la vigilancia constante.

g. El jefe debe velar y controlar la construcción de infraestructura personal por parte de los combatientes. Y en caso de que alguno de ellos por presente una situación difícil desde el punto de vista de su seguridad (es ilegal y no cuenta con infraestructura por ejemplo) el jefe debe tomar las

medidas necesarias. Si es posible, sin que signifique la descompartimentación de otros combatientes, deberá apoyarlos temporalmente proporcionándole algún recurso o contacto para la construcción de su infra. Si ninguna de estas soluciones fuera posible, se lo podrá ayudar con dinero de modo de que pueda, transitoriamente contar con una pensión o vivienda similar si su situación de seguridad es precaria deberá proceder a "congelarlo", manteniéndolo marginado del accionar del grupo hasta que se resuelvan los problemas de infraestructura, pero en ningún caso, salvo que sea una situación extrema, se le dejará sin apoyo.

Enmascaramiento:

Es el conjunto de técnicas y recursos que permiten ocultar y/o transformar la apariencias e identidad de los combatientes, objetos o actividad. Permite asegurar el secreto, la sorpresa y el carácter oculto de nuestras acciones. Dentro de las técnicas de enmascaramiento personal de los combatientes está el maquillaje, vestuarios, habilitación, manto y leyenda, y en lo que hace a los objetos de uso operativo, la técnica de barretines. En relación a este aspecto de la seguridad el debe:

a. impulsar y orientar la especialización de un combatiente en la técnica (no se trata de que el jefe entregue la instrucción, sino de que genere las condiciones para ello).

b. Asegurar que el combatiente especializado, apoye la aplicación y uso del enmascaramiento por parte de los combatientes.

c. Antes de cada operación, el jefe debe controlar el enmascaramiento de los combatientes. El compañero especializado debe hacer previamente proposiciones y asesorar a los compañeros en cuanto a las posibilidades de enmascaramiento así como entregarles algunas nociones básicas.

- El aseguramiento logístico:

Permite garantizar a las unidades combativas el abastecimiento oportuno de los medios y recursos necesarios para su mantención y recursos necesarios para su mantención y actividad combativa. Comprende las siguientes líneas:

Infraestructura del funcionamiento colectivo:

El jefe será el encargado de dirigir y organizar la obtención de los recursos necesarios para el funcionamiento del grupo de combate. En la realización de la tarea participarán todos los combatientes, para lo cual deberán, mediante el trabajo político de masas dirigido a un frente o sector social, construir las bases de apoyo que abastezcan al grupo de casas de reunión, acuartelamiento y para las comunicaciones internas. Cuando tengamos

contactos para iniciar un trabajo de construcción de nuestra infraestructura (que pueden ser relaciones de nuestro frente natural), debemos “abrir” un frente, metiéndonos en los clubes deportivos culturales, juveniles, pastorales o en las actividad des los barrios, industrias o escuelas, de modo de echar las bases para un trabajo político permanente que impulsaremos colectivamente en función de nuestras infra de funcionamiento, e individual y compartimentadamente en función de nuestra infra personal. A partir del reclutamiento y constitución de nuestras primeras bases de apoyo, deberemos constituir grupos milicianos de apoyo para la obtención de nuestra infraestructura. Los compañeros que la integren deben ser legales, y su función será precisamene abastecernos de infraestructura. La constitución de los grupos milicianos de apoyo será tarea de todos el grupo de combate y de cada combatiente en particular, siendo responsabilidad del jefe la conducción y control de esta tarea.

Los recursos deben ser utilizados solo para una tarea, es decir, si tenemos una cada de acuartelamiento no podemos recargarla además con las tareas de comunicaciones o como casas de reunión.

Durante las actividades colectivas, deben respetarse las normas de seguridad respectiva (señales de normalidad y peligro antes del acceso, guardias permanentes, entrada y salida escalonada y con fachadas, etc.).

El trabajo de construcción de infra colectiva y personal busca abastecernos de los recursos necesarios para la sobrevida y funcionamiento seguro. Esta tarea debe ser planificada de modo que nunca nos quedemos sin estos recursos, pero también debemos prepararnos para enfrentar situaciones en las que no podremos contar con ellos, sea por efecto de golpes represivos u otras razones. Una buena solución en estos casos, es contar con refugios sub-urbanos (cuevas, tatoos, bosques espesos, etc.) que nos permitan funcionar colectivamente (reunirnos, acuartelarnos) o refugiarnos individualmente. Estos refugios deben ser explorados y recorridos previamente, determinando si existe o no presencia enemiga, a qué distancia, sus vías de acceso y repliegue, puntos en el que instalará la seguridad durante sus actividades, formas de acceso (individual o en grupos pequeños), leyenda y fachada de nuestra presencia allí, plan de enfrentamiento y fuga, etc. Nuestros escondites individuales deberán estar compartimentados de los colectivos y las normas de seguridad a aplicar en ambos casos serán los mismos que aplicamos en las casas de reunión y de seguridad en general.

La responsabilidad principal del jefe en relación al estado de esta tarea, es

controlar periódicamente, en cada reunión de grupo el trabajo desarrollado, conducir su implementación y apoyar permanentemente a los combatientes en la construcción de su infra.

Infraestructura personal del combatiente:

El jefe será el encargado de dirigir, orientar y controlar la obtención de las bases de apoyo de infraestructura personal por parte de cada combatiente, de modo que tengan a lo menos una casa de seguridad de vivienda y una retaguardia de repliegue, desvinculada esta última totalmente de la anterior (sean cuadros legales o ilegales). Será responsabilidad del jefe que cada combatiente cuente con esos recursos. El jefe debe velar particularmente por la mantención irrestricta de la compartimentación de la infraestructura personal y velar porque no se utilice bajo ninguna circunstancia como infraestructura colectiva.

Comunicaciones:

El jefe será el responsable único del establecimiento y mantención de las comunicaciones con el mando superior. Para el cumplimiento de la tarea, el jefe deberá generar por sí mismo la infraestructura necesaria, pudiendo también apoyarse en los recursos que puedan proporcionar los combatientes, pero cuidando que una vez hecho el traspaso, no quede ninguna vinculación con el combatiente, desinformándolo incluso. Esta es una cuestión de gran importancia, ya que solo la compartimentación y el secreto en torno a las comunicaciones, nos permitirán asegurar su mantenimiento y garantizar a la vez la seguridad de los mandos superiores.

En cuanto a las comunicaciones internas del grupo, el jefe será también el único responsable de ellas, siendo el que establecerá la relación y comunicación con los combatientes por separado. Estos no mantendrán formas de comunicación entre sí, sino sólo a través del jefe. Los recursos deberán ser proporcionados por los combatientes.

Transporte:

Para la tarea de transporte del grupo, el jefe deberá impulsar, orientar y controlar las siguientes tareas:

a. La formación especializada de un chofer operativo, con conocimientos, aunque sean básicos de mecánica. Para ello puede apoyarse en la realización de cursos en academias e institutos que podrán ser financiados por el propio grupo de combate.

Será tarea del chofer operativo conseguir, mantener -mediante el trabajo político-, una base de apoyo que pueda utilizarse como garaje para reparar autos, transformarlos y/o guardarlos.

Será responsabilidad del jefe conducir y asegurar el reclutamiento y constitución de un grupo miliciano de apoyo para el transporte, adjunto al grupo de combate, que permita asegurar la obtención y renovación permanente de los recursos necesario para el accionar del grupo de combate. El jefe deberá controlar el cumplimiento de esta tarea.

Garantizar la especialización de un combatiente como sanitario, mediante la realización de cursos de primeros auxilios y/o enfermería.

Obtención y construcción por parte del sanitario de casas (clínicas) para la atención, tratamiento y refugio de heridos.

Reclutamiento y constitución de un grupo miliciano de apoyo (que puede constituirse a partir de un compañero) para la sanidad, adjunto al grupo de combate. Serán tareas de este grupo miliciano el aseguramiento de los recursos, medios y personas (médicos) necesarias para la presentación de los primeros auxilios y asistencia a los compañeros que eventualmente puedan ser heridos en el combate. Como se ha señalado anteriormente respecto a los grupos milicianos, preferentemente deberán ser legales. Será responsabilidad del jefe conducir y controlar esta tarea.

Mantenimiento del estado político-moral de los combatientes y la disposición combativa.

El mantenimiento del estado político-moral y de la disposición combativa de los combatientes es lo que permite a estos y sus unidades, en cualquier momento y en breve plazo, entrar organizadamente en combate y obtener la victoria sobre el enemigo. La victoria es el resultado de la unidad de factores objetivos (armamento, logística) y de factores subjetivos (dados por la conciencia del hombre), pero en última instancia lo fundamental será la capacidad de entre, voluntad, instrucción, experiencia de los hombres.

Así, la disposición combativa va a estar condicionada por una gran diversidad de factores, en primer término por los factores externos como son el lugar que ocupa y el carácter de las tareas que desempeña el combatiente, y por factores internos, estos esencialmente se refieren a su disposición y preparación para sumir las misiones combativas. Los factores internos pueden dividirse en dos tipos:

a Elementos estables: Son los que determinan el grado de preparación de un combatiente o unidad y sus posibilidades combativas, constituyen la base de la disposición combativa pero no son suficientes para asegurarla (convicciones, hábitos, conocimiento y habilidades, cualidades político-morales, etc.)

b. Elementos dinámicos: Corresponden a las motivaciones, preocupaciones, grado de atención, dominio de sí mismo y estado de ánimo que el combatiente experimenta en un momento dado. Es lo que va a permitir que los elementos estables se expresen plenamente o no frente al enemigo.

Es responsabilidad de los mandos a todo nivel actuar sobre todos y cada uno de los elementos integrantes de la disposición combativa, de manera de influir en el desarrollo y fortalecimiento de estos.

En esa perspectiva, el jefe del grupo de combate deberá organizar y dirigir las orientaciones e instrucciones del mando superior tendientes al fortalecimiento de la disposición combativa, e impulsar conjuntamente las iniciativas propias que propendan al mismo objetivo, sobre la base del conocimiento de la realidad, problemas y necesidades específicas que en este terreno presentan su unidad. El jefe no debe esperar pasivamente las orientaciones superiores para resolver estas cuestiones, sino que debe actuar con iniciativa y creatividad.

El eje de la actividad que el jefe desarrolla en este sentido es la educación, entendida como un proceso global. Educar significa en primer lugar, ejercer una acción dirigente sobre los hombres y su enseñanza. La acción dirigente es un proceso controlado, planificado y orientado al perfeccionamiento de la unidad combativa y de las funciones que este cumple. La dirección de la educación de los combatientes que debe llevarla a cabo el jefe, consiste en ejercer una influencia consciente, orientada y planificada sobre el colectivo y sobre sus miembros individualmente, encaminado a dotarlos de un sistema de conocimientos, habilidades y hábitos, para desarrollar en ellos la iniciativa creadora, formar sólidas convicciones ideológicas y valores morales estables.

Esto cobra particular importancia si consideramos que en muchas ocasiones el jefe no contará con una unidad debidamente constituida, formada y especializada, y que dentro de sus tareas estará precisamente la de contituir el grupo de combate, para consiguiente, educar y especializar a sus subordinados.

El reclutamiento de nuevos miembros pasa a ser un proceso rigurosamente planificado y evaluado, paso a paso. Todo aspirante a combatiente deberá cumplir primero un período de miliciano, miembro de una base de apoyo o resistencia, durante el cual iremos evaluando sus posibilidades, disposición y compromiso y, al mismo tiempo, iremos detectando la posible presencia enemiga. Ante de su incorporación al grupo de combate deberá ser

probado en pequeñas acciones primero y luego en otras de mayor envergadura, a la vez que desarrollamos sobre él un trabajo de educación político-ideológica, conspirativa y militar. Una vez incorporado al grupo de combate, debemos hacerlo participar en una acción de mayor envergadura de modo de ir profundizando su fogueamiento.

La educación que debe dirigir el jefe no consiste en la realización formal de clases y estudio teórico solamente. La educación militar tiene un carácter práctico y se desarrolla a través del cumplimiento de los combatientes de las tareas propias de su condición de combatientes, así las posibilidades de educación se amplían. Para alcanzar los objetivos educativos que nos proponemos, el jefe debe prestar especial atención a los aspectos políticos-ideológicos de la educación, a la creación durante los ejercicios de situaciones lo más cercanas a la realidad del combate a la realización organizada, precisa y ordenada de las clases y ejercicios, a la mantención del orden interno, y de la disciplina de la unidad, así como a las formas y métodos más adecuados de acuerdo a las características de sus subordinados.

La educación debe ser un proceso ininterrumpido, que sea llevado por el jefe de forma sistemática, ordenada y consecutiva, es decir, yendo de lo simple a lo complejo. Normalmente la labor educativa se aplicará sobre el colectivo en su conjunto, pero también se deberá llevar a cabo individualmente sobre los combatientes, ya que cada uno de ellos tiene sus problemas, niveles de educación y experiencia distintos que requieren de un tratamiento diferenciado. Todo esto debe realizarse sobre la base de una participación activa y consciente de los combatientes.

La educación se podrá llevar a cabo a través de cuatro vías fundamentales:

- La preparación combativa.
- La preparación psicológica.
- La mantención del régimen militar interno.
- El trabajo político y de partido.

- Preparación combativa: Es la labor educativa encaminada a armar a los combatientes de los conocimientos, técnicas, habilidades y hábitos necesarios para el accionar armado. La preparación combativa se lleva a cabo mediante la instrucción militar propiamente tal, la preparación psicológica y la vida militar interna.

Las tareas que en este sentido deberá organizar y dirigir el jefe son:

a. Entregar instrucción de tipo general, apoyándose para ello de su propia instrucción, en la base de estudio de estas cartillas, manuales y otros

elementos que el mando pueda proporcionarles. Algunos de los cursillos que en la actualidad resulta de gran importancia para la instrucción de los combatientes son:

- Métodos conspirativos.
- Táctica individual del combatiente y preparación física.
- Tiro y armamento.
- Conocimiento de las fuerzas enemigas.
- Táctica urbana y planificación de operaciones.
- Uso táctico del explosivo.

Al organizar un cursillo debe tenerse en cuenta los siguientes elementos:

Objetivo: Qué y cuales técnicas, contenidos y habilidades queremos entregar. Su definición debe estar en función de nuestras necesidades. Así, si hacemos un curso de armamento, debemos enseñar el arme y desarme de aquellas armas que estén a nuestro alcance y no de aquellas que no tenemos.

Métodos: Un principio metodológico fundamental es evitar la improvisación y realizar una planificación rigurosa, utilizando ampliamente la combinación de medios y base material de estudio audiovisuales u otros. Para dictar un cursillo será necesario concentrarnos por uno, dos o más días de modo de disponer del tiempo adecuado. La estructura de una clase, a modo de ejemplo, podrá ser la siguiente:

<table>
<tr><td>Tiempo</td><td colspan="2">5 minutos</td><td>30 minutos</td></tr>
<tr><td>Actividad del profesor</td><td colspan="2">Escribe en el pizarrón y explica temas, objetivos y tiempo de la clase.</td><td>Desarrolla primer tema.</td></tr>
<tr><td>Actividad de los alumnos</td><td colspan="2">Escuchan y leen</td><td>Escuchan, observan y toman nota.</td></tr>
<tr><td>10 minutos</td><td>10 min.</td><td>40 minutos</td><td>5 minutos</td></tr>
<tr><td>Aclara dudas y preguntas</td><td>Recreo</td><td>Dirige, corrige y ayuda</td><td>Evalúa la clase y resume tareas.</td></tr>
<tr><td>Preguntan y discuten.</td><td>Recreo</td><td>Realizan y aplican conocimientos</td><td>Escuchan y opinan.</td></tr>
</table>

La jornada de trabajo debe dividirse en horas de clases de 45 minutos

aproximadamente, con intervalos o recreos de 10 minutos a fin de no agotar o hacer decaer la atención y concentración de los alumnos.

La exposición: debe ser sencilla, clara y breve. Si el tema exige una exposición extensa, debemos dividirla y ocupar varias horas de clases de manera de evitar una exposición prolongada y permitir la participación de los alumnos.

La participación activa de los alumnos: Es fundamental. Esta será la única forma de asegurar la plena asimilación de los conocimientos entregados. Según los contenidos de que se trate, esta participación podrá consistir en la exposición y discusión de las opiniones y experiencias de los alumnos en la realización de preguntas o en la realización práctica y aplicación de los conocimientos entregados (confección de una bomba, cifrado y descifrado de un texto, arme y desarme, confección de un plan de encaminamiento, etc.).

Los temas y contenidos a entregar, dependerán de:

– La formación y conocimientos anteriores de los alumnos.
– Nivel educacional y cultural.
– Grado de dificultad y de extensión de la materia.

Es conveniente antes, durante y después de la clase, solicitar opiniones críticas respecto al desarrollo de la misma, de modo ir adecuando al método a las posibilidades y dificultades de los alumnos.

b. Apoyar y conducir la formación de los especialistas (chofer operativo, explosivista, sanitario, etc.). Para ello, al jefe podrá solicitar al mando la participación de los combatientes en cursos de especialización, controlando y ayudando a estos en su cumplimiento. Cuando no sea posible lo anterior, el jefe deberá generar las condiciones (obtención de manuales o esta cartillas u otras), que permitan comenzar aunque sea a un nivel básico la especialización de cada combatiente.

c. Evaluar constantemente el desempeño del grupo, definiendo aquellos aspectos que requieren un apoyo desde el punto de vista de la preparación combativa y en base a ello, solicitar al mando la instrucción necesaria y/o la base material de estudio para la implementación de la instrucción por el propio grupo de combate.

Preparación psicológica: Es la conformación de las cualidades psíquicas y político-morales, que permiten a los combatientes ejecutar con eficiencia las tareas de combate en las condiciones más difíciles y críticas, soportar pruebas, dificultades y desarrollar la capacidad de autocontrol, entereza, tenacidad y audacia, que les permita sobrellevar las pesadas cargas

morales y físicas que implica la lucha armada. La preparación psicológica apunta a la formación de tres tipos fundamentales de estados y cualidades:

a. El estado de ánimo: Es el conjunto de emociones y sentimientos que influyen en el combatiente, antes, durante y después del combate. Cuando actúan de forma positiva, permiten el trabajo normal de la mente del combatiente contribuyendo a elevar la disposición combativa y a utilizar al máximo las posibilidades de cada hombre. Al ser negativa esa influencia, neutralizar la movilidad y capacidad de reacción trayendo como consecuencia la disminución de la actividad del combatiente. El estado de ánimo, es uno de los elementos más dinámicos en el hombre dado que si bien depende de factores estables, como al carácter, la experiencia y formación de una persona, también depende en buena medida de situaciones temporales y secundarias como son los problemas y preocupaciones que enfrenta el combatiente en un momento dado.

b. Las cualidades volitivas: Son las que dependen más directamente de la voluntad, como el valor, dominio de sí, constancia, capacidad de sacrificio, etc. Guardan una estrecha relación con las cualidades político-morales, por lo que las examinaremos conjuntamente.

c. Las cualidades político-morales: Son las cualidades fundamentales más estables y la base sobre la cual se fundamente la totalidad de la conducta y desempeño del combatiente. Estas cualidades están afianzadas en nuestra concepción del mundo, en la doctrina y línea político-militar de nuestro partido y en la conciencia del combatiente. Comprenden cualidades tales como: la responsabilidad, voluntad, disciplina, tenacidad, etc.

¿COMO SE FORTALECE LA PREPARACIÓN PSICOLÓGICA?

Mediante las actividades y tareas que desarrolla el combatiente y su unidad, siendo las más importantes las siguientes:

La preparación política e ideológica: Entrega amplias posibilidades para la formación de estados de seguridad en la victoria y disposición interna para la lucha. Algunas de las actividades que el jefe deberá impulsar en función de la preparación psicológica y como parte del trabajo político son:

- La educación política e ideológica, a fin de permitir la comprensión y asimilación de la teoría marxista-leninista, de la moral proletaria y de las normas de conducta que le rigen.
- La exposición y discusión en torno a experiencias de guerra concretas y la importancia en ellas de los factores morales, recogiendo en lo posible experiencias cercanas a nuestra realidad.
- Trabajo sistemático por parte de los mandos y especialmente del Partido,

en función de esclarecer y desarrollar en los combatientes una actitud positiva hacia las exigencias reglamentarias, desarrollando en ellos el sentido del deber y la responsabilidad. Es importante demostrar a los combatientes cuán necesarias son estas cualidades para nuestra lucha en base a ejemplos concretos. Demostrar cómo muchos golpes represivos al Partido, han sido producto de indisciplinas y liberalismo, y cómo, por otra parte, el sentido del deber en otros compañeros ha permitido salvaguardar ante la tortura la seguridad del Partido, etc.

La instrucción y educación militar: Para fortalecer la preparación psicológica, la instrucción debe reproducir situaciones similares en complejidad, dificultad y tensión a las del combate y crear las condiciones que lleven a los combatientes a superar conscientemente los obstáculos . Es sabido que el miedo y la incertidumbre están relacionados en general con algo desconocido con que tropieza el combatiente. De allí que la instrucción debe organizarse de modo que el combatiente se familiarizarce con los más diversas situaciones y las enfrente correctamente ya que las dificultades superadas en la instrucción son la base de un desempeño decidido y seguro en el combate.

El realismo con que estas actividades sean realizadas por los combatientes tiene gran importancia ya que mientras menor sea la diferencia entre el estado necesario de los combatientes en las condiciones del combate y el que manifiesta en las actividades de instrucción y preparación combativa, tanto más fácil le será movilizar todas sus potencialidades en el momento requerido. Algunas de las actividades propias de la instrucción y preparación combativa que más directamente contribuyen a la preparación psicológica son:

- Las alarmas y la realización de pequeñas maniobras o simulacros de combate, defensa de locales, etc., buscando siempre reproducir el máximo las condiciones de tensión y peligro existentes en la realidad. Ello permitirá al jefe, medir el estado de alerta, reflejos y reacciones de sus subordinados, corregir las fallas y ayudar a la superación de las dificultades que los combatientes individualmente presentan. Deben tomarse en estos casos las medidas de seguridad que garanticen la realización del ejercicio como usar las armas descargadas y no exagerar el realismo. Para cada ejercicio el jefe debe definir en la planificación objetivos a alcanzar en cuanto al tiempo de reacción, forma, tipos de reacciones, etc., y todos los aspectos a evaluar.
- Prácticas de chequeo y contrachequeo, por la carga de tensión y peligro

que implican para el combatiente objeto del chequeo, lo prepararán para el enfrentamiento del enemigo y la clandestinidad.

- En la instrucción es muy importante también demostrar prácticamente a los combatientes el efecto del uso de nuestro armamento. Ello contribuye a infundir confianza y seguridad. Si no podemos hacer demostraciones prácticas de ese tipo de explosivos o armas de fuego, serán de gran ayuda los medios visuales (fotos, películas). Para ello, podemos utilizar las propias fotografías publicadas en Chile en torno a las acciones armadas de la Resistencia (efecto de una explosicónexplosión

- Demostrar las consecuencias y efectos de nuestras acciones armadas sobre el enemigo en cuanto a la movilización de efectivos y gasto de recursos que le significan a éste.

También hay situaciones que no pueden ser reproducidas como experiencia del combatiente y frente a las cuales el jefe deberá motivar y conducir la reflexión y discusión Algunas de estas cuestiones que normalmente un combatiente se plantea pueden ser: cual será nuestra conducta en el primer combate?, ante un ajusticiamiento?, cúal debe ser nuestro comportamiento frente a la tortura?, a los controles callejeros?, etc. Ello, permite preparar psicológicamente a los combatientes, recoger y socializar las experiencias que existan en el Partido y grupo de combate. Al escoger las situaciones a ejemplificar, es conveniente priorizar por las experiencias positivas que puedan ejercer un efecto estimulante en la moral de los combatientes sin pasar por alto las cuestiones negativas pero poniendo énfasis en los primeros.

La vida y régimen militar interno: permite desarrollar las siguientes actividades que fortalecen directamente la preparación psicológica:

- Realización del servicio de guardia (en acuartelamiento, reuniones, clases de instrucción, etc.). Contribuye a la formación de cualidades como la voluntad, tenacidad, dominio de sí mismo, capacidad de sacrificio por la seguridad del colectivo, etc. Es importante realizar una labor esclarecedora en torno a la importancia de la guardia y cuando la persuasión no resulta efectiva, deben aplicarse medidas disciplinarias, de lo contrario, la debilidad individual y la despreocupación por la seguridad del colectivo, se repetirán.

- La formación diaria -cuando el grupo se encuentra concentrado-, permite la entrega formal de parte de la guardia al jefe y la celebración de pequeñas ceremonias militares, de conmemoración de fechas históricas, dedicación del día o la jornada combativa a un mártir o héroe del Partido y la Resistencia, lo que influye directamente sobre la formación de cualidades

morales. Estas actividades contribuyen igualmente al fortalecimiento de la disciplina y a una mayor integración del colectivo.

En las ceremonias es importante rescatar aquellos motivos de signo positivo por sobre los que evocan derrota. Es conveniente elaborar un calendario-guía que oriente la ceremonia y las jornadas político-ideológicas a realizar que pueden contemplar los siguientes acontecimientos, a modo de ejemplo:

- 12 de febrero, 1956: Fundación de la CUT.
- 1 Mayo: Día internacional de los trabajadores, jornada dedicada al movimiento obrero.
- Julio: Jornada en torno a la revolución latinoamericana, conmemoración al asalto al cuartel Mondaca y la Revolución Sandinista.
- 14 de Agosto: conmemoración de la muerte de Luciano Cruz, miembro de la C.P. Del MIR y el días 15, aniversario de la fundación del MIR.
- 4 de Septiembre: conmemoración de la elección de Salvador Allende como Presidente de Chile, día 11 muerte en combate de Salvador Allende.
- 7 de Noviembre: conmemoración de la Revolución Bolchevique.
- 14 de Diciembre: conmemoración de la muerte de José Bordaz, miembro de la CP del MIR, día 24, muerte de Luis Emilio Recabarren.

Cada una de estas jornadas debe ser planificada definiendo objetivos y actividades a realizar. Es importante ampliar la celebración o conmemoración de estas jornadas más allá de las ceremonias incorporando actividades tales como charlas, discuciones, diarios murales, etc.

Las ceremonias militares contribuyen a eleva e espíritu y la moral combativa, desarrolla la evocación y la reflexión de los combatientes en torno al contenido de las ceremonias y contribuyen al fortalecimiento del compromiso y la disposición combativa

Las utilizaciones de estas ceremonias de himnos, banderas y otros símbolos refuerzan la influencia. Unan forma de ceremonia, que tiene además gran importancia en el desarrollo futuro del combatiente, es la de iniciación e incorporación de éste al Partido o a la fuerza militar. Este momento debe enfrentarse en un marco de solemnidad y formalidad.

El Régimen Militar Interno, corresponde al conjunto de actividades que los combatientes realizan, organizadas en correspondencia con las exigencias que dictan los reglamentos. El régimen militar interno, permite ordenar y organizar la vida colectiva de una unidad en función de sus objetivos y misiones combativas, a la vez que juega un importante papel desde el

punto de vista educativo formando en los combatientes las cualidades y hábitos que los preparan para responder en forma inmediata, oportuna y adecuada a las ordenes e instrucciones del mando. La base del régimen interno es el reglamento que norma y establece las actividades a realizar, horarios, formas y métodos.

El reglamento establece una cierta rutina de vida, entendiendo a ésta como el conjunto de actividades que cotidianamente el grupo de combate debe realizar. Mientras no se cuente con un reglamente único para los grupos de combate, el jefe será el responsable de definir al menos ciertas normas reglamentarias mínimas que rijan el funcionamiento de la unidad.

El reglamento constituye un principio organizativo básico en la vida de las unidades militares, ya que fortalece la disciplina y permite un mejor aprovechamiento del tiempo. Al cumplir diariamente las tareas previstas por reglamento, los combatientes adquieren hábitos estables en lo que se refiere a organización, exactitud, rapidez, puntualidad, etc. El combatiente se acostumbra a valorar el tiempo, lo que disciplina su conducta, acrecienta la perseverancia en el estudio y crea el hábito de estar siempre listo y dispuesto para cumplir la orden del jefe.

Uno de los hábitos y normas de conducta que más importancia tiene en la práctica militar y que se forma en buena medida a través del régimen interno, es la disciplina, razón por la cual la analizaremos más detalladamente.

La disciplina:

Consiste en el cumplimiento exacto y oportuno de las normas y disposiciones contenidas en los reglamentos, y de las órdenes del jefe. La necesidad de la disciplina constituye una exigencia de la lucha armada que permite unificar nuestros esfuerzos e imponer el orden necesario para el combate en nuestras filas. Si la disciplina es débil y no logramos imponer nuestro propio orden, menos podremos imponérselo al enemigo. Si las órdenes no son obedecidas oportuna y eficientemente la conducción no se materializa en el combate, y sin conducción no hay plan que se cumpla. La disciplina militar que el jefe debe formar en sus subordinados debe ser, en primer término, consciente, es decir que el respeto por las normas establecidas nazca del conocimiento y de la comprensión de la disciplina como un requerimiento necesario e ineludible, que implica subordinar nuestras necesidades y deseos a los del jefe y el colectivo, y estos a los intereses de nuestra lucha. El carácter consciente de la disciplina se expresa en la capacidad de autocontrol y en el carácter vigilante y formador

que debe asumir nuestra conducta frente a los demás combatientes, independientemente que tengamos o no responsabilidad de mando.

La creación de hábitos disciplinarios debe ser una actividad dirigida por parte de los mandos, puesto que no es de generación espontánea. Los métodos fundamentales para la creación y el fortalecimiento de la disciplina son:

– **Persuasión:** Comprende todos los medios de influencia a través de los cuales podemos llegar a la conciencia y a los sentimientos de los combatientes, a fin de modificar su conducta o reafirmarla. El trabajo político y de Partido, la lucha ideológica y la educación en general, constituyen algunas de las formas fundamentales de influencia y persuasión

– **La ejercitación:** La práctica concreta de los combatientes juego un rol decisivo, por cuanto es la que precisamente permite crear hábitos sistemáticos y diarios. Todos tenemos hábitos, algunos de ellos sirven para la práctica combativa y otros no, la ejercitación constante a través del cumplimiento de los reglamentos, el respeto de los horarios, la planificación del trabajo y una alta exigencia por parte del jefe, posibilitarán la eliminación de aquellos que no necesitamos y la creación de hábitos disciplinarios.

– **El ejemplo del jefe:** Fortalece la confianza entre el jefe y el subordinado, promueve el respeto mutuo y afirma la convicción en el combatiente de que el jefe responde plenamente a su cargo y responsabilidad. El ejemplo es fuerza movilizadora.

– **Aplicación de estímulos y sanciones:** El estímulo y la sanción permiten actuar sobe las causas de la conducta de los combatientes. Es tan importante destacar y estimular las conductas ejemplares como sancionar los errores e incumplimientos ya que tanto una como otra tienen un efecto repetidor sobre el colectivo. La sanción permite señalar la incorrección en las conductas y a la vez cumplir con una fin de tipo pedagógico y educativo para que esta sea realmente efectiva debe permitir comprender al combatiente que determinadas faltas son inaceptables y por qué.

Tanto las sanciones como los estímulos, deben ser formativos para el sancionado y el colectivo, oportunas y proporcionadas a la acción que se estimula o sancione. En el combate, todo combatiente se enfrenta a dos tendencias que son causas frecuente de indisciplina: la auto conservación y la del cumplimiento del deber. El trabajo del jefe debe hacer comprender al

combatiente que ambas tendencias pueden ser armonizadas y que actúan en una misma dirección, ya que solo el cumplimiento exitosos del plan de combate permite auto conservarse y cumplir con el deber.

– **La exigencia:** Las deficiencias subsisten allí donde no se lucha contra ellas. La exigencia es una categoría esencialmente pedagógica que moviliza las fuerzas internas del hombre, desarrolla la responsabilidad y el sentido del deber, demuestra las potencialidad del combatiente y del colectivo. La exigencia es lo que en definitiva posibilita que un colectivo no se estanque en su desarrollo, y es quizás uno de los más importantes elementos que componen la actividad de mando y de dirección.

El control es la condición de la aplicación de la exigencia. Este no consiste solo en la detección de las deficiencias, sino en el estudio, generalización y puesta en práctica de las experiencias positivas. El control puede realizarse a través de los informes que entreguen los subordinados al jefe, mediante inspecciones, ejercicios o a través del contacto cotidiano, siendo la forma más efectiva el control personal y directo puesto que permite una mayor objetividad y un mejor conocimiento de los combatientes.

Para que la exigencia sea verdaderamente educativa debe cumplir los siguientes requisitos:

- Realizarse sobre la base del respeto mutuo entre jefe y subordinado, evitando toda violencia o arbitrariedad.
- Velar por las condiciones mínimas para el cumplimiento del deber.
- Junto a la exigencia debe ir la autoexigencia del jefe, que es una de las cuestiones fundamentales que le entrega legitimidad. La exigencia debe ser justa y acorde con los intereses y objetivos generales y con las posibilidades de realización por parte del combatiente. El conocimiento individual de los subordinados es la condición para una exigencia adecuada.

La exigencia debe aplicarse a todos, pero en forma diferenciada, según las capacidades individuales. Cuando el conjunto del colectivo exige y se autoexige, éste se cohesiona y puede enfrentar las tareas de mejor forma, aumenta a la vez la fuerza educadora del colectivo y coinciden los intereses generales con los individuales. Por ello, mientras más colectiva sea la exigencia, será más efectiva.

Estos elementos que hacen a la formación de la disciplina y el papel de la exigencia, son parte fundamental de los métodos proletarios de dirección y mando, que permitirán al jefe enfrentar en forma adecuada las diferentes

situaciones propias de la vida militar. Frente a situaciones de indisciplina, liberalismo o quiebre de un combatiente, lo fundamental en el jefe es su capacidad de iniciativa. Nunca debe esperar a que los problemas o conflictos hagan crisis, sino enfrentarlos en sus inicios, de manera gradual, utilizando primero la persuasión, la exigencia y solo en último término la sanción. Si el jefe es capaz de ganarse a sus subordinados y establecer buenas relaciones de trabajo -y no solo de amistad-, la sanción solo será utilizada en casos extremos. Frente a síntomas de quiebre de un combatiente, el jefe debe actuar con firmeza, redoblar la exigencia y junto con el colectivo apoyar al combatiente. De no ser posible su recuperación debe buscar sacar el máximo provecho de esa situación de modo que resulte formativa, tanto para el compañero en cuestión, como para el conjunto del grupo de combate.

3. Trabajo político y de partido:

Es la actividad política, ideológica y organizativa que realiza el Partido como fuerza de vanguardia al interior de la fuerza militar. En las fuerzas y unidades combativas en que el conjunto de sus miembros son a la vez miembros del Partido, no siempre se diferencian claramente en la práctica las funciones propiamente militares y las funciones partidarias, pero en las fuerzas integradas por sectores de vanguardia de las masas y no solo miembros del Partido como son las Milicias, el futuro ejército y las guerrillas, el papel del Partido como conductor y vanguardia de las fuerzas, adquiere mayor relevancia. De allí la importancia de ir asimilando y precisando las funciones propias del partido y sus militantes al interior de una fuerza diferenciándolas de las misiones y tareas generales propias de la actividad militar.

El objetivo del trabajo político y de Partido es el apoyo y aseguramiento al jefe y los mandos militares, para lograr el cumplimiento de las misiones combativas y la elevación permanente de la disposición combativa. El partido apoya y asegura esto mediante su influencia política e ideológica, su labor de agitación y propaganda y la preparación política de los combatientes.

En la actual etapa, nuestros Grupos de Combate tendrán en general a reunir en el jefe del grupo al mando militar y la dirección política. El jefe por tanto, en su calidad de jefe político-militar era el responsable del desarrollo del trabajo político y del Partido. En el caso en que ambas funciones no

coincidan en un mismo combatiente, el jefe del Partido al interior del grupo de combate deberá preocuparse especialmente de modo de establecer la coordinación necesaria para aplicar el principio de unidad de la dirección político-militar. El jefe político deberá conducir al partido en función del apoyo y el cumplimiento irrestricto de las ordenes del mando militar. A su vez, el jefe militar deberá apoyarse en el jefe político para la realización de las misiones combativas y tareas del grupo señalando las actividades necesaria de realizar en función de la elevación de la disposición combativa.

En ambos casos las tareas del jefe y responsable de trabajo político y de partido, serán:

a. Hacer funcionar el Partido regularmente e impulsar la vida colectiva de la unidad partidaria.

b. Controlar y evaluar periódicamente el desempeño político-militar de los militantes.

c. Realizar regularmente discusiones de situación política nacional, de la política del partido y de su accionar global.

d. Conducir e implementar la formación política e ideológica de los militantes en base a planes.

e. Organizar y dirigir la emulación. Significa definir, en primer término los objetivos de la emulación, precisarlos de modo que todo el colectivo los comprenda y asimile los aspectos en los cuales se emula, cuáles son los criterios de evaluación, calificación de la emulación tiene gran importancia, puesto que si no es planificada en detalle y los combatientes aprecian desorganización o arbitrariedad en su realización, no se sentirán motivados a participar.

Es conveniente que la evaluación final de cada combatiente y del colectivo, sea producto de la valoración que de él hace el mando político-militar, de sus compañeros y de su propia valoración autocrítica. Ello asegura una mayor objetividad y contribuye a eliminar todo atisbo de subjetivismo en la decisión final de la emulación. El jefe deberá confeccionar una pauta de evaluación de los combatientes que permita a todos ellos a preciar en cada caso los mismos aspectos y en base a los mismo referentes.

El trabajo político y de Partido debe guiarse por algunos principios rectores que son:

1. **Carácter partidista y de clase:** Significa que nuestro trabajo político en la fuerza militar se nutre de la política del MIR y del marxismo-leninismo, y su finalidad es la aplicación de la política del

MIR en las tareas de construcción y fortalecimiento de las fuerzas armadas de resistencia.

2. **El trabajo político y de partido debe estar estrechamente vinculado a las tareas de los combatientes:** El trabajo político y de Partido debe recoger sus inquietudes y problemas políticos y dar respuestas adecuadas a ellos por ejemplo, la formación política e ideológica de los combatientes no podrá orientarse en el mismo sentido específico que le damos cuando se trata de militantes que realizan trabajo de masas semi-legal. Los contenidos en nuestro caso deberán estar vinculados a los problemas militares, poniendo énfasis especial en la política militar de nuestro Partido.
3. **Continuidad, operatividad, flexibilidad:** El TPP debe ser ininterrumpido como condición de su eficacia y no coyuntural con ocasión de la realización de una acción combativa u otro motivo. La operatividad del TPP significa desarrollar la capacidad de respuesta del jefe a los problemas contingentes en forma activa, de igual forma debe existir una correspondencia entre los contenidos y las formas en que se realiza el TPP y las condiciones en que se desarrolla la práctica y la vida cotidiana de los combatientes. Cuanto más difíciles sean las condiciones combativas, mayor y más intensa debe ser la influencia del Partido como modo de dar respuesta y apoyar la mantención de la disposición combativa.
4. **Tratamiento individual de los combatientes:** El jefe debe trabajar con grupos que son heterogéneos, donde cada uno de los combatientes tiene sus particularidades, experiencia, formación y carácter distinto. Para conducir un grupo con esas características el jefe no le basta con el conocimiento del colectivo en general, sino que debe conocer exactamente cuánto puede dar cada combatiente y cuáles son sus virtudes y debilidades, para así influir más eficazmente, ayudar a resolver los problemas que enfrenta y contribuir a su disposición combativa. El tratamiento individual de los combatientes contribuye igualmente al establecimiento de relaciones armoniosas y de mutua confianza, lo que en el combate juega un destacado e importante papel.

SUMARIO

Asterisco (*): falta la página donde comienza.